CONSOLES +

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

LARA MÈNE PAS...

SONIC DREAMCAST
C'EST PLUS FORT QUE TOUT !

METAL GEAR SOLID
LE MEILLEUR JEU PSX ENFIN TESTÉ

RAM PACK :
JOUEZ EN HAUTE RÉSOLUTION SUR N64

TOMB RAIDER 3
LES DESSOUS DE LARA

MEDIEVIL
LA SURPRISE DU MOIS

JET FORCE GEMINI

RIDGE RACER 4

N°21 OCTOBRE 1998 - 33 F - BELGIQUE 241 FB - SUISSE 14,90 FS - ESPAGNE 1400 PTAS - MAROC 82 DH - ITALIE 10.000 L - CANADA 8,75 $ - ISSN 1162-8693

T 6745 - 81 - 33,00 F

DEUX FOIS
PLUS REALISTE

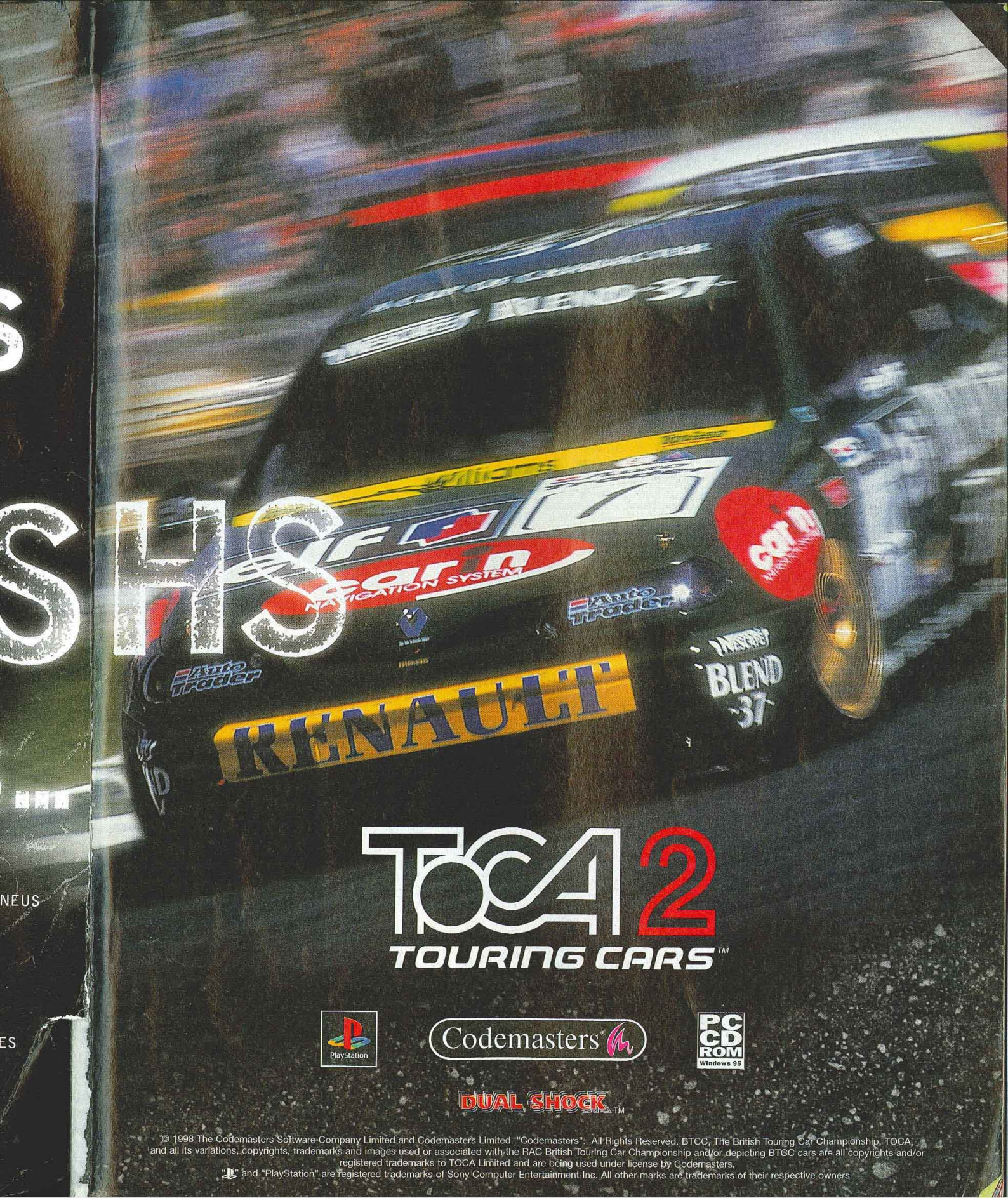
DEUX FOIS PLUS DE
SENSATIONS

DEUX FOIS PLUS DE
CRASH

DEUX FOIS PLUS...

- 15 VOITURES SUR PLUS DE 15 CIRCUITS
- ARRÊTS AUX STANDS : STRATÉGIE, RÉGLAGES, CHANGEMENTS DE PNEUS
- CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES ALÉATOIRES
- MODE CHAMPIONNAT JOUABLE À 2
- MODE 4 JOUEURS EN LINK
- ENCORE PLUS DE COLLISIONS ET DE DOMMAGES APPARENTS SUR LES VOITURES
- COMPATIBLE DUAL SHOCK POUR DES SENSATIONS VIBRANTES

© 19
and all



© 1998 The Codemasters Software Company Limited and Codemasters Limited. "Codemasters". All Rights Reserved. BTCC, The British Touring Car Championship, TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks to TOCA Limited and are being used under license by Codemasters.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks are trademarks of their respective owners.

SOMMAIRE

8 TROMBINO
Nombre d'éditeurs ressortent les vieilleries du placard, nous en avons fait autant. Découvrez en exclusivité intergalactique les croûtons du Consoles+ Museum.

10 JAPON
Alors que Sega dévoile les nouvelles aventures de Sonic, que Namco passe la quatrième vitesse de Ridge Racer, le phénomène Pokemon ne cesse de s'amplifier au Japon.
Par notre tsunami en chef : Kagotani le bienheureux.

52 ANIME+
Le monstre poilu est de retour avec des mangas plein la hotte.

58 NEWS
Lara dans tous ses états.
Des rachats à tours de bras.
Game One sur Astra.
Des niouzes de la taïga, en veux-tu en voilà.

70 AU PAYS DES SUSHIS...
Gia au pays des sushis et des jeux vidéo. Dépaysement garanti.

74 GAMES ARE GOOD FOR YOU
AHL, Niiico et Spy se sont envolés vers Londres pour vous ramener infos et photos sur les jeux de l'ECTS 98.

88 TESTS
Mission: Impossible (N64), Medievil (PS), Metal Gear Solid (PS), 1080° (N64), Future Cop (PS), ce mois d'octobre sera riche en bombes vidéoludiques. A vos pads (et portefeuilles...).

142 SPEEDY
The beast's back.
Découvrez ses minis tests.

144 ARCADE
Time Crisis 2, Racing Jam et les autres en direct de l'arcade.

148 TIPS
Le tip est aux jeux ce que le Twix est au Switch : incontournable.

154 COURRIER
Bomboy invente le premier courrier électronique.

160 PA
Consoles, jeux...

P.94

Metal Gear Solid meilleur jeu de l'année sur Playstation ? Peut-être bien...

DES TESTS À LA PELLE

1080 (NINTENDO 64)	110
BUCK BUMBLE ((NINTENDO 64)	102
BUGGY (PLAYSTATION)	130
DARIUS G (PLAYSTATION)	128
FUTURE COP (PLAYSTATION)	114
GEX 3D (NINTENDO 64)	132
GUARDIAN FORCE (SATURN)	127
KARTIA (PLAYSTATION)	136
MEDIEVIL (PLAYSTATION)	120
METAL GEAR (PLAYSTATION)	94
MISSION : IMPOSSIBLE (NINTENDO 64)	88
MOTO RACER 2 (PLAYSTATION)	92
N2O (PLAYSTATION)	138
POKEMON STADIUM (NINTENDO 64)	118
R-TYPES (PLAYSTATION)	112
STAR SOLDIER (NINTENDO 64)	134
TENCHU (PLAYSTATION)	124
THE FITFTH ELEMENT (PLAYSTATION)	100
WILD 9 (PLAYSTAYTION)	106

REMERCIEMENTS: ADGG, BEST GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Kai's Power Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia. Heu, Gilles, quand est-ce que tu te laisses pousser les cheveux et que tu te teins en "blonde" ?

COPYRIGHT COUVERTURE : Tomb Raider 3 © Eidos 1998

P. 58

Lara dans toutes les positions, même les plus délicates !

P.12

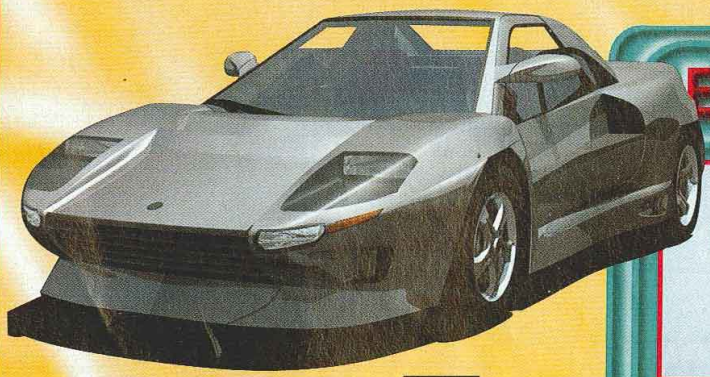
Sonic Adventure sur Dreamcast. Le retour du hérisson bleu à très grande vitesse et en haute-définition !

SUPE
TOMB
Avec la sortie
Consoles+ lan
mort-qui-tue-
Pour participe
votre sœur, à
à votre voisine
être aussi) de
Prenez une ph
Consoles+, co
152 rue Gallie
Les meilleurs
magazine et le
super cadeau
Bonne inspira

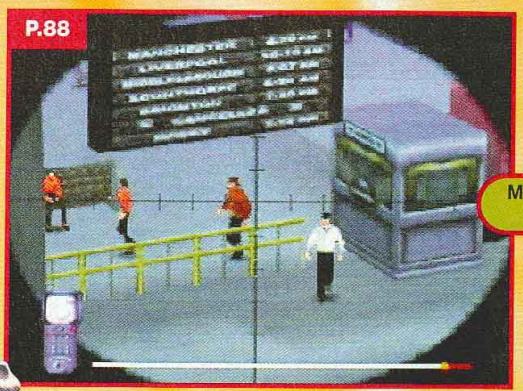
P.94
Metal Gear Solid meilleur jeu de l'année sur Playstation ? Peut-être bien...

SUPER CONCOURS TOMB RAIDER 3

Avec la sortie prochaine de Tomb Raider 3, Consoles+ lance un super concours d'la-mort-qui-tue-qu'arrache-les-fesses-à-donf' ! Pour participer, c'est simple : demandez à votre sœur, à votre belle-mère, à votre chat, à votre voisine (ou votre grand-père peut-être aussi) de se déguiser en Lara Croft. Prenez une photo et envoyez-la à : Consoles+, concours Lara Croft, 152 rue Gallieni, 92514 Boulogne Cedex. Les meilleurs clichés seront publiés dans le magazine et leurs auteurs remporteront un super cadeau-d'la-mort... Bonne inspiration !!!



P.22
Ridge Racer 4 sur Playstation. Premières photos, premiers émois.



P.88
Mission: Impossible sur Nintendo 64

P.120
Medievil, avant de tomber sur un os, foncez lire le test complet !

Le salon de l'ECTS version 98 C : décontraction maximale et fraîcheur absolue. My God !

P.74

LA HOT-LINE DÉSORMAIS C'EST SUR MINITEL

Le service minitel de Consoles+ est reparti, exit la Hot-line téléphonique. Vive le minitel ! Inutile de nous harceler de coups de téléphone, nous avons plein (mais alors plein) d'autres choses à faire (genre travailler...). Désormais Switch s'occupera de vous chaque jour de la semaine. Présent en fin de journée mais également chaque mercredi après-midi, de 14h à 18h, il répondra en direct ou sous 24 heures à toutes vos questions et attentes. Sur le 3615 TCPLUS *, vous trouverez aussi de larges informations sur tous nos tests, les derniers tips de Switch, la vie de la rédac, la reproduction du Panda in vitro ainsi que des News récentes.

*3615 : 2.23 F/min

EDITO

Le mois dernier, je vous disais que j'étais tout excité à l'idée de découvrir la Dreamcast et, maintenant que j'ai assisté à la présentation du nouveau Sonic, je suis plus qu'impatient de la voir débarquer chez moi. Comme je n'ai pas pu jouer à ce Sonic, je ne ferai pas de pronostic sur son intérêt, mais je suis convaincu à 100% des capacités de la console. Même sur les PC les plus puissants, aucun jeu n'est aussi beau ni aussi rapide que ce Sonic ! Les jeux Dreamcast devraient être du niveau graphique des séquences cinématiques des jeux Playstation. A tel point que je crois Sega quand il annonce que les conversions Dreamcast de Sega Rally 2 seront supérieures à la version arcade. Tu le crois ça ? Nul doute que 99 sera un bon cru, pour les jeux vidéo. Nous assisterons au grand retour de Sega, et la N64 disposera enfin de la ludothèque digne de ses performances, ainsi que d'un Ram Pack qui va la booster graphiquement. Je ne parle même pas de la Playstation superstar qui se vend plus que jamais et qui est très loin d'avoir dit son dernier mot. Que demander de plus ?
Alain Huyghues-Lacour

GRANDE PREMIERE

LES MICROMANIA

MICROMANIA CITÉ-EUROPE
Centre Ccial Cité-Europe
62231 Coquelles
OUVERTURE PROCHAINE

MICROMANIA MAYOL
Centre Ccial Mayol - 83000 Toulon
Tél. 04 94 41 93 04
NEW

MICROMANIA FORUM DES HALLES 2
1, rue des Pirouettes - Niveau 2 - 75001 Paris - Tél. 01 55 34 98 20
NEW

MICROMANIA ANNECY
C. C. Auchan-Epagny - 74330 Epagny
Tél. 04 50 24 09 09
NEW

MICROMANIA ORLÉANS
C. C. Place d'Arc - 45000 Orléans
Tél. 02 38 42 14 50
NEW

MICROMANIA NANTES
C.C. Beaulieu - 44000 Nantes
Tél. 02 51 72 94 96
NEW

MICROMANIA VITROLLE
C. C. Carrefour Vitrolle -13741 Vitrolle
Tél. 04 42 77 49 50
NEW

MICROMANIA AUBAGNE
C. C. Auchan Barnéoud -13400 Aubagne
Tél. 04 42 82 40 35
NEW

MICROMANIA ECULLY
Carrefour Grand-Ouest - 69130 Ecully - Tél. 04 72 18 50 42
NEW

Ouverts tous les dimanches

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, avenue des Champs-Elysées
Métro George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
DANS LES NUAGES
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot & RER Opéra
Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris - Mo Montparnasse ou Saint-Placide - Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA ITALIE 2
C. Ccial Italie 2 - Niveau 2 - A côté de Grand Optical
75013 Paris - Tél. 01 45 89 70 43

MICROMANIA LA DÉFENSE
C. Ccial Les 4 Temps - Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Mo & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Commercial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Commercial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2 - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades - Niveau Bas
93606 Noisy-le-Grand - Tél. 01 43 04 25 10

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Ccial Carrefour - 77190 Villiers-en-Bière
Tél. 01 64 87 90 33

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE-ÉPINE
C. C. Belle-Épine - Niveau Bas - 94561 Thiais
Mo Villejuif Terminus - Bus 185/285 - RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA IVRY GRAND CIEL
Centre Ccial Carrefour Grand Ciel - 94200 Ivry/Seine
Tél. 01 45 15 12 06

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines - Face Carrefour
78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines - Niveau Bas
Face Go Sport - 95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut - Entrée Métro
Mo Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308
94016 Créteil - Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA ROUEN ST-SEVER
Centre Commercial Saint-Sever
76000 St-Sever - Tél. 02 32 18 55 44

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne
31127 Portet-sur-Garonne - Tél. 05 61 76 20 39

MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil - 84130 Le Pontet - Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Commercial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Commercial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Commercial Nice-Etoile Niveau -1 - 06000 Nice
Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
Centre Commercial La-Part-Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest
Tél. 04 72 37 47 55

MICROMANIA EURALILLE
Centre Commercial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT
Centre Commercial Auchan - 62950 Noyelles-Godault
Tél. 03 21 20 52 77

MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL
Centre Commercial Cora-Cormontreuil
51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

MICROMANIA STRASBOURG
C. C. Place des Halles - Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

GARANTIE MICROMANIA 1 AN SUR TOUS LES JEUX

* Toutes les offres sont valables dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 31 octobre 98. Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

MICROMANIA

Les nouveautés d'abord !

Mercredi 07 oct.
Samedi 10 oct.

Tout en **3D temps réel** avec de **nombreuses nouveautés**, dont un éditeur de circuits ! Trente nouveaux circuits disponibles, comme le désert du Sahara ou la forêt amazonienne. Gare aux dérapages et aux sorties de route !

Mercredi 14 oct.
Samedi 17 oct.

1080° SNOWBOARDING est une vraie prouesse technique. À 1 ou 2 joueurs, les sensations de vitesse spectaculaires et un fun omni-présent !

GRATUITE
avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise sur des prix canons !*

* Sauf sur les Consoles - Remise différée sous forme de Bon de Réduction de 50 F.

3615 MICROMANIA : Tout le catalogue des jeux (1,29 F. la minute)

**Les dates de démonstration des jeux peuvent être modifiées. Les dates précises sont affichées*

Un démonstrateur sera à votre disposition pendant ces journées exceptionnelles.

LES RENDEZ-VOUS MICROMANIA

FUN RADIO EN PARTENARIAT AVEC FUN RADIO

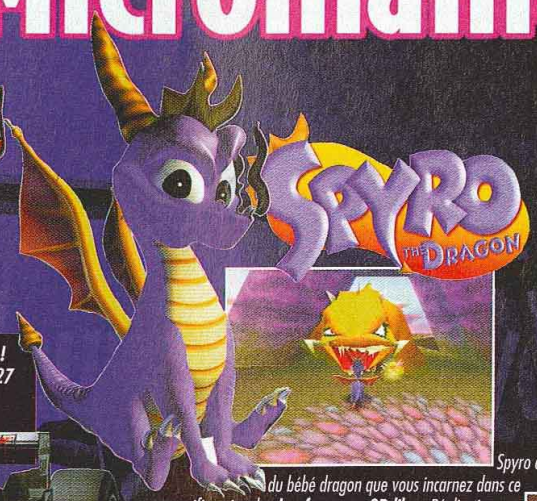
Des démonstrations* chaque mercredi et chaque samedi des meilleurs jeux à venir dans tous les Micromania

Ne ratez pas ces rendez-vous privilégiés qui vous permettront de découvrir, tous les coups, toutes les techniques et toutes les astuces des meilleurs jeux à venir.

Mercredi 30 sept.
Samedi 03 oct.

*Courez sur les **17 circuits des «Grands Prix» officiels !** Vous aurez également le choix entre les **27 pilotes** et les **27 voitures du championnat. Ne manquez pas ce jeu incontournable aux graphismes exceptionnels sur Nintendo 64 !***

*Tout le jeu est en **3D temps réel** : le personnage que vous dirigez, les ennemis comme les autres éléments du décor. Votre chevalier errant évoluera librement dans les **30 mondes** du jeu. Epaulé par des **graphismes magnifiques** et des **effets de lumière stupéfiants**, ce Medievil vous en fera voir de toutes les couleurs.*



*Spyro est le nom du bébé dragon que vous incarnez dans ce magnifique jeu de **plateforme en 3D libre**. Réalisation impeccable et rapidité jamais prise en défaut. Explorez un univers de 7 mondes (dont un caché) très variés et colorés.*

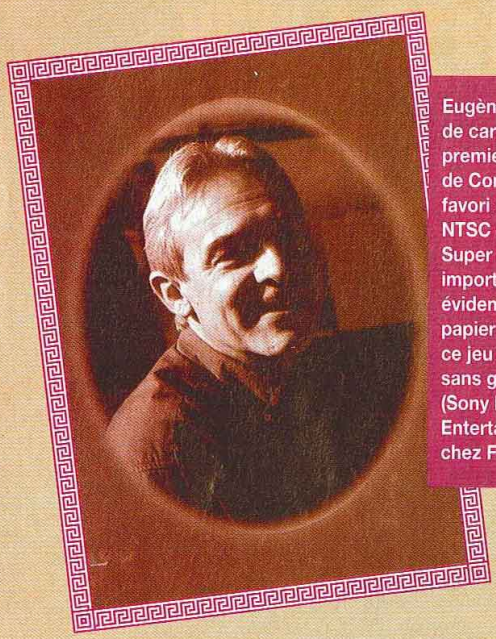
NOUVEAU SERVICE * Voir conditions à la caisse

Micromania reprend* vos anciens jeux PlayStation & Nintendo 64

cises sont affichées chaque semaine dans votre Micromania !

CONSOLES+ MU

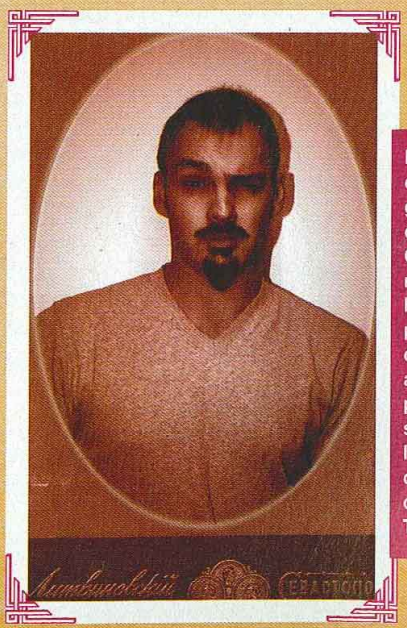
La semaine dernière, en fouillant dans nos archives à la recherche d'informations sur l'Atari 2600, nous avons mis la main sur une pile de vieilles photos de la rédaction. Elles étaient là, abandonnées à la poussière et à l'éternité. Un plongeon dans le passé, ça vous dit ?



Eugène AHL. Grand testeur de cartes à perforer, il fut le premier à rejoindre l'équipe de Consoles+. Son jeu favori : les mots croisés NTSC (Nippon Telegraphed Super Crosswords) en import. Cela nécessite bien évidemment un crayon à papier 2H. Sachez aussi que ce jeu ne fonctionne pas sans gomme officielle SPCE (Sony Perforated Card Entertainment. 159 francs chez Felix Potin).

Léon Panda. Son truc à lui, se sont les bandes dessinées bretonnes. Peu de personnes lisent ces œuvres très spéciales, vendues généralement sous le pardessus dans les clubs privés et réservées à un public de connaisseurs. Sa série favorite : "Bécassine Ball".

Gustave Spy, le plus grand spécialiste du "pile ou face" et des colonnes de brèves. Toujours à la recherche de la moindre goutte de Kro, notre ami aime se promener aux terrasses des cafés du bourg et faire des parties de pétanque avec le maire du village.



Marcel Niiico, notre expert en tondeuses à gazon naturelles et en charrettes à bœufs. Chaque année, il se rend au Salon de l'agriculture à Paris pour dénicher les dernières nouveautés afin de vous en faire part. Ne manquez pas son article sur l'adaptateur cheval/mulet pour la charrue Transpac 1900.

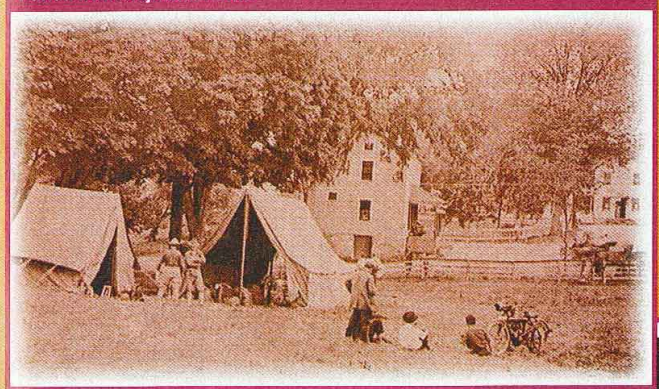
18 juin 1867.
Pour la premi
réunion de la
tentes, AHL e
rendus avec 6
Panda avait d

MUSÉUM

Marguerite Gia, la femme de la rédaction. Elle tombe bien, on cherchait quelqu'un pour nos pages couture, cuisine et tricot. Gia prépare actuellement un modèle de pull en laine idéal pour cuisiner tout en faisant de la couture. De temps à autre, elle fait du repassage. On pense d'ailleurs à lui proposer une rubrique dans le magazine.

Raoul Switch, notre bidouilleur favori. Il est capable de surfer sur "l'InterNetional" (grand journal de l'Est) et de trouver des astuces pour trafiquer nos cartes perforées. Rendez-vous compte : une simple soudure sur la lampe 2 watts de votre poste radiophonique permet de doubler les capacités de réception de votre appareil ! A vous la BBC, à vous Londres et la liberté.

18 juin 1867.
Pour la première fois, Consoles+ vous ouvre ses portes... Première réunion de la rédaction également. Debout, sur la gauche entre les deux tentes, AHL en grande discussion avec Switch à propos de ses Tips rendus avec 6 mois de retard. Notez, sur la droite de l'image, que le Panda avait déjà une moto.

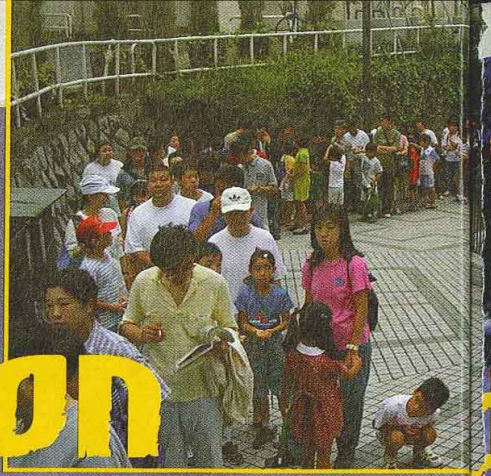


23 Juillet 1868.
Le Panda, vient de toucher sa première paie. Pour fêter cet événement, il s'est offert une Fiacre 500 (puissance fiscale 1 CV), l'ancêtre de ce qui sera plus tard, au XXe siècle, la Fiat 500. On le voit ici poser fièrement devant le parking de Consoles+. Notez que bien qu'il soit équipé de quatre roues non motrices en bois, le Panda n'a jamais manqué de prétexter une crevaison pour ses nombreux retards aux réunions.

6 avril 1913.
C'est la gloire ! Consoles+ est numéro 1 des ventes en France. A cette occasion, Gorune Ier, le grand chef de Consoles+ à l'époque, invite l'ensemble de ses collaborateurs à assister à un défilé de voitures à moteur à explosion devant les nouveaux locaux de la rédaction, avenue de la Grande Armée. On le voit mal sur cette photo, mais Spy est au fond, sur la droite, à la terrasse d'un café en train de siroter une Kro. Un grand moment de fraîcheur et d'émotion pour tout le monde.

JAPON

L'effet Pokemon



Pokemon Stadium est enfin sorti sur N64. Nintendo préparait l'événement depuis des mois et n'avait pas ménagé ses efforts. Mais les joueurs ont-ils suivi ?

Nintendo avait choisi le 1er août pour lancer une campagne à grande échelle afin de combler son retard sur Sony avant la fin mars 99 (date de l'échéance fiscale 1998). Son atout, les 151 monstres de Pocket Monsters dans leur version 3D sur la Nintendo 64...

La ruée sur Pokemon

Il semble que Nintendo ait réussi à amorcer un début d'engouement pour sa 64 bits.
En effet, il y a eu pas loin de 1,3 million de précommandes. A la sortie du jeu, les enfants (en majorité) souvent accompagnés de leurs parents s'étaient rués sur tous les points de ventes pour acheter à la fois jeu et machine. Jusqu'à présent, aucun jeu N64 n'avait occasionné de queue devant les magasins. Eh bien... c'est chose faite.
Nintendo estime pouvoir écouler 2,5 millions de cartouches avant la fin de l'été. Mario est allé jusqu'à changer son émission télévisée hebdomadaire pour la transformer en un programme d'une heure entièrement dédié à Pokemon. Et il vient de mettre en place une Pokemon Stadium League à l'échelle nationale.
Le 10 septembre, Pocket Monster Yellow sort, centré sur la nouvelle idole Pikatchu afin de maintenir la pression. Ce sera ensuite au tour des versions Silver et Gold sur Game Boy couleur. Enfin, aux Etats-Unis, le rouleau compresseur est en marche. Lors de la sortie de Yoshi's Story, les magasins s'étaient plaints de la faible quantité de cartouches disponibles. Rapidement en rupture de stock, les boutiques avaient raté de belles ventes. Cette fois, Nintendo revient à un rythme de distribution plus proche de celui du temps de la Super Famicom. Les étalages sont pleins, et le géant de Kyoto en profite pour ressortir les volets Game Boy en grande quantité.

Et après ?

Alors simple coup ou stratégie à long terme ? Il faudra attendre de voir si le mouvement amorcé perdure. Pour cela, Nintendo mise sur son Zelda et Ogre Battle 3 (Quest). Mario attend également que Capcom se lance dans la réalisation de titres pour la N64. Alors que son Tetris sort dès la fin de l'année, l'éditeur a annoncé officiellement les titres suivants sur la machine : série 1942, série Street Fighter, Ghost'n Goblins 64, Mickey Mouse Tetris, Rockman 64 et Bio Hazard 64. Pour ce dernier titre, il y a un conflit avec Sony qui souhaite en avoir l'exclusivité pour sa Playstation. Les autres sont prévus entre décembre et mars 1999. On espère voir les premiers écrans en mouvements lors du prochain salon Nintendo, en novembre ! La fin de l'année va être très chaude !

Pikatchu est l'idole de tous les enfants nippons.

Pokemon Center, ou le marketing sauce Nintendo.

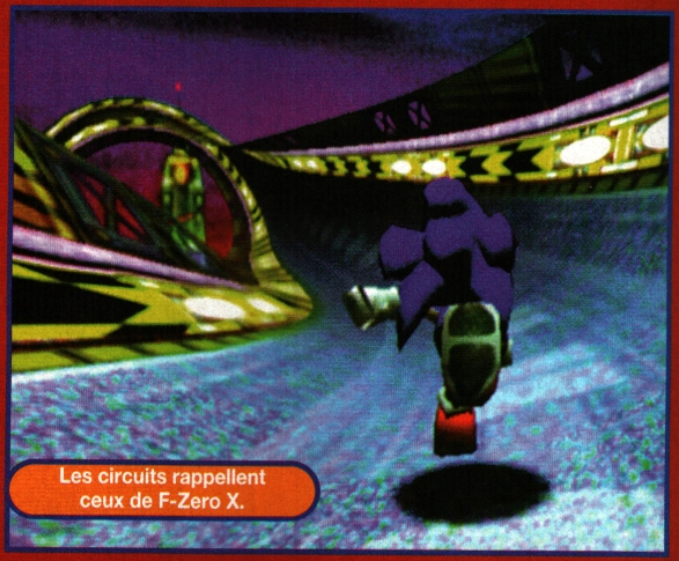
La cravate la plus prisée des salariés japonais !

Sonic Adventure : la claque en attendan

C'est le 22 août dernier qu'a eu lieu la présentation officielle du premier jeu Sega pour la Dreamcast, le bien nommé Sonic Adventure.

Kagotani san

Cette fois, ça y est. Sega s'est lancé dans la distribution de claques. Les sceptiques, les grincheux, les fans, bref tout le monde étaient par terre après seulement trois minutes d'une présentation vidéo de Sonic Adventure. Chacun ayant retrouvé son siège, le Sonic Team pouvait faire son entrée, Naka en tête, fier de l'onde de choc qu'il venait de déclencher. La démo en temps réel pouvait commencer. Sonic, qui ne se portait pas trop bien ces derniers temps, retrouvait des couleurs. En fait, c'était comme la première fois où, lors d'un CES, on avait découvert Sonic sur Megadrive. On sent qu'il y a de la dynamite là-dedans !



Les circuits rappellent ceux de F-Zero X.

"Ben mince... ça alors..."

Premier vrai Sonic depuis Sonic 3D aux dires du Sonic Team (on oublie les titres développés aux Etats-Unis et pendant la période Saturn), le jeu est en 3D libre. Le degré de liberté dépend du personnage. Sonic est ainsi limité à la terre ferme, alors que Tails peut voler partout. Les niveaux sont au nombre de trois et plus vastes que dans Mario 64 qui a servi de modèle. Ils sont aussi plus complexes : si on plonge du sommet d'une montagne, on traverse une couche nuageuse pour découvrir plus bas une jungle et des ruines incas. En continuant, on passe à travers le feuillage des arbres pour se retrouver dans la jungle et, au détour d'un rocher, on peut découvrir un souterrain ! Du jamais vu ! A noter que le fond de l'écran est parfois composé d'une photo 2D de grande qualité (scènes extérieures) qui scrolle dans tous les sens. On note aussi un tas de petits jeux pour varier les plaisirs, comme la partie shoot qui oppose le porte-avions-forteresse-volante d'Eggman au biplan de Tails qui se transforme en super jet.

SH4 + PowerVR2 = Big Bang

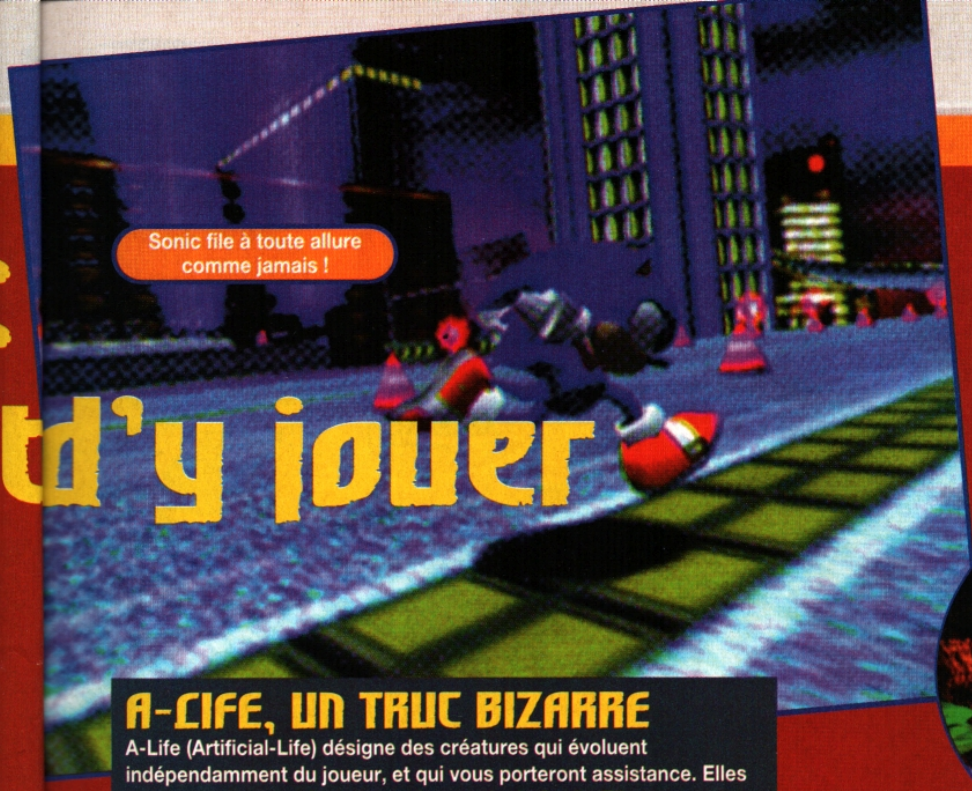
Une fois de plus (mais ce sera bientôt la norme), la Dreamcast propose du jamais vu techniquement et visuellement. Les graphismes sont ultra fins et colorés. Les polygones sont très bien agencés, stables, sans jour entre eux ni effets ▶

Knuckels peut voler à travers les niveaux.

DREAMCAST

● Sonic Team/N.C.

td'y jouer



Sonic file à toute allure comme jamais !

Les anneaux sont vitaux pour votre survie.

Sonic ne vole pas, mais il est débrouillard.

A-LIFE, UN TRUC BIZARRE

A-Life (Artificial-Life) désigne des créatures qui évoluent indépendamment du joueur, et qui vous porteront assistance. Elles portent le nom de "Chao" dans le monde de Sonic. Elles peuvent également être enregistrées sur le VMS, comme les Tamagochi.

La ville est hyper modélisée et très colorée.

Sonic Adventure

▶ de flan. Les textures sont complexes, fines sans bavures. Rajoutez des effets spéciaux à la pelle (transparence, lumière, déformation...), le tout en temps réel, bien sûr. Grâce au Bus du SH4 et à son moteur graphique, tous deux 128 bits, les graphismes s'affichent sans ralentissement malgré une vitesse d'animation extrême ! Il suffit de voir Sonic débouler à fond sur le circuit à la F-Zero X dans la ville pour avoir la tête qui fume ! Pour le moment, le jeu ne tourne qu'à 75% de sa vitesse prévue. Imaginez la vitesse finale du jeu. Mais, le Sonic Team pourrait ralentir certains passages pour ne pas nuire à la jouabilité. Techniquement, Mario 64 est enfoncé. On parle même d'un mode permettant de linker jusqu'à six Dreamcast pour une sorte de jeu en réseau (Link par câble ou par connexion modem).

Un Sonic plus mature...

Sonic nous revient donc encore plus speed. Le Dr Eggman (Robotnik chez nous) est plus démoniaque que jamais et son monde bien plus noir. Les divers ennemis sont effrayants. La 3D et les performances de la machine permettent des graphismes plus aboutis. On compte six persos de base dont de nouvelles têtes (pas de Sonic Metal encore). Chacun possède un scénario et une jouabilité propre. Une mission est donnée en début de niveau comme retrouver trois cristaux dont la place change à chaque nouvelle partie. En fin de niveau, il y a la confrontation avec Eggman. Le but du jeu est de retrouver les sept émeraudes du chaos.

"Oh l'autre ! T'as vu le son ?"

Les thèmes musicaux sont classiques pour un Sonic (trop ?). Pour la première fois, chaque perso parle. Les voix sont très japonaises, style "animé". La version officielle européenne sera plus dans nos goûts. Autrement, le jeu gère les capacités de la machine à simuler le Dolby AC-3.

Un jeu parfait ?

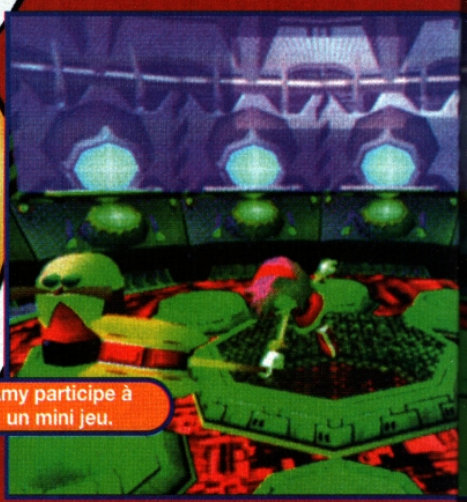
Lancer une nouvelle console avec un Sonic présente de bons côtés et d'autres moins. Si, aux Etats-Unis et en Europe, l'impact sera certainement grand, au Japon, c'est une autre histoire, car les Nippons ne connaissent pas Sonic, pourtant l'emblème de la marque. Il faut dire que la Megadrive n'a pas existé dans l'Archipel.

Enfin, on n'a toujours pas pu juger de la jouabilité (toujours délicate dans un espace en 3D libre). Pour l'instant, le jeu n'en est qu'à environ 35% de son développement. Certains éléments des décors arrivent légèrement par bloc, mais ce genre de problème est toujours traité en dernier chez Sega et devrait être réglé dans la version finale aux dires du Sonic Team. Il est vrai que la mémoire de la machine devrait le permettre. Enfin, trois niveaux, cela paraît peu, comparé à Mario 64.

Un enjeu de taille

Contrairement à la Saturn, la Dreamcast possède, dès son lancement, un titre majeur, qui devrait rassurer les joueurs sur le devenir de la marque sur console. La technologie de cette machine permet aussi d'adresser un message aux joueurs sur PC qui sont nombreux à pester contre les conflits matériels et logiciels. Le choix de la plate-forme de développement WinCE2, outre une programmation simplifiée, permettra d'adapter une ribambelle de gros hits PC dès les premiers mois de la machine. La Dreamcast, qui peut se brancher sur un écran SVGA, pourrait ainsi devenir une sorte de PC bon marché, performant et débarrassé des problèmes de configuration. Pour l'instant, les premiers jeux dévoilés par les éditeurs-tiers ne crèvent pas l'écran. Les éditeurs majeurs (Capcom, Konami, Taito...) attendent de voir la viabilité du nouveau format avant de se lancer dans l'aventure. Attendons donc le Tokyo Game Show d'octobre pour en savoir plus.

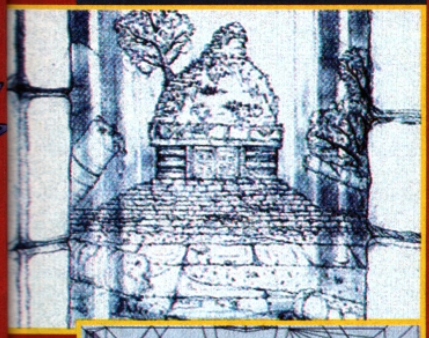
La qualité des textures est incroyable.

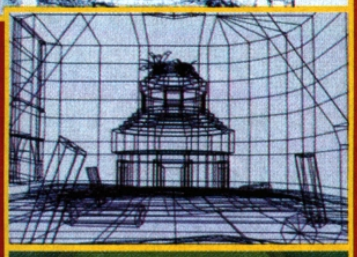


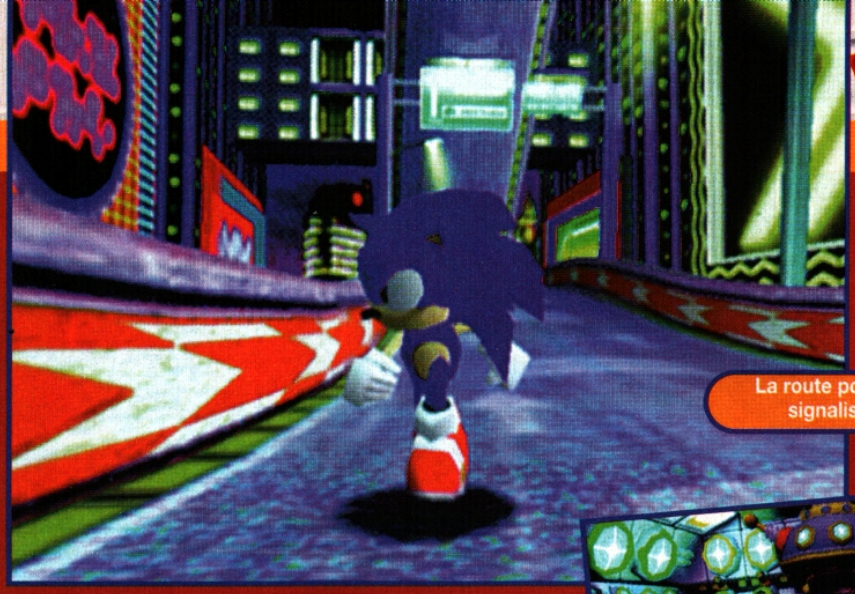
Amy participe à un mini jeu.

QUE DU BEAU !

Du croquis à la 3D finale, Les graphistes ont soigné leur boulot !







La route possède sa signalisation.

La 3D est stable et bien rendue.

Ces robots nettoyeurs sont-il dangereux ?

La fontaine est superbe

SONIC IN LONDON

Ce 13 août dernier, nous avons eu la chance d'être conviés à la première présentation de Sonic sur la Dreamcast. L'événement se passait au siège londonien de Sega Europe, quelques jours avant les présentations japonaise et américaine. Priorité à l'Europe donc tu le crois ça ?

En raison de la présence à Londres de M. Naka, le chef du Sonic Team, que nous avons pu découvrir Sonic (et la Dreamcast par la même occasion) avant le reste du monde. Il faut reconnaître que nous avons vraiment été impressionnés par la réalisation de ce nouveau Sonic et, par extension, par les formidables capacités de la Dreamcast. En prélude à cette présentation, nous avons eu l'occasion d'interviewer M. Naka. Ce dernier nous a appris qu'il avait créé le premier Sonic au Japon, et qu'ensuite il était parti diriger le Sonic Team aux Etats-Unis, où on été développés les trois épisodes suivants de cette saga. Par la suite, il est revenu au Japon pour continuer la série. Il a également dirigé le développement de Nights avant de revenir à Sonic pour le développement de Sonic R sur Saturn, ce qui lui a permis d'explorer les possibilités 3D transposées dans l'univers de Sonic.

M. Naka a dirigé une équipe de 20 personnes durant les 10 premiers mois du développement de Sonic Dreamcast. Actuellement, ce sont pas moins de 60 personnes qui travaillent sur ce jeu qui sortira en même temps que la Dreamcast au Japon. Avec ce nouvel épisode, M. Naka a voulu développer encore plus l'univers de Sonic et lui donner une personnalité plus agressive. Mais la caractéristique principale de Sonic reste sa vitesse, et ce jeu est indiscutablement le plus rapide à ce jour, quel que soit le support. C'est vraiment du beau boulot, et on n'a sans doute pas fini d'entendre parler de M. Naka et de son Sonic Team.

Star Wars Arcade

© 1998 Sega Enterprises. Ltd.© 1998 Lucasfilm Ltd.&TM. All right reserved. Used under authorisation.

L'AM Annex s'essaie au shoot 3D. Spécialisé dans les courses automobiles (Sega Rally, Touring Car...), cet AM est bien décidé à effacer le premier Star Wars Arcade qui n'avait pas été une franche réussite.

Dous incarnez un pilote de la Rébellion, qui n'est pas sans rappeler Luke Skywalker, dans une succession de séquences tirées des meilleurs moments de la trilogie. Au programme : attaque de l'Etoile noire, poursuite sur Speeder Bike dans la forêt, attaque des AT-AT impériaux, assaut des Star Destroyers... Bref, vous allez voir du pays.

ARCADE

● **Sega/Fin 98**

Visuellement, le Model 3 Step 2 apporte toute sa puissance. De multiples scènes cinématiques viennent relier les séquences entre elles pour faire avancer le scénario. Ces passages ont tous été réalisés en images de synthèse inspirées des films. Elles sont tout simplement superbes. L'AM Annex est actuellement en discussion avec Lucas pour incorporer les voix originales. Ainsi, par exemple, lors de l'attaque de l'Etoile noire, une "voix intérieure" vous conseillera d'utiliser la Force. On note aussi une foule de détails fidèles aux films. Toujours dans ce même passage de l'Etoile, on trouve le compteur rudimentaire qui informe le pilote de la distance qui lui reste avant de tirer ses torpilles. L'action est simple. Vous disposez d'un joystick avec deux armes basiques (lasers, torpilles). Un bouclier est aussi présent pour vous protéger un temps des tirs ennemis. Comprenez que ce sera votre jauge de vie. A la manière d'un Galaxian, le jeu est en 3D avec un chemin précalculé. On doit tirer sur tous les ennemis qui passent. Ceux-ci sont désignés par des cibles. Suivant la pression sur le bouton des lasers, on accède à un tir groupé de quatre lasers ou à leur succession rapide comme dans le film. Si vous tirez sur un allié, vous vous rapprocherez du côté obscure de la Force. Ce n'est pas encore très clair (c'est le cas de le dire), mais cela pourrait avoir une incidence sur le déroulement du jeu ou sur sa difficulté. Vous rencontrerez un certain nombre d'événements surprises. Suivant vos succès ou vos échecs, la suite changera de tournure (un peu comme dans Jurassic Park). Ce qui signifie donc de multiples fins.

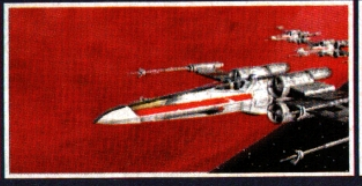
X-Wing.

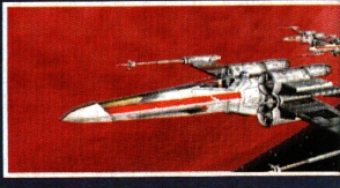
Il semblerait que l'on doive s'attendre à une avalanche de titres basés sur l'une des sagas cinématographiques les plus populaires. En effet, Lucas s'apprête à sortir en 1999 (aux alentours du mois de mai) le nouveau volet intitulé "Episode I" . Comme son nom l'indique, il couvre la période qui précède l'actuelle trilogie (les épisodes IV, V, VI) et met en scène le renversement de la République et l'avènement de l'Empire. Star Wars Arcade est assez facile et ne demande pas d'apprentissage particulier. Il s'adresse aux joueurs occasionnels afin d'attirer une nouvelle clientèle dans les salles. On compte six niveaux de base et Sega estime le temps de jeu global à environ 15 minutes. Alors... est-ce que le produit final saura honorer le plus grand space-opéra de l'histoire du cinéma ? Réponse lors du Jamma Show '98 le mois prochain.

On vous informe toujours des buts de la mission avant de la débuter.

COMME AU CINOCHE

La qualité des scènes cinématiques n'a souvent rien à envier aux films originaux.





arait
efforts.

de titres pour
on Tetris sort
e, l'éditeur a
ent les titres
hine : série
ighter,
, Mickey
man 64 et Bio
dernier titre,
Sony qui
exclusivité
. Les autres
écembre et
ère voir les
mouvements
lon Nintendo,
n de l'année
!

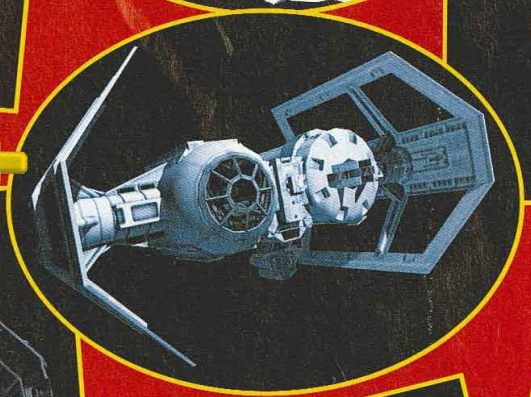
La cravate la plus prisée des salariés japonais !

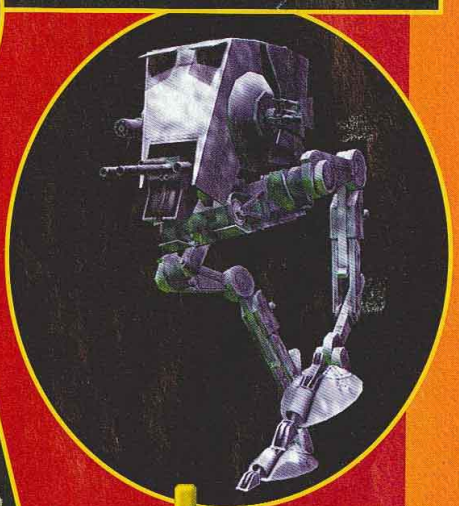
AT-AT.

B-Wing.

A-Wing.

Tie Bomber.

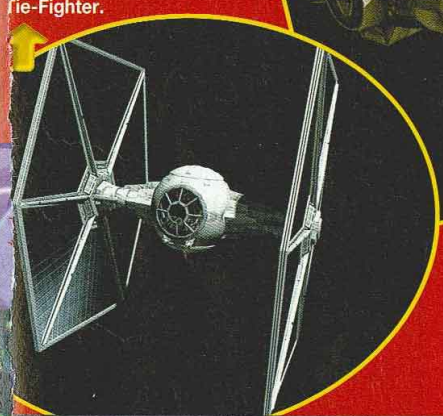




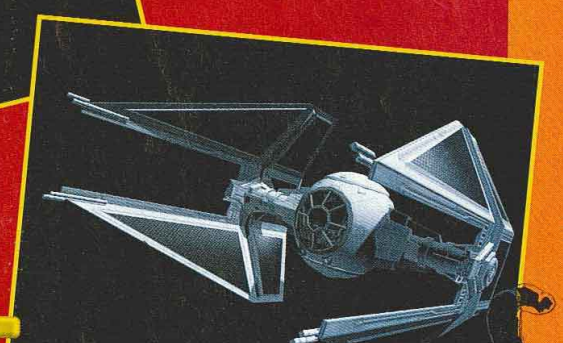
AT-ST.

Snow Speeder.

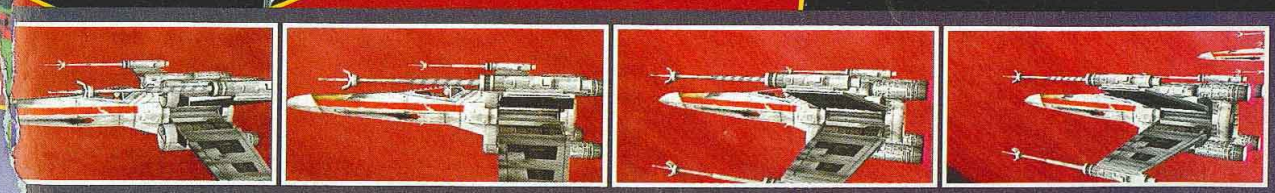
Tie-Fighter.



Falcon Millerium.



Tie Fighter Interceptor.



Star Wars Arcade

L'APPROCHE DE L'ETOILE NOIRE

Sauvez cet Y-Wing au plus vite.

Un Star Destroyer protège l'Etoile.

Le Light Master deviendra-t-il Dark Master ?

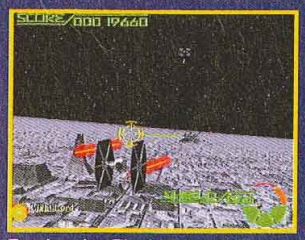
"TORPEDOES AWAY !"

La tranchée est encombrée d'ennemis et de tours de défense.

C'est le moment de tirer ses torpilles !

Notez le Tie de Dark Vador et le compteur original !

L'ETOILE NOIRE



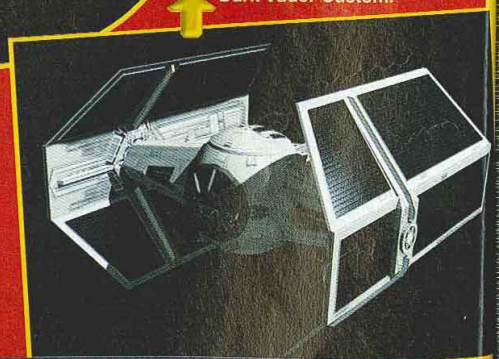
En plus des Tie, les tours laser sont là.

Light Lord ? Vous venez de baisser d'un niveau.

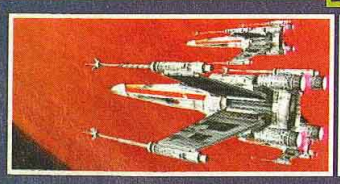
Bravo ! Deux Tie d'un seul coup !

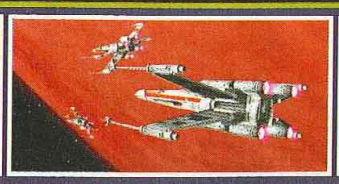
Y-Wing.

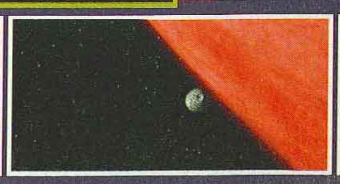
Dark Vador Custom.



Echec ou succès ? Le jeu prend un visage différent.







Ciel... Mon mari !
MEDIEVIL
PlayStation
MEDIEVIL LE JEU QUI REVEILLE LES MORTS
SORTIE OFFICIELLE LE 9 OCTOBRE
http://www.playstation-europe.com
POWERLINE 08 36 68 22 02*
L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24 ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES EN DIRECT (2,23 F/MIN).
3615 PlayStation
Le service télématique officiel de la PlayStation*
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
Compatible Dual Shock.
PlayStation

Pocket Monster Yellow

En attendant les volets Silver et Gold, et pour satisfaire les fans de Pikatchu, Nintendo vient de sortir le quatrième "volet" de sa série à succès.

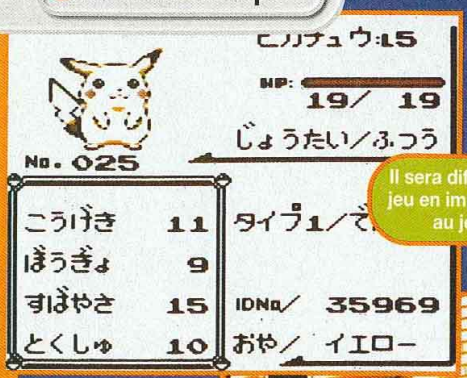
Passage obligé dans ce genre de jeu : les boutiques dans lesquelles on fait des achats intéressants.

Avec la diffusion de l'animé, les Japonais ont développé une adoration sans borne pour le petit monstre jaune Pikatchu. Alors que les volets Silver et Gold ont pris du retard (Nintendo les optimise pour la Game Boy Color), Mario lance ce volet Yellow pour faire patienter les nombreux fans et soutenir son offensive débutée avec la sortie du film.
Comme ses prédécesseurs, ce volet Yellow n'apporte aucun changement dans le jeu lui-même. On trouve toujours les mêmes 151 monstres et le monde reste identique. On peut juste débuter avec Pikatchu basé sur l'élément électrique. En fait, c'est graphiquement que la différence se fait. Les monstres sont bien plus fins et détaillés. Fidèle à l'animé, on voit désormais Pikatchu suivre le héros du jeu. En mode Versus, une option Colissum 2 donne accès à de nouveaux tournois. Pikatchu intervient par moments en affichant son humeur. Bref, ce volet Yellow est avant tout destiné à renforcer la popularité du personnage. Enfin, le jeu est compatible avec Pokemon Stadium (N64) et la Pocket Printer ! Oui, on peut tirer le portrait des monstres ! Si elle continue sur sa lancée, la série Pocket Monster devrait atteindre les 10 millions de cartouches vendues en fin d'année.

Côté graphismes, le jeu ressemble beaucoup à Zelda sur Game Boy. Les connaisseurs apprécieront !

GAMEBOY

Nintendo/Dispo



Il sera difficile, pour ceux qui vont s'acheter le jeu en import, de comprendre quoi que ce soit au jeu, les menus étant en japonais.

De longues balades seront nécessaires avant de rencontrer qui que ce soit.

Par moments, le Pikatchu intervient à l'écran et affiche son humeur.

© 1998 Psygnosis Limited. Développé par Visual Sciences. Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou © de Psygnosis Ltd. Formula One 98 est un jeu Officiel de la FIA Formula One World Championship. Edité sous licence de la FIA. Tous droits Réservés. PS et "Playstation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

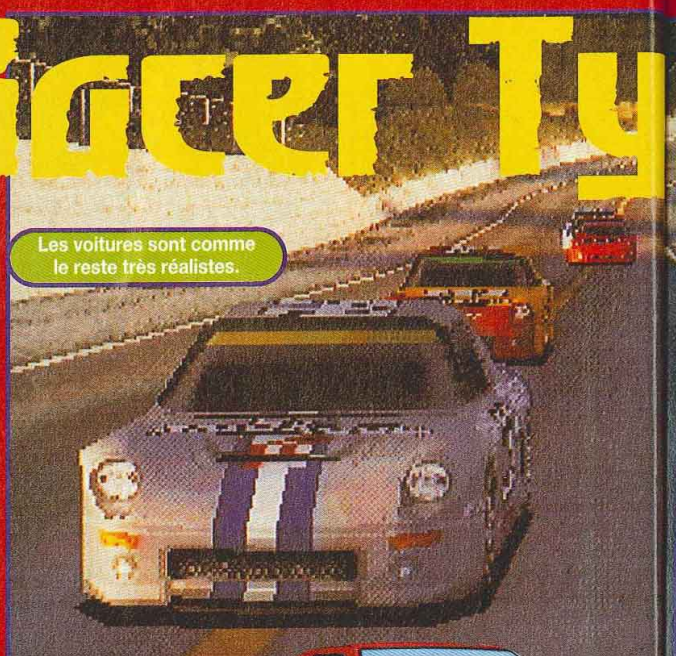
Ridge Racer Type

Considéré comme LE titre qui a lancé la Playstation, Ridge Racer a droit chaque année à un nouveau départ. Alors, que penser de cette cuvée 98 ?

PLAYSTATION

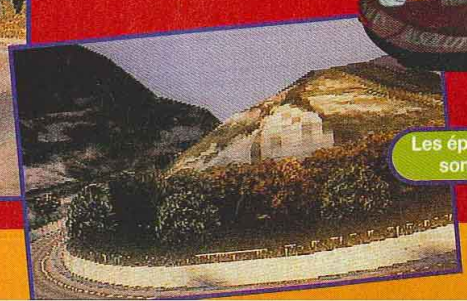
● **Namco/Décembre**

Visuellement, la différence avec les prédécesseurs saute aux yeux. Ce Ridge Racer Type 4 est beau, bien plus encore que l'excellent Gran Turismo. Les décors, les voitures, l'éclairage et les angles de caméra sont très réalistes. A noter que le jeu n'est qu'à seulement 30% de son développement ! Quatrième volet sur Playstation, ce "R4", comme tout le monde l'appelle au Japon, propose 8 circuits (4 de plus que Rage Racer) et un système de configuration des voitures plus complet que dans le volet précédent. On ne connaît pas encore avec certitude le nombre exact de voitures, mais on sait déjà que l'on pourra avoir pas loin de 300 modèles de configurations différentes. Quant aux modes de jeu, rien n'a encore été dévoilé, mais on en connaît déjà un : le mode Grand Prix. C'est l'ossature de R4. Vous vous retrouvez dans la peau d'un pilote. Vous débutez comme simple amateur et vous devrez faire vos preuves avant de passer professionnel. Certes, un tel mode existait déjà dans Rage Racer, mais il n'était pas aussi développé. On peut désormais décider de son équipe en plus de la voiture. D'autres facteurs seront pris en compte mais ils n'ont pas encore été rendus publics. Les circuits ont été dessinés pour augmenter la sensation de vitesse. En cela il devrait se différencier de Gran Turismo en mettant l'accent sur le fun. Namco nous promet une tonne d'effets spéciaux, comme la réflexion de la lumière du soleil, par exemple. Mais on ne sait pas si la météo sera prise en compte. Attendez-vous à une conversion en Europe peu après sa sortie au Japon pour les fêtes de fin d'année.

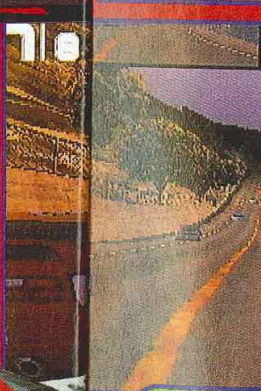

Les voitures sont comme le reste très réalistes.

Les décors s'affichent assez loin.

On parle d'un mode Link entre 4 Playstation !


Les épingles à cheveux sont de la partie.

On reconn


Notez que l'

Type 4

On reconnaît l'interface habituelle.

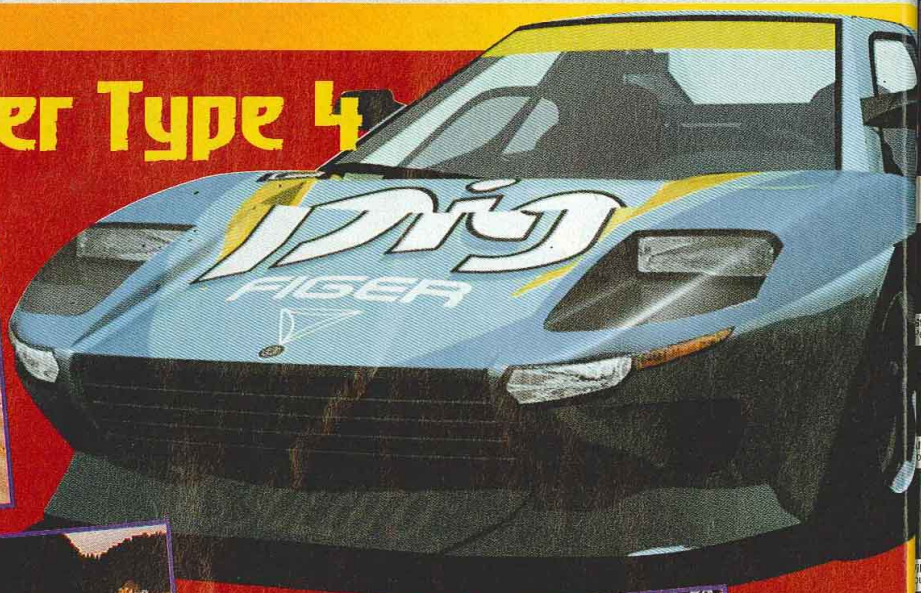
Le relief a une nouvelle fois son importance.

Notez que l'on voit vraiment loin.

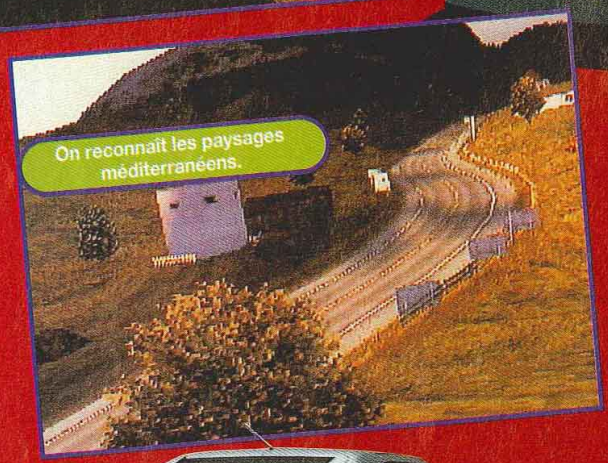
L'intelligence des adversaires semble bien développée.

Les ponts font le charme du jeu.

Ridge Racer Type 4

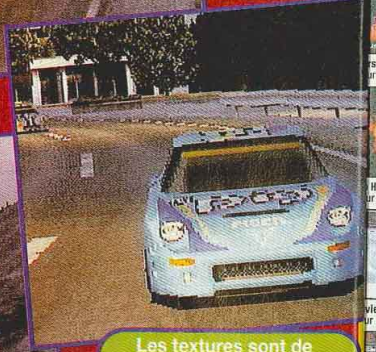


La tendance semble être au réalisme.



On reconnaît les paysages méditerranéens.

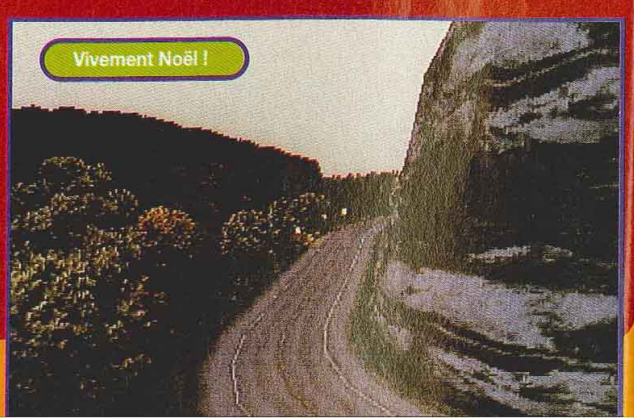
Un raccourci ?



Les textures sont de bonne qualité.

Cette côte est bien raide. Il faudra un moteur puissant.

La signalisation ? Pour quoi faire ?



Vivement Noël !

Club Europe
MULTIM
Need For Spe
Pour PSX
Lucky Luke
Pour PSX
Men in Black
Pour PSX
Oddworld
Pour PSX
Shadow Gunne
Pour PSX
Theme Hospital
Pour PSX
Air Combat Plati
Pour PSX
L'incroyable Hul
Pour PSX
Bloody Roar
Pour PSX
Profite de cett
énéficie de tous le
Club Européen du
Aucun droit d'entrée, ni c
Un Catalogue de 148 page
trimestre : des Jeux, des Inf
Des CADEAUX, en accumula
Un Choix Exceptionnel con
lisé : plusieurs milliers de tit
notre Catalogue.
Toute la production franç
Sellers" Américains !
Une Garantie d'Économie
au "Prix Club Euro" (déjà -1
prix non adhérent), donne dr
Supplémentaire sur un sec
Une livraison encore plus
(48 h par Colissimo) en com
Téléphone, par Internet ou
24 h / 24 h, 7 jours sur 7.
En échange de tous ces privi
acheter 3 Jeux Console, CD-
an, pendant 2 ans, même les

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan!
pour acheter tes jeux moins chers !

01 Street Racer Pour PSX
02 Need For Speed 3 Pour PSX
03 Snow Racer 98 Pour PSX
04 Tomb Raider 2 Pour PSX
05 Croc Pour PSX
06 Myst 2 Riven Pour PSX
07 NHL Hockey 98 Pour PSX
08 Formula One 97 Pour PSX
09 Moto Racer Pour PSX
10 V-Rally 97 Pour PSX
11 Power Boat Racing Pour PSX
12 Nagano 98 Pour PSX
13 Alerte Rouge Pour PSX
14 Lucky Luke Pour PSX
15 Rapid Racer Pour PSX
16 Vigilante 8 Pour PSX
17 Rush Down Pour PSX
18 Pro Pinball Timeshoc Pour PSX
19 Formula Karts Pour PSX
20 Alundra Pour PSX
21 Sentinel Returns Pour PSX
22 Ninja Pour PSX
23 Guy Roux Manager Pour PSX
24 Batman et Robin Pour PSX
25 Tid 9 Pour PSX
26 Men in Black Pour PSX
27 Azur Dreams Pour PSX
28 Road Rash Pour PSX
29 Coupe du Monde 98 Pour PSX
30 Oddworld Pour PSX
31 Jeremy Mac Grath Pour PSX
32 Viper Pour PSX
33 Cars Pour PSX
34 Shadow Gunner Pour PSX
35 War Games Pour PSX
36 Int. Rally Championship Pour PSX
37 Iss Pro 98 Pour PSX
38 Colony Wars Pour PSX
39 Forsaken Pour PSX
40 Theme Hospital Pour PSX
41 G Police Pour PSX
42 Heart Of Darkness Pour PSX
43 le 5emme Element Pour PSX
44 Break Point Tennis Pour PSX
45 Destruction Derby 2 Pour PSX
46 Machine Hunter Pour PSX
47 Die Hard Trilogy Platinum Pour PSX
48 Air Combat Platinum Pour PSX
49 Wipe Out 2097 Pour PSX
50 Duke Nukem Time To Kill Pour PSX
51 Tomb Raider Platinum Pour PSX
52 Tunnel B1 Pour PSX
53 Rayman Pour PSX
54 Wet Stricke Platinum Pour PSX
55 L'Incroyable Hulck Pour PSX
56 Magic the Gathering Pour PSX
57 Rascal Pour PSX
58 Overboard Pour PSX
59 Galaxy Fight Pour PSX
60 Gran Turismo Pour PSX
61 Bloody Roar Pour PSX
62 Resident Evil 2 Pour PSX
63 MDK Pour PSX
64 Pandemonium 2 Pour PSX
65 Courrier Crisis Pour PSX
66 Mechwarrio 2 Pour PSX
67 Raiden Project Pour PSX

CAPITAL EDITION - PARIS

Jusqu'à **5 JEUX** au choix **99 F** TTC CHACUN + Frais d'envoi

Offre valable jusqu'au 30/06/99

1er Cadeau 1 K7 Vidéo des meilleurs jeux pour consoles

2e Cadeau Une superbe Montre Chrono

3e Cadeau Un Cadeau Surprise Si tu réponds dans les 8 jours

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 148 pages couleur** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés ...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix non adhérent), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

BON D'ESSAI GRATUIT

C+1098 PS48

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er N° | 2e N° | 3e N° | 4e N° | 5e N°

Attention : Certains titres comptent double

Vos Cadeaux :
une K7 Vidéo
+ une superbe Montre Chrono
+ un Cadeau Surprise
si vous répondez dans les 8 jours

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ Je choisis 1 JEU (hors compte double) : je joins mon règlement de 138,90F (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 2 JEUX (ou 1 JEU compte double) : je joins mon règlement de 237,90 F (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 3 JEUX (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : je joins mon règlement de 336,90F (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 4 JEUX (ou 2 JEUX compte double) : je joins mon règlement de 435,90 F (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ Je choisis 5 JEUX (ou 3 JEUX + 1 JEU compte double) : je joins mon règlement de 534,90 F (495 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ CB N° _____ Expire le _____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Date

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Signature obligatoire

Pour les mineur, celle des parents ou tuteur. Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou erroné. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/12/98.

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse ci-dessus mentionnée.

Multimédia Concept International - RCS Roubaix-Tourcoing B 413 679 129 - SNC au capital de 100.000 F
245 Rue Jean Jaurès 59491 Villeneuve d'Ascq - Tél. : 0 825 826 826 (0,99 F/mn)

DISPONIBLES SUR CATALOGUE:
Tous les jeux pour Playstation et Saturn

SEGA SATURN™ PlayStation

Par Téléphone, 0 836 670 505 1,49 F/mn

Par Minitel, 3615 CECD 2,23 F/mn

Chirdé ici

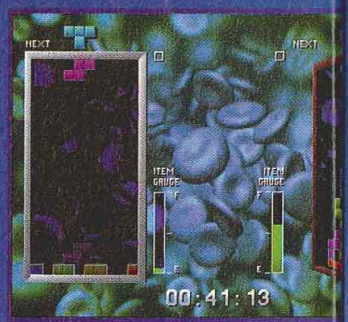
PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.
Photos non contractuelles

Tetris the Grand Master

Nega Field. Accumule les blocs vers le haut.

Depuis le fameux Tetris sur Game Boy, il faut reconnaître que les versions qui se sont succédé par la suite n'ont pas révolutionné le genre. Pourtant, il semble que, plus de dix ans après l'original, Arika ait réussi à apporter du sang neuf à ce titre mythique.

Derrière l'apparence pour le moins austère de ce Tetris GM se cache un nouveau système d'items fort ingénieux réservé au mode Versus.
Les règles de base n'ont pas changé, mais il est désormais possible de récupérer des bonus sous forme de blocs qui apparaissent quand la jauge des items est pleine. Celle-ci se remplit au fur et à mesure que vous agissez.
Ces options permettent de déclencher des attaques spéciales (voir encadré). La réalisation est sommaire, ce qui est normal, mais le jeu est tout de même en 3D.
Un compteur calcule le temps que vous mettez à terminer chaque niveau. En fin de partie, vous avez ainsi la possibilité de rentrer dans le classement général ou dans le hit-parade du jour. Le GRS (Grade Recognition System) attribue un rang au joueur en fonction de ses performances (score, temps, progression). Le système TLS (Temporary Landing System) permet, lui, de visualiser comment le bloc va s'empiler avant qu'il n'arrive en fond de cuve. C'est une sorte de prévisualisation qui change en temps réel en fonction de chacun de vos mouvements. Le IRS (Initial Rotation System) quant à lui sert à faire tourner un bloc avant qu'il n'entre complètement dans l'aire de jeu.
Bref, Arika démontre une nouvelle fois son potentiel important d'innovation. Pas de version européenne prévue pour le moment.



Spin Field. Des problèmes de vue ?

ARCADE

● Arika/Sept. 98

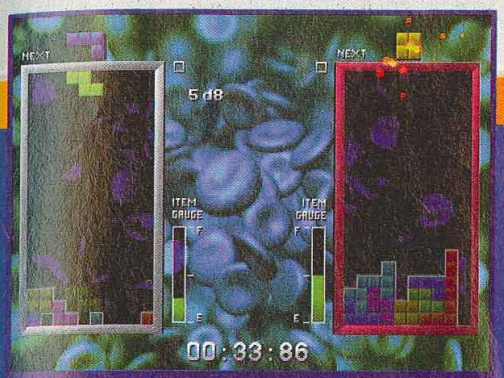
Press Field. Vive la miniaturisation !

On peut tourner les formes avant leur entrée dans l'aire de jeu.

180 Field. Une pirouette et...

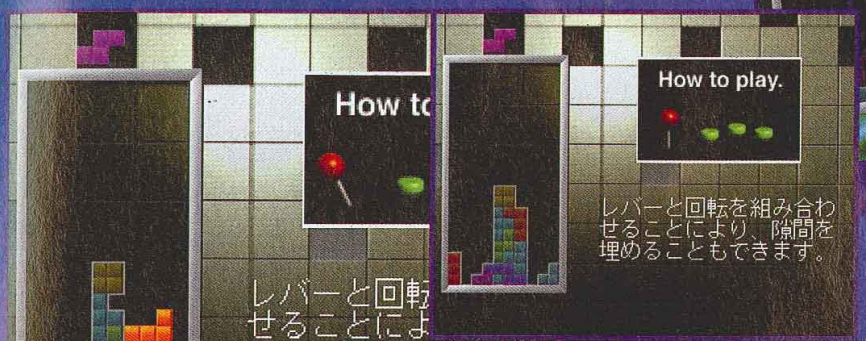
Exchange Field. U

Hard Block. Des



Transform Block. Change continuellement de forme.

Death Block. Un gros cadeau...



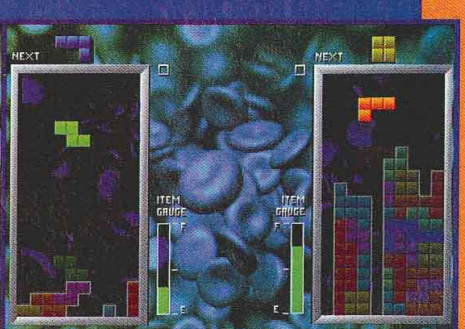
Le TLS permet de se tirer de situations difficiles.

Exchange Field. Un petit échange ?

Fall. Tasse pour dégager.

Hard Block. Des petits gris indestructibles...

Laser. La ligne de mire.



Ocean Hunter

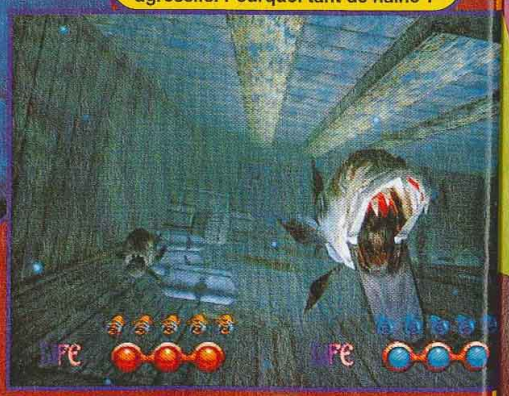
Depuis The House of the Dead, l'AM1 apparaît comme le grand spécialiste des Gun Shooting, avec, cette fois-ci, un jeu qui se déroule sous les mers et les océans.

Ocean Hunter vous met dans la peau d'un plongeur. Au programme, visite d'épave et de ruines sous-marines. Manque de chance pour vous, chaque coin est infesté de bestioles ultra agressives (rien à voir avec l'épopée du commandant Cousteau en son temps !). Poulpe géant, requin blanc et autres réjouissances viendront égayer votre quotidien. Et comme il s'agit d'un jeu vidéo, vous aurez même affaire à un serpent de mer. Rendez-vous est pris pour le prochain Jamma Show afin de se faire une idée plus précise de ce titre destiné à tourner sur Model 3. D'ici là, rien ne vous empêche de vous entraîner dans votre baignoire.

Les requins ne souffrent pas de caries. C'est bien dommage.

Souriez, vous êtes filmé.

Dans ce jeu, tous les poissons sont agressifs. Pourquoi tant de haine ?



ARCADE

● Sega AM1/Automne

Un serpent de cette taille à cette profondeur ?

Un calamar géant. En fricassée, c'est un délice.

SORTIE FIN
PSYGNOSIS
PlayStation

rent pas de
dommage.
issons sont
de haine ?
IL VA FALLOIR S'ACCROCHER...
LA PLATE-FORME 3D
DÉPOUSSIÉRÉE PAR L'ÉQUIPE DE
WIPEOUT, FORCÉMENT ÇA
BOUGE UN PEU.
Psybadek
SORTIE FIN NOVEMBRE 98
PSYGNOSIS
PlayStation
Vans
"PS" et "PlayStation" sont des marques déposées par Sony Computer Entertainment Inc.
Psybadek, Xako, Mia, Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® et © 1990-8 Psygnosis Ltd.
TOUS DROITS RESERVES. VANS et le VANS logo sont des marques déposées par VANS.

E.G.G.

Le jeu semble reposer sur un système de cristaux.

Il ne se passe pas une semaine sans qu'on annonce un nouveau titre sur Dreamcast. Cette fois, c'est au tour de Hudson de nous allécher avec un RPG.

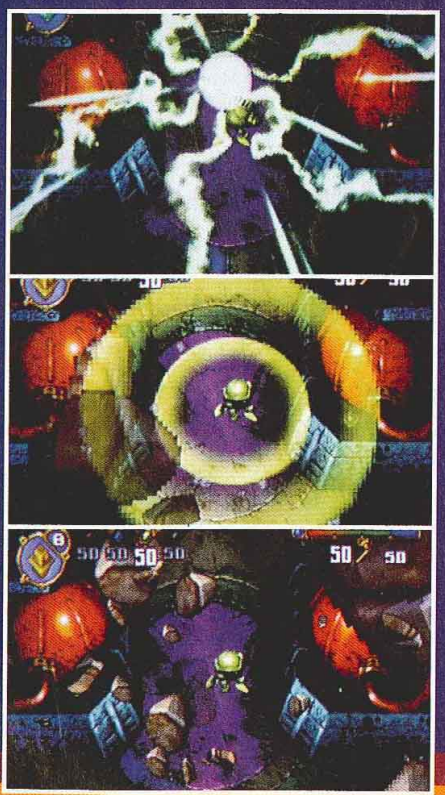
Premier vrai RPG annoncé sur Dreamcast, E.G.G. offre un mélange étonnant de 2D et de 3D. La partie 2D, tout d'abord, ressemble à Thoar dans son concept. La vue est en 3D isométrique. Quantité de pièges et d'énigmes peuplent les divers donjons et cartes du jeu, qui ont tous été réalisés à la main par des graphistes chevronnés. Sur Dreamcast, plus besoin de retravailler les dessins pour les adapter aux capacités de la machine. Leur état original est respecté, sans perte de couleurs ni de définition. La partie 3D concerne les combats, notamment contre les boss. Là aussi, les capacités de la machine permettent d'offrir une 3D impeccable, stable et esthétique. Les effets en temps réels (effets spéciaux et de lumière) seront bien sûr de la partie. Le design de l'ensemble mêle le XIXe siècle et le Moyen Âge. Vous êtes à bord d'un robot du style Sakura Taisen et vous évoluez en solitaire dans un monde immense. Vous pouvez néanmoins sortir de votre machine pour continuer à pied. Vous pourrez également interagir avec le décor en poussant, en tirant ou en agrippant un tas d'éléments. Hudson a fait très fort en offrant une quantité importante de scènes cinématiques visant à exploiter à fond le potentiel de la 64 bits de Sega dans le domaine de la 2D. On a droit ainsi à des films d'une beauté incroyable avec moult effets vidéo. En renouant avec le RPG, Hudson voudrait bien réitérer le succès de sa saga Tengai Makyu. Alors nouveau départ ?

DREAMCAST

Hudson/Printemps

LES POUVOIRS MAGIQUES

Vous apprendrez à utiliser vos pouvoirs magiques pour progresser.



Les pièges sont basiques mais efficaces.

Prendre, pousser, tirer...

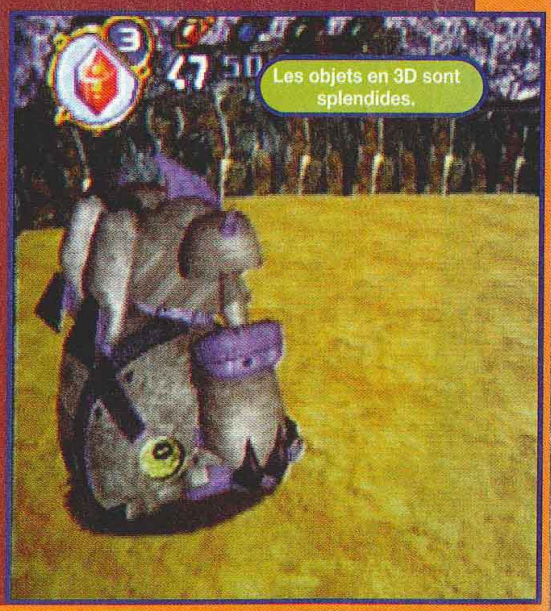
La main mécanique permet d'agir à distance.

LES CINÉMATIQUES

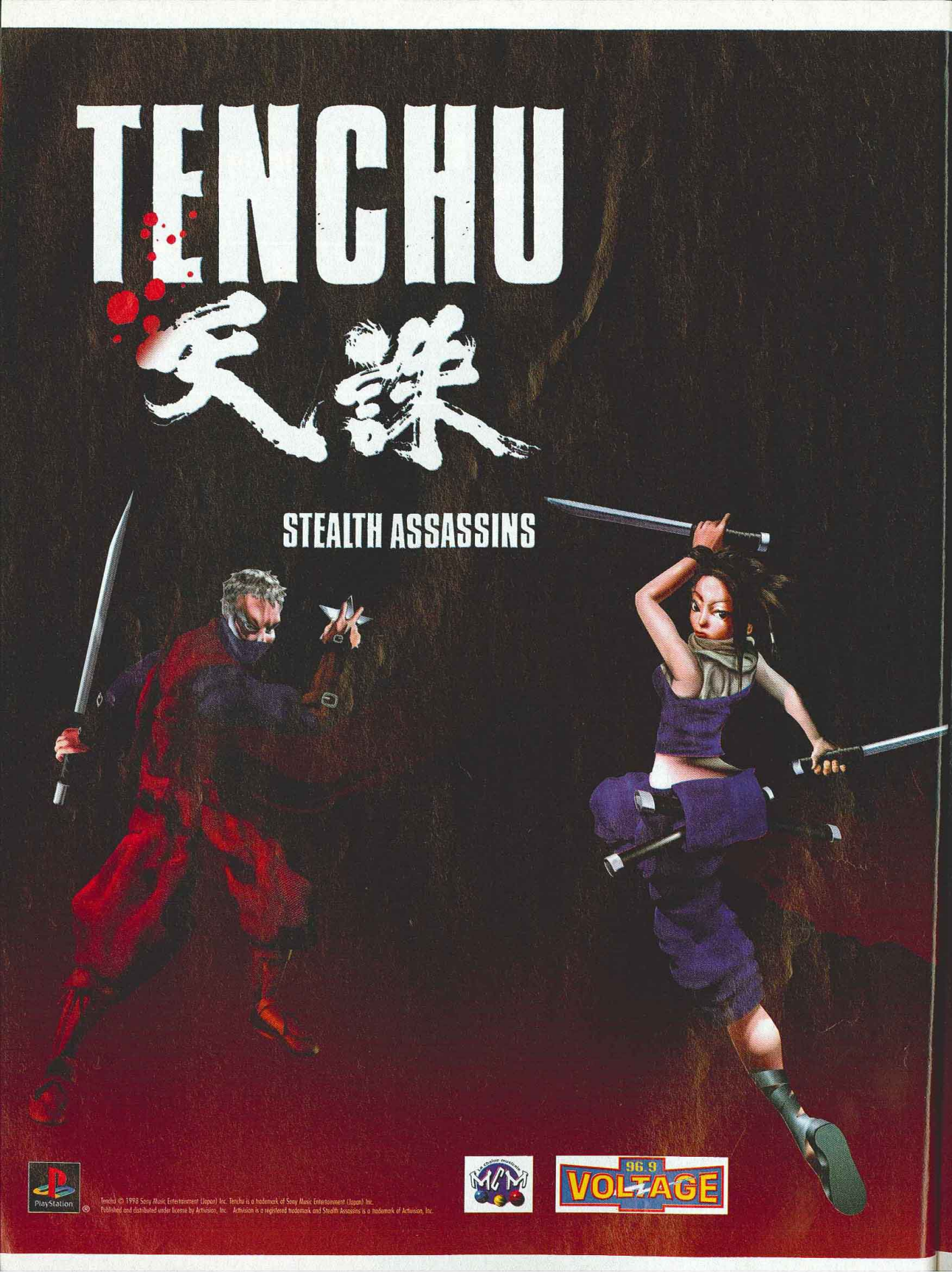
La qualité des scènes cinématiques est vraiment bonne. Rien à voir avec le Cinepack ou le True Motion de la Saturn.

La Dreamcast fait parler la poudre.

La Dreamcast dévoile une partie de sa puissance 2D.



Les objets en 3D sont splendides.



Tenchu © 1998 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. Tenchu is a trademark of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
Published and distributed under license by Activision, Inc. Activision is a registered trademark and Stealth Assassins is a trademark of Activision, Inc.

VIVEZ DANS L'HONNEUR. TUEZ DANS L'OMBRE.

TENCHU
STEALTH ASSASSINS
PlayStation

LES NINJAS SONT DE SORTIE
EN OCTOBRE 1998

www.activision.com
ATVI-ACTIVISION 25 RUE DUGUAY 95100 ARGENTEUIL

ACTIVISION

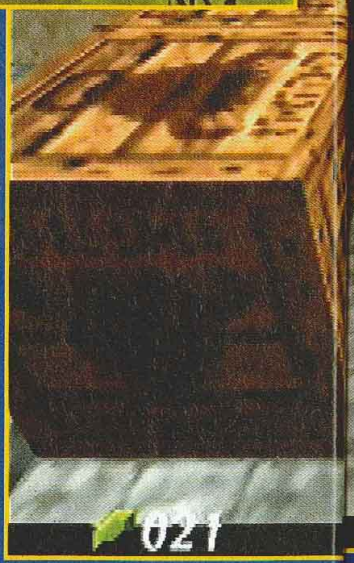
La jauge des carottes est propre à l'utilisation des chevaux.

Zelda 64

Ce feuilleton de l'année continue, et on peut dire que Miyamoto a l'intention de nous gâter avec son nouveau Zelda. A mesure que la date de la sortie du RPG le plus attendu (au tournant ?) approche, Nintendo dévoile des éléments de plus en plus précis sur son projet majeur.

Zelda n'a pas fini de nous surprendre. Outre l'histoire principale, on trouvera une tonne de petits jeux et de sous-quêtes qui participent tous de manière logique et harmonieuse à l'intrigue générale. Par exemple, un personnage viendra vous défier dans une course à cheval, qui permettra certainement de gagner un bonus. De même, il semble que les poules cachent un secret. Mais lequel ?Dans le domaine des mini jeux, on trouvera une sorte de Sokoban (un grand classique des jeux de réflexion, dans lequel il faut pousser des caisses à des endroits précis). Le monde de Zelda semble réellement vaste, avec pour chaque bâtiment des intérieurs très détaillés. Vous devrez, par exemple, pénétrer dans un château sans vous faire repérer par les gardes des lieux.

Nintendo nous a aussi dévoilé un nouveau boss, qui se présente sous la forme de frères jumeaux élémentaires (feu et eau). Pour corser l'affaire, les deux comiques volent ! Enfin, comme il faut de la nouveauté, Miyamoto aurait introduit un nouveau personnage clé en la personne de Seek. Ce dernier est très mystérieux avec une sorte d'écharpe qui lui masque la partie basse du visage. Et comme il porte une harpe... faut-il y voir un lien avec l'ocarina de Link ? En attendant d'avoir la réponse, on bave toujours autant devant les images...

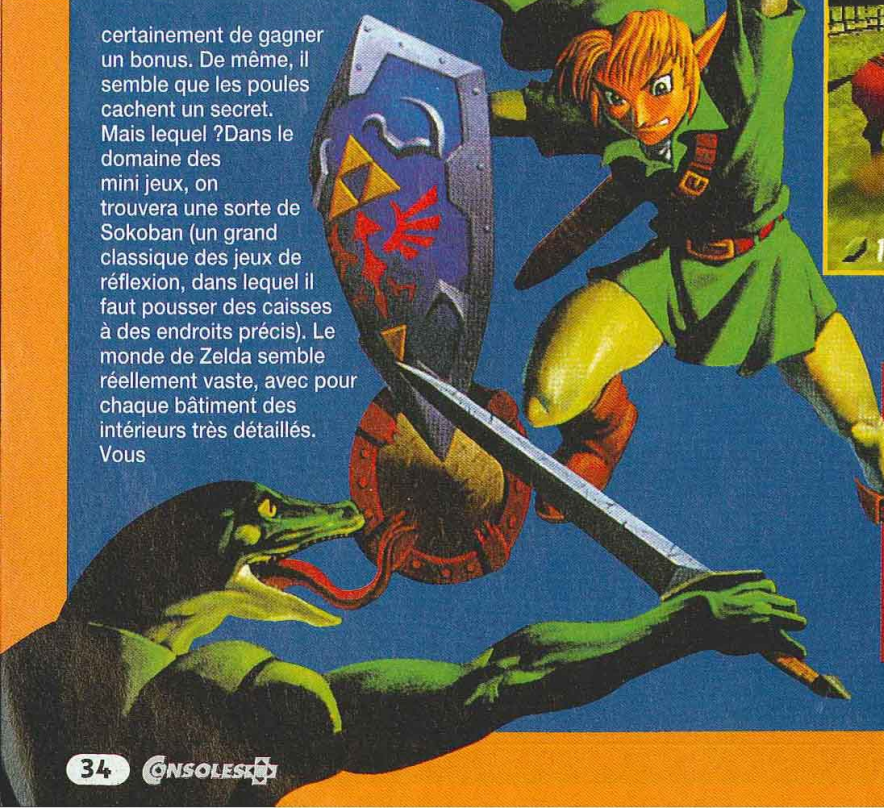


NINTENDO 64

● Nintendo/Nov. 98

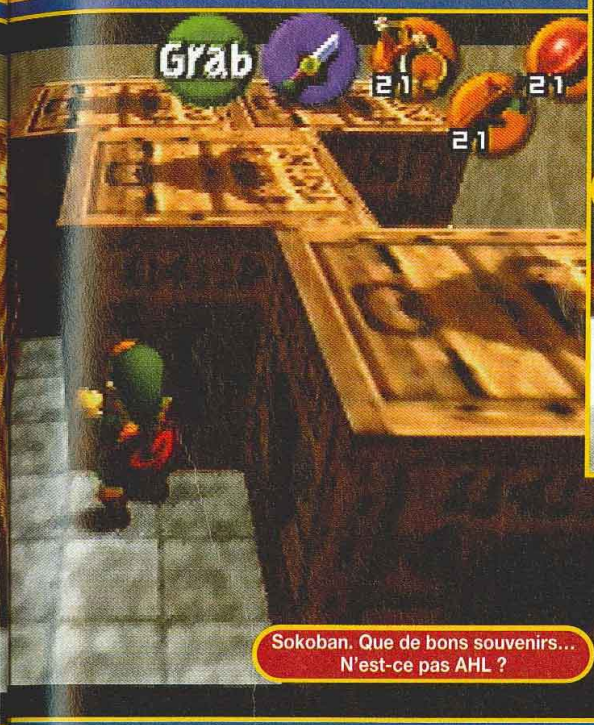
On a même accès à une course d'obstacles.

Les intéri



CACHE-CACHE

Ce passage est assez délicat. Vous devez infiltrer un château ennemi sans vous faire repérer.

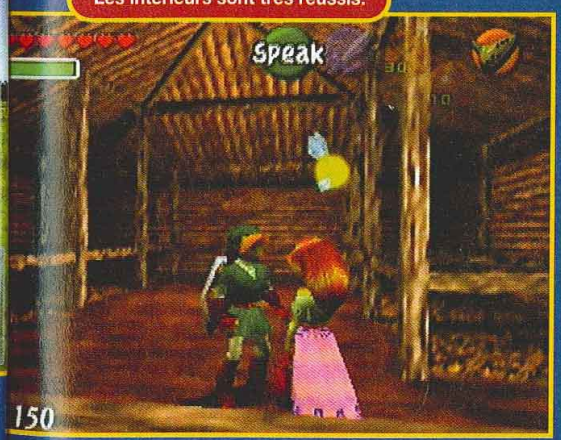


Sokoban. Que de bons souvenirs... N'est-ce pas AHL ?

Ce boss est constitué de jumeaux élémentaires volants.

Les poules ont leur utilité, mais laquelle ?

Les intérieurs sont très réussis.



La petite vous donnera accès au mini jeu de la course hippique.

Pacman 3D

Pacman, la légende de l'histoire du jeu vidéo, fait son grand retour sur Playsation, et en 3D s'il vous plait !

Heureux lecteurs de *Consoles+*. Voici les toutes premières photos du Pacman nouvelle génération. Première surprise, notre bon vieux Pacman a acquis jambes et bras pour se déplacer dans un monde entièrement en 3D libre, à la manière d'un Mario 64. Tout est bien sûr basé sur l'univers du personnage fétiche de Namco. On trouve ainsi la Pac House, une Ghost Town, une Dot Factory et, surprise, un site archéologique dans lequel vous retrouverez des reliques datant de la création du personnage, il y a dix-huit ans. Pour ce premier titre développé par Homtek (la branche américaine de Namco), il n'était pas question de décevoir les nombreux fans de la version 2D. On retrouve donc les labyrinthes, les pastilles (Dot) et certains persos (Blinky, Clyde, Inky...). Encore plus fort : on aura droit aux musiques et aux versions arcade originales !

Ce navire serait-il un boss ?

Des plates-formes ! Attention aux nerfs !

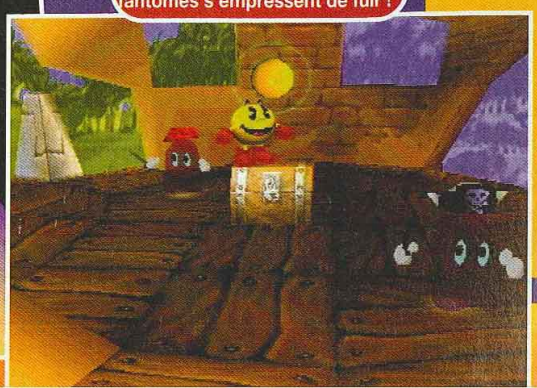
On voyage sur l'île de niveau en niveau.

On se croirait dans Mario par moments !

PLAYSTATION

● Namco/Début 99

Voici une configuration plus familière !



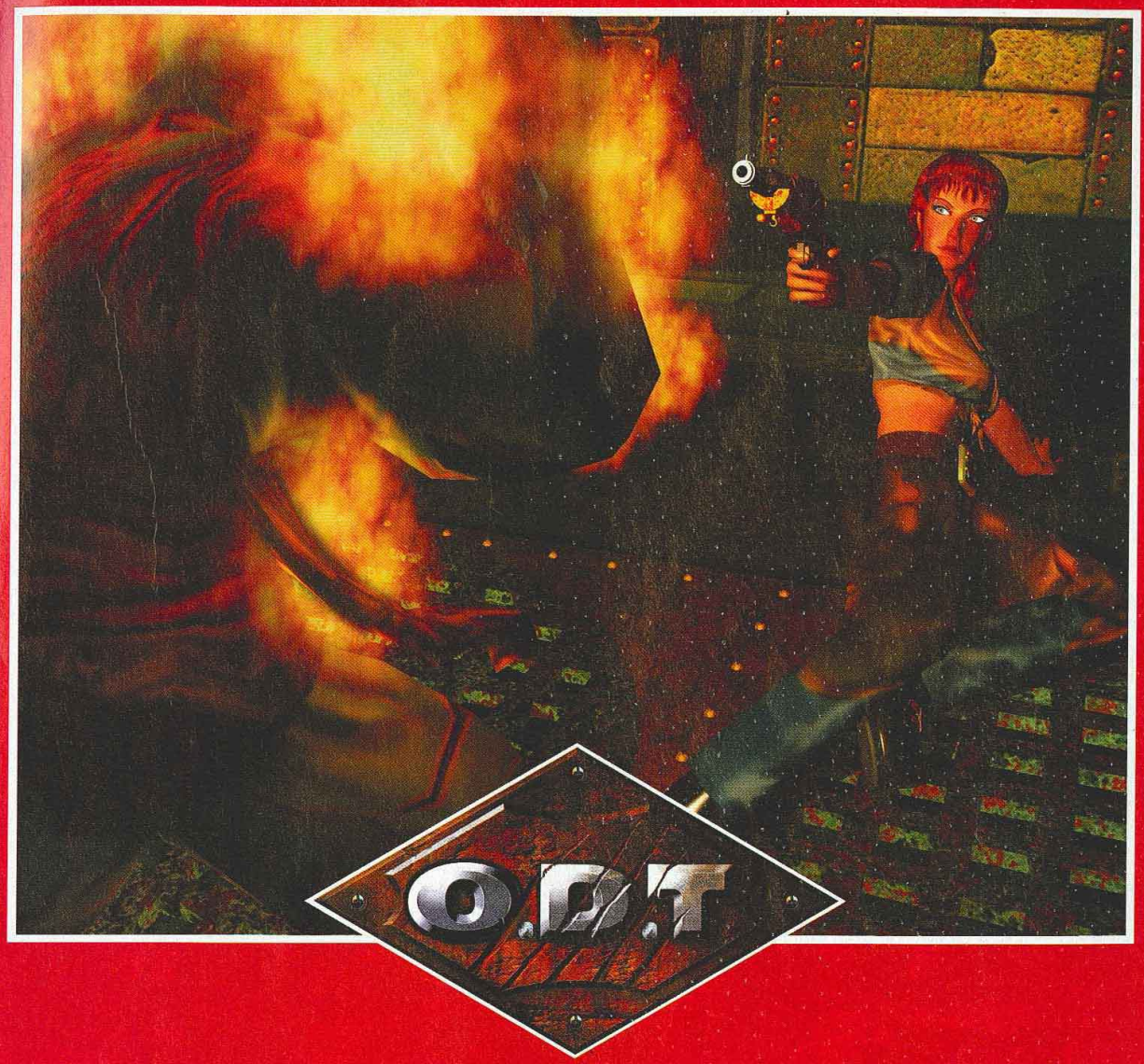
Trouvez une Dot et les fantômes s'empressent de fuir !

UN PEU D'HISTOIRE...

Pacman est né en 1980, et a fondé l'histoire du jeu vidéo, comme Space Invaders ou Pong en leur temps. Une série télé a été réalisée aux USA ainsi qu'un single qui a atteint la deuxième place au hit-parade américain. La cartouche du tout premier Pacman s'est vendu à 5 millions d'exemplaires, tous supports confondus, dès sa première année ! Enfin, la licence du personnage a été accordée à pas moins de 250 sociétés à travers le monde pour la réalisation de plus de 430 goods différents !

et a fondé
omme
en leur
alisée aux
tteint la
américain.
tout
s'est vendu
emplaires,
nfondus,
année !
du
é accordée
50 sociétés
de pour la
us de
ents !

DANGER SUBSTANCES RADIOACTIVES



LA COURSE CONTRE LA MORT VA BIENTÔT COMMENCER

SORTIE LE 30 OCTOBRE

PlayStation

PC CD ROM

PSYGNOSIS

"PlayStation" et "PlayStation" sont des marques déposées par Sony Computer Entertainment Inc. O.D.T., Psygnosis et le logo Psygnosis, sont ™ ou ® et © 1998-8 of Psygnosis Limited. TOUS DROITS RESERVES.Inc.

Dirt Devils

On était sans nouvelle de l'AM3 depuis des mois. Eh bien, le voilà de retour avec de gros 4 x 4 qui font la course sur des circuits dans le plus pur style motocross !

Dans sa volonté de relancer ses parcs Gameworks aux Etats-Unis, Sega met les bouchées doubles. Après Daytona USA2 (AM2), Star Wars Arcade (AM Annex), Ocean Hunte (AM1), c'est au tour de l'AM3 de signer son grand retour avec un jeu tiré des formules "off-road" si populaires chez les Ricains.
Le jeu contient trois circuits regroupant les principales difficultés de ce genre de compétition.
Vous avez le choix entre cinq modèles de voitures possédant leurs caractéristiques et leur thème musical propres.
La maîtrise des dérapages est essentielle, mais le jeu reste accessible aux joueurs occasionnels grâce aux deux niveaux de difficulté. Le siège de la borne est bourré d'enceintes qui traduisent les chocs du véhicule.
En effet, il arrive souvent que la course se transforme en stock-car. On peut jouer à quatre en reliant des bornes entre elles. Un radar sur l'écran vous informe des positions de vos adversaires (classique).

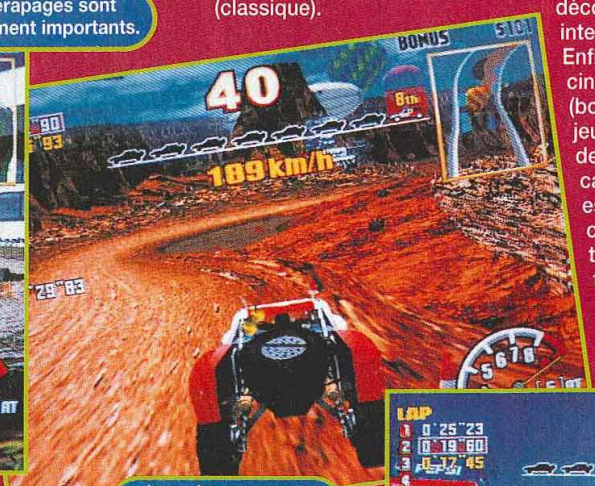
Certains passages vont vous faire décoller !

Par ailleurs, le meuble est truffé de lampes et autres décorations lumineuses qui interviennent durant le jeu.
Enfin, on dispose de cinq vues dont une arrière (bouton Start). Certes, ce jeu est principalement destiné au public américain, mais comme Sega est le grand maître des courses automobiles, tout le monde devrait y trouver son compte.

ARCADE

● **Sega/Automne**

Les dérapages sont extrêmement importants.



Le radar est assez détaillé et bien utile.

La pub aurait-elle pris le contrôle de l'arcade moderne ?

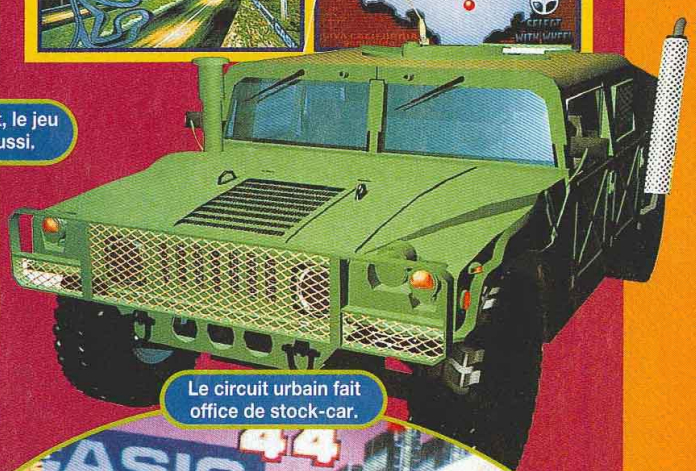
ÇA SORT QUAND ? TOUTES LES DATES DE SORTIE

Et hop ! un concurrent de moins !

FAITES VOTRE CHOIX

Trois circuits pour deux niveaux de pilotage différents, du grand classique chez Sega.

Graphiquement, le jeu est plutôt réussi.



Le circuit urbain fait office de stock-car.

TES SORTIE SONT SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23 F/MN)

Dead or Ali

Tecmo a soigné ses combattantes (design et animation).

Les décors et les éclairages sont bien meilleurs que dans le premier volet.

Projetez votre adversaire dans la Zone Danger !

Enchaînez les pour évi

Après un premier volet particulièrement réussi, Tecmo revient avec une suite qui a pour tâche de se frotter aux productions de Namco et Arika. Ça va saigner !

On n'attendait certainement pas Tecmo au sommet des jeux de combat 3D. Et pourtant, son Dead or Alive est arrivé un poil devant Tekken 3 en terme de succès.

La performance parle d'elle-même. Ce deuxième volet de Dead or Alive est fondé sur le concept du "Reversal System". Lequel met en œuvre une relation circulaire : l'attaque est supérieure à la choppe qui l'emporte sur le blocage qui domine l'attaque. Un joueur maîtrisant les attaques pourra donc se faire battre par un autre qui usera des techniques de blocage. Ces dernières sont de deux types : offensive (blocage d'une attaque puis contre-attaque) ou défensive (position défensive avant d'attaquer). Par ailleurs, avec le "Ukemi System", en appuyant sur l'un des boutons au bon rythme, le perso se remet sur ces pieds sans dommage (même dans la Zone Danger) et enchaîne une contre-attaque.

Bien maîtriser le tempo est primordial pour la réussite des Combos. Si l'adversaire réussit à appuyer sur les 3 boutons en même temps avant que l'on ait eu de rentrer la nouvelle commande pendant que la précédente s'exécute, le Combo est bloqué. Tout est donc une question de bon tempo. Le "Pinpoint Defensive Hold" et le "Defensive Hold" permettent de faire face à certaines attaques comme les Punch ou les Kick moyens. Le premier semble permettre de viser une partie précise du corps ennemi. Apparemment, le jeu tourne sur une carte PS alors que le premier volet tournait sur une ST-V "Titan", compatible Saturn. Rajoutez des designs de personnages plus poussés surtout pour les jeunes femmes (souvenez-vous du premier volet), et vous obtenez une suite à la jouabilité renouvelée. L'apparence visuelle ne change pas beaucoup, excepté les décors qui sont plus chatoyants.

Plaquez-le dans la Zone Danger !

Les décors du fond scrollent horizontalement.

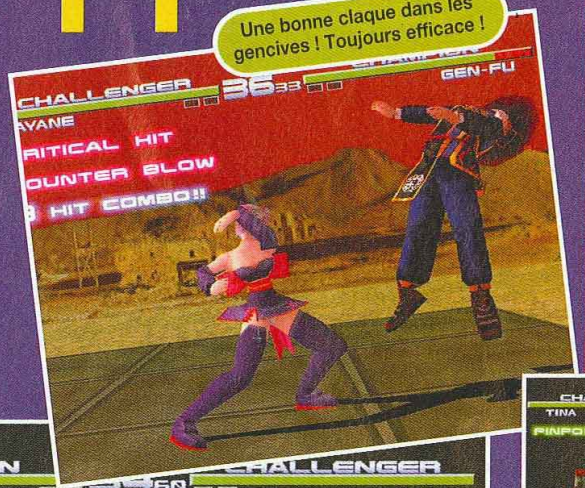
Le jeu gère 3 b (Guard, Punch

ARCADE

● Tecmo/Octobre

DOA Alive ++

Enchaînez les coups rapidement pour éviter un contre.



Une bonne claque dans les gencives ! Toujours efficace !

TORSION

Le Pin Point Hold de Tina bloque la jambe de Jann-Lee. Puis elle enchaîne par une prise au sol.

Viens ici que je t'attrape !

Le jeu gère 3 boutons (Guard, Punch, Kick).

Les décors s'inspirent de Tekken et VF3.

Magical Medical

Injustement accusé de tous les maux, le jeu vidéo se rachète en venant au secours de l'humanité souffrante. Inspiré par le film "l'Aventure intérieure", Konami est sur le point de sortir un RPG au concept assez original.

Les combats se déroulent en temps réel.

Un mystérieux virus appelé "virus X" (original) met la vie d'une petite fille en danger. Aucun médicament ni traitement ne peuvent la sauver. Heureusement, grâce au progrès de la science et à l'imagination des scénaristes, les docteurs disposent d'une arme redoutable. En effet, ils sont capables d'envoyer une sorte de petit soldat dans le corps de la patiente pour qu'il éradique le virus. Sur ce concept, Konami a développé un RPG original aux graphismes très japonais. Le jeu débute par la bouche et se finit par la vessie. Normal... Vous allez combattre les envahisseurs menés par le virus X. Vous pourrez compter sur le soutien des "habitants locaux" comme le système immunitaire ou les organes. Les batailles se déroulent comme dans un jeu d'action. Le jeu est en 2D, avec une vue 3D isométrique. On peut fabriquer son arsenal en collectant les vitamines et autres matériaux dans les différentes parties du corps (comme dans la réalité). Vous mettez ainsi au point des médicaments pour combattre tel ou tel ennemi. Dans les organes vastes, une carte sous forme de radar apparaît. Attention votre temps est compté comme celui de la petite fille !

PLAYSTATION

● **Konami/Disponible**

La bouche avec sa forêt de dents !

Tous les organes sont là. Ici les poumons.

Une carte radar apparaît dans certains lieux.

Vous pourrez sortir en passant par la vessie.

Composez vos propres médicaments !

Dans le cerveau, une foule d'informations vous attend.

Recycleware, les magasins branchés pour les furieux du jeu vidéo !

JEUX VIDEO recycle NEUFS & RECYCLÉS ware

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Reconditionné sous blister
- Garanti 6 mois
- Moins cher

Chez RecycleWare vous trouverez plus de 300 titres sur PlayStation, plus de 150 titres* sur Saturn et tous les bons jeux sur Nintendo 64.*

NOUVEAU ! Jeux pour Nintendo 64

RecycleWare : les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

PARIS
2, rue Pierre-Lescot
75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

ANTONY
27, avenue de la Division-Leclerc
92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26

PONTAULT-COMBAULT
Centre Commercial Carrefour
77340 Pontault-Combault
Tél. 01 60 18 19 11

EVRY 2
Centre Commercial Evry 2
91022 Evry Cedex
Tél. 01 60 87 11 17

MONTESSON
Centre Commercial Hyper-Montesson
78360 Montesson
Tél. 01 30 86 15 72

CLAYE-SOUILLY
Centre Commercial Carrefour - RN 3
77413 Claye-Souilly
Tél. 01 60 94 80 41

TAVERNY NOUVEAU
Centre Ccial Les Portes de Taverny
95158 Taverny

THIONVILLE NOUVEAU
Centre Ccial Continent Geric-Thionville
57100 Thionville - Tél. 03 82 88 26 40

ROSNY 2 NOUVEAU
Centre Ccial Rosny - 92110 Rosny

PARLY 2 NOUVEAU
Centre Ccial Parly 2 - Niveau bas
89240 Parly - Tél. 01 39 23 16 65

BEAU-SEVRAN NOUVEAU
Centre Ccial Beau-Sevran - 93270 Sevran

MARSEILLE NOUVEAU
19, rue Saint-Ferréol
13001 Marseille - Tél. 04 96 11 14 28

LYON
C. C. La Part-Dieu - Nouvelle Extension
69000 Lyon - Tél. 04 72 84 20 38

NICE-LA TRINITÉ
C. Ccial Auchan La Trinité - 06000 Nice
Tél. 04 93 27 00 19

** Dans la limite des stocks disponibles. Prix valables jusqu'au 30/09/98. * Nombre de titres disponibles au magasin des Innocents en date du 11/09/98.

NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation, Nintendo 64 et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au* **même prix**, *que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

Exemples de Prix des Jeux Recyclés** PlayStation

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Adidas Power Soc.	79 F	**Road Rash**	**99 F**	**Fighting Force**	**149 F**	**Adidas Power 98**	**199 F**	**Tomb Raider 2**	**199 F**
Tekken	79 F	Pandemonium	99 F	Formula One 97	149 F	**Buster Move 3D**	**199 F**	**Theme Hospital**	**199 F**
Adidas P. Soc. 97	99 F	**Porsche Chall.**	**99 F**	**Oddworld**	**149 F**	**Coupe du M. 98**	**199 F**	**Total NBA 98**	**199 F**
Alien Trilogy	99 F	Resident Evil	99 F	**Soul Blade**	**149 F**	**Crash Band. 2**	**199 F**	**WLS'98**	**199 F**
Com. & Conquer	**99 F**	Ridge Racer Revol.	99 F	Syndicate Wars	149 F	Croc	199 F	Ace Combat 2	219 F
Crash Bandicoot	99 F	Soviet Strike	99 F	Warkraft 2	149 F	**FIFA En route...**	**199 F**	Deathtrap Dung.	219 F
Dest. Derby 2	99 F	**Tekken 2**	**99 F**	Boucliers de Quet.	169 F	**Forsaken**	**199 F**	**Resident Evil 2**	**219 F**
Die Hard Trilogy	99 F	Tomb Raider	99 F	Duke Nukem	169 F	**Men in Black**	**199 F**	**One**	**229 F**
Doom	99 F	Vandal Hearts	99 F	**Final Fantazy 7**	**169 F**	**Need for Speed 3**	**199 F**	**Dead or Alive**	**249 F**
Fade to Black	99 F	NBA Live 98	149 F	Nightmare Creat.	169 F	**Pro Foot C. 98**	**199 F**	**Heart of Dark.**	**249 F**
ISS Pro	99 F	Need for Speed 2	129 F	Nuclear Strike	169 F	**Rallye Champ.**	**199 F**	**Jeremy McGrath**	**249 F**
Legacy of Kain	**99 F**	**V-Rally**	**139 F**	Rapid Racer	169 F	Rugby Jonah Lomu	199 F	**Klonoa**	**249 F**
MicroMachine V3	99 F	Cité des Enf. Perdus	149 F	Wipe Out 2097	169 F	Sim City 2000	199 F	**Vigilante 8**	**249 F**
Rayman	99 F	Cool Boarders	149 F	Worms	169 F	Snow Racer 98	199 F	**War Games**	**249 F**

Plus de 40 000 jeux neufs et recyclés en stock !

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Legaia Densetsu

La fin de l'année s'annonce décidément très aventure. C'est maintenant au tour de Sony de faire une incursion dans le monde du RPG. Et c'est sur Playstation, bien entendu.

La Playstation investit le monde du RPG. Après FFVII, Star Ocean Second Story, c'est au tour de Legaia Densetsu. Une équipe de trois personnages va vivre une aventure dramatique, pleine de rebondissements dans un monde entièrement en 3D mappée. Les personnages bénéficient de plus de 200 animations en 3D afin de proposer des mouvements détaillés et fluides. Les décors ont fait l'objet d'une modélisation poussée avec des textures fines pour créer un monde réaliste sans recourir à des artworks 2D comme dans FFVII. Comme dans tout RPG qui se respecte, les événements sont nombreux. On en compte plus de 400 en 3D polygonale temps réel avec des mouvements de caméra (très cinéma). Par moments, on a droit à des films en images de synthèse superbes. Le tout dans une ambiance sonore de très bonne qualité. Le design des batailles est très "jeu de combat 3D" ! On entre les commandes de combat à l'aide d'une interface basée sur la croix de direction : 4 directions, 4 commandes de base. C'est le "Tactical Art System". Ensuite, appuyez sur Start et l'attaque ou le pouvoir se déclenche. On peut aussi entrer une combinaison correspondant à une super attaque. On découvre ces combinaisons au fil des événements ou des conversations. Il y en a plus de 60 8 Le jeu ne fait pas appel à des pouvoirs magiques au sens propre du terme. A la place, on trouve un système appelé "Shokan". En combattant certains monstres, on peut récupérer leurs pouvoirs spéciaux (ou attaques) et les utiliser, par la suite. C'est l'occasion d'une explosion d'effets spéciaux renforcés par le Dual Shock. Pour le scénario, je vous en laisse la surprise en espérant que ce titre arrive rapidement en version européenne. Rendez-vous en octobre pour un test complet. On saura si le produit final aura tenu ses promesses !

PLAYSTATION

● SCEI/Octobre

L'interface de combat se base sur la croix de direction.

Les scènes de bataille tiennent du jeu de baston 3D.

Vous ferez des rencontres originales.

Vous déclenchez un super Combo.

Les donjons de

Cet étran puissa

Les donjons ont un arrière-goût de Zelda 64.

Le jeu est en 3D très claire et détaillée.

Admirez la qualité des textures !

On a parfois droit à des structures polygonales géantes.

Cet étrange arbre recèle une puissance élémentaire.

Votre village de départ sera le théâtre de faits dramatiques.

En extérieur, on se déplace sur une carte.

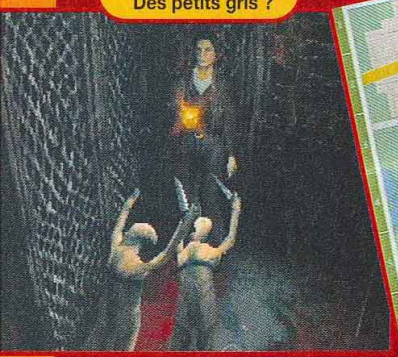
Silent Hill

La mode est au jeu d'horreur. Il faut voir le succès de Bio Hazard pour se rendre compte de l'ampleur du phénomène. Konami n'a pas laissé passer l'occasion et y va à son tour de son morceau d'épouvante.

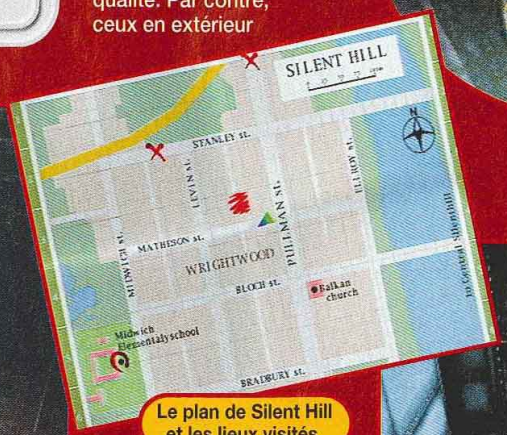
Comme David Vincent, vous conduisez votre voiture. Sauf que vous êtes accompagné de votre fille. Vous traversez une petite bourgade du nom de Silent Hill, quand un accident intervient, vous laissant inconscient un court instant. A votre réveil, votre fille a disparu, ainsi que tous les habitants de la ville. Le décor est planté pour une aventure angoissante qui vous fera voyager entre le monde réel et une dimension parallèle. Le vrai et le faux deviennent indiscernables, et chaque action dans un monde aura une répercussion directe sur l'autre. C'est en jonglant entre les deux que vous pourrez retrouver votre fille et fuir cet endroit maudit. Ce jeu bien sanglant contient de très belles séquences cinématiques en images de synthèse.
La partie quête est entièrement en 3D, avec des scènes de jour comme de nuit. Pour l'instant les graphismes des scènes en intérieur sont de bonne qualité. Par contre, ceux en extérieur semblent parfois en Cinepack tant l'effet de brouillard est important. Attendons donc le Tokyo Game Show pour en savoir un peu plus sur une version avancée.

PLAYSTATION

● Konami/Fin 98

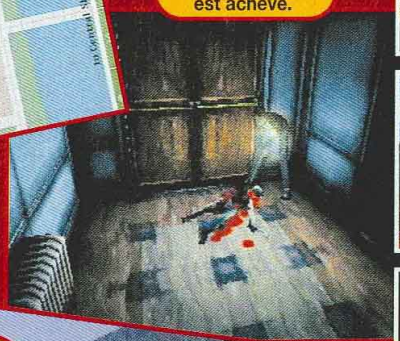


Qui sont ces êtres ? Des petits gris ?



Le plan de Silent Hill et les lieux visités.

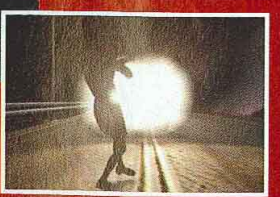
Le bus a été attaqué et vidé des enfants.



L'ennemi au sol est achevé.

La lumière est gérée en temps réel.

Dehors, l'effet de brouillard est important.



COLONY WARS

VENGEANCE

PSYGNOSIS PRÉSENTE L'ÉPOPÉE SPATIALE ULTIME SUR PLAYSTATION. LA LIGUE DES MONDES LIBRES VOUS A EMPRISONNÉS COMME DE VULGAIRES CRIMINELS. L'HEURE DE LA VENGEANCE A SONNÉ. PLUS DE 40 MISSIONS INTENSES AVEC DES BATAILLES SPATIALES ET DES COMBATS SPECTACULAIRES ENTRE CHASSEURS INTERSIDÉRAUX. COMPREND DES MISSIONS PLANÉTAIRES, DES ENVIRONNEMENTS SPATIAUX INCROYABLES DANS 5 SYSTÈMES SOLAIRES, ET DES EFFETS SPÉCIAUX INÉGALÉS – 21 ARMES FATALES POUR UNE PUISSANCE DE FEU EXTRÊME – 26 SÉQUENCES CINÉMATIQUES DIGNES DU GRAND ÉCRAN – BANDE ORIGINALE ORCHESTRALE SOMPTUEUSE.

"L'un des titres les plus prometteurs de cette fin d'année." Consoles+
"Tout simplement magnifique." Total Play "Une valeur sûre." Player One

SORTIE NOVEMBRE 98

PSYGNOSIS

DOLBY SURROUND™

PlayStation

© 1998 Psygnosis Limited. Colony Wars, Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® de Psygnosis Ltd. Tous Droits Réservés. "PlayStation" et "Playstation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

Kitahe. White Illumination

Voici un écran typique du jeu.

Littéralement intitulé "vers le Nord...", ce deuxième titre de Hudson destiné à la 64 bits de Sega a l'air plutôt chaud.

Vous avez décidé de faire un petit voyage au sein du Japon et vous avez choisi de vous rendre dans le Nord, sur l'île de Hokkaido. Ce sont les vacances d'hiver et vous vous arrêtez dans une petite ville. En bon touriste que vous êtes, vous visiterez la bourgade et vous rencontrerez huit jeunes filles. L'intelligence artificielle de cette simulation est assez développée, afin de donner à vos interlocutrices un comportement presque humain. Chacune aura un profil psychologique différent, avec des rêves et des émotions personnels. Ces différences seront sensibles à travers les dialogues, les attitudes, les expressions du visage et le ton de la voix. Le jeu est en 2D, avec des photos de Hokkaido en très haute-résolution et en Full Color. Les divers persos se présentent sous la forme de dessins aux traits fins. Au terme de vos vacances d'hiver, vous pourrez revenir au même endroit pour les vacances d'été. Les jeunes filles auront alors grandi. Vous l'avez compris, ce jeu est une véritable simulation de petite amie. A vous de séduire les filles et, pourquoi pas, les huit en même temps. Bref, ce jeu est avant tout destiné aux otakus japonais qui n'ont pas l'occasion d'en avoir, eux, des petites amies. La société virtuelle au service de personnes coupées du monde ? Ça doit être ça...

Tanya.

Les effets 2D sont incroyables.

Kozue.

Saurez-vous séduire la petite Kotori ?

De toute évidence, ce jeu s'adresse aux otakus.

Un coup de vent coquin...

DREAMCAST

● Hudson/Février

La Nintendo 64 a son magazine!

CADEAU !

LA K7 VIDÉO DES 36 MEILLEURS JEUX N64

Zelda
Snowboarding 1080°
ISS Pro 98
Turok 2...

LE seul MAGAZINE OFFICIEL NINTENDO

Pour tout achat d'un coffret OLA ou Loft : -100F de réduction sur le jeu vidéo de ton choix
*Offre soumise à conditions.

Gagne des bons d'achat
en parrainant un membre de ta famille ou un ami pour l'achat d'un abonnement sur les réseaux Itinéris, SFR ou Bouygues Telecom.
(voir conditions en magasin Difintel)

Difintel - Micro

JEUX VIDÉO - MULTIMÉDIA - TÉLÉPHONIE

de -30% à -70%
sur l'achat de jeux d'occasion

Achète ! Vends ! Echange !
et viens tester les toutes dernières NOUVEAUTÉS dans notre Espace Club.

Découvrez MAGIC : L'Assemblée !
La seule limite de ce jeu de cartes et de stratégie : votre imagination.

Volant Mad Catz
Licencié SONY Computer

Rumble Pack
Vibreur de poignet pour PlayStation.

Heart of Darkness

V-Rally

ISS Pro 98

Moto Racer 2

Buck Bumble

Tonic Trouble

Medievil
L'action se situe au Moyen-Age. Le Malin, un sorcier du nom de Zaroc, ambitionne de dominer le Monde ! Ramené à la vie tout comme les autres occupants d'un cimetière, votre seul but est de retrouver la paix... Pour cela vous devez vaincre Zaroc !

Tekken 3

Wild 9

Mission impossible

Knockout Kings 99

Retrouve ton magasin Difintel-Micro près de chez toi...

01	Belley	01300	13, rue des Cordeliers	04 79 81 00 34	30	Ales	30100	21, rue Albert Premier	04 66 52 44 66	51	Chalons en Champ	51000	47, rue de la Marne	03 26 68 49 49	69	Villefranche/saône	69400	19
01	Bourg en Bresse	01000	5, place Edgar Quinet	04 74 23 13 54	33	Arcachon	33120	37, av. Lamartine	05 56 83 58 23	51	Mourmelon-Le-Grand	51400	18, rue du Gal. Gouraud	03 26 66 49 49	71	Chalon/Saône	71100	43
01	Ferney Voltaire	01210	3, rue du Mont Blanc	04 50 40 43 43	33	Bordeaux	3300	25, rue Judaïque	05 56 79 05 52	54	Nancy	54000	14, rue du Pont Mouja	03 83 30 45 67	71	Macon	71000	14
05	Gap	05000	40, rue Carnot	04 92 52 72 74	33	Libourne	33500	76, rue Gambetta	05 57 25 98 85	55	Verdun	55100	5, av. Garibaldi	03 29 86 78 08	71	Monceau-Les-Mines	71300	29
06	Mandelieu	06210	154, avenue de Cannes	04 93 93 54 33	34	Agde	34300	C.C. le Capitel 16 Bd. du Soleil	04 67 21 32 71	56	Vannes	56000	25, rue Joseph Lebrix	02 97 47 40 78	71	Le Creusot	71200	18
07	Annonay	07100	26, rue Franki Kramer	04 75 32 42 53	35	Fougères	35300	16, rue du Tribunal	02 99 94 21 00	56	Locmine	56500	11 bis, rue du Fil	02 97 60 01 57	73	Chambery	73000	5,
11	Carcassonne	11000	20, rue de Verdun	04 68 25 47 95	37	Tours	37000	6, Av. de Grammont	02 47 75 50 01	57	Forbach	57600	1, place Aristide Briand	03 87 88 67 16	74	Annecy	74000	Ga
13	Istres	13800	3, Gal. de l'Olivier BD Leon Poutaux	04 42 55 31 95	38	Grenoble	38100	119, Grand Place	04 76 09 26 68	57	Metz	57000	58, en Fournirue	03 87 74 65 70	73	Aix les Bains	73100	Gr
14	Caen	14000	151, rue Saint Pierre	02 31 85 59 00	38	Bourgoin	38300	5, rue Grenette	04 74 43 29 53	57	Thionville	57100	47 bis, rue de l'ancien Hôpital	03 82 53 80 81	75	Paris 17ème	75017	14
14	Honfleur	14600	Place Alphonse Allais	02 31 89 75 00	38	Grenoble	38100	11bis, cour Beniat	04 76 43 27 93	60	Beauvais	60000	57, rue Gambetta	03 44 48 53 60	76	Rouen	76100	12
19	Brives	19100	68, bd. Koënig	05 55 24 47 87	39	Dole	39100	10, rue de la Sous-Préfecture	03 84 72 68 67	61	Alençon	61000	15, rue aux Scieurs	02 33 26 11 00	77	Chelles	77500	11
22	Loudeac	22600	4, rue de Chèze	02 96 66 02 05	39	Lons Le Saunier	39000	33, rue Saint Desire	03 84 24 41 59	61	L'Aigle	61300	38, rue du Bec Ham	02 33 34 27 01	77	Fontainebleau	77300	4,
24	Perigueux	24000	5, rue Gambetta	05 53 53 55 54	40	Dax	40100	CC DAX 2000, gal. marchande Mammouth	05 58 56 29 03	62	Calais	62100	159, bd. Lafayette	03 21 19 07 00	77	Meaux	77100	3,
25	Pontallier	25300	9, rue de la République	03 81 39 81 81	42	St Etienne	42000	45, rue Charles de Gaulle	04 77 49 00 69	62	Lens	62300	36, rue de la Paix	NOUVEAU	77	Pentault Combault	77340	Av.
25	Montbelliard	25200	62, Pl. Albert Thomas	03 81 94 17 09	44	Nantes (Orvault)	44700	248, route de Vannes	02 40 59 53 00	65	Lourdes	65100	5, rue de la Grotte	05 62 42 30 68	78	Elancourt	78990	C.
26	Valence	26000	29, bd d'Alsace	04 75 78 09 68	45	Orléans	45000	2 ter, Rue Royale	02 38 62 76 76	66	Perpignan	66000	17, rue Mailly	04 68 35 54 98	78	Maisons Laffitte	78600	2 C
27	Le Neubourg	27110	29, av. du Général de Gaulle	02 32 07 00 35	47	Agen	47000	134, bd. de la République	05 53 77 38 39	67	Haguenau	67500	5, rue des Dominicains	03 88 63 88 36	78	Montigny le Bretonneux	78180	14
28	Chartres	28000	24, rue Noël Ballay	02 37 36 44 22	47	Agen 2	47000	41, rue Emile Sentini	05 53 77 28 08	69	Lyon (8ème)	69008	14, rue Antoine Lumière	04 72 78 60 84	78	Poissy	78340	79,
28	Chateaudun	28200	27, rue République	02 37 44 92 00	47	Villeneuve sur Lot	47300	25, rue des Cieutats	05 53 36 15 44						81	Albi	81000	25

espritdesign

Les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

+ DE 120 MAGASINS

CLUB Diff'

SPÉCIALISTE DU JEU EN RÉSEAU

Découvre en avant-première ton chéquier cadeaux OFFERT par Difintel-Micro.

- Des offres exclusives !
- Des remises exceptionnelles !
- Des cadeaux et des bons d'achat incroyables !

Small Soldiers

Tous les avantages de la carte

- Accès direct à l'Espace-Club pour tester les nouveautés-jeux !
- Accès direct aux rendez-vous "Découvertes" !
- Remises privilèges sur les prix argus en achat-vente/occasion !
- Informations prioritaires sur les sorties jeux vidéo et Multimédia !

Breath of Fire

Colin McRae Rally

*Bénéficie de tous les avantages du Club Diff' ! ... et fais, en même temps ta B.A Sur chaque carte Club vendue, **Difintel-Micro** verse **5** Francs à **Médecins sans Frontières**, l'équivalent de **10** repas médicalisés pour soigner un enfant malnutri dans le monde.*

MEDECINS SANS FRONTIERES

Spyro, the dragon
La périlleuse Aventure de Spyro, le petit dragon qui tente de libérer sa famille, victime d'un tyran, l'ignoble GNORC !

Difintel-Micro présente en exclusivité **les rendez-vous du CLUB Diff'**

... des journées "découverte" : présentation en avant-première des toutes dernières Nouveautés-Jeux. Des tests, des démos, avec des milliers de cadeaux à gagner et plein de bonnes surprises !

JOURNÉE Spyro the dragon
Samedi 24 octobre

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

➥ AU PROGRAMME :
Spyro, le nouveau héros de la PlayStation, t'attend pour te présenter son monde merveilleux.

*Dans certains magasins du réseau. Renseigne-toi auprès de ton magasin DifintelMicro.

JOURNÉE FORMULA 1
Samedi 31 Octobre

PSYGNOSIS

➥ AU PROGRAMME :
Glisse-toi dans la peau d'un pilote de F1 et découvre en avant-première, Formula 1 98, un jeu plus vrai que nature.

*Dans certains magasins du réseau. Renseigne-toi auprès de ton magasin DifintelMicro.

Web http://www.difintel-micro.com

Liste des magasins 3615 Difintel

69	Villefranche/saône	69400	197, rue D'Anse	04 74 07 11 50	81	Castres	81100	C.C/Géant Casino, rte de Mazamet	05 63 35 19 86	94	Champigny	94500	22, rue Albert Thomas	01 48 81 10 16
71	Chalon/Saône	71100	43, rue Denon	03 85 48 91 97	83	St Raphael	83700	96, rue Charles Gounod	04 94 82 29 00	94	Charenton/Bercy 2	94220	CC Bercy 2, Place de l'Europe	01 43 78 69 30
71	Macon	71000	19, rue Gabriel Jeanton	03 85 39 09 52	83	Toulon	83000	24, rue Pierre Semmard	04 94 91 17 91	94	Maison Alfort	94700	5, av. de la République	01 48 93 35 14
71	Monceau-Les-Mines	71300	29, rue de la République	03 85 57 29 49	84	Orange	84100	8, rue Notre-Dame	04 90 34 47 13	94	St Maur	94100	5, rue du rond point de Créteil	01 48 86 55 32
71	Le Creusot	71200	189, rue du Maréchal Foch	03 85 55 08 02	84	Valréas	84600	64, cours J-Jaurès	04 90 28 12 00	94	Villejuif	94800	1, rue Georges Lebigot	01 46 78 43 76
73	Chambery	73000	5, rue Trésorerie	04 79 62 27 22	86	Poitiers	86000	4, rue de l'Eperon	05 49 41 77 45	95	Argenteuil	95100	23, rue Antonin Georges Belin	01 30 76 17 17
74	Annecy	74000	Gal. de l'Emeraude - 46, rue Sommelier	04 50 52 86 02	87	Limoges	87000	6, rue Lansecot	05 55 33 74 43	95	St Gratien	95210	10, place François Truffaut	01 34 17 11 33
73	Aix les Bains	73100	Grand Passage - 8, rue du Casino	04 79 34 08 01	89	Auxerre	89000	54, rue de Paris	03 86 72 95 60	95	Sarcelles	95200	CC rue des Flanades niveau -1 le Marché	01 39 92 47 16
75	Paris 17ème	75017	142, bd Berthier	01 47 64 15 96	91	St Germain les Corbeil	91250	CC de la Croix Verte - Place de l'Europe	01 60 75 93 00	97	Fort de France	97200	24, Bd. Allegre	05 96 72 54 80
76	Rouen	76100	129, rue Saint Sever	02 35 73 68 50	91	Viry Chatillon	91170	16, place des martyres de Chateaubriand	01 69 21 24 64	98	Nouméa	98800	139, RT BP Vallée des Colonnes	00 687 26 43 34
77	Chelles	77500	11, rue du Maréchal Foch	01 64 21 55 44	92	Asnieres	92600	48, Grande Rue Charles De Gaulle	01 47 93 67 38	SUISSE : Rue Gourgas 4,				022 800 17 27
77	Fontainebleau	77300	4, rue de la Cloche	01 60 71 91 14	92	Bourg-la-Reine	92340	113-115, Av. du Gal. Leclerc	01 41 87 94 40	Rue du Rhone 46, (La Tête dans les Nuages)				022 310 63 64
77	Meaux	77100	3, rue Darnetal	01 64 34 29 08	92	Cachan	92230	7, rue Camille Desmoulin	01 47 40 08 15					
77	Pontault Combault	77340	Av. Charles Rouxel	01 60 29 53 76	92	Neuilly sur seine	92200	9, rue de Longchamps	01 47 45 17 97					
78	Elancourt	78990	C.C. des 7 Mares, Pl. du Commerce	01 30 13 87 30	92	Levallois Perret	92300		01 47 48 05 93					
78	Maisons Laffitte	78600	2 Gal. du Vieux Maison	01 39 62 48 34	93	Bagnolet	93170	GC Bel'Est 28, av. du Général de Gaulle	01 49 72 74 01					
78	Montigny le Bretonneux	78180	14 bis, place Paul Claudel	01 39 44 06 76	93	Livry Gargan	93190	6, rue de l'Eglise	01 43 30 24 25					
78	Poissy	78340	79, rue du 11 Novembre	01 30 06 06 88	93	Tremblay-en-France	93290	35, av. Pasteur	01 49 63 19 93					
81	Albi	81000	25, rue St Cécile	05 63 49 02 99	93	Villemomble	93250	20, av. D'Outre Bon	01 48 55 21 69					

Découpe ce mémo et conserve-le précieusement.

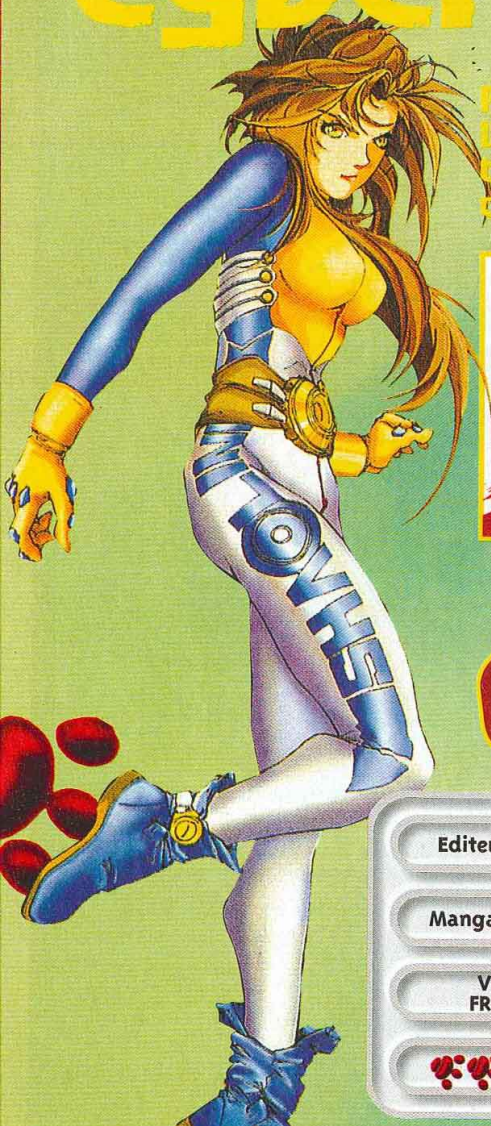
Prochaines ouvertures

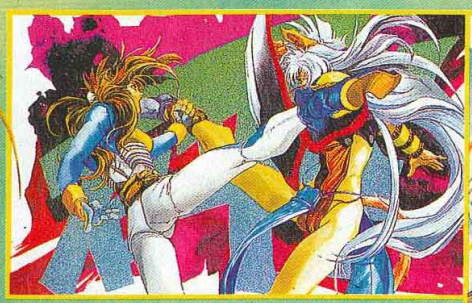
• Aix-en-Provence • Aurillac • Auch • Bayeux • Bergerac • Fort-de-France • L'Aigle • Lens • Lorient • Mayotte • Paris 20ème • Romans • Saintes • St Médart • Voiron • Vernon.

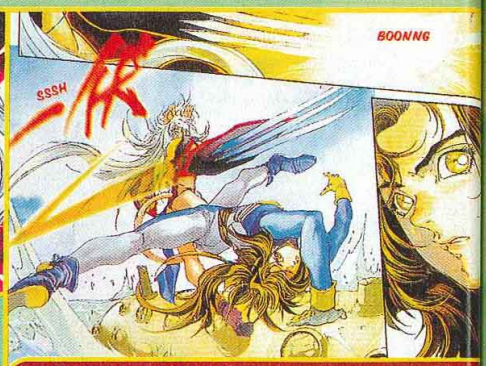
ESPAGNE : • Barcelone • Madrid • Valence

Cyber Weapon Z

Pauvre Panda... L'attente entre chaque volume de "Cyber Weapon Z" est bien trop longue à son goût. Mais c'est toujours avec les mêmes grognements de joie qu'il retrouve chaque nouvel épisode des aventures de Park Iro et Anling.



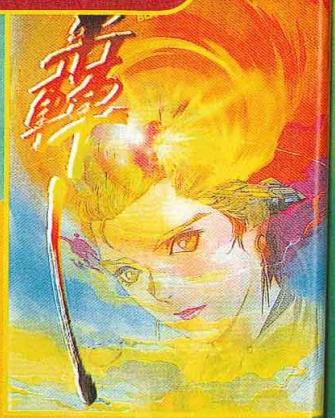




Le combat est chorégraphié de façon somptueuse

Enfin le cinquième volume après d'insupportables mois d'attente.

Elle s'est sacrifiée avec son vaisseau pour détruire le vaisseau-mère ennemi.



Editeur :TONKAM

Mangaka : A. SETO

Version : FRANÇAISE

De scénario commence à s'éclaircir un peu. Le projet Cyber Weapon, qui doit aider les hommes à dépasser leurs limites, se poursuit dans l'urgence avec la menace qui plane d'une nouvelle attaque du temple de Shaolin. Une grande bataille se prépare, mais Molitofu, le plus ancien ennemi du temple, n'est en fait qu'un sous-fifre ! On voit la belle Anling finir son entraînement et en sortir très aguerrie. Elle parvient à battre assez facilement Rosaland... Par contre, l'entraînement de Loneken reste secret. La série prend un bon rythme depuis le volume précédent et on rentre dans le vif du sujet. La qualité graphique est toujours aussi impressionnante. "Cyber Weapon" est sans doute l'une des plus belles BD que j'ai eues entre mes pattes velues, avec son ambiance très chinoise et pleine de références au taoïsme. Une série incontournable à ne rater sous aucun prétexte !

Molitofu a déjà commencé le massacre.

Celia

Les amateurs d'heroic-fantasy retrouveront avec plaisir "Celia", un manga de Hongkong, entièrement en couleurs comme il se doit. Cette aventure, assez inégale, vous entraînera dans un monde peuple de créatures magiques et en proie à une guerre épique.

Un manga très frais à servir sans glace.

Celia est une production de Freeman, le célèbre éditeur hongkongais, et fait partie de la même vague que "Cyber Weapon". Le dessin est précis avec un bon design, mais la mise en couleurs est assez inégale et devient de temps en temps un peu fade voire terne. Mais trêve de chipotage, l'ensemble demeure d'une bonne qualité graphique. Le scénario est plutôt banal et recourt aux clichés du genre, comme Tanis qui revient pour venger son père et tuer le roi... puis qui s'aperçoit que ce n'était pas vraiment sa faute car il était manipulé. Certains personnages sont un peu décalés, comme la princesse Celia, qui en plus de jouer la potiche au milieu de l'action, ouvre la bouche une fois sur deux pour dire une idiotie. Une vraie godiche... Cela dit, même si l'histoire ne va pas chercher bien loin, on passe un bon moment à la lecture de ce manga, qui contient une bonne dose d'humour malgré les situations délicates. De toute façon, il y a si peu de titres de ce genre qu'il serait dommage de s'en priver.

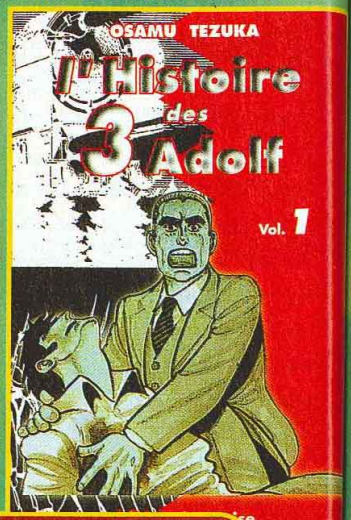
L'armure du héros est fichue !

- **Editeur : TONKAM**
- **Mangaka : P. YU**
- **Version : FRANÇAISE**
- 🐾🐾🐾

Le roi est un des anciens héros...

L'histoire des 3 Adolf

Ozamu Tezuka est considéré comme le père des mangas, mais ça vous le savez sans doute déjà. Après "Bouddha," voici que Tonkam nous sort un fantastique manga sur un sujet à la fois douloureux et difficile : l'Histoire des 3 Adolf...



Qui a assassiné le frère de Sohei ? Et pourquoi est-il mort ?

Éditeur : TONKAM

Mangaka : O. TEZUKA

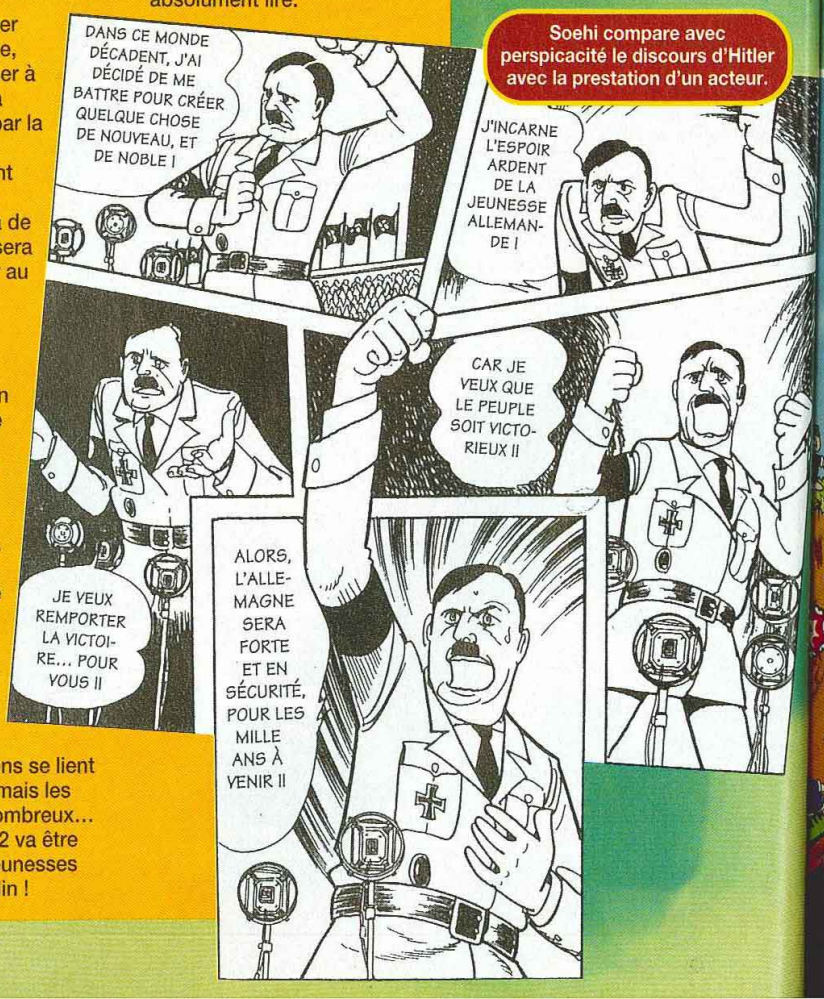
Version : FRANÇAISE

Tout commence en 1936. Sohei Togue, un journaliste sportif, est envoyé à Berlin pour couvrir les Jeux olympiques. Son frère, un étudiant marxiste particulièrement engagé, lui fixe rendez-vous pour lui communiquer des informations de la plus haute importance... Mais lorsque Soehi arrive, il ne trouve que le cadavre de son frère ! Il va donc mener son enquête pour tenter d'élucider ce crime, mais il va s'opposer à forte partie. Il sera enlevé et torturé par la Gestapo. Puis, la manière forte ayant échoué, c'est une femme qui tentera de le faire parler... Il sera forcé de retourner au Japon. Il connaît désormais le responsable du meurtre de son frère, mais pas son mobile... L'histoire redémarre au Japon, avec deux jeunes garçons tout deux prénommés Adolf. Le plus âgé est le fils d'un couple de boulangers juifs. Quand au second, son père travaille à l'ambassade allemande. Les deux jeunes garçons se lient très vite d'amitié, mais les problèmes sont nombreux... D'autant qu'Adolf 2 va être envoyé dans les jeunesses hitlériennes, à Berlin !

Il y a beaucoup de choses dans ce manga très riche. Cette vaste fresque narre le destin singulier et tragique d'un petit groupe de personnes, avec en toile de fond l'atroce histoire de la seconde guerre mondiale, ses jeux de pouvoir et ses intrigues politiques.
A la fois émouvant et cruel, cette "Histoire des 3 Adolf" est un chef-d'œuvre qu'il faut absolument lire.

Suprême ironie du destin... Hitler serait juif.

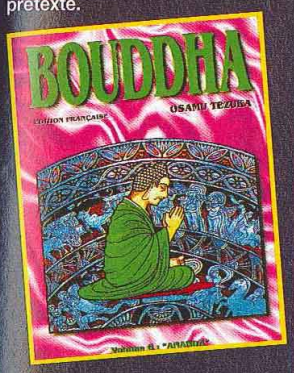
Soehi compare avec perspicacité le discours d'Hitler avec la prestation d'un acteur.



Les Pandachtrucs

BOUDDHA

Chaque nouveau volume de "Bouddha" est un régal. Et malgré leur épaisseur, je les dévore à chaque fois ! Ce manga pose des questions essentielles sans jamais prendre la tête. Du grand art ! A ne ratez sous aucun prétexte.



FUSHIGI YUGI

"Fushigi Yugi" est un "shojo manga", c'est-à-dire un manga pour les filles où les hommes sont tous efféminés... Trêve de clichés, le dessin assure, même si l'histoire est évidemment à l'eau de rose... On en est déjà au cinquième volume. Et, foi de Panda, ça peut se lire.

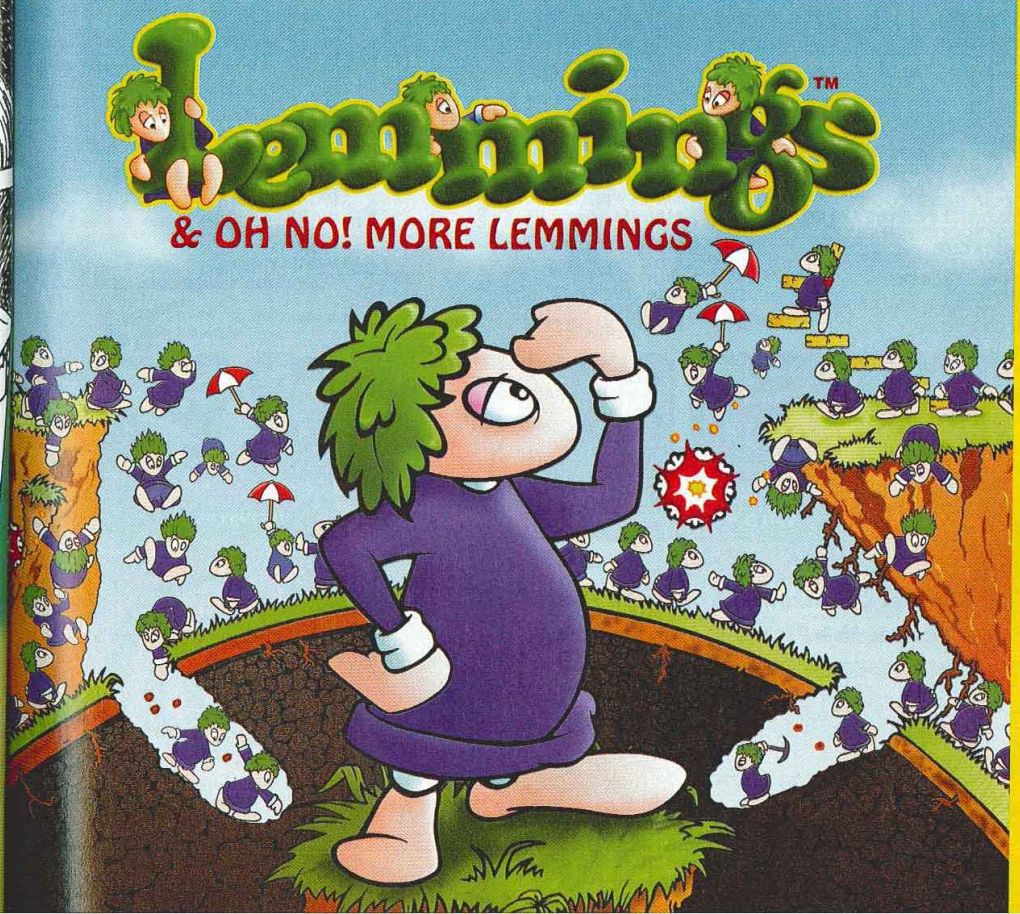
Un couple qui aura du mal à se retrouver.

X

Au bout de huit mangas, ça commence enfin à bouger un peu... Malgré tout, j'ai beau essayé, je n'arrive pas à m'intéresser à cette série. Clamp aime bien torturer ses personnages, mais là je n'en peux plus des hésitations perpétuelles et du destin déjà tracé des héros. A noter, une brève apparition des personnages de "Tokyo Babylone" !

SAUVEZ LES PANDAS !

Amis lecteurs, j'en appelle à votre soutien. AHL veut réduire les pages consacrées aux mangas. En cette période de crise, je défendrai chèrement ma peau et chaque page de cette rubrique ! Alors, amis des mangas et des Pandas, prenez votre plume et du papier et adressez votre réprobation à l'attention de : *Méchant AHL, Consoles+, Sauvez les Pandas, 152, rue Gallieni, 92514 Boulogne Cedex.* Dites-lui que vous aimez les mangas et que vous en voulez toujours plus ! C'est un complot, ces criminels veulent me mettre en cage. Ne les laissez pas faire ! Argh... j'en ai trop dit, ils arrivent...



ILS REVIENNENT!

- Le jeu de stratégie/puzzle le plus vendu au monde avec 3,5 millions d'exemplaires.
- Enfin sur Playstation en version originale.
- Plus de 200 niveaux pour vous rendre accro.

... à 80 centimes* le niveau, ce n'est pas cher payer pour donner un sens à l'expression " C.. comme un Lemmings ! "

Sortie Novembre 98

PSYGNOSIS

PlayStation

*prix généralement constaté

"PlayStation" sont des marques déposées par Sony Computer Entertainment Inc. Lemmings, Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® et © 1990-8 Psygnosis Ltd. TOUS DROITS RESERVES.

Le choix et les prix, l' échange de vos jeux sans vous ruiner, les reprises de

STOCK GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE

RACHAT DE VOS JEUX ET CONSOLES EN CASH.
ECHANGE DE JEUX A PARTIR DE 30 Francs*.
* Voir modalités en magasins.

Console Playstation +30F de Bon d' achat* 790 Francs

LE PACK PLAYSTATION : 1390 Francs
Console Playstation DUAL PACK + TEKKEN 3 + Carte Mémoire

Faites modifier votre Playstation !!!
Pour avoir une Playstation Multistandard pour jeu FR-US-JAP, Penser STOCK GAMES
Modification Playstation + le cable RGB péritel (meilleure qualité d' image) pour 149 Francs !!!
Pour plus de renseignement, nous téléphoner au 01 46 33 07 83

PLAYSTATION Neufs

CABLE RGB PLAYSTATION	59 F
MEMORY CARD OFFICIELLE	129 F
JOYOFF. ANALOG DOUB VIBRANT	199 F
PISTOLET NAMCO	269 F
GRAN TURISMO	329 F
MEDIEVIL	329 F
SPYRO THE DRAGON	329 F
ALUNDRA	299 F
RESIDENT EVIL 2	329 F
WARGAMES	329 F
V - BALL	329 F
ISS PRO 98	329 F
COLLIN MAC RAE RALLY	329 F
BREATH OF FIRE 3	329 F
WILD 9	329 F
NINJA	329 F
STREET FIGHTER COLLECTION	329 F
DEAD OR ALIVE	329 F
BIO CREAKS	329 F
TEKKEN 3	329 F
POINT BLANK + PISTOLET	549 F
METAL GEAR SOLID (Vers. Jap)	449 F

PLAYSTATION Occasions

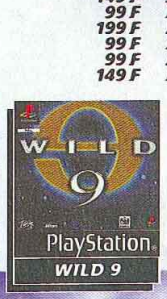
PLAYSTATION + 1 Jeu au choix à 99 F	699 F
JOYPAD PSX	69 F
ALERTE ROUGE	199 F
AGILE WARRIOR	99 F
AIR COMBAT	99 F
AIR COMBAT 2	199 F
ACTUA SOCCER	99 F
ACTUA SOCCER 2	149 F
ADIDAS POWER SOCCER	99 F
ADIDAS POWER SOCCER 98	149 F
ADVENTURE OF LOMAX	199 F
AGILE WARRIOR	99 F
ANDRETTI RACING	149 F
AREA 51	199 F
ASSAULT RIGS	99 F
ALIEN TRILOGY	149 F
A IV EVOLUTION	199 F
ALONE IN THE DARK	99 F
ASSAULT RIGS	99 F
BURNING ROAD	149 F
BATMAN FOREVER	149 F
BLOODY ROAR	199 F
BREAK POINT	149 F
BUST AND MOVE 2	149 F
BUBSY 3D	149 F
COMMAND' N CONQUER	129 F
COLONY WARS	199 F
CYBERSLEED	99 F
CASPER	149 F
CHEESY	149 F
CONTRA	149 F
COOLBOARDER	149 F
COOLBOARDER 2	199 F
COUPE DU MONDE 98	249 F
DEATHTRAP DUNGEON	199 F
DEAD OR ALIVE	199 F
CRASH BANDICOOT	149 F
CHRONICLE OF THE SWORD	149 F
DESTRUCTION DERBY 2	149 F
DAVIS CUP	149 F
DESCENT	99 F
DARK STALKERS	199 F
DEFCON 5	99 F
DISCWORLD	99 F
DISRUPTOR	149 F
DOOM	149 F
DIEHARD TRILOGY	129 F
DARK FORCES	199 F
CASTLEVANIA	249 F
COURIER CRISIS	199 F
EXHUMED	199 F
EPIDEMIC	149 F
EXPLOSIVE RACING	149 F
EXCALIBUR	149 F
EXTREME PINBALL	149 F
FIFA SOCCER 96	69 F
FADE TO BLACK	99 F
FIFA SOCCER 97	99 F
FIFA SOCCER 98	199 F
POWER BOAT	199 F
FORMULA ONE 97	199 F
FINAL FANTASY VII	199 F
FIRE STORM	99 F
FIRE AND KLAW	149 F
FIGHTING FORCE	199 F
FINAL DOOM	199 F
GEX	149 F
GEX 3D	199 F
G POLICE	149 F
GOAL STORM	99 F
GUNSHIP	149 F
HERCULE	199 F
HI-OCTANE	69 F
HEXEN	199 F
INDEPENDANCE DAY	149 F
IRON AND BLOOD	149 F
IN THE ZONE	99 F
INTERNATIONAL RALLY CHAMP	199 F
JET RIDER	149 F
JOHNNY BAZOOKATONE	99 F
JONAH LOMU RUGBY	199 F
JURASSIC PARK 2	149 F
JUMPING FLASH	99 F
JUMPING FLASH 2	199 F
KILEAK THE BLOOD	99 F
KING' S FIELD 2	149 F
L' ODYSSEE D' ABE	199 F
LUCKY LUKE	199 F
LOADED	99 F
RE-LOADED	149 F
LEGACY OF KAIN	99 F
LONE SOLDIER	99 F
LOST VICKING 2	199 F
MEN IN BLACK	199 F
MICKEY WILD ADVENTURE	149 F
MARVEL SUPER HEROES	199 F
MORTAL KOMBAT 3	99 F
MOTOR TOON 2	199 F
MDK	149 F
MOTORACER	149 F
NBA LIVE 97	149 F
NEED FOR SPEED 2	99 F
NEED FOR SPEED 3	199 F
NIGHTMARE CREATURE	199 F
NEWMAN HAAS	199 F
NBA JAM T.E	99 F
NOVA STORM	99 F
NHL FACE OFF	99 F
OVERBLOOD	149 F
ONSIDE SOCCER	199 F
ODDWORLD	199 F
OVERBOARD	149 F
PARAPPA THE RAPPER	199 F
PANDEMONIUM 2	199 F
POWER SERVE	149 F
PRIMAL RAGE	149 F
PETE SAMPRAS	149 F
RALLY CROSS	199 F
RIOD	149 F
RISK	199 F
RAPID RACER	199 F
RASCAL	199 F
FORMULA ONE	99 F
ROAD RASH 3D	249 F
RETURN FIRE	149 F
RESIDENT EVIL	149 F
RESIDENT EVIL 2	249 F
RAGING SKIES	149 F
2XTREME GAMES	149 F
SHELL SHOCK	99 F
SPACE HULK	149 F
STAR GLADIATOR	149 F
SENNA KART DUEL	149 F
SUIKODEN	149 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	149 F
STREET FIGHTER EX	199 F
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	149 F
STAR FIGHTER 3000	99 F
SAMOURAI SHODOWN	149 F
SPACE JAM	149 F
SPACE HULK	149 F
SPIDER	149 F
SNOW RACER 98	199 F
TETRIS PLUS	199 F
TENKA	199 F
TOSHINDEN 2	149 F
TEKKEN 2	149 F
TOMB RAIDER 2	169 F
TOCA TOURING CAR	199 F
TIME CRISIS + PISTOLET	349 F
THEME HOSPITAL	199 F
VANDAL HEARTS	149 F
VIGILANTE 8	199 F
WARHAMMER	149 F
WARCRAFT 2	199 F
WORMS	149 F
V RALLY	99 F

Pour d'autres titres, nous consulter

MORTAL KOMBAT 4

POINT BLANK

PAD ANALOGIQUE



WILD 9

MEDIEVIL

Alundra

ISS PRO 98

Console Dreamcast

Réservez dés maintenant la nouvelle console 128 bits !!
Disponible dés le 23 novembre 98 en France (Vers. Japonaise),
livrée avec Adaptateur 220 V + adaptateur TV PAL.
Jeux prévus : Godzilla, Seventh Cross, Senkoku Turb, Virtua Fighters 3, Fighting Vipers 2, Soud Race, D2 . . .
Pour tout renseignement ou réservation, tél au 01 46 33 07 83 ou contactez le magasin STOCK GAMES le plus proche de chez vous.

Dreamcast

votre m

Revendeurs
Vous voulez concréti
Vous voulez bénéfici
- d' un important bud
- d' une centrale d' ac
- d' une notoriété nati
et faire partie d' une
STOCK GAMES reche
Pour plus d' inform

Console N
790 F

LE PACK NIN
Console Ninte
+ ISS 98 + CA

NINTENDO
JOYPAD D' ORIG
MEMORY CARD
VIBREUR + MEMO
ADAPTATEUR PA

STOCK GAMES

JUSSIEU CONSOLI
15 Rue des Ecoles 7
REPUPLIQUE
13 Bd Voltaire 7501

ANTONY
29 Av de la Divisio
RER B ouvert 7
SAINT GERMAIN
55 Rue de Paris 78
M° RER St Germain
IVRY
2 Place de l' Eglise 9
M° Mairie d'Ivry
SAINT DENIS C C S
10 Passage de l' Aqu

NANTES RAYON
6 Rue des Halles 440
NANTES
9 Rue J.Jacques Rou
CARHAIX
5 Rue du Gnl Lamber
FORBACH
6 Avenue de Spichern
LE HAVRE
6 Bis Rue André Albe

STOCK GAMES
le spécialiste du jeu v

3615 STOCKGAME
Nouveau Serveu
sur Minitel !!!
Catalogue de jeu
Tamagotchi à gag
Nouveautés, Tip

votre matériel aux meilleurs prix, les conseils, un service réparation.

Revendeurs, futurs revendeurs, contactez-nous

Vous voulez concrétiser un projet d' ouverture ou vous possédez déjà un magasin ?
Vous voulez bénéficier :
- d' un important budget publicitaire (depuis plus de 5 ans),
- d' une centrale d' achats performante,
- d' une notoriété nationale,

et faire partie d' une chaine de magasins dynamique ?
STOCK GAMES recherche des partenaires
Pour plus d' information, contactez Sébastien au 01 44 07 04 61

CHOISY LE ROI (NOUVEAUX)
29 Rue Emile Zola
94600 Choisy le Roi

SAINT DENIS (NOUVEAUX)
10 Rue de L' Aqueduc
Ctre C St Denis Basilique

AIX EN PROVENCE (NOUVEAUX)
32 Rue Chabrier
13100 Aix en Provence

OUVERTURES PROCHAINES :
EVREUX - MARTINIQUE
BORDEAUX

Console Nintendo 64
790 Francs

LE PACK NINTENDO : 1190 F
Console Nintendo 64
+ ISS 98 + CARTE MEMOIRE

Nintendo 64

NINTENDO 64 Les Jeux

BUST A MOVE 2	349 F
YOSHI'S STORY	369 F
BANJO & KAZOOIE	369 F
GOLDEN EYE	399 F
NBA COURTSIDE	399 F
AERO GAUGE	479 F
FORSAKEN 64	479 F
QUAKE 64	479 F
MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES	479 F
COUPE DU MONDE 98	479 F
GT 64	479 F
MYSTICAL NINJA	479 F

NINTENDO 64 Les News

EARTH WORM JIM 3D	449 F
ISS 98	399 F
MISSION IMPOSSIBLE	429 F
ISS 98	399 F
TUROK 2	479 F
1080° SNOWBOARDING	429 F
F-1 WORLD GRAND PRIX	479 F
F-ZERO X	399 F
WIPE OUT 97	449 F
G.A.S.P.	479 F

NINTENDO 64 ACCESSOIRES Neufs

JOYPAD D' ORIGINE	169 F
MEMORY CARD N64 256K	79 F
VIBREUR + MEMO 256K	149 F
ADAPTATEUR PASSEPORT 64	299 F

NINTENDO 64 Occasions

CONSOLE NINTENDO 64 SEULE	599 F
CONSOLE NINTENDO 64 + MARIO 64	749 F
JOYPAD N64 ORIGINE	149 F
MARIO 64	199 F
BLAST CORP	199 F
WARGODS	199 F
MARIO KART 64	199 F
WAVE RACER	199 F
DIDDY KONG RACING	199 F
SHADOW OF THE EMPIRE	199 F
PILOTWINGS	199 F
TUROK	199 F
HEXEN	199 F
DOOM	199 F
F1 POLE POSITION	199 F
BOMBERMAN 64	199 F
MISCHIEF MAKERS	249 F
TOP GEAR RALLY	249 F
MULTI RACING CHAMP.	249 F
DUKE NUKEM 64	249 F
BUST A MOVE 2	249 F
SNOWBOW KIDS	249 F
LYLATWARS + VIBREUR	249 F
AEROFIGHTER ASSAULT	249 F
FIGHTER DESTINY	249 F
FIFA 98	249 F
KILLER INSTINCT GOLD	249 F
LAMBORGHINI 64	249 F
WAYNE GRETSKY' S 3D HOCKEY	249 F
NAGANO WINTER OLYMPIC	249 F
COUPE DU MONDE 98	299 F
GOLDEN EYE	299 F
WCW WORLD TOUR	349 F

Pour d'autres titres, nous consulter

NINTENDO 64

1080° SNOWBOARDING

F-1 WORLD GP

TUROK 2

MISSION IMPOSSIBLE

ISS 98

Les prix peuvent varier d'une agence à l'autre sans préavis. Photos non contractuelles - Les marques présentées sont déposées. Offre valable dans la limite des stocks disponibles.
* Offre valable uniquement sur les jeux d'occasion à partir de 99 Frs, non cumulable avec carte de fidélité. Nos jeux d' occasions sont testés et garantis 6 mois.

33 MAGASINS A VOTRE SERVICE DU LUNDI AU SAMEDI :

PARIS

JUSSIEU CONSOLES — 01 46 33 07 83
15 Rue des Ecoles 75005 Paris — M° Cardinal Lemoine
REPUPLIQUE — 01 43 55 76 45
13 Bd Voltaire 75011 Paris — M° République

JUSSIEU CD ROM NEO GEO NEC — 01 43 25 61 24
13 Rue des Ecoles 75005 Paris — M° Cardinal Lemoine
RIVOLI — 01 42 74 43 22
32 Rue de Rivoli 75004 Paris — M° St Paul / Hotel de Ville

MONTPARNASSE — 01 43 35 32 10
4 Rue Campagne-Première 75014 Paris — M° Raspail
GARE DU NORD — 01 44 63 02 49
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris — M° Poissonnière

BANLIEUE

ANTONY — 01 46 740 300
29 Av de la Division Leclerc - N 20 - 92160 Antony
RER B — ouvert 7jours/7 de 10h00 à 19h30
SAINT GERMAIN — 01 30 61 74 60
55 Rue de Paris 78100 St Germain en Laye
M° RER St Germain en Laye
IVRY — 01 46 58 72 73
2 Place de l' Eglise 94200 Ivry-S-Seine
M° Mairie d'Ivry
SAINT DENIS C C St Denis Basilique — TEL A VENIR
10 Passage de l' Aqueduc 93200 Saint Denis

CLICHY — 01 47 56 08 64
62 Rue de Neuilly 92110 Clichy Sur Seine
M° Mairie de Clichy
LA DEFENSE — 01 49 06 96 08
71 Avenue du Pr Wilson 92800 Puteaux
M°-RER La Défense
BEAUVAIS — 03 44 11 48 10
Centre Commercial Franc Marché 60000 Beauvais
(Près du DARTY)
EVREUX — TEL A VENIR

CHOISY LE ROI — 01 48 84 31 41
29 Rue Emile Zola 94600 Choisy Le Roi
M° Choisy Le Roi
VERSAILLES — 01 39 53 30 30
Centre Commmercial Les Manéges 78000 Versailles
ouvert 7jours/7 RER C Versailles R.G
CLAMART — 01 40 95 00 86
Rue Pletonne 92140 Clamart
ouvert 7jours/7
ENGHIEN — 01 39 64 36 52
52 Rue du Général De Gaulle 95880 Enghien Les Bains

PROVINCE

NANTES RAYON MANGA — 02 40 48 53 12
6 Rue des Halles 44000 Nantes
NANTES — 02 40 48 13 14
9 Rue J.Jacques Rousseau 44000 Nantes
CARHAIX — 02 98 93 74 64
5 Rue du Gnl Lambert 29270 Carhaix
FORBACH — 03 87 87 13 93
6 Avenue de Spicheren 57600 Forbach
LE HAVRE — 02 35 21 40 47
6 Bis Rue André Albert Huet 76600 Le Havre

CHOLET RAYON MANGA — 02 41 46 36 88
29 Rue de l' Orangerie 49300 Cholet
MARSEILLE — 04 91 48 27 48
207 Rue de Rome 13006 Marseille
AIX EN PROVENCE — Tel à venir
32 Rue Chabrier 13100 Aix en Provence
METZ — 03 87 37 37 47
80 en Fourmirue 57000 Metz
METZ — 03 87 36 63 63
58 Passage Serpenoise 57000 Metz

CANNES — 04 93 380 900
64 Boulevard Carnot 06400 Cannes
NICE — 04 93 13 00 10
21 Boulevard Raimbaldi 06000 Nice
MONTBELIARD — 03 81 91 82 77
7 Rue des Fèbvres 25200 Montbeliard
MONTPELLIER — 04 67 91 37 91
51 Rue Grand Jean Moulin 34 000 Montpellier
REIMS — 03 26 47 77 78
29 Rue Chanzy 51100 Reims

BON DE COMMANDE *a retourner à :* STOCK GAMES VPC 3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel : 01 46 33 07 83

JEUX	CONSOLE	PRIX
OU :		
MERCI D' INDIQUER UN JEU DE REMPLACEMENT SI RUPTURE DE STOCK		
Participation au frais de port *		30 F
TOTAL A PAYER		

NOM : _____ PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____ VILLE : _____
TEL : _____ Signature :

JE JOINS AVEC MA COMMANDE :
O CHEQUE BANCAIRE O MANDAT LETTRE
O CB N° _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Exp _ _ _ _

*Frais de port : jeux 30 f - console : 50 f. Contre-Remboursement : rajouter 40 f
Tous nos produits sont expédiés en collissimo 24h/48h

Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d' un droit d' accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

STOCK GAMES le spécialiste du jeu vidéo

3615 STOCKGAMES
Nouveau Serveur sur Minitel !!!
Catalogue de jeux, jeu concours à gagner, Nouveautés, Tips...

NEWS

Tomb Raider III

La sortie des troisièmes aventures de Lara se rapproche : Eidos a fixé à fin novembre sa nouvelle apparition interactive. Le jeu ne bouleverse pas fondamentalement le principe précédent, mais apporte quand même son lot d'innovations. A la différence du second épisode, assez orienté arcade, Core Design a réalisé, avec Tomb Raider III, un volet qui fait plus appel à la réflexion. On y trouve, par exemple, plusieurs chemins à la difficulté variable pour se rendre au même point. Les ennemis réagissent beaucoup plus intelligemment (un dino à qui vous lancerez une torche se jettera dessus, vous laissant tout loisir de vous échapper ; les tigres attaqueront en groupe ; les gardes appelleront des renforts...), ce qui obligera le joueur à faire preuve de ruse. De plus, les niveaux sont beaucoup plus vastes... Après avoir passé les trois niveaux situés en Inde, vous choisirez entre les destinations suivantes : Londres, le Nevada ou les îles du Pacifique Sud, avant de vous rendre dans le dernier monde, l'Antarticque. Le jeu compte maintenant une quinzaine de niveaux. D'un point de vue technique, Core a peaufiné les animations de la belle Lara. Les effets de lumière ont fait l'objet d'un soin particulier, alors que les graphismes sont désormais en haute-résolution. Le souci du détail a été poussé à l'extrême et le milieu dans lequel évolue Lara est plus vivant. Elle est capable de nouveaux mouvements (elle marche à quatre pattes, avance à la force des bras...) et elle va pouvoir piloter de nouveaux véhicules : un canot de rafting, une jeep ou un quad. Le jeu est compatible avec le pad analogique et le Dual Shock.

RETARD ANNONCÉ

■ **METAL GEAR REPOUSSÉ.** Metal Gear en version française sortira début 99, alors qu'il était prévu pour la fin de l'année. Konami tient à proposer un produit entièrement francisé et doté de 4 niveaux de difficulté (alors que la version japonaise n'en compte qu'un seul). Les plus fanatiques pourront se rabattre sur la version nipponne (en test dans ce numéro) qui s'avère difficile pour qui ne comprend pas la langue de Miyamoto (mais également pour ceux qui la maîtrisent).

Concentration

EIDOS S'OFFRE DES PIEDS ET DU CRISTAL DYNAMIQUE...

● L'été est, comme chaque année, le temps des grandes manœuvres financières pour les éditeurs. Après le rachat de Westwood par Electronic Arts (voir news "E.A. commande et conquiert"), de Microprose par Hasbro (voir "brèves"), c'est au tour d'Eidos d'annoncer le rachat du développeur Crystal Dynamics (Gex 3D, Pandemonium...), ainsi qu'un accord de distribution sur les produits de Mucky Foot (des transfuges de Bullfrog qui sortiront l'année prochaine le jeu Urban Chaos sur Playstation).

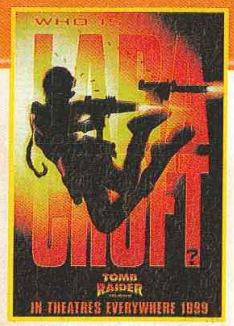
Selon le nouvel hebdomadaire financier du milieu "MCV", "les titres de Crystal pourraient rapporter plus de 60 millions de dollars à Eidos qui vient d'annoncer de bons résultats financiers pour le premier trimestre. D'insistantes rumeurs laissent aussi entendre qu'Eidos pourrait prochainement racheter Psygnosis qui est actuellement dans une position délicate.

Virtuellem

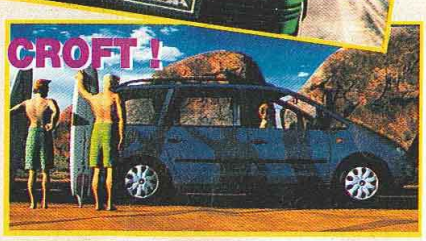
SEAT FR

● Pour promouv
s'est offert une ar
Le spot, entièrem
Machina, est actu
de télévision franç
longue d'une minu
Chaque spot met
sortir de situations
dessus un ravin. H
voulu. Vendre des
réelle, il fallait ose

Lara au ciné
VANESSA ? DEMI ? LIZ ? OU SANDRA ?



Les spéculations sur la carrière de Lara Croft au cinéma vont bon train. Le Net est évidemment le premier à grouiller de rumeurs en tous genres sur l'actrice qui incarnera la miss de pixels au cinéma, mais la frénésie actuelle des magazines ou médias "grand public" vaut également le détour. Après Sandra Bullock, Liz Hurley ou Vanessa Demouy (qui a tout fait pour se mettre sur les rangs par le biais de "VSD"...), c'est à présent au tour de Demi Moore d'avoir les faveurs des pronostiqueurs. Eidos France ne confirme pas cette rumeur reprise par nombre de médias (radios, hebdos...). Selon le planning d'Eidos, de Core Design et de la Paramount, c'était à la mi-août que le choix de l'actrice devait être arrêté. Pour l'instant, aucune info officielle n'a filtré. Le film, quant à lui, sortira bien fin 99. En attendant, ce sera le mannequin anglais Nell Mc Andrew (notre photo) qui se chargera d'incarner Lara pour toutes les promos d'Eidos et de Core. La chanteuse Rhona Mitra, jusqu'alors chargé du rôle, ayant quelque peu pété les plombs...



Virtuellement vôtre
SEAT FRANCE S'OFFRE LARA CROFT !

Pour promouvoir ses nouveaux modèles, Seat France s'est offert une ambassadrice de charme : Lara Croft. Le spot, entièrement réalisé en images de synthèse par Ex Machina, est actuellement diffusé sur la plupart des chaînes de télévision françaises. Il se décline en cinq versions : une longue d'une minute et quatre annonces de 15 secondes. Chaque spot met en scène la délicieuse Lara qui doit se sortir de situations délicates : échapper à un T-Rex ou à des motards, ou encore sauter par-dessus un ravin. Heureusement, les voitures de la marque Seat lui viennent en aide en temps voulu. Vendre des voitures à l'aide d'un personnage virtuel sans jamais montrer une seule image réelle, il fallait oser (et surtout allonger la monnaie)... Seat l'a fait !

QUELQUES CHIFFRES

23, 27 ET 11...
Retenez bien ces chiffres, ils indiquent les dates de sortie des versions japonaise, ricaine et française de Zelda Ocarina of Time sur N64. 23 novembre pour le Japon, 27 novembre pour les Etats-Unis et 11 décembre pour la France. A noter que les joueurs américains qui passeront une précommande entre la fin octobre et la fin novembre recevront une cartouche dorée. Si cette opération n'est pas prévue en France, le jeu sera tout de même traduit. Pas si mal...

80 MILLIONS DE FRANCS...
C'est le budget pub de Nintendo France pour remplir le "moyennement difficile", exercice qui consiste à implanter un million de Nintendo 64 dans les foyers français d'ici la fin de l'année. Rappelons que Nintendo annonce avoir déjà vendu 500 000 machines sur notre territoire. A noter que 10 de ces 80 millions de francs seront consacrés à la seule promotion de Zelda. Link devrait apprécier...

QUATRE... C'est le nombre de studios de développement que vient d'ouvrir Ubi Soft à l'étranger (New York, Barcelone, Tokyo et Milan). Le deuxième éditeur français, après Infogrames, annonce également l'ouverture de deux filiales en Belgique et aux Pays-Bas. Avis à ceux qui voudraient s'exporter ! *(Source AFP)*

420 MILLIONS DE FRANCS...
C'est le montant du rachat de Microprose par Hasbro qui diversifie ainsi son catalogue et, surtout, assoit sa présence en Europe. Microprose a annoncé lors de l'ECTS la sortie prochaine du jeu Playstation Pig, alors que Hasbro est le seul éditeur-tiers à voir son jeu, Glover, édité par les soins de Nintendo soi-même. Ce qui n'est pas rien...

SPÉCIAL NINTENDO

■ **LA GAME BOY COULEUR ARRIVE !** La Game Boy couleur sortira le 20 octobre prochain au Japon, à un prix avoisinant les 420 F. Deux jeux optimisés pour cette nouvelle portable sont annoncés dès la sortie : Wario Land 2 et Tetris DX. Devraient suivre Pocket Monster Silver & Gold, Donkey Kong Country 2, Zelda et Mario. Sortie en France prévue de la console avant la fin de l'année.

■ **LE DD64 DE NOUVEAU RETARDÉ.** Nintendo est en passe de faire encore mieux qu'avec sa 64 bits. En effet, de nombreuses sources nippones indiquent que le DD64 sortirait... en juin 99 au Japon. La dernière annonce faisait état d'une sortie en avril. Quant à d'éventuelles sorties européenne ou américaine, le doute persiste.

■ **LE RAM-PACK N64.** Nintendo prépare une surprise hardware concernant sa N64 pour le prochain Shoshinkai. Il s'agirait d'une cartouche d'extension Ram (4 MB) qui permettrait une résolution de 640 x 480, égalant la définition standard de la Dreamcast. La commercialisation de cet add-on en France se fera d'ici Noël. Turok 2, NFL Blitz et peut-être Zelda l'exploiteront.

■ **SATELLITES À L'EAU.** Nintendo et St Giga, qui avaient l'ambition de proposer aux joueurs un système de téléchargement de jeux et d'infos via des satellites, viennent d'annoncer que leur collaboration était terminée. Nintendo reproche à St Giga de ne pas avoir fait de demande au gouvernement avant le bouclage des projets annuels, alors que St Giga affirme que c'est à cause d'un problème financier que le projet est tombé à l'eau. Nintendo devra donc trouver un autre partenaire.

V-Rally 64

Huit pays à traverser au cours de 40 "spéciales" par tous les temps (brouillard, neige, pluie...), 12 voitures officielles plus 3 cachées... ce V-Rally 98 s'annonce très riche en nouveautés. Le mode 2 joueurs en écran splitté horizontalement ou verticalement ne souffre d'aucun ralentissement, et une voiture fantôme apparaît en mode Contre-la-montre. Inutile de vous dire que certains circuits ont été entièrement remodelés et que la maniabilité s'est férocement accrue pour être encore plus proche des conditions réelles d'un rallye. Bref, Eden Studios a mis le turbo, et ça se sent !

Télévision

INFOGRAMES ET CANAL PLUS LANCENT GAME ONE...

● La première chaîne de télévision entièrement consacrée aux jeux vidéo, Game One, a commencé d'émettre, via le satellite Astra, le 7 septembre 98 lors de l'ECTS (voir notre compte-rendu). Cette chaîne thématique financée par Canal Plus et Infogrames est disponible dans le catalogue de Canal Satellite et de plusieurs opérateurs de câble, et émet tous les jours, 24 heures sur 24. Son programme s'articule autour de six émissions régulières et d'une centaine de clips de jeux de 3 à 4 minutes programmés par tranche. Les six émissions régulières passent en revue une bonne partie du monde vidéoludique. En plus des news quotidiennes, on trouve des previews/tests/tips regroupés dans une émission hebdomadaire du nom de "Gameplay". "Level One", une émission également hebdomadaire, permettra de découvrir les premiers niveaux des jeux phares du moment. L'émission thématique "Focus", traitera de l'Histoire des jeux vidéo. "Warpzone", qui se veut plus généraliste, sera consacrée chaque semaine aux relations qu'entretiennent le milieu du jeu et ceux du sport, du cinéma, de la musique... Et enfin, on aura droit à un "Top" mensuel. Tous ces sujets seront complétés par des journées spéciales consacrées à la sortie d'un jeu, des interviews, des retransmissions de salons...

Ze Game team

L'équipe de Game One est composée d'une trentaine de personnes principalement rapatriée de feue la chaîne C:. Quatre animateurs seront chargés de la présentation des différentes émissions : Ness ("Televisator 2", "Manga Zone", "Plein d'épices"...) s'occupera des News en langue française, tandis que Mirabelle, une jeune comédienne franco-américaine, se chargera de celles en anglais (Europe oblige, le téléspectateur découvrira les émissions en anglais et en français). Deux présentateurs sont également de la partie : Edward (le "Top" et "Level One" en anglais), et un de nos anciens collaborateurs, Marc Lacombe, qui présentera "Level One" en français et qui sera en charge des tests (même ceux d'Infogrames ?). Avec un budget de 40 millions de francs et une équipe de ce calibre, Canal Plus et Infogrames tablent sur les trois millions de téléspectateurs européens d'ici fin 98 et sur plus de 7 millions d'ici la fin 2000. Longue vie !

Playstation/Nintendo 64

SONY ET NINTENDO CASSENT LES PRIX

● Sony et Nintendo viennent d'annoncer, quasiment de concert, une baisse de prix de l'ordre de 20% de leurs machines respectives. Le consommateur pourra ainsi trouver la Playstation et la Nintendo 64 au prix record de 790 francs (le Value Pack de Sony qui propose la console + deux manettes + une mémo passe lui à 990 F au lieu de 1090 F). Mais la baisse ne s'arrête pas là. De son côté, Nintendo redouble d'efforts auprès des éditeurs tiers pour proposer des "gros jeux" moins chers (Turok 2 devrait être vendu moins cher qu'un jeu PS !), alors que Sony annonce que le prix de ses différents accessoires sera revu à la baisse début septembre. La carte-mémoire et le pad passent ainsi à 99 F et le quadrupleur à 199 F au lieu de 129 F et 249 F.

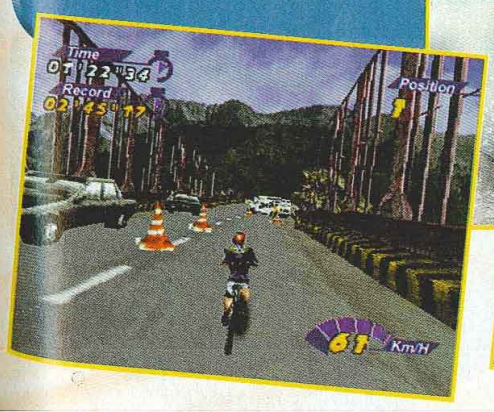
Télévision (bis)

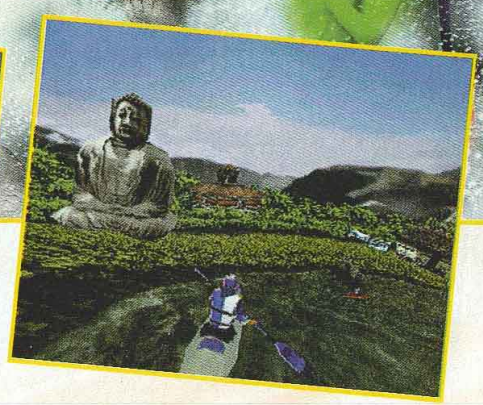
... ET MCM PEAUFINE "REPLAY"

● Amis câblés, MCM diffuse depuis quelques jours une nouvelle émission consacrée à l'univers des jeux vidéo du nom de "Replay". Cette hebdo multidiffusée (dont la première diffusion est fixée le samedi à 13 heures) traite de l'actualité des jeux sur PC et consoles par le biais de reportages, de tests, de bancs d'essais et de tips. C'est le pétillant Alex Billy, qui présentait jusqu'alors l'agenda cinéma, qui se charge de cette demi-heure d'infos hebdomadaire.

Rushdown

Snowboard, kayak, VTT, Rushdown vous propose d'exercer, au chaud et au sec, ces sports de l'extrême très à la mode. Le principe du jeu est de descendre le plus vite possible, donc, en surf, aucun trick n'est possible. On pourra dévaler les pentes du Kilimandjaro, de l'Altaï, du Mont Mac Kenzie, et vous pourrez pagayer sur les chutes de Zambèze ou dans le canyon du Colorado. En VTT, vous pourrez pédaler sur les pistes en Provence, dans la forêt amazonienne ou au Zimbabwe. Que d'adrénaline en perspective, en compagnie des rythmes techno et jungle de groupes comme Silmaris, Spicy Box, Homebru, Niktus Circus et Theleme.





SPÉCIAL DREAMCAST

■ **LA DREAMCAST RETARDÉE ?** D'après les dernières rumeurs en provenance du Japon, Sega devrait retarder la sortie de la Dreamcast. En effet, les jeux ne seraient pas prêts, et Sega ne voudrait pas buter contre Zelda (sortie japonaise le 23 novembre !), l'épouvantail marketing de cette fin d'année. Puisqu'on parle de retard, Square aurait décidé de repousser la sortie de son FFVIII.

■ **INTERDICTION OU PROCÈS.** Nintendo aurait menacé Sega de procès si ce dernier ne changeait pas la manette de sa 64 bits. En effet, la croix de direction utiliserait une licence Nintendo déposée au temps de la Snes. La modification serait en cours.

■ **PAS DE MODEM POUR LA VF ?** Dans une interview accordée au magazine anglais *Edge*, le président de Sega Europe, Kazutoshi Miyake, indique que "dans les versions américaine et japonaise, le modem sera intégré en série, mais nous n'avons pas décidé de ce que nous allions faire pour l'Europe". En effet, les géants des télécom ricains et japonais offrent des liaisons téléphoniques locales gratuites, ce qui est loin d'être le cas en Europe.

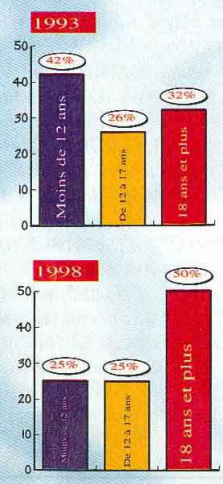
■ **JE VEUX MON KIT !** Dans cette même interview, M. Miyake indique que Sega a envoyé plus de 50 kits de développement à des compagnies européennes (dont Infogrames, Ubi Soft, Gremlin, EA, DMA, Core Design...), entre 120 et 150 aux States et plus de 120 au Japon. Ce kit appelé "Set 2" permettrait d'exploiter environ 25% des capacités de la machine. Il faudra attendre le "Set 5" pour les exploiter entièrement. Mais qu'on se rassure, toutes les démos effectuées jusqu'alors ont été réalisées avec le "Set 2", et c'est déjà stupéfiant.

BIZNESS

■ **VICTIMES DE LA CRISE.** Les géants nippons de l'électronique n'échappent pas à la crise que traverse l'Archipel. Hitachi annonce des pertes historiques, Matsushita des résultats trimestriels décevants, et l'action Sony a perdu plus d'un quart de sa valeur depuis le record historique atteint au début de l'été *(source AFP)*.

■ **RIEN NE VA PLUS !** SCEI semble brouillé avec Konami et Capcom. Le problème date du jour où Konami et Capcom auraient refusé de signer des accords d'exclusivité pour certains de leurs titres Playstation. Les conséquences : Konami s'est vu refusé la sortie de titres sur les marchés américains et européens, et Sony ne l'aidera en rien dans la promotion au Japon de Metal Gear Solid . Capcom semble également souffrir de discriminations similaires.

■ **NINTENDO, C'EST POUR LES GRANDS !** Dans le rapport d'activités de Nintendo, on remarque que l'âge moyen des joueurs Nintendo a considérablement évolué depuis 1993 (voir graphique). Les moins de 12 ans, qui représentaient 42% des joueurs, ne comptent plus que pour 25% environ. Peut-être qu'ils sont passés au PC...



Monopoly
ELECTRONIC ARTS COMMANDE ET CONQUIERT

● Electronic Arts, leader mondial de l'édition de jeux vidéo, vient de racheter à Viacom les studios Westwood (responsables de la série Command & Conquer), ainsi qu'une grosse partie du catalogue de Virgin Interactive (dont le dérangeant Thrill Kill...). Ce rachat, d'un montant estimé à 122,5 millions de dollars (735 millions de francs !), fait suite à l'appel d'offre concernant la vente de Virgin par son propriétaire Viacom voici dix-huit mois. De très nombreux éditeurs étaient intéressés, mais de source officieuse, c'est avec GT Interactive (qui aurait proposé 120 millions de dollars) que le deal devait se conclure lors du dernier E3. Las, E.A. a été plus malin et plus généreux... Il ne rachète au final que la partie la plus intéressante du "lot Virgin", sans se soucier du sort du reliquat (environ 200 personnes employées par Virgin de par le monde...). Si Virgin possède toujours la distribution européenne des jeux de Capcom et de JVC ainsi qu'un studio de développement anglais (son studio américain appartient maintenant à E.A.), on peut se demander ce qui va, à terme, advenir de cette structure. La vente paraît inéluctable. Reste maintenant à savoir sous quelle forme...

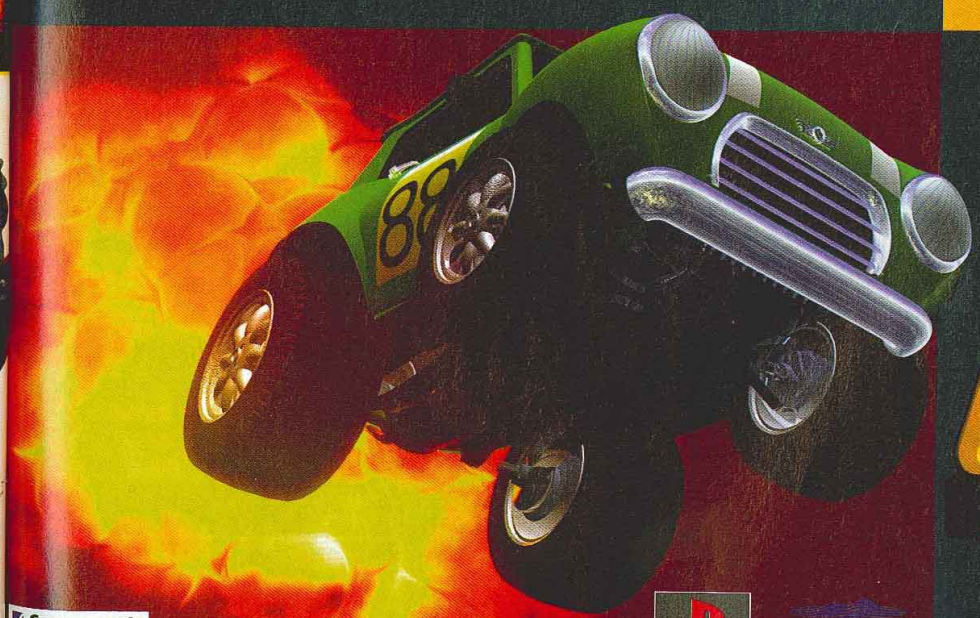
L'Exode d'Abe

Si le jeu est devenu un peu plus facile que le précédent volet, l'Exode d'Abe n'est pas avare d'innovations de taille qui devraient convertir bien des infidèles. Notre Mudokon voit par exemple son vocabulaire considérablement s'enrichir ("travail", "venez tous", "désolé", "arrête ça"...). Il va maintenant pouvoir sauvegarder quand bon lui semble, ou encore il pourra diriger plusieurs Mudokons en même temps... Les séquences cinématiques sont, de plus, beaucoup plus nombreuses et leur réalisation laisse véritablement sans voix. De nouveaux ennemis comme des bébés slogs, des Sligs volants ou des espèces de petites larves ont fait leur apparition et les nouveaux pouvoirs ne sont pas en reste. Comme toujours, Oddworld a privilégié l'humour et la mise en scène. Les deux CD que compte le jeu ne seront pas de trop pour abriter tous ses délires. Test complet dans notre prochain numéro.

Supersonic
Pour recevoir l'ad
Circuit Breakers a
libellé à l'ordre de
OPERATION AD
Nom :
Téléphone :
Adresse :
Code Postal :
Offre réservée dar
Conformément à la loi

UNE VITESSE DE COURSE À VOUS RETOURNER L'ESTOMAC!

UNIQUE AU MONDE
RECEVEZ GRATUITEMENT L'ADD-ON DE CIRCUIT BREAKERS
(contenant 8 nouveaux circuits totalement inédits)



Astuces, Solutions, Nouveautés, Concours, Support Technique
08 36 68 18 11
2,23 F / minute

CIRCUIT BREAKERS

CA VA CHAUFFER!

Supersonic

© Mindscape, Inc. Tous droits réservés. Mindscape est une marque déposée et Circuit Breakers et le logo Mindscape sont des marques déposées de Mindscape, Inc. Le logo Supersonic est une marque déposée de Supersonic Software Ltd. Développé par Supersonic Software Ltd.
"PS" et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment, Inc.

PlayStation®

MINDSCAPE® ENTERTAINMENT

Pour recevoir l'add-on de *Circuit Breakers*, renvoyez ce coupon (ou recopiez le sur papier libre) plus le code barre du produit original *Circuit Breakers* ainsi que le ticket de caisse. Joignez à cela un chèque d'un montant de 20 Francs pour participation aux frais d'envoi, libellé à l'ordre de TLC-Edusoft (les paiements en espèce et timbres poste sont interdits) et envoyez le tout avant le 31/12/98 à l'adresse suivante :
OPERATION ADD-ON CIRCUIT BREAKERS CEDEX 2024 - 99204 PARIS CONCOURS

Nom : **Prénom :** **Sexe :**
Téléphone : **Date de naissance :**
Adresse :
Code Postal : **Ville :**

Offre réservée dans la limite des stocks disponibles. Un seul envoi par famille, même nom, même adresse.

Conformément à la loi informatique et libertés du 06/01/78, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux informations vous concernant.

DIVERS

■ **Apocalypse.** Fans du clone virtuel de Bruce Willis, MTV diffusera dès la mi-septembre, le clip du groupe Poe dans lequel vous pourrez apercevoir quelques images du jeu Apocalypse (PS) qui met en scène le clone du "futur-ex de Demi Moore"... Yppikaié !

■ **Arcade à Nantes.** Namco a ouvert depuis la fin juin une nouvelle salle d'arcade à Nantes. Cet espace de 400 m² propose toutes les nouveautés Sega (!), Konami, SNK, Capcom et bien sûr Namco plus une "salle de billard Lumière noire"... Nantais, Nantaises, sortez les biftons et bougez-vous un peu.

■ **Wizards of the Coast et Pokemon.** L'éditeur des cartes à jouer Magic : l'Assemblée vient d'acquérir les droits de Pokemon auprès de Nintendo pour convertir ses monstres en cartes à jouer. A l'instar du jeu vidéo, il faudra récolter, échanger, "entraîner" et faire se battre ces adorables bestioles pour devenir le meilleur entraîneur terrien. La sortie ricaine du jeu est prévue pour janvier 99, et vu le tintinmarre que prépare Nintendo of America par rapport à Pokemon, ça risque de marcher très très fort.

■ **Capcom s'installe en Europe.** Capcom vient d'annoncer son intention d'ouvrir des bureaux européens de manière à "suivre le marché d'un peu plus près". Cette filiale sera basée à Londres et dirigée par le patron américain de Capcom, Bill Gardner. *(Source CTW)*

Cinéma

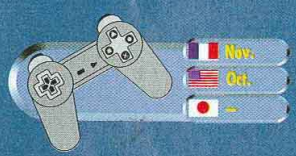
PETITS MAIS COSTAUDS

Joe Dante, réalisateur américain à qui l'on doit "Piranhas" (1978), "Gremlins" (1984) ou encore "l'Aventure intérieure" (1987), et ILM (Industrial Light & Magic) sont heureux de vous annoncer l'arrivée de leur petit dernier : "Small Soldiers".

● **Winslow Corners, modeste ville de l'Ohio aux Etats-Unis, de nos jours. Allan, quinze ans et toutes ses dents, s'occupe de la boutique de jouets de son père absent, appelé pour un voyage d'affaires. Il prend sur lui le parti de renouveler le stock de jouets désuets de la boutique, et obtient d'un livreur une douzaine de figurines d'action de la société Heartland : les commandos d'Elite, mélange de Rambos et de Schwarzenegger, et les Gorgonites, une tribu de monstres sympathiques et déjantés. Hélas, les jouets, pilotés par une puce électronique de l'armée, se vouent une haine mortelle et ont été programmés pour s'entre-tuer. La nuit tombée, les Small Soldiers se répandent dans Winslow Corners et sèment la terreur dans la ville...**

Epaulé par de solides effets spéciaux, "Small Soldiers", mélange astucieusement images de synthèse et images filmées. Le film, dont le scénario n'est pas des plus profonds (les bons d'un côté, les méchants de l'autre, une love-story et une happy-end), est bourré de clichés et d'humour (pour une fois l'armée américaine en prend plein les dents) et se déguste de la même manière que l'on descend un paquet de cacahuètes : quand on commence à y goûter, on termine le paquet !

Small Soldiers



Le jeu sort sur deux formats : Game Boy (distribué par Infogrames) et Playstation (distribué par Electronic Arts). Dans les deux cas, le scénario du jeu s'inspire des principales scènes du film. Cependant, la version Game Boy est un jeu de plates-formes en 2D (puissance de la console oblige), et s'adresse essentiellement aux plus jeunes. La version Playstation est entièrement en 3D mappée temps réel. Votre personnage est vu à la "troisième personne", tout comme dans Tomb Raider, et peut accomplir diverses actions : sauter, s'accrocher aux murs où utiliser différentes armes.

Coolboarders 3

Nov.
–
–

Ce troisième volet de la série des Coolboarders n'a plus vraiment grand-chose à voir avec les deux précédents. En effet, les anciens programmeurs (UEP System) ont été mis sur la touche pour être remplacés par "989 Studio ", les labos de Sony US. On remarque trois grosses nouveautés : une tonne de marques sont présentes dans le jeu, il est maintenant possible de frapper ses adversaires et deux nouveaux modes ont été inclus, Slope Style et Practice. Une tonne de planches et de personnages sont disponibles et les pistes sont remplacées par des montagnes. Les graphismes sont magnifiques et les animations des personnages, très réussies.

Recyclage

LA GRANDE FOIRE AUX JOUETS

Ça sent peut-être Noël à plein nez, mais les quelques figurines présentées ici ne seront certainement pas disponibles pour fêter cet heureux événement en France. Toy Biz annonce pour fin 98/début 99 l'arrivée sur le territoire américain des figurines Capcom (Marvel Vs Capcom, Darkstalkers, X-Men Vs Street Fighter) ainsi que celles dédiées à Nintendo (Mario, Yoshi, Bowser dans un premier temps mais Toad, la princesse et Luigi par la suite). Celles de Palisades Toys (Nina, Jin, Paul et Yoshimitsu pour Tekken 3) et de Playmates (à l'effigie du chasseur de dinosaures, Turok) n'ont pas encore de date de sortie arrêtée. Gageons que des importateurs malins se procureront ces joujous dès leur sortie.

Tail Concerto

Nov.
Nov.
–

Après avoir épuisé Dragon Ball, Bandaï se décide enfin à sortir des bons jeux (c'était pas si difficile...). Tail Concerto est un action-RPG qui vous met dans la peau d'un chien, exerçant le métier de policier. Son district est très large, puisqu'il est composé de plusieurs îles flottantes. Il voyage entre ces îles avec des ballons et se déplace aux commandes d'un robot articulé. Afin de faire respecter l'ordre, notre flic doit mettre sous les verrous le Gang des Chats Noirs, qui ne cesse de foutre le bordel partout. Compatible avec la Dual Shock, Tail Concerto fait partie de ces RPG mignons comme tout auxquels on ne peut pas résister. Déjà testé en japonais dans le numéro 77, il arrivera en France en novembre.

JEUX DE RÔLES

■ **A Cthulhu, Cthulhu et demi.** Et une nouvelle édition du bouquin de règles de "l'Appel de Cthulhu", une ! Autant le dire tout de suite, on ne voit pas très bien ce que cette version 5.5 (gasp !) apporte au schmilblick, mis à part qu'il y a une nouvelle de Lovecraft dedans.

■ **Tavernier, un autre !** The Extraordinary Adventures of Baron Munchausen est un petit jeu américain comme on n'en fait plus – voire comme on n'en a jamais fait. En gros, il s'agit de raconter des histoires autour d'une table, et de boire des coups quand on n'y arrive pas. Je commence demain.

■ **Des amateurs ?** "Sartosa, la cité des pirates", est un supplément en français pour Warhammer, un bouquin d'autant plus étonnant qu'il n'est pas édité par Descartes, mais par l'équipe du "Grimoire" (fanzine bien connu consacré au jeu susnommé). Mis à part une présentation un peu cheap, ce produit, disponible dans les meilleures boutiques, n'a rien à envier aux productions professionnelles.

■ **Dédale goes West.** "Le Grand Labyrinthe", est le nouveau supplément Deadlands publié en français chez MultiSim. Grosso modo, le Pacifique s'est invité sur la côte ouest, transformée en gigantesque passoire. Résultat : surdose de pirates et de serpents de mer géants. Tout ce qu'il faut pour s'amuser.

■ **Plus de rires.** Les fans de Terry Pratchet et des annales du Disque-Monde peuvent se réjouir : ils ont désormais leur jeu de rôles. D'accord, c'est un supplément pour Gurps, mais ça fera l'affaire quand même. "Discworld" est un monde de fantasy comique, et ce bouquin, validé par Pratchett himself, ravira tous les fans du genre.

BABEL WEB

VOUS ETES DE PLUS EN PLUS nombreux à vous intéresser à l'Action Replay. Alors, ce mois-ci, on vous donne les premières armes pour en savoir encore plus sur cet accessoire génial. Si vous avez une connexion internet, c'est le moment d'aller faire un tour sur le web !
Toutes les adresses qui suivent sont précédées de l'indicatif **http://**

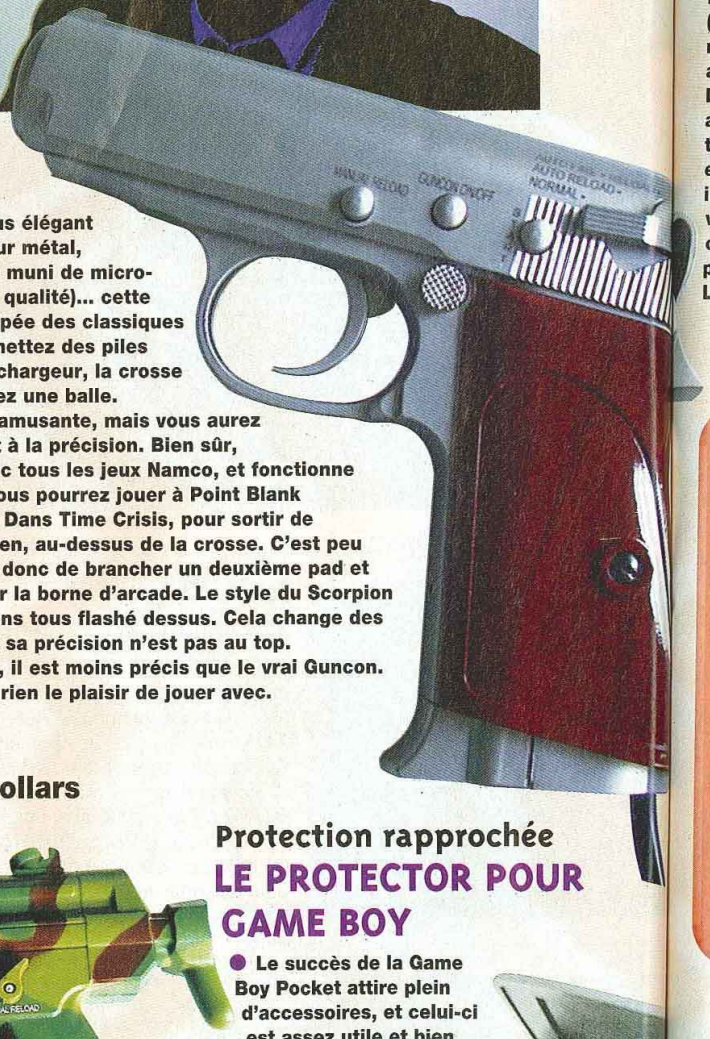
www.datel.co.uk/
Tous les bidouilleurs se doivent de visiter le site du fabricant de l'Action Replay. Ils y trouveront plein de codes (pas toujours neufs, certes), pour les jeux japonais, américains, et surtout européens.
Enfin, c'est ici qu'ils commanderont la carte PC comm link, qui sert à relier l'Action Replay au PC.

www.gameshark.com
Gameshark est le nom américain de l'Action Replay. Ce site officiel constitue une bonne base de données, surtout pour les jeux ricains. Néanmoins, les titres japonais sont aussi à l'honneur. Pas toujours à la pointe de l'actualité, ce site est idéal pour compléter ses codes.

www.cmgsccc.com/
Le GameShark Codes Creators Club est sûrement le groupe le plus connu en matière d'Action Replay. Vous y trouverez une superbe base de données très complète sur chaque jeu. Par contre, les jeux européens sont peu représentés.

members.xoom.com/agscc/
Avoir une Action Replay, c'est bien, mais pouvoir mettre des codes sur les derniers jeux sortis en import, c'est encore mieux. Voilà le site ultime pour tous les nouveaux jeux sortis au Japon, et souvent même avant leur arrivée en France. A consulter très souvent si vous aimez tricher.

Dans la ligne de mire
LE SCORPION



● **Le Scorpion est sûrement le plus élégant des guns actuels. Habillage couleur métal, crosse en imitation bois, gâchette muni de micro-switchs (ce qui garanti une bonne qualité)... cette arme de poing est également équipée des classiques Auto-reload et Auto-fire. Si vous mettez des piles LR03 (non fournies) à la place du chargeur, la crosse vibrera à chaque fois que vous tirez une balle. Cette fonction "Recoil" est assez amusante, mais vous aurez vite fait de l'éteindre, car elle nuit à la précision. Bien sûr, cet accessoire est compatible avec tous les jeux Namco, et fonctionne avec la Playstation et la Saturn. Vous pourrez jouer à Point Blank en vous prenant pour Lucky Luke. Dans Time Crisis, pour sortir de votre cachette, appuyez sur le chien, au-dessus de la crosse. C'est peu ergonomique, on vous conseillera donc de brancher un deuxième pad et d'appuyer avec le pied, comme sur la borne d'arcade. Le style du Scorpion est unique. A *Consoles+*, nous avons tous flashé dessus. Cela change des guns hideux traditionnels. Hélas ! sa précision n'est pas au top. La ligne de mire étant plus courte, il est moins précis que le vrai Guncon. Dommage, mais cela ne gâche en rien le plaisir de jouer avec. Le Scorpion coûte environ 250 F.**

Pour une poignée de dollars
L'ERAZER

● Il est agréable de voir l'effort de créativité des fabricants d'accessoires en matière de gun.
L'Erazer ressemble à un fusil d'assaut, mais en plus petit et plus léger. Disponible en noir et en couleur camouflage, il est muni des fonctions Auto-reload et Auto-fire. Un petit bouton près de la gâchette vous permet de faire un Reload manuel. Si vous mettez des piles LR6 (non fournies), le gun vibre quand vous tirez. Il est bien entendu compatible avec le Guncon, et marche sur Playstation et Saturn. Le seul défaut est sa précision, malgré les viseurs bien pensés. L'Erazer coûte environ 300 F.

Protection rapprochée
LE PROTECTOR POUR GAME BOY

● **Le succès de la Game Boy Pocket attire plein d'accessoires, et celui-ci est assez utile et bien conçu. On connaît déjà la pochette simple, rigide ou souple. Le Protector mélange les deux. Il est souple, mais un petit couvercle rigide amovible protège efficacement l'écran contre les rayures. Le prix du Protector est d'environ 100 F.**

Un duo d
LE DUO

● **Les pads D pagaille, et en modèle décen fabricant que (un nom ingén ressemble tra au niveau de Dès la prise e apporté à l'ob transparente est même plu inutiles, comm vibrations s'a commandes a plastique qui Le Duo Shock**

Spo

Dnf ex foi faire, vous déjantés. Là comme il s' moyen de le dernier spéc vivant (les M trop maté de envahi la Te monde, sauf Bref, le délir rigueur dans duction très Mario 64 dan

Cocoon
LE MUL

● Décidément, première Game avait eu droit à ce genre. Eh bie autre ! Son amp grossi et éclairé, énormes et joys Game Boy Pock propose de trans portable en port qui n'ont pas pe gadget est aussi noire, blanche et

Un duo d'enfer
LE DUO SHOCK

● **Les pads Dual Shock sortent en pagaille, et enfin, on a droit à un modèle décent venant d'un autre fabricant que Sony. Le Duo Shock (un nom ingénieux, n'est-ce pas ?) ressemble trait pour trait à son modèle au niveau de la forme.**
Dès la prise en main, on sent le soin apporté à l'objet. Avec sa coque transparente (rouge, bleue, verte ou noire), il est même plutôt joli. Pas de fonctions inutiles, comme l'original. De plus, les vibrations s'approchent du vrai. Le seul défaut se trouve dans les commandes analogiques. Elles sont recouvertes d'une matière plastique qui glissent un peu, au lieu des grips originaux.
Le Duo Shock coûte environ 200 F.

Space Circus

Infogrames vous propose de diriger Starshot, un jeune extraterrestre qui va devoir ramener de nouvelles bêtes de foire au patron du cirque pour lequel il travaille. Pour ce faire, vous évoluerez à travers sept mondes complètement déjantés. Là, vous devrez ramener un chien fantôme, mais comme il s'agit d'un ectoplasme vous devrez trouver un moyen de le matérialiser. Ailleurs, il faudra capturer le dernier spécimen humain vivant (les Martiens ayant trop maté de films ont envahi la Terre et tué tout le monde, sauf lui...).
Bref, le délire sera de rigueur dans cette production très proche de Mario 64 dans le principe.

Cocoon
LE MULTI BOY

● Décidément, déjà sur la première Game Boy, on avait eu droit à un engin de ce genre. Eh bien, en voilà un autre ! Son amplifié, écran grossi et éclairé, touches énormes et joystick en rab, le Game Boy Pocket Multi-Boy se propose de transformer votre portable en porte-avions ! Pour ceux qui n'ont pas peur du ridicule, ce gadget est aussi disponible en couleur jaune, rouge, verte, noire, blanche et grise. Ce Multi-Boy coûte environ 200 F.

BABEL WEB 2.0

■ **LES GOODIES ET LES ACCESSOIRES, C'EST CHIC.**
Quand on les porte en public, c'est flashy et ça en jette. Voici où trouver des perles rares et des bizarreries à zyeuter sans complexe. Toutes les adresses qui suivent sont précédées de l'indicatif **http://**

www.x-plorer.co.uk/
Le mois dernier, nous vous avions présenté le X-Plorer. Et nous nous sommes emmêlé les pédales : l'X-Plorer marche bien sur les anciennes Playstation. Nous avons réussi à le faire marcher sur toutes les machines de la rédaction et sans problème. Veuillez nous excuser pour cette bévue. Pour en savoir plus, foncez sur le site web de la bête.

store.playstation.com/
Fans de la Playstation, vous trouverez ici plein de goodies sur vos jeux préférés. Il est même possible de les commander. Le bonnet de Parappa the Rapper, le sweat-shirt Coolboarders 2 ou même la casquette Playstation, tous les goûts sont permis. Les prix sont un petit peu élevés, mais, quand on aime, on ne compte pas...

www.intensor.com/lite/index.html
Dans le Consoles+ n° 80, nous vous présentions le fauteuil qui vibre, conçu par les laboratoires BSG. Cet accessoire très américain a maintenant son site web. Allez-y faire un tour.

www.ems-ind.com.hk
Voilà un fabricant bien réactif venant tout droit de Hongkong. L'accessoire qui lit les scènes cinématiques et la carte 4 Mo tout en faisant en même temps l'Action Replay pour la Saturn, ce sont eux. Leur site web n'est pas aussi fourni que leur catalogue, mais on y apprend quand même plein de choses.

ANNIVERSAIRE ULTIMA 15ème ANNÉE

C'EST PAS TOUS LES JOURS... PROFITEZ-EN !

Les pionniers des jeux vidéo neufs et d'occasion, toujours à la pointe de l'innovation..

...MULTIPLIENT LES CADEAUX !

ET UN... ET DEUX... ET

1 La carte mémoire offerte !

La PlayStation + la Dual Shock 790 F

La Nintendo 64 + une manette 790 F

2 La carte mémoire offerte !

La carte mémoire offerte

Pour l'achat du pack PlayStation ou Nintendo 64

Offre valable jusqu'au

PARIS

PARIS/REPUBLIQUE JEUX VIDEO
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 86 31 - Fax : 01 43

PARIS/GOBELINS
57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00

PARIS/REPUBLIQUE BOUTIQUE
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84

PARIS/SAINT-GERMAIN-DES-PRE
73, bd Saint-Germain - 75005
Tél : 01 43 54 50 00

REGION PARISIENNE

ASNIERES
95, avenue de la Marne - 92600

BRUNOY
18, rue Pasteur - 91800

CERGY PONTOISE
7, Grand Place - 95000

MASSY LES MOULINEAUX
C.Cial « Des 3 Moulins» - 92130

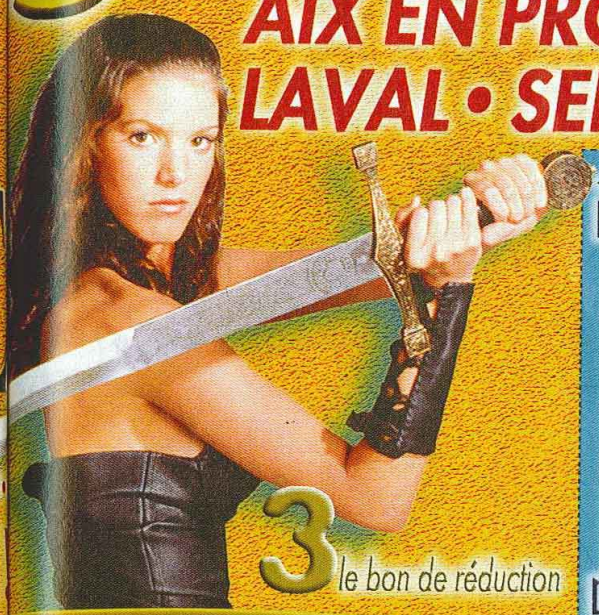
OSNY PONTOISE
Galerie marchande Auchan
C.Cial de l'Oseraie chemin du Poirie

PUTEAUX
25, bd Richard Wallace - 92600

ULTIMA EN VP

5 NOUVEAUX ULTIMA :

AIX EN PROVENCE • AUXERRE
LAVAL • SENS • TOURVILLE (ROUEN SUD)



3 le bon de réduction

50 F ULTIMA
ON A TOUT A GAGNER

50 F de réduction

Valable sur les jeux d'occasion pour un munimum de 200 F. Offre non cumulable.

50 F

ET TROIS... CA-DEAUX !

Offre valable jusqu'au 30 octobre 98 dans tous les magasins ULTIMA à l'exception de ceux marqués d'un *

ULTIMA
ON A TOUT A GAGNER

PARIS

PARIS/REPUBLIQUE JEUX VIDEO
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31 - Fax : 01 43 38 11 86

PARIS/GOBELINS
57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00

PARIS/REPUBLIQUE BOUTIQUE MICRO
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84

PARIS/SAINT-GERMAIN-DES-PRES
73, bd Saint-Germain - 75005
Tél : 01 43 54 50 00

REGION PARISIENNE

ASNIERES 01 47 91 49 47
95, avenue de la Marne - 92600

BRUNOY 01 69 39 55 82
18, rue Pasteur - 91800

CERGY PONTOISE 01 30 31 25 25
7, Grand Place - 95000

* **ISSY LES MOULINEAUX** 01 47 36 17 03
C.Cial «Des 3 Moulins» - 92130

OSNY-PONTOISE 01 30 38 48 18
Galerie marchande Auchan
C.Cial de l'Oseraie chemin du Poirier - 95522

PUTEAUX 01 47 72 23 23
25, bd Richard Wallace - 92800

ABBEVILLE 03 22 19 04 04
9, rue Jean-Jaurès - 80100

AIX EN PROVENCE Nouveau
18, rue Paul Bert - 13100
Tél : 04 42 96 19 19

AJACCIO 04 95 20 25 81
5, avenue Beverini - 20000

ANNECY 04 56 72 45 00
Passage Gruffaz - 74000

ARRAS 03 21 23 10 10
29, rue Gambetta - 62000

AUCH 05 62 05 32 62
36, rue de Lorraine - 32000

AUXERRE Nouveau
Carré du Temple - Rue du Temple - 89000
Tél : 30 86 51 57 59

BALLARUC 04 67 43 64 16
C.Cial Carrefour boutique n° 11 - 34540

BASTIA 04 95 31 68 70
2, rue de la Miséricorde - 20200

BORDEAUX 05 56 92 85 11
203, rue Sainte-Catherine - 33000

BREST 02 98 80 62 14
12, rue Louis Pasteur - 29200

BRIVE 05 55 17 18 00
29, rue de la République - 19100

BRUAY 03 27 96 87 81
C.Cial CORA - 62700

CABESTANY 04 68 66 52 11
1, rue des Berges - 66300

* **CAEN** 02 31 86 84 84
17-19, rue Arcisse Caumont - 14000

CASTRES 05 63 59 28 03
6, rue Henri IV - 81100

CHALON SUR SAONE 03 85 48 16 40
20, rue d'Autun - 71100

CHARTRES 02 37 21 60 50
10, rue de la Poêle percée - 28000

COMPIEGNE 03 44 40 48 97
10, rue des Bonnetiers - 60200

DAX 05 58 74 00 58
50, avenue Saint-Vincent-de-Paul - 40100

DOUAI 03 27 71 60 70
57, place d'armes - 59500

GRENOBLE 04 76 00 08 23
4, rue Saint-Jacques - 38000

LA ROCHELLE 05 46 41 80 81
14, rue du Pas du Minage - 17000

LAVAL 02 43 53 36 80
10, rue Val de Mayenne - 53000

LAVAL Nouveau
C.Cial Carrefour La Mayenne - 53000

* **LE MANS** 02 43 23 35 92
7, rue Victor Bonhommet - 72000

LENS 03 21 42 62 63
C.Cial CORA -Vendin le Vieil - 62880

LIBOURNE 05 57 25 50 11
12, allée Robert Boulin - 33500

LILLE 03 20 12 98 99
C.Cial des Tanneurs - 59000

LORIENT 02 97 84 87 38
6, place des Halles Saint-Louis - 56100

LYON 04 72 60 83 72
58, cours Lafayette - 69003

MONTPELLIER 04 67 92 97 59
C.Cial Le Triangle - Rue Jules Millau - 34000

MANDELIEU Nouveau
C.Cial l'Olympia - 601, avenue de Fréjus - 06210

NANCY 03 83 35 49 33
Galerie Saint-Sébastien - 54000

NIMES 04 66 76 16 16
2, rue des Greffes - 30000

PAU 05 59 27 18 86
1, rue du Docteur Simian - 64000

PERPIGNAN 04 68 66 52 11
C.Cial - Cabestani - 1, rue des Berges - 66330

PROVINS 01 60 67 68 21
14-16, rue Victor Arnoul - 77160

RODEZ 05 65 68 41 79
6, avenue Victor Hugo - 12000

ROUEN 02 35 88 68 68
50, rue Grand Pont - 76000

ROYAN 05 46 05 21 79
62, bd de la République - 17200

SAINT-MALO 02 23 18 18 23
75 bis, bd des Talards - 35120

SENS Nouveau
47, Grande rue - 89100
Tél : 03 86 64 99 17

STRASBOURG 03 88 52 03 52
31, rue des Fossés des Tanneurs - 67000

TOULOUSE 05 61 12 33 34
11, rue des Lois - 31000

TOULOUSE 05 61 61 54 00
C.Cial Gramont Auchan - 31200

* **TOURS** 02 47 61 73 80
46, rue du Grand Marché - 37000

TOURVILLE Nouveau
Rouen Sud 12 C.Cial Carrefour - 2, av Gustave Picard - 76410
Tél : 02 35 81 16 16

VILLEFRANCHE 04 74 65 94 39
11, rue des Marais - 69400

VOYRON 04 76 65 72 55
2, avenue George Frier - 38500

Bientot :
• CHANTILLY • NANTES • NARBONNE • NICE • NIORT• VENCE
DIEPPE • SOISSONS • BAYONNE

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & OCCASIONS DEPUIS 1984 !

REVENDEURS REJOIGNEZ-NOUS ! CONTACTEZ-NOUS AU 01 34 66 97 70.

ULTIMA EN VPC : Minitel 3615 ULTIMA GAMES - Téléphone 01 47 07 33 00 - Fax 01 45 35 30 90 - Courrier : 57, av. des Gobelins - 75013 PARIS

Peter's Plane

Au pays des jeux v d

Visiter le Japon, et plus particulièrement Tokyo, est un doux rêve que caresse un bon nombre de fans de jeux vidéo. Alors, rien que pour vos yeux, voici quelques information sur ce lieu magique qu'il faut assurément visiter une fois dans sa vie.

De notre envoyée spéciale, Gia

L'ARCADE DE TOUS LES FANTASMES

Les salles d'arcade japonaises sont bien différentes de leurs homologues françaises. D'abord, elles sont gigantesques. Ensuite, elles sont moins chères. Ce sont des lieux sains, uniquement consacrés au plaisir du jeu. En Europe, celles qui s'approchent le plus de ce concept sont les fameuses salles "La Tête dans les nuages". Certaines salles sont de véritables complexes, réunissant même des jeux de casino et d'autres pour les enfants. On peut se distraire avec des tas de jeux complètement loufoques, comme des simulations de pêche, de train, de tiercé... La seule nuisance est le bruit ambiant, insupportable pour des oreilles non entraînées. L'espace le plus démesuré est certainement "Joypolis" de Sega. Malheureusement, le secteur de l'arcade est actuellement en crise. Les petites salles ne peuvent plus lutter contre les énormes complexes et ferment les unes après les autres.

Certains complexes proposent des attractions de type fête foraine.

Avec Densha De Go 2, vous vous retrouvez aux commandes d'un train, pas moins.

Pas besoin d'attendre des mois pour jouer aux dernières nouveautés.

Le Japon véhicule beaucoup de mystère et de charme. La culture japonaise est devenue presque quotidienne pour nombre d'entre nous. Avec la crise financière que traverse le Japon, et les menaces de récession qui s'ensuivent, le yen a baissé. C'est donc le bon moment pour se rendre à Tokyo.

Premières impressions

La première chose qui frappe un Français moyen est la foule. Une telle densité est inhabituelle, surtout dans un milieu où la technologie règne en maître. Toutes les indications sont en japonais, et, quand vous avez de la chance, les prononciations en alphabet latin sont inscrites en dessous. Heureusement, les stations de métro ont toutes un nom "lisible". Tout est très propre, et le sentiment de sécurité est rassurant, même dans le métro à minuit. La société japonaise consomme à outrance. Vous serez tout de suite submergé par la vague de haute technologie ambiante. Téléphones portables miniatures, ordinateurs bon marché... Tout est fait pour inciter à la consommation. Attention, si vous n'y êtes pas préparé, vous risquez un choc. Pour s'équiper, Tokyo est un paradis, encore faut-il pouvoir tout ramener en France...

Le Japon vit à l'heure des jeux vidéo

A Tokyo, les jeux vidéo sont depuis longtemps des produits de consommation courante. On a l'impression que tous les Japonais jouent, les hommes et les femmes, les jeunes et les vieux. Les jeux ne coûtent pas grand-chose, surtout sur le marché de l'occasion. Ce qui permet à n'importe qui de s'en procurer souvent et facilement. Le rapport entre les jeux vidéo et le grand public est beaucoup moins complexe qu'en France. Les salary-men peuvent jouer à la Playstation sans aucune honte. Avec une population deux fois plus nombreuse qu'en France (pour une superficie deux fois plus petite), le chiffre de vente des hits au Japon est phénoménal : le dernier record étant Pocket Monsters, avec plus d'un million de précommandes. Même si le cas Pocket Monsters est typiquement nippon, d'autres titres comme Tekken 3 ou bien

Shibuya est un endroit très fréquenté, mais qui intéressera peu les fans de jeux vidéo.

Gran Turismo fe
tous les éditeurs
Japonais sont le
faire la queue d
veille de la sorti
console convoit

A découvrir dans sa vie

Une chose est s
sente, pour beau
français, un eldo
pèlerinage. Toky
absolument, car
vous décrire, vo
montrer ne vaud
expérience sur p
pour le croire. M
ments de terre, l
consommation,
sonique, la xéno
exacerbée, le co
exhorbitant et de
hors de prix, Tok
reste la Mecque
de jeux vidéo et
mangas. Les lég
alors préparez v

x v déo et des sushis

Gran Turismo feraient baver d'envie tous les éditeurs occidentaux. Les Japonais sont les seuls au monde à faire la queue devant les magasins la veille de la sortie d'un jeu ou d'une console convoités.

A découvrir une fois dans sa vie

Une chose est sûre, le Japon représente, pour beaucoup de joueurs français, un eldorado, une sorte de pèlerinage. Tokyo est à visiter absolument, car tout ce qu'on peut vous décrire, vous raconter ouvous montrer ne vaudra jamais une expérience sur place. Il faut le voir pour le croire. Malgré les tremblements de terre, la frénésie de la consommation, la langue supersonique, la xénophobie exacerbée, le coût de la vie exhorbitant et des hôtels hors de prix, Tokyo reste la Mecque des fans de jeux vidéo et de mangas. Les légendes sont vraies, alors préparez vos économies...

Tokyo la nuit est vraiment très jolie, et, surtout, on s'y sent en sécurité.

LE MARCHÉ DE L'OCCAZ

L'achat de jeux d'occasion constitue un moyen très efficace pour ne pas trop dépenser. Certains jeux peuvent atteindre des prix dérisoires, moins de 50 francs (1 000 yens). Alors que l'achat d'un jeu neuf revient à environ 250 francs (5 000 yens). Le but d'un "otaku" est donc de finir son dernier achat le plus vite possible, pour le revendre de suite afin d'éviter une trop forte décote. Avec de tels paramètres, on ne s'étonne pas de la tonne de jeux remis en circulation rapidement. Malgré la politique anti-occaz de Sony, les magasins continuent à pratiquer la revente, avec la complicité et les faveurs des consommateurs. De même, les vieilles consoles et leurs jeux se vendent encore, et souvent pour une bouchée de pain et pour le plus grand bonheur des nostalgiques.

Le choix est énorme, et les magasins nombreux. Alors, aucun souci pour trouver le jeu recherché.

Une NEC Duo d'occaz, pour moins de 500 francs, qui en veut ?

Les étagères de certains magasins abritent des trésors.

Même les LD se vendent d'occaz.

POUR LES QUARTIERS À VISITER... suivez le guide

AKIHABARA

Pour les fans de jeux vidéo, le quartier à visiter absolument à Tokyo est indiscutablement Akihabara. On y trouve de tout. Nec, SFC, PCFX, vieilles bornes d'arcade. C'est le paradis. Les grands magasins côtoient les petites boutiques dans un bordel organisé pour le plus grand bonheur des joueurs. On y trouve aussi beaucoup de mangas, très proches de la culture vidéoludique.

Cette grande avenue abrite les boutiques les plus intéressantes.

Devant nombre de boutiques, on peut jouer aux dernières nouveautés sur des bornes installées à l'extérieur.

Les petites boutiques, comme celle-ci, côtoient les grands magasins.

IKEBUKURO

Un autre endroit sympa pour flâner, Ikebukuro. C'est un quartier commerçant, où on trouve quelques boutiques de mangas bien fournies. Il y a aussi des grandes salles d'arcade qui surplombent le quartier, de quoi ravir les fans.

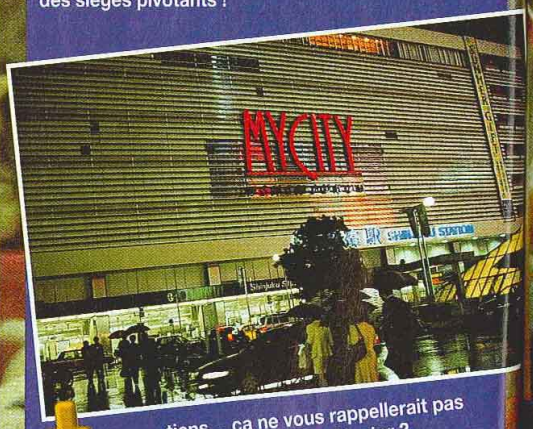
Une très jolie rue piétonne, idéale pour le shopping.

Un des grandes salles d'arcade d'Ikebukuro : le Gigo de Sega.

Les jeux américains commencent à pénétrer le marché japonais, mais leur succès est plutôt mitigé.

SHINJUKU

Shinjuku est un quartier commerçant très dense et très fréquenté. On y touve quelques boutiques de jeux vidéo et de mangas. On peut aussi apercevoir la galerie My City, rendue célèbre par City Hunter (si si !!). Et, surtout, n'hésitez pas à passer à "Joypolis", la salle d'arcade la plus spectaculaire de Sega. On peut, entre autres, y jouer à Sega Rally dans une vraie Toyota Celica sur vérins, et à Lost World sur des sièges pivotants !



Tiens... tiens... ça ne vous rappellerait pas les promenades d'un certain City Hunter ?

Sega Rally dans la Toyota Celica, ça vous dit ?

L'ARCADE À LA MAISON

Une borne d'arcade dans le salon, c'est possible au Japon. Il suffit de s'acheter les boîtiers, identiques à ceux des salles d'arcade, avec ou sans le meuble. Les cartes contenant les jeux sont disponibles auprès de marchands spécialisés. Neuves, elles coûtent très cher, mais en occaz leurs prix sont raisonnables. On peut même trouver des perles, comme l'original Ghost'n Goblin (très cher !). Le prix d'un jeu dépend de son âge et de sa rareté. D'autres paramètres comme le succès commercial entrent aussi en ligne de compte.

Des cartes d'arcade bon marché.

On trouve sans problème des accessoires pour les bornes.

ANIMÉ ET MANGAS

La patrie des mangas, c'est le Japon. Leur lecture est universelle à Tokyo. On en trouve partout. Leurs prix sont dérisoires, et on peut trouver un tas de goodies les concernant. Les animés sont aussi très prisés. Les LD valent une bouchée de pain, et, en occaz, on peut trouver de véritables perles rares. Certaines boutiques laissent les mangas en libre service. On peut donc les lire à l'œil, sans passer par la caisse. En ce moment, on voit "Evangelion" dans toutes les boutiques, style bourrage de crâne.

Dans certaines boutiques, on peut encore lire les mangas à l'œil.

Les boutiques s'étalent même dans la rue, sans surveillance.

Le royaume des goodies !

Si vous avez du temps, farfouillez dans les cellulos pas chers.

Des sailors devant une borne...

Le Japon est aussi le temple de la hi-fi et de la vidéo bon marché.

On peut même acheter ses jeux chez l'épicier.

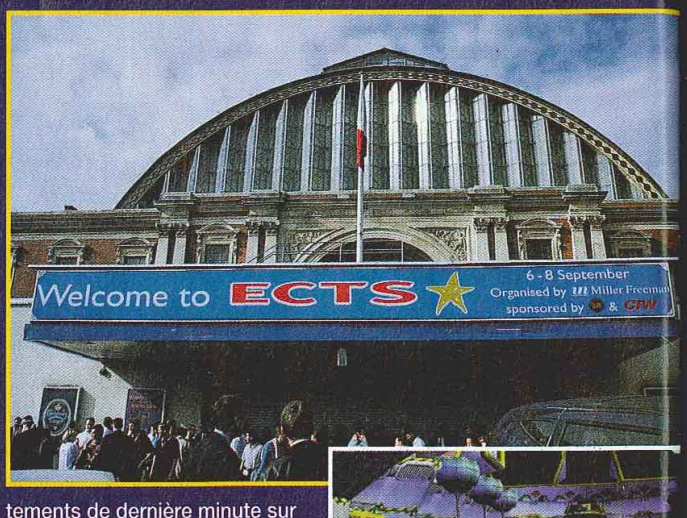
Games are good f

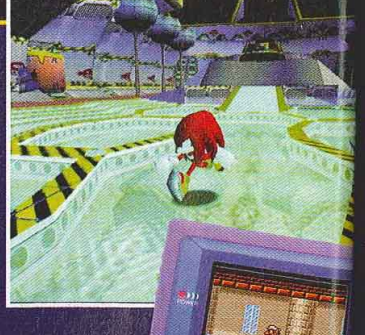
Ils sont barges, les Anglais ! La première personne que j'ai remarquée en arrivant devant l'Olympia où se déroulait l'ECTS était un allumé muni d'une pancarte d'homme-sandwich sur laquelle il était écrit que la fin du monde est prévue pour le 13 novembre. Cela n'avait pas l'air d'inquiéter ce brave homme qui soufflait gaiement dans un harmonica. **AHL**

Tu le crois, ça ? Un peu plus loin, un autre illuminé juché sur une caisse prêchait contre les jeux vidéo. Il brandissait un livre (sacré ?) en criant qu'il était écrit qu'il ne faut pas laisser rentrer des fantômes chez soi et que les personnages des jeux étant virtuels, c'était des fantômes.
Toute cette pagaille a fait germer un doute dans mon esprit : il y a bien des fantômes dans Pacman et Super Mario 64 et si la fin du monde est le 13 novembre, je vais rater la sortie japonaise de la Dreamcast d'une semaine ! Tout tourneboulé, je suis allé au pub le plus proche siffler une petite Guiness avant d'aller voir les derniers jeux vidéo avant la fin du monde.

Plein de monde et deux absents...

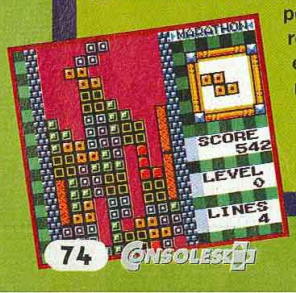
Les exposants étaient encore plus nombreux que les années précédentes, ce qui est un signe de bonne santé pour le marché. Sony occupait le plus grand stand, à la décoration lumineuse et très design, la grande classe !
Nintendo, venu en force, occupait un espace honorable. Howard Lincoln, P-DG de Nintendo of America, avait fait le déplacement pour la première fois, ce qui marque un regain d'intérêt pour le marché européen. Miyamoto devait être de la fête, mais il a dû annuler sa visite pour cause d'ajustements de dernière minute sur Zelda. Perfectionnisme ou comique de répétition ?
Sega occupait une suite au Hilton, à proximité du salon, dans laquelle on pouvait découvrir Sonic sur Dreamcast ! Si le salon était comble, deux éditeurs se sont fait remarquer par leur absence.
Electronic Arts, qui vient d'acheter Westwood (le plus important studio de développement de Virgin,

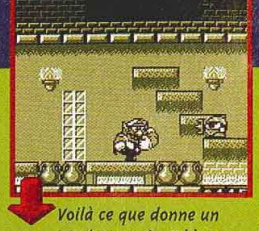




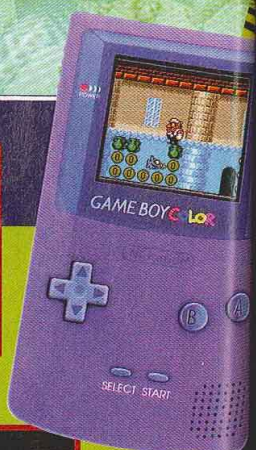
GAME BOY COULEUR : ON Y A JOUÉ !

Ça y est, le rêve d'aHL est en train de devenir réalité : Nintendo, ainsi que d'autres éditeurs tels qu'Infogrames (avec un Buggs Bunny colorisé assez chouette), présentait sur leurs stands des versions jouables de jeux Game Boy couleur. La portable reprend le design de la Game Boy Pocket, n'est pas rétro-éclairée (comme la Game Boy Pocket Light) mais offre enfin Zelda ou Mario en couleurs. Sa sortie est fixée le 27 novembre 98 en France pour un prix conseillé de 499 francs. A priori, six jeux devraient être disponibles à sa sortie, et Nintendo annonce une autonomie de vingt heures avec les deux piles.





Voilà ce que donne un Wario en noir et blanc...



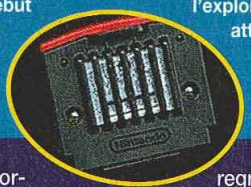
... et voici ce qu'il donne en couleurs !

ECTS 98

for you

PLUS DE RAM POUR LA NINTENDO 64 !

Le Ram Pack de la Nintendo 64 est certainement l'accessoire qui aura le plus fait parler de lui sur le salon, et ce pour deux raisons. Primo, il permet de rajouter 4 Mo de Ram à la N64 afin d'offrir des graphismes de meilleure résolution (640 x 480, soit la même résolution que la Dreamcast). Secundo, la sortie de cet add-on, alors même que le Disc Drive 64 devait booster la Ram de la N64, laisse à penser que la sortie du DD64 est fort compromise !
Selon Nintendo, le Ram Pack devrait sortir en début d'année prochaine en France pour un prix avoisinant les 150 francs. Cet accessoire vient en fait se glisser dans la trappe situé au-dessus de la N64 (où il est indiqué "Memory Expansion") et les premiers jeux à en profiter seront Turok 2, NFL Blitz ou Rogue Squadron. Si l'on peut considérer que la majorité des titres actuellement en développement sur N64 tireront partie de cette Ram en rabe (on susurre même le nom de Zelda...), seuls les jeux qui ont été développés spécifiquement avec cet add-on pourront l'exploiter. Ne vous attendez donc pas à jouer à Super Mario 64 en 640 x 480, par exemple...



Pour la première fois sur le salon de l'ECTS, les hôtesses étaient habillées. AHL et Spy noyaient leur chagrin dans la Guiness (z'ont pas de Kro, les Rosbeefs...) et Niiico en pleurait à chaudes larmes.

Ne nous demandez pas pourquoi nous n'avions d'yeux que pour cette partie du stand lors du lancement de la chaine Game One....

à qui l'on doit d'énormes hits comme Alerte Rouge ou Command & Conquer), n'avait pas daigné installer un stand. Simple souci d'économie, après une dépense de 122,5 millions de dollars ? On peut en douter, vu la bonne santé financière de l'éditeur.
Virgin aussi avait fait l'impasse sur l'ECTS. Mais c'est moins surprenant. Après la cession de Westwood, ce qui reste de Virgin est en vente. La qualité de sa structure européenne intéresse déjà de nombreux éditeur désireux de s'implanter sur le Vieux Continent. Interplay et Midway seraient déjà sur les rangs, et l'affaire pourrait être conclue rapidement. Il faut dire que la formidable partie de Monopoly qui se joue entre les éditeurs depuis quelques années est de plus en plus violente. Vas-y que je t'achète, que tu me rachètes, et qu'on se regroupe ! Certaines sociétés, parfois d'envergure importante, sont même présentées comme étant à la fois en vente et candidat au rachat d'autres confrères ! Pas facile de s'y retrouver, mais qu'importe... du moment qu'ils font encore des jeux !

Dossier réalisé par AHL, Niiico et Spy

Que croyez-vous que cache le patron de Sega France, Philippe Deleplace ? Le logo de Sega sur la console, pardi !

DREAMCAST : LES PRESENTATIONS SONT FAITES

C'est à l'hôtel Hilton, à deux pas du salon, que Sega avait organisé la présentation de la console Dreamcast à la presse et aux développeurs. Après une courte séquence vidéo de Sonic Adventure (à noter que la presse américaine a eu droit à une cassette présentant Sega Rally 2 et Daytona USA 2...), nous avons appris de la bouche du président de Sega France, Philippe Deleplace, que pour la sortie japonaise, la console disposerait de 7 jeux (Sonic Adventure, Godzilla, Sega Rally 2, Virtua Fighter 3...) et de 15 jeux d'ici à Noël. La bête serait vendue environ 2 000 francs (40 000 yens) avec le modem. Pour ce qui est de la sortie française, elle est toujours prévue pour septembre 99 et une douzaine de jeux devraient être disponibles lors de son lancement, et une trentaine d'ici Noël 99. Quant au prix, il reste mystérieux... A noter que le modem (à la différence des versions nippones) sera vendu séparément.
Enfin, les possesseurs de Saturn seront heureux d'apprendre que "quelque chose sera fait pour eux"... Ça ne s'invente pas.

ECTS 98

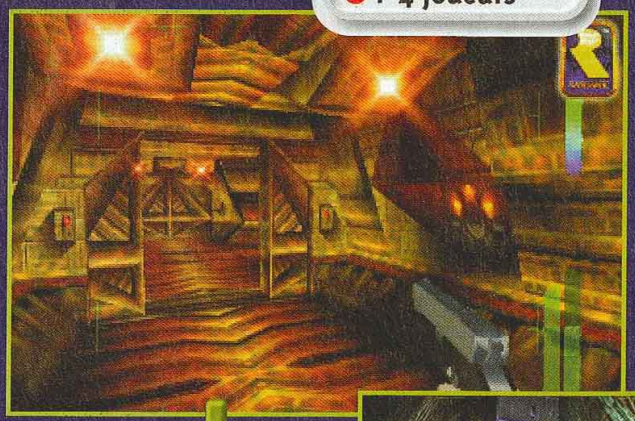
Perfect Dark

NINTENDO 64

- Courant 99
- 1-4 joueurs

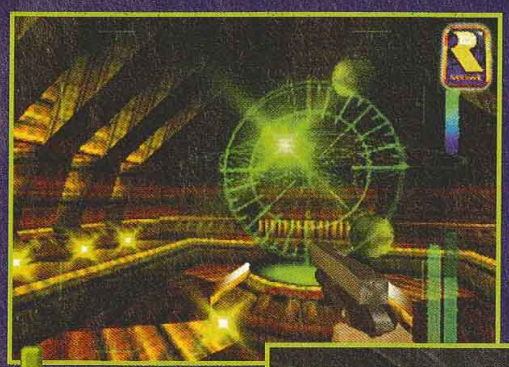
Considéré, à très juste titre, comme l'éditeur le plus important de Nintendo, le développeur anglais Rare n'a vraiment pas déçu en présentant la vidéo de son Perfect Dark : un Doom-like à la croisée de "X-Files", la série, et de GoldenEye, le jeu. Bref, une petite bombe.

Si le jeu utilise le moteur (amélioré) de GoldenEye, les graphismes et la vitesse du jeu n'ont plus grand-chose à voir : les effets de lumière sont tout bonnement ahurissants, les textures sont bien plus détaillées, les réflexions sur le sol et l'eau sont légion, et il y a de fortes chances pour que le jeu soit compatible avec le Ram Pack de manière à le faire passer en haute-résolution.
Pour la première fois dans un jeu N64, vous allez incarner une demoiselle : Joanna Dark. Celle-ci travaille pour le compte d'une organisation gouvernementale secrète, l'Institut Carrington, et devra enquêter sur les agissements d'une corporation étrange, DataDyne. Son périple l'entraînera à travers au moins douze niveaux : dont plusieurs dans les locaux de DataDyne qui abritent des extra-terrestres, deux niveaux sous-marins, un autre dans un aéroport ou dans l'institut Carrington... A chaque fois, vous serez aux prises avec des ennemis à l'intelligence artificielle bien plus développée que ceux découverts dans GoldenEye. Pas question de shooter un garde sans qu'il n'essaie de se cacher ou de s'enfuir si l'affaire tourne mal.
Le jeu devrait proposer un mode 4 joueurs en Deathmatch et surtout un mode 2 joueurs en coopération, ce qui implique qu'il sera possible de faire tout le jeu à deux !

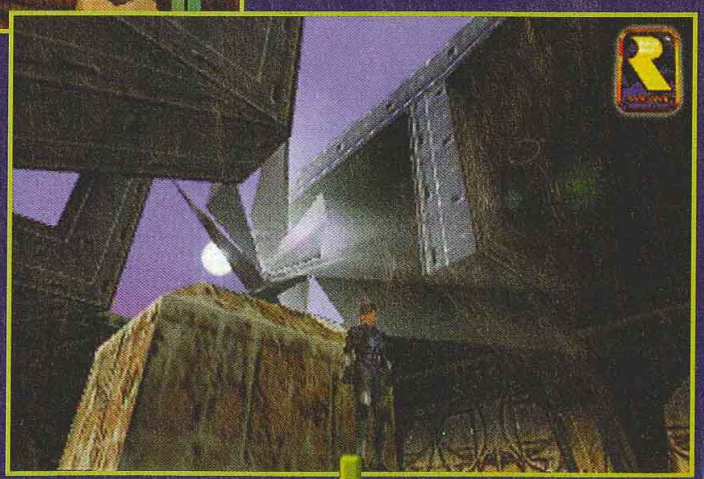


Textures et effets de lumière ont été superbement travaillés et il reste encore quelques mois à Rare pour peaufiner tout ça....

Comme cette photo ne le montre pas, Joanna pourra, à la manière d'un héros de John Woo, shooter deux ennemis différents avec deux flingues.



A la manière de GoldenEye, vous devriez avoir de nombreuses missions à remplir à travers les niveaux.



Les cinématiques sont réalisées avec les graphismes du jeu, et quand vous entendrez l'ambiance sonore (compatible Dolby Surround) vous resterez scotché.

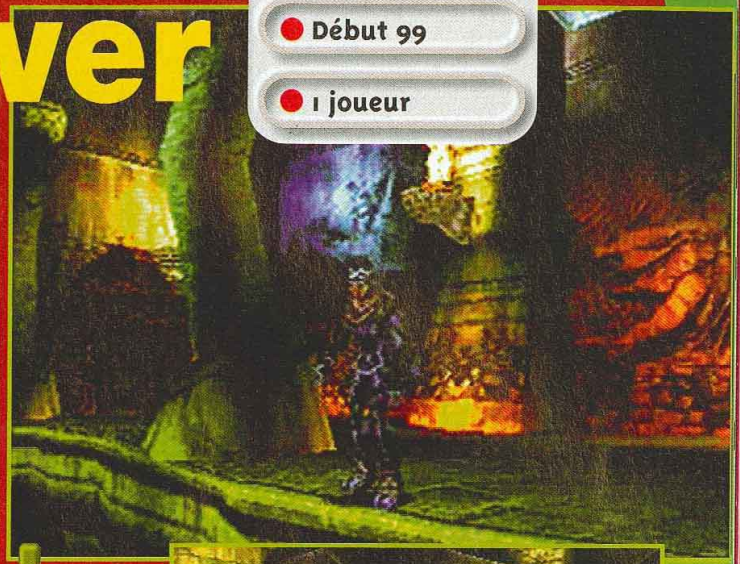
Son nom est Dark. Joanna Dark. Son nom de code : Dark. Perfect Dark. Et elle n'a pas qu'un petit flingue en poche...

PLAYSTATION

- Début 99
- 1 joueur

Soul Reaver

Crystal Dynamics, qui a profité de l'ECTS pour officialiser son rachat par Eidos, présentait à qui voulait la voir l'étonnante suite de Legacy of Kain. Les vampires sont toujours de la partie mais le jeu a considérablement évolué. Présentation.

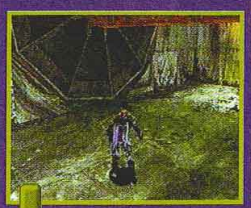


Admirez les lumières du plan spectral et son aspect torturé.

Voilà maintenant un millénaire que Kain a pris le pouvoir. Un millénaire que l'humanité vit sous son joug. Le personnage que vous allez incarner est le commandant d'une des six légions de vampires créées par Kain pour asservir la population. Son nom est Raziel. En début de jeu, vous comprendrez que celui-ci va commettre l'indicible erreur de se rebeller contre le pouvoir de Kain en demandant audience auprès des démons supérieurs. A son retour, il se sera emprisonné dans un vortex sans fin où il subira les pires abominations. Mais un nouveau démon lui proposera la liberté en échange d'âmes bien fraîches. N'écoutant que sa soif de vengeance, Raziel acceptera le macabre pacte et se lancera dans une aventure hors norme dont Crystal a le secret. A la différence du premier opus, ce sont maintenant des déplacements à la Tomb Raider qui sont proposés. Le personnage est vu de dos, mais vous aurez une légère emprise sur la caméra. Les compétences de Raziel vont évoluer au fil des niveaux : il va apprendre la magie, comment grimper à certains murs et au final il pourra réaliser plus d'une douzaine d'actions différentes (courir, sauter, grimper, utiliser des objets ou des armes, nager...). Le système de combat est assez intuitif, car, plutôt que de galérer pour savoir si vous êtes bien face à l'ennemi, vous pourrez le locker avec un des boutons de flanc pour le trucider, puis lui pomper son âme. Les armes sont nombreuses, les loadings quasi inexistants, et l'ambiance glauquissisme. Un titre (très) prometteur.

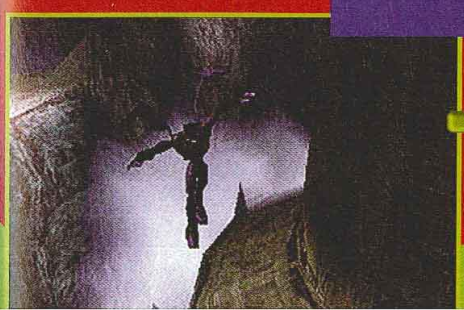
LE PLAN SPECTRAL

Le vampire est immortel. Partant de ce constat, Crystal a eu l'excellente idée de ne jamais faire mourir Raziel. Au moment où vous n'avez plus de vie, vous basculez dans le plan spectral de manière à récolter des âmes et regonfler ainsi votre vie pour revenir dans le plan dit matériel. Mais ce plan spectral a une autre utilisation. Il ne sera pas rare que certains passages dans le plan matériel soient bloqués mais qu'ils soient ouverts dans le plan spectral. Il vous faudra donc basculer dans cet autre plan pour évoluer à travers les niveaux.



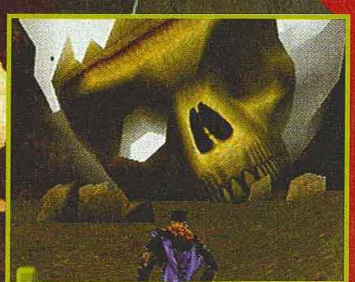
Le passage est bloqué ?...

... un tour dans le plan spectral et vous pourrez passer.



Suite à son entrevue avec les démons extérieurs, Raziel a dégotté des ailes.

Le jeu compte onze boss différents et vingt types d'ennemis (dont dix classes de vampires). Comme d'habitude, c'est bien gore...



Le moteur 3D du jeu est l'un des plus étonnants qu'il nous ait été donné de voir.

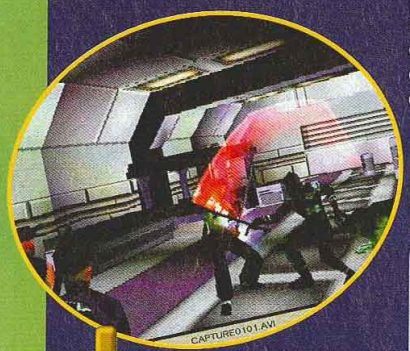
ECTS 98

Saboteur

Votre compagnon du jour, un chien. La brave bête est contrôlée par la console.

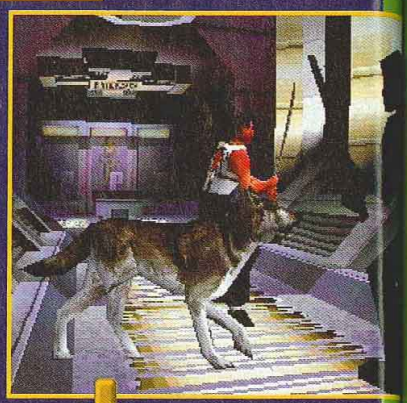
Dans la lignée des titres style Tomb Raider ou Soul Blade, Saboteur est un jeu d'action avec une grande variété de combats et de nombreuses intrigues à résoudre.

Pour les plus anciens d'entre-vous, rappelons qu'il s'agit d'une adaptation du jeu du même nom sorti en 1984 sur ordinateur 8 bits ! Le personnage principal est un ninja. Il dispose donc d'un éventail de coups très étendu et de nombreux objets pour éliminer ses adversaires. Mais ce n'est pas tout, il lui est aussi possible de solliciter l'aide d'un comparse pour se tirer d'affaire lors des combats (la console contrôlant ce personnage). Pour l'instant, le jeu n'en étant qu'au début de son développement, seul un chien vient épauler le ninja. Gageons que lors de sa sortie au printemps 99, d'autres individus viendront lui prêter main-forte. Toujours est-il que les mouvements ont été réalisés en Motion Capture et que le peu que nous avons vu de ce jeu nous a beaucoup plus. Plus d'infos, plus de photos, dans nos prochains numéros.



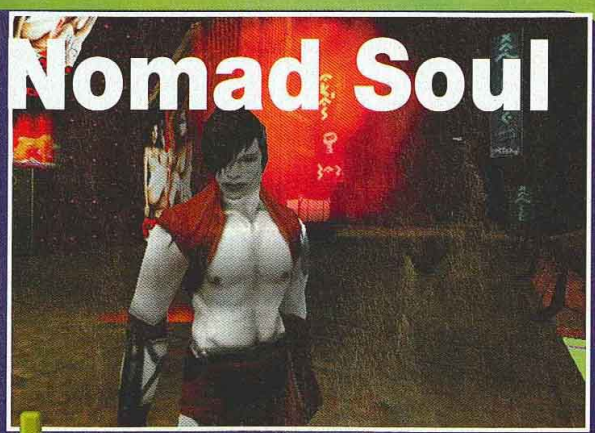
Tout comme le jeu Nightmare Creatures, les coups spéciaux s'accompagnent d'un effet visuel.

PLAYSTATION
- Mi-99
- 1 joueur



On retrouve les mêmes ingrédients que dans la version 8 bits (1984) : un chien, des couloirs sans fin et des ennemis en pagaille.

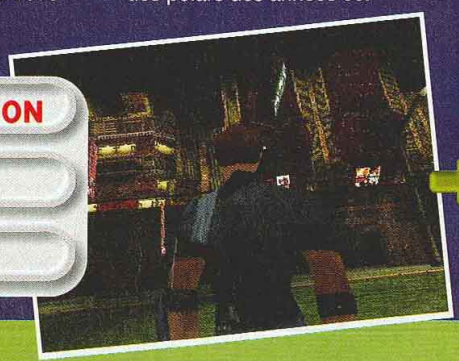
Omikron, The Nomad Soul



Ambiance très chaude garantie.

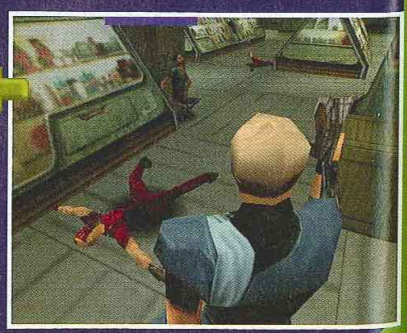
On vous en parlait déjà il y a quelques mois, Omikron est désormais sur le point d'être terminé. Ce jeu d'aventure/arcade entièrement réalisé en 3D temps réel plonge le joueur dans un univers parallèle, Omikron (rien à voir avec une marque de fours à micro-ondes). Sale ambiance dans le patelin, car Astaroth (burp !), le prince de démons, y collectionne les âmes. Vous devez donc prendre possession du corps d'un habitant d'Omikron et empêcher le prince de parvenir à ses fins. La Motion Capture a apporté beaucoup de naturel aux mouvements des personnages, et la totale liberté de déplacements à travers à ville permet d'envisager des heures d'exploration.
De nombreux effets spéciaux, tels que le brouillard ou la transparence, ajouteront à l'ambiance du jeu, très inspirée des polars des années 50.

PLAYSTATION
- Fin 98
- 1 joueur



L'action est vue à la troisième personne, comme dans Tomb Raider.

Histoire de se faire un peu mal : une photo de la version PC 3Dfx... Ça en jette, n'est-ce pas ?



Syphon Filter

Même si le jeu est très orienté action, il faudra fréquemment vous triturer les méninges.

989 Studios, le nouveau nom des studios de développement de Sony of America, vous propose de sauver Washington d'un terrible virus : le Syphon Filter. Le jeu est très proche de Tomb Raider, dans le sens où il utilise le même mode de visualisation, mais il est bien plus orienté action-espionnage. C'est dans la peau d'un agent d'élite des services secret que vous apprendrez à maîtriser une foultitude d'armes (silencieux, fusil à lunette, grenade...). Vous devrez être capable des pires acrobaties (course accroupi, roulade sur le côté...) pour éviter les sbires de l'organisation terroriste.
Une quinzaine de niveaux à parcourir, répartis dans sept mondes différents (le métro, le parc, le musée, la base militaire, l'église...) et quatre boss sont au programme.

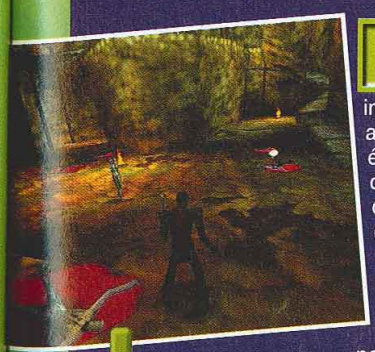
Le mode Snipper, inspiré de GoldenEye, est très agréable...

PLAYSTATION

- Fin 98
- 1 joueur

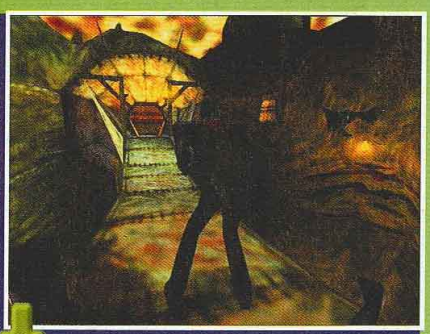
Le Lock est automatique. Pratique pour ne pas trop s'emmêler les pinceaux, euh, pardon, les flingues...

Shadowman



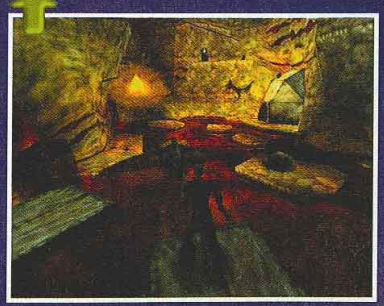
Content du carnage, Mr Shadow ?

Acclaim fait feu de tous les comics possibles et imaginables. Cette nouvelle adaptation, au propos étonnamment morbide, devrait faire parler d'elle. Les développeurs ont passé plus de deux ans rien que pour mettre au point le scénario et c'est un petit bijou du genre : un démon qui sévit dans une dimension parallèle a récolté les âmes de tous les tueurs en série ayant vécu sur Terre et entend maintenant les renvoyer dans notre monde. Pour ce faire, il a besoin d'un nombre supplémentaire d'âmes perverties. Shadowman, l'alter ego dimensionnel de Mike le Roy, est décidé à ne pas le laisser faire. Le jeu, que nous n'avons vu tourner que sur PC, promet une ambiance particulièrement macabre. Votre personnage pourra user de nombreuses vies, mais surtout acquerra au long des niveaux des tatouages vaudous et des bracelets qui lui confèreront de nouveaux pouvoirs.



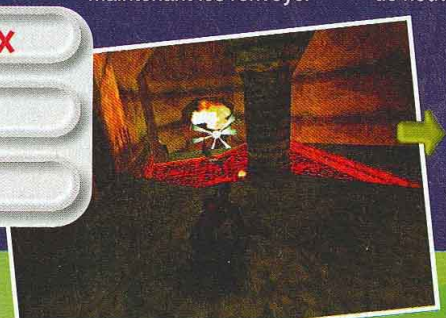
La version N64 sortira avant celle sur Playstation (qui, soit dit en passant, n'est pas certaine de voir le jour, ...)

Hors de question de traverser ces coulées étranges. Vous devez sauter de pierre en pierre.



N64/PSX

- 1999
- 1 joueur



Les images présentées ici sont tirées d'une version PC avec carte accélératrice 3D. reste qu'avec le Ram Pack de la N64, on pourrait bien arriver à de tels graphismes.

ECTS 98

Turok 2

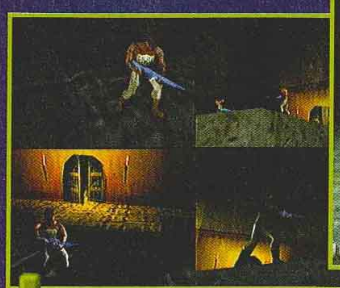
NINTENDO 64

- Novembre
- 1-4 joueurs

Turok, le chasseur de dinosaures, est de retour et Iguana n'a pas chômé. Le jeu est d'une beauté à couper le souffle (principalement grâce au Ram Pack, cf news ECTS) d'une violence inouïe et, fin du fin, le blast est d'une qualité remarquable.

Même si le jeu n'est plus aussi primaire qu'auparavant, ne vous attendez pas à trouver avec Turok 2 un GoldenEye en puissance. Iguana est resté sur des bases très action, bien que votre mission consiste à sauver des enfants (ne cherchez pas, vous ne pourrez pas les shooter...) et à vous triturer les méninges pour sortir des (très) longs niveaux. L'effort principal d'Iguana a porté sur l'armement et les ennemis. Et croyez-nous, vous pourrez assouvir sauvagement vos pulsions les plus destructrices. Votre arsenal comptera pas moins de 25 armes. Soit une pour chaque type d'ennemis. Vous êtes plutôt pervers ? Sortez donc l'arme qui pompera le cerveau des ennemis en tuant les plus faibles et en bouzillant l'intelligence artificielle des plus balèzes. La boucherie vous attire ? Empoignez votre boomerang-rasoir pour découper votre ennemi en morceaux. Vous êtes plutôt tendance snipper ? Le nouveau système de visée de vos arcs devrait vous combler. Les six mondes divisés en 45 niveaux regorgent de bestioles insectoïdes particulièrement répugnantes. Alors soyez sans pitié, car elles ne vous feront pas de cadeau...

Le souci porté aux graphismes, aux sources lumineuses et aux ennemis devrait convertir bien des détracteurs de la N64.

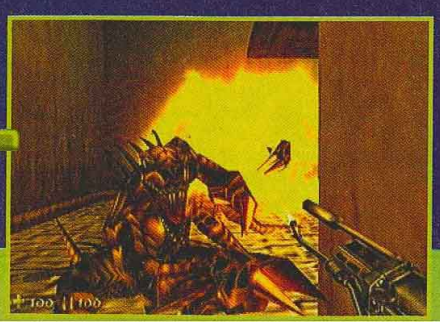


En mode Multijoueur, vous pourrez jouer à "chacun pour sa peau" ou à la "chasse à l'homme".

Vos armes sont différentes selon que vous êtes dans l'eau ou à l'air libre. Gaffe aux munitions.

En mode Sniper, vous pourrez localiser votre tir.

Les effets avec le lance-flammes sont les plus beaux que nous ayons vus à ce jour.



Jet Force Gemini

C'est à un shoot dans la droite ligne de Burning Rangers (Saturn) que nous convie cette fois Rare. Jet Force Gemini est un soft bourré de gros flingues, de grosses explosions et de carnages mémorables. Nouvelles photos.

Peu de développeurs ont réussi les tours de force accomplis par les équipes de Rare sur N64. Jet Force Gemini ne fera que confirmer cette opinion : le jeu regorge d'effets spéciaux à couper le souffle, et les quelques niveaux aperçus en vidéo creusent vraiment l'écart avec ce qu'on a coutume de voir sur 32 bits... Dans la peau d'un des personnages du trio qui constitue la Jet Force Gemini, vous allez blaster à tout va pour renvoyer au néant Mizar et ses sbires qui ont décidé de s'accaparer la galaxie. Selon les situations, vous mettrez à contribution les capacités particulières de chacun des trois personnages (Juno, Vela ou le chien Lupus). Il semblerait qu'à la manière de Twelve Tales un mode 2 joueurs en coopération soit de la partie (Rare annonce également un mode 4 joueurs en Deathmatch). Jet Force Gemini est très orienté shoot them up, mais certaines énigmes et des passages de plates-formes viendront varier les plaisirs.

De nombreuses armes différentes seront proposées.

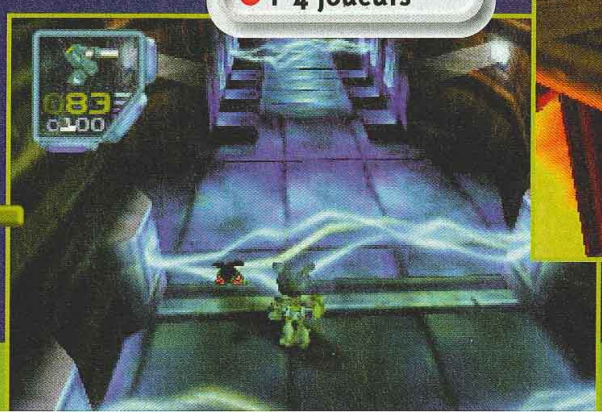
Chaque personnage a des compétences particulières, mais Rare a gardé le secret sur celles de Vela, la sœur jumelle de Luno.

Les explosions ont été soigneusement travaillées. Normal, ça ne cesse de blaster de partout...

Le chien Lupus peut voler. Pratique, surtout quand il y a autant d'ennemis.

NINTENDO 64

- Courant 99
- 1-4 joueurs



Admirez le rendu de ces décharges électriques.

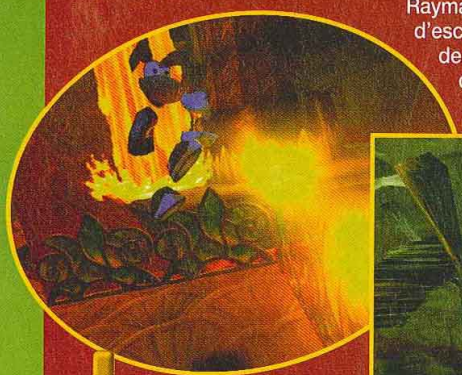
Dans certains passages, vous devrez être d'autant plus agile que les monstres continueront d'attaquer.

ECTS 98

Rayman 2

N64/PSX
Février/Avril
1 joueur

Rayman, le premier jeu de Ubi Soft sur Playstation, sorti il y a trois ans, se voit offrir une suite digne de ce nom : Rayman 2. A la différence du premier épisode, ce titre est entièrement en 3D temps réel. Le jeu se décline à travers 13 mondes et 25 niveaux de plates-formes pures et dures. Votre but : sauver vos amis, retenus prisonniers par une bande de robots pirates. Rayman est capable d'escalader certaines parois, de voler, mais aussi d'utiliser divers objets pour se sortir de situations délicates. Ainsi, on le verra chevaucher un missile ou encore faire du ski nautique. Notez que Rayman 2, tout comme Tonic Trouble, sera compatible avec le Ram Pack afin de profiter de graphismes haute-résolution. C'est du joli !



Si le personnage reste le même, l'univers passe quant à lui à la 3D.

Rayman met le feu aux poudres ! Bien accroché à son tonneau, il file tel un missile !

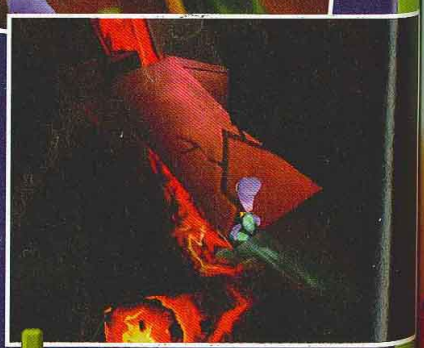
Une partie de ski nautique sur une mer d'acide, ça vous tente ?

Tonic Trouble

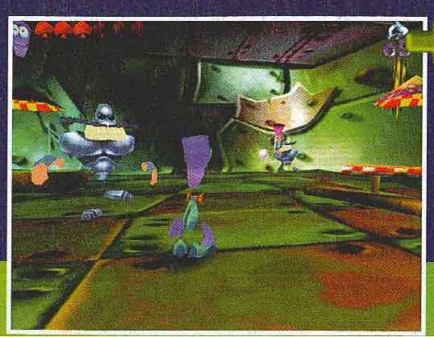
Pas un mois sans avoir de nouvelles de Tonic Trouble. Ubi Soft travaille d'arrache-pied pour peaufiner ce qui sera l'une des plus grosses productions de l'année sur Nintendo 64. Une cinquantaine de personnes et des mois de turbin pour nous offrir au final un jeu de plates-formes/aventure tout en 3D temps réel. L'histoire, vous la connaissez sans doute déjà. Ed, un extraterrestre gaffeur, doit sauver la Terre d'une terrible épidémie biologique. Tel Dominique Voynet, il devra affronter bon nombre de légumes et de fruits ensorcelés. Ed est capable de courir, nager en surface ou sous l'eau, voler dans les airs, s'accrocher au bord des parois, pousser et tirer des objets ou encore se transformer en Super Ed. Pas moins de 30 personnages vous attendent de pied ferme dans ce monde burlesque ! Cerise sur le gâteau : le jeu sera compatible avec le Ram Pack afin de vous offrir un mode haute-résolution.

NINTENDO 64
Fin novembre
1 joueur

Qui sera le prochain à passer à la casserole ?



Tonic Trouble est à la fois un jeu d'aventure et un jeu de plates-formes. Gare aux faux-pas !



Grâce au Ram Pack, les graphismes seront en haute-résolution.

Formula One 98

Comme chaque année, Psygnosis nous gratifie d'une mouture améliorée de son excellent Formula One. Cette fois, ce sont les studios écossais de Visual Sciences qui se sont occupés du bébé. Bien évidemment, le jeu prend en compte moult paramètres techniques (pneus rainurés, ailerons modelés...), et on y retrouve les équipes, voitures et pilotes de la saison 98. Les graphismes, toujours en haute-résolution, ont gagné en couleurs et le moteur 3D a été peaufiné. Reste à voir la rapidité finale de la bête. Au rang des nouveautés, on note la possibilité de faire le "warm-up" ou de communiquer avec les stands. Formula One 98 compte un mode Arcade, un mode Challenge, et deux Grand Prix (l'un avec les points pour les pilotes et les constructeurs, et l'autre sans les points...). Bref, ça a l'odeur de Formula One, la couleur de Formula One, mais c'est Formula One 98...

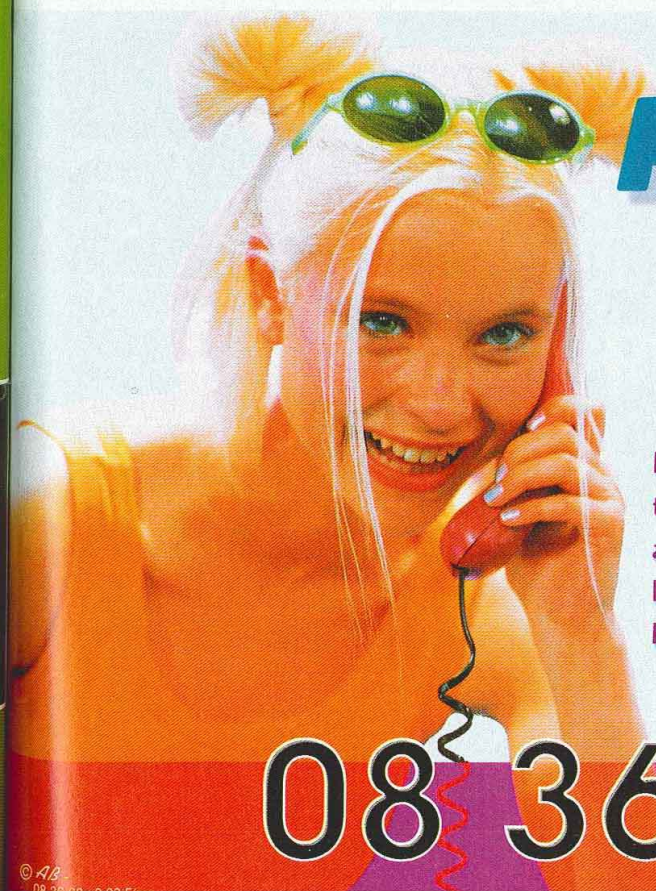
PLAYSTATION

- Fin octobre
- 1-4 joueurs

Plus de 200 pages de commentaires ont été confiées à Pierre Van Vliet et Catherine Pic de TF1 pour qu'ils mettent un peu d'ambiance.

En mode Arcade, une carte du circuit est disponible.

Vous pourrez jouer à deux en écran scindé contre dix concurrents, ou contre tous les concurrent en Link. A quatre, en Link ou sur écran splitté, on affronte dix concurrents.



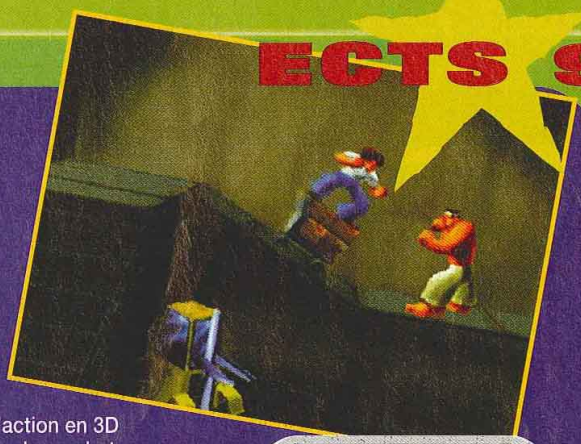
Phone C@fé

PHONE CAFE, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

08 36 68 38 88

ECTS 98

Jackie Chan's Stuntmaster



Jackie Chan, roi de la cascade, champion d'arts martiaux et auteur de nombreux films d'action, déboule sur Playstation. Le scénario est le suivant : le principal rival de Jackie Chan a volé les bobines de son dernier film. Votre but : récupérer les pellicules avant l'avant-première. Simple, mais efficace. Ce jeu d'action en 3D propose une quarantaine de mouvements de combat, 14 ennemis différents et 12 niveaux de folie. Comme le dit si bien Jackie Chan lui-même : "Personne ne paie pour voir marcher Jackie." Ça promet...

PLAYSTATION

● Avril 99

Libero Grande

L'un des grands jeux d'arcade de Namco, Libero Grande, a été adapté sur Playstation. Cette simulation de football, pour 1 ou 2 joueurs en simultané, propose de nombreuses options : 32 équipes à travers le monde, 5 modes de jeux différents et une centaine d'actions ! Mais l'originalité de ce produit vient surtout de son mode 2 joueurs : chaque joueur dispose d'une moitié d'écran ! Du jamais vu dans une simulation de ce genre. Ainsi, en mode coopération ou en duel, libre à vous de vous placer où bon vous semble sur le terrain. A noter que le jeu est compatible avec le Dual Shock ou l'Arcade Stick.

PLAYSTATION

● Décembre 98

Toca Touring Car 2

La suite de Toca Touring Car (testé dans Consoles+ n° 71) est quasiment terminée. Les amateurs de course de voitures dites de tourisme (qui n'ont rien de la voiture de monsieur-tout-le-monde) seront donc ravis. Au programme : de nouvelles courses, des graphismes retravaillés (plus fins), et des effets spéciaux toujours aussi nombreux. Un mode 2 joueurs en simultané est également disponible. A deux, le plaisir est toujours double !

PLAYSTATION

● N.C.

Monaco GP Racing Simulation

Ubi Soft a officiellement annoncé la prochaine sortie de Monaco GP Racing Simulation sur Dreamcast. Cette suite de F1 Racing Simulation, élue meilleure simulation du genre sur PC, sera donc l'une des premières courses de F1 sur Dreamcast, si ce n'est la première. Le jeu ne disposant pas d'une licence officielle F.I.A., les noms des écuries et des pilotes sont fictifs. Il n'en reste pas moins que les circuits sont bien les mêmes que dans la réalité et qu'un soin tout particulier a été apporté aux graphismes. Cerise sur le gâteau : un mode années 50 dans lequel les joueurs peuvent conduire de vieux bolides. Charmant et superbement réalisé.

DREAMCAST

● Mi-99

V 2000

PLAYSTATION

● Décembre 98

V2000 est la conversion sur Playstation de Virus, un vieux jeu des années 80 vendu à plus de 600 000 exemplaires. A bord de votre vaisseau futuriste, vous devez effacer de la surface de la Terre toute trace des envahisseurs. Les niveaux sont bien entendu tout en 3D temps réel et les décors varient en fonction des niveaux traversés : forêts, plaines, déserts, canyons... Il existe même un niveau entièrement sous l'eau.

Gex 4

Crystal Dynamics l'avait bien caché, mais nous sommes parvenus à vous dégotter les toutes premières images de Gex 4. Pour l'instant, le jeu n'en est qu'à ses premiers balbutiements. Difficile donc de vous en parler longuement. Sachez simplement que le moteur graphique a été refondu de A à Z, même si le style graphique reste proche des précédents épisodes. Les niveaux sont, bien sûr, tous inédits et basés sur des thèmes précis, comme le montre notre photo. On parle aussi de différents costumes, comme celui d'Hercule ou de Sherlock Holmes. A suivre...

N64/PSX

● Décembre 98

Revolt

Acclaim aime les sensations fortes ! Après le décoiffant Extrem G2, voici la nouvelle simulation de l'équipe de Probe. A la différence des simulations de course de voitures classiques, Revolt propose une course de voitures télécommandées ! Les circuits traversent les différentes pièces d'une gigantesque maison, mais aussi parfois celles d'un musée d'histoire naturelle. Le jeu est entièrement en 3D temps réel et affiche des graphismes complètement fous ! L'antenne des voitures ondoie de façon très réaliste à chaque accélération, virage ou freinage. Vavavoum... Vivement 1999 !

NINTENDO 64

● Été 99

Rollcage

Psygnosis présentait sur son stand un nouveau jeu de course de voitures, Rollcage. D'apparence très proche du célèbre WipEout, Rollcage est une course de bolides futuristes. Mais à la différence de ceux de WipEout, ces engins ont les roues bien sur terre. Psygnosis a conservé le système des armes qui a fait le succès de WipEout. Ainsi, les courses ont un sacré goût de baston à grande échelle. Le moteur graphique semble en béton et déjà nous avons pu apprécier la qualité des animations et des graphismes.

PLAYSTATION

● Printemps 99

POUR JOUER AVEC TOUS LES JEUX PLAYSTATION

MODIFICATION de votre PLAYSTATION

VOUS MÊME

KIT facile à poser.
Livré avec photo et notice d'emploi

59F
port compris

La modification annule la garantie de votre console

SPÉCIFIEZ LA SÉRIE DE VOTRE CONSOLE LORS DE VOTRE COMMANDE (SCPH-XXXX)

DREAMCAST
BIENTÔT DISPONIBLE
CONTACTEZ NOUS !!!

PAR NOTRE TECHNICIEN
(en 10 min)

138F
suivant modèle

Pour avoir vos jeux imports en COULEUR et le son DOLBY SURROUND

PACK MODIF HI-FI
KIT + Cable RGB HI-FI
(avec sortie pour chaîne HI-FI et sortie vidéo pour pistolet)

129F
port compris

2 adresses pour vos modifications.

TAÏ YOU VIDEO
44 Avenue d'Ivry
Centre Commercial Oslo
75013 PARIS
Ouvert 7/7j de 10h à 20h

Pour vos commandes :

FANTAISY GAME
52 Rue de l'Université
69007 LYON

POUR TOUS RENSEIGNEMENTS un seul numéro
Tél. : 04 72 71 34 44

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

MOTO RACER 2

Le jeu de moto le plus fun fait son retour sur PSX : 30 nouvelles courses sur route ou cross, un éditeur de circuit. Une durée de vie incomparable.

Offre limitée

DOCK GAMES S'ENGAGE

- **A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.** Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- **A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.**
- **A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.** Chaque magasin présente environ 3000 jeux d'occasion.
- **A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.** Dock Games traite en direct avec toutes les grandes marques.

DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions — La Carte DOCKID

DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**

FORMULA 1 98

Retrouvez la dernière version du plus célèbre des jeux de formule 1. Avec toutes les nouvelles caractéristiques de la saison 98.

Ryu, le fils du seigneur des dragons part à la recherche de son passé. Il sera aidé dans sa progression par sa faculté à se transformer en dragon. Un RPG en 3D à la durée de vie exceptionnelle.

TOMB RAIDER II

+ 1 CARTE TÉLÉPHONIQUE (offre limitée)

Lara Croft vous offre une carte téléphonique à son effigie pour tout achat du jeu à un prix canon !

15 NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - EUROPE - SUISSE - DOM-TOM

BRUXELLES
41, rue Marché aux Poulets
Tél. (en cours)

CAMBRAI CENTER
1, rue de la Citadelle
03.27.78.77.42

CALAIS CENTER
28, rue de la Tannerie
(voir minitel)

ABBEVILLE
53, rue Maréchal Foch
03.22.24.90.80

LA ROCHE SUR YON
Place de Vendée
101, bd Aristide Briand
(voir minitel)

SAINTES
15, avenue Gambetta
(voir minitel)

LORIENT CENTER
9, rue du Blavet
02.97.21.69.73

MONTBELIARD
12, Foubourg de Besançon
(voir minitel)

ARLES NOUVELLE ADRESSE
34, rue du 4 Septembre
04.90.96.84.81

VANNES CENTER
4, rue des Vierges
02.97.42.60.60

MONTARGIS
7 bis, rue de l'ancien Palais
02.38.98.00.67

ST QUENTIN
Place de l'Hôtel de Ville
(voir minitel)

BARENTIN CENTER
Galerie Carrefour
C/Cial du Mesnil Roux
02.35.91.98.88

PARIS 13è CENTER
7, rue Fernand Widal
Métro Porte d'Italie
(voir minitel)

FIRMINY
32, rue Jean Jaurès
04.77.56.00.08

FRANCE

ABBEVILLE	Tél : 03.22.24.90.80
AGEN	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE	Tél : 04.42.93.60.10
ALBI	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS CENTER	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS CENTER	Tél : 02.41.87.59.14
ANGLET CENTER	Tél : 05.59.03.72.03
ANGOULEME	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY	Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE	Tél : 04.50.87.16.75
ARLES	Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS	Tél : 03.21.23.45.25
AUBERVILLIERS	Tél : 01.43.52.70.23
AUXERRE	Tél : 03.86.52.22.21
AVIGNON	Tél : 04.90.82.22.61
BARENTIN CENTER	Tél : 02.35.91.98.88
BESANÇON	Tél : 03.81.81.67.09
BEZIERS	Tél : 04.67.28.03.91
BLOIS	Tél : 02.54.78.97.38
BORDEAUX CENTER	Tél : 05.56.31.25.29
BOULOGNE sur MER CENTER	Tél : 03.21.30.20.95
BOURG-EN-BRESSE	Tél : 04.74.22.71.74
BREST CENTER	Tél : 02.98.46.11.46
BRIGNOLES	Tél : 04.94.72.05.45
BRIVE	Tél : 05.55.17.92.30
CALAIS CENTER	(consulter le minitel)
CAMBRAI CENTER	Tél : 03.27.78.77.42
CHALON S/SAONE	Tél : 03.85.42.98.58
CHAMBERY	Tél : 04.79.60.03.81
CHARLEVILLE-MEZIERES	Tél : 03.24.57.43.19
CHATELLERAULT	Tél : 05.49.21.80.76
CHATEAU-GONTHIER Corner	Tél : 02.43.70.37.45
CHOLET	Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND	Tél : 04.73.28.93.37
COGNAC	Tél : 05.45.35.07.45
CREIL CENTER	Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE	Tél : 02.35.84.63.90
DIJON	Tél : 03.80.58.95.94
DRAGUIGNAN	Tél : 04.94.50.89.50
DUNKERQUE CENTER	Tél : 03.28.66.73.73
FECAMP	Tél : 02.35.29.90.00
FIRMINY	Tél : 04.77.56.00.08
FONTAINEBLEAU	Tél : 01.60.72.80.56
FREJUS	Tél : 04.94.53.64.18
GRENOBLE	Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU	Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE	Tél : 05.46.41.29.01
LA ROCHE sur YON	(consulter le minitel)
LA VARENNE St HILAIRE	Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE CENTER	Tél : 02.35.19.36.46
LE PUY en VELAY	Tél : 04.71.09.37.17
LENS CENTER	Tél : 03.21.28.45.45
LES LILAS	Tél : 01.43.63.05.37
LILLE	Tél : 03.20.51.44.75
LORIENT CENTER	Tél : 02.97.21.69.73
LYON	Tél : 04.78.60.33.60
MACON	Tél : 03.85.40.91.74
MARSEILLE	Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX	Tél : 01.60.25.11.56
MELUN	Tél : 01.64.37.41.98
METZ	Tél : 03.87.36.33.33
MONT de MARSAN CENTER	Tél : 05.58.06.39.51
MONTARGIS	Tél : 02.38.98.00.67
MONTAUBAN	Tél : 05.63.66.57.33
MONTBELIARD	(consulter le minitel)
MONTELIMAR	Tél : 04.75.01.75.82
MORLAIX	Tél : 02.98.46.11.46
MOULINS	Tél : 04.70.34.09.95
NARBONNE	Tél : 04.68.32.07.60
NÎMES	Tél : 04.66.21.81.33
NIORT	Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS	Tél : 02.38.77.98.30
PARIS 13ème CENTER	(consulter le minitel)
PAU CENTER	Tél : 05.59.72.91.32
QUIMPER CENTER	Tél : 02.98.64.29.15
REIMS	Tél : 03.26.77.96.76
RENNES	Tél : 02.99.31.11.26
RODEZ	Tél : 05.65.68.94.58
SALLANCHES CENTER	Tél : 04.50.58.49.11
SAINTES	(consulter le minitel)
SALON DE PROVENCE	Tél : 04.90.56.61.21
SARREGUEMINES	Tél : 03.87.02.96.00
ST NAZAIRE	Tél : 02.40.22.60.15
ST QUENTIN	(consulter le minitel)
STRASBOURG	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES	Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS	Tél : 05.59.64.18.66
THIONVILLE	Tél : 03.82.53.51.11
THONON les BAINS	Tél : 04.50.71.69.02
TROYES	Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE	Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES CENTER	Tél : 03.27.47.30.60
VANNES CENTER	Tél : 02.97.42.60.60
VOIRON Corner	Tél : 04.76.65.96.27

EUROPE

BRUXELLES	Tél : (en cours)

SUISSE

FRIBOURG	Tél : 026.322.82.52
GENEVE - CHARMILLES	Tél : 022.940.03.40
GENEVE - PLAINPALAIS	Tél : 022.800.30.50
GENEVE - EAUX-VIVES	Tél : 022.700.83.83
GENEVE - MEYRIN	Tél : 022.980.07.80
LAUSANNE	Tél : 021.329.04.14
MORGES	Tél : 021.801.77.88
SIGNY	Tél : 022.363.03.09
SION	Tél : 027.323.83.55
VEVEY	Tél : 021.923.81.23
YVERDON LES BAINS	Tél : 024.426.58.00

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IGLESIAS 079.212.08.80

DOM TOM

FORT de France	Tél : 05.96.63.12.13
POINTE à PITRE	Tél : 05.90.93.20.69
St DENIS de la REUNION	Tél : 02.62.41.98.24

FRANCE COMPO 04 72 72 06 11

DUAL
(offre lim
CONSOLE PLA
+ 1 MAN
ANALOGIQUE

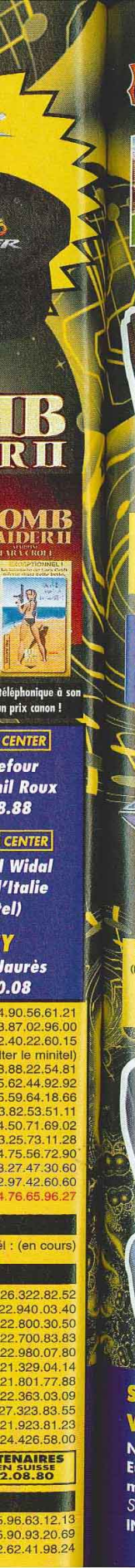
Prochainer
à BARC

Le plus
veaux vé
trices. Ac

CONSOLE NI
(Distributeur Officiel
79

SI VOUS A
VOTRE VIL
Notre concept
Europe dans
modernes, m
Si vous avez un
INTER DEAL Gr

* Selon le stock
Offre



Incarnez Spyro, le jeune dragon dans ce jeux de plate-forme 3D. Son moteur graphique très élaboré vont en faire une référence du genre sur Playstation.

PlayStation

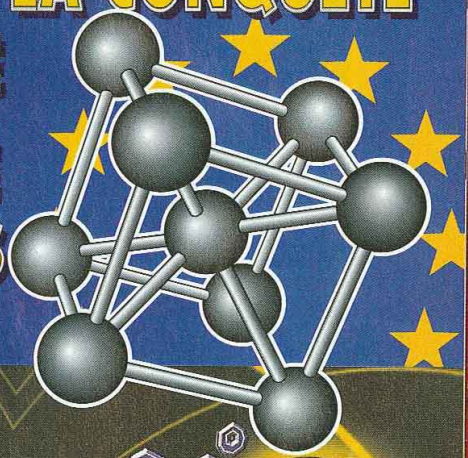
VALUE PACK
(offre limitée)
CONSOLE PLAYSTATION
+ 2 MANETTES
+ 1 CARTE MÉMOIRE
990F

DUAL PACK
(offre limitée)
CONSOLE PLAYSTATION
+ 1 MANETTE
ANALOGIQUE VIBRANTE
790F
DUAL SHOCK™

DOCK GAMES A LA CONQUETE DE L'EUROPE

OUVERTURE A BRUXELLES

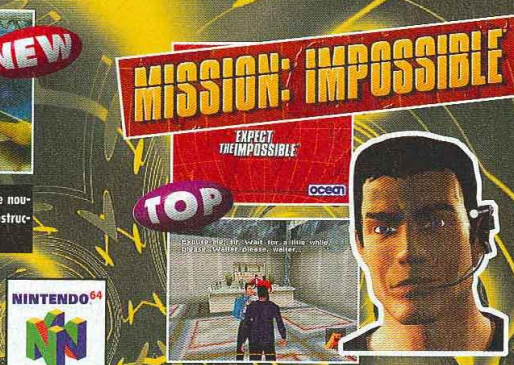
41, rue Marché aux Poulets



Prochainement ouverture à BARCELONE

Le plus rapide des jeux de course est de N64, avec de nouveaux véhicules futuristes et des armes encore plus destructrices. Accrochez-vous, ça va aller très vite.

CONSOLE NINTENDO 64
(Distributeur Officiel Nintendo France)
790F



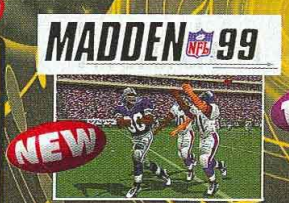
Votre mission si vous l'acceptez : incarner Ethan Hunt, le héros du film, dans des missions top secrètes. Le jeu d'espionnage à ne pas manquer, dans la lignée de Goldeneye.

Sautez, accomplissez des figures spectaculaires, traversez rivières glacées et rue enneigées, tout est permis... Couvrez-vous bien et partez à fond dans la poudreuse !!!

CONSOLE NINTENDO 64 + ISS 98
999F

Nintendo

GAME BOY POCKET
Le Game Boy est de retour, plus petit, plus léger, plus net et surtout... de toutes les couleurs
349F



La dernière version toujours aussi réaliste du plus célèbre des jeux de football américain.

La plus belle simulation de voiture jamais réalisée sur N 64.

SI VOUS AVEZ EN PROJET L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO DANS VOTRE VILLE, CONTACTEZ NOUS : NOUS AVONS UNE SOLUTION À VOUS PROPOSER

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 6 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 100 magasins en France et en Europe dans des centres-villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - 131, avenue de Tarascon - 84000 AVIGNON

* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement - ** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES.
Offre valable dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certains prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour l'Outre mer - DOCK GAMES ET DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées

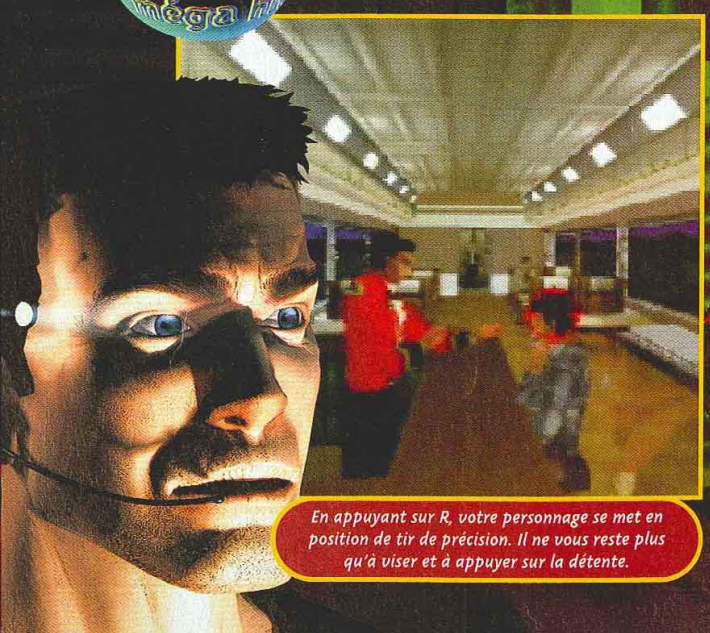
TESTS

MISSION: IMPOS

Pas moins de trois ans auront été nécessaires pour boucler ce que d'aucuns croyaient être le digne successeur de GoldenEye. Trois ans de dur labeur pour arriver à coller le plus fidèlement possible à l'esprit de "Mission : Impossible", le film. Alors ces trois ans en valaient-ils la peine ?

méga hit

Que les choses soient claires, Mission : Impossible et GoldenEye n'ont en commun que le fait de mettre en scène de célèbres espions. La comparaison s'arrête là. Mission : Impossible est un jeu d'aventure mâtiné d'action, pas un Doom-like où l'on justifie le carnage ambiant par de petites missions. Ici, la mission c'est le jeu, et vous allez apprendre à remplir vos objectifs. Le principe est le suivant : dans la peau d'Ethan Hunt (le héros du film incarné par Tom Cruise), le joueur va devoir remplir une vingtaine de missions disséminées à travers cinq destinations différentes. Selon votre destination, un nombre particulier de missions devra être rempli. Dans le QG de la CIA, par exemple, vous aurez droit à quatre missions : l'inter-rogatoire, les toits, le terminal et l'évasion. Prenons l'interrogatoire. Pour venir à bout de cette partie où votre personnage est incarcéré dans les murs de la CIA, il faudra, comme dans chaque mission, remplir différents objectifs. Tout d'abord récupérer votre matériel (en appuyant sur un bouton du mur de la salle d'interrogatoire puis en récupérant le chewing-gum explosif planqué à côté de la tasse pour faire sauter la vitre de protection derrière laquelle est planqué votre matos... pffff !). Et ensuite, sortir dans le couloir (vous n'avez qu'à pousser la porte). Puis, prendre les empreintes du garde (shootez-le grâce à votre pistolet à fléchettes et utilisez votre matériel spécifique sur son corps). Enfin, trouver l'ascenceur (il faudra traverser un long couloir bourré de gardes et de caméras de sécurité, puis prendre les empreintes sur un des deux derniers gardes pour ouvrir les sas). Vous devrez ensuite immobiliser un de vos supérieurs et suivre M. Phelps jusqu'à l'ascenceur... Après avoir bouclé vos quatre ▶

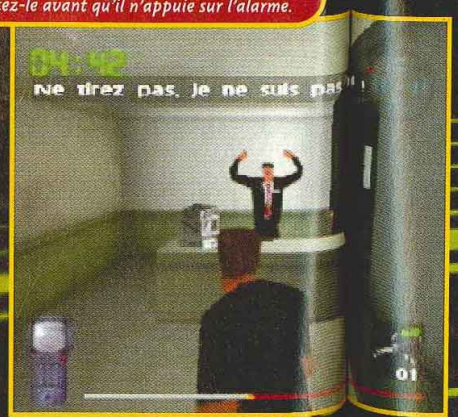


En appuyant sur R, votre personnage se met en position de tir de précision. Il ne vous reste plus qu'à viser et à appuyer sur la détente.

Les scènes d'int sont agréable est aussi to

Les sauts sont Ça devien

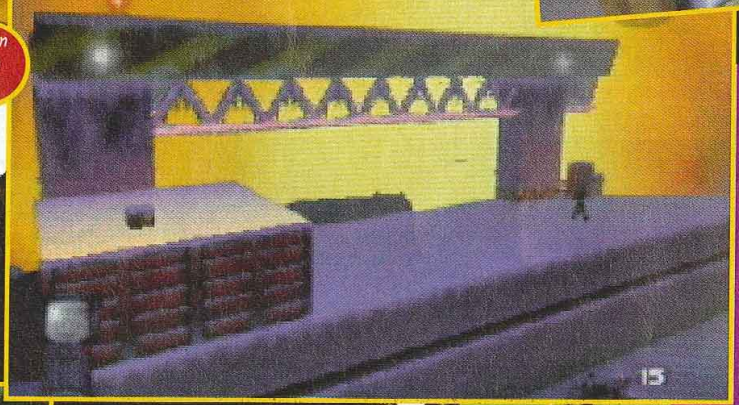
"Ne tirez pas, je ne suis pas armé !" Blastez-le avant qu'il n'appuie sur l'alarme.



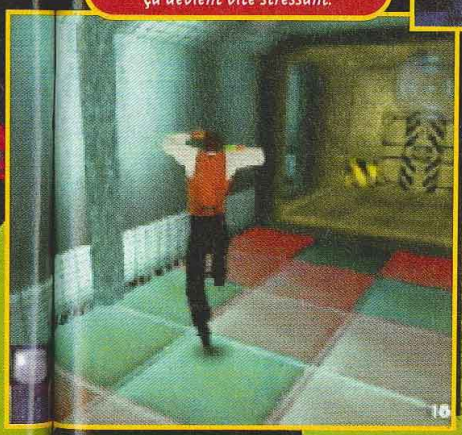
IMPOSSIBLE

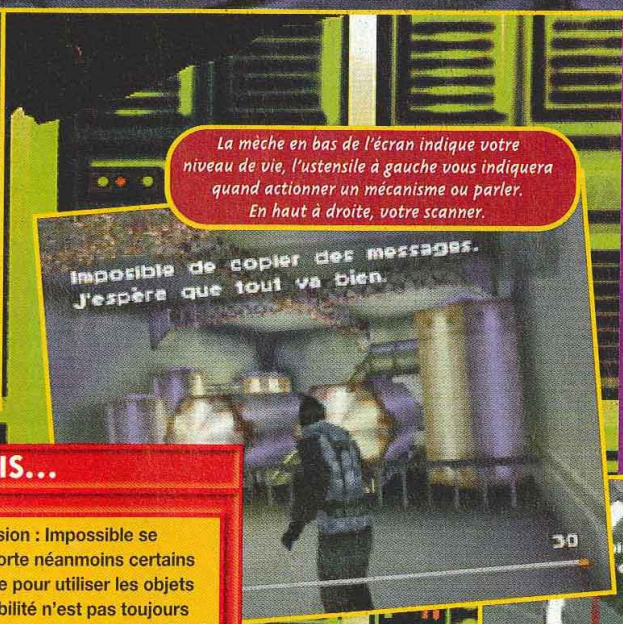
Les intros sont parfaitement dans le ton. Comme d'hab "si vous jouez comme un kéké, le département d'Etat nierait avoir eu connaissance de vos agissements". Et le tout en français.

Les scènes d'introduction ou de conclusion sont agréables à regarder et le scénario est aussi tortueux que celui du film.



Les sauts sont très approximatifs. Ça devient vite stressant.





La mèche en bas de l'écran indique votre niveau de vie, l'ustensile à gauche vous indiquera quand actionner un mécanisme ou parler. En haut à droite, votre scanner.

VARIEZ LES PLAISIRS !

Si la majorité des missions vous proposent de faire évoluer Ethan de dos, à la manière d'un Tomb Raider, certaines séquences vous mettront dans de nouvelles postures (moins agréables). Une variété qui donne véritablement l'envie d'avancer d'autant qu'aucun objectif ne ressemble à un autre.

Une mission excellente, dans laquelle vous devrez protéger Hunt de tous les passants qui se montreraient agressifs. Vous devrez faire preuve d'une grande précision pour ne pas toucher les civils.

Si cette situation est plutôt désagréable (il faut passer entre les lasers) ce qui vous attend en bas est encore pire...

AVIS OUI, MAIS...

Si, dans l'ensemble, Mission : Impossible se révèle excellent, il comporte néanmoins certains petits défauts. L'interface pour utiliser les objets est mal fichue, la jouabilité n'est pas toujours au top (la gestion des sauts arrêtés est catastrophique) et les graphismes sont parfois légers (brouillard dans les scènes en extérieur, impression de vide dans certains passages...). Cela dit, je tire mon chapeau à la qualité des missions, à la variété du concept, à l'ambiance et au rythme trépidant de l'action. Mission : Impossible est un très grand jeu, abouti et captivant.

SPY

MISSION: IMPOSSIBLE

▶ objectifs, trois nouveaux suivront, et vous atteindrez enfin les toits. Comme vous le constatez, ces objectifs sont pour le moins variés, et votre matière grise sera bien plus sollicitée que la "force" brute de votre doigté. C'est un des points forts du jeu. Un autre se situe dans le nombre très appréciable d'armes et de gadgets. Chewing-gum explosif, facemaker (un gadget génial qui vous permet de prendre l'apparence de certaines personnes), lentilles infrarouges, pistolet silencieux, on en passe et des meilleurs. Autre point positif, et pas des moindres, chaque mission pourra être parcourue en mode Possible ou en mode Impossible. Dans ce dernier, de nouveaux objectifs apparaissent et il se pourrait bien que d'autres surprises vous attendent, mais ça c'est une autre histoire que nous laissons à Switch le soin de vous conter...

LE GRAND CARNAVAL

A l'instar de Martin Landau, vous pourrez changer de visage et de déguisement dans certaines situations.

Malin comme pas deux, vous avez mis un vomitif dans la boisson de l'ambassadeur. Résultat, il fonce aux toilettes. Vous l'assommez et utilisez votre facemaker pour prendre son apparence.

Cette nouvelle utilisation du facemaker surprendra ces deux gardes et vous pourrez sortir indemne du bureau.

L'interface pour utiliser les objets n'est pas très instinctive. Pour changer d'arme, vous devrez appuyer sur B pour les faire apparaître et pour les faire défiler et A pour les sélectionner. Pour les objets, appuyez sur B (pour les faire apparaître), flèche jaune Bas pour les sélectionner, puis A pour les actionner. Pas pratique.

Pour évoluer dans ces couloirs remplis de gaz toxique, vous devrez trouver une combinaison dans une des caisses.

Une mission entièrement dédiée à l'action. Tirez sur les hélicos, les voitures bourrées de mafieux et les gardes qui sortent.

AVIS OUI !

Attention à ne pas confondre ce Mission : Impossible avec GoldenEye, ces deux jeux n'ont rien à voir. En effet, ici, tout est question de subtilité et de discrétion, même s'il faut parfois savoir se montrer agressif et descendre quelques adversaires. Graphiquement, le jeu tient parfaitement la route, même si l'on peut lui repprocher parfois quelques bugs d'affichage. Même remarque pour la jouabilité, qui dans certaines phases de jeu, devient délicate. Quoi qu'il en soit, Mission : Impossible se révèle très bon.

NIIICO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : OCEAN
- Editeur : OCEAN
- Disponibilité : OUI
- Prix : F

- AVENTURE-TACTIQUE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : OUI
- Sauvegarde : 4 DIFFÉRENTES

PRESENTATION 87%

Tout en français, l'exposé des missions n'en demeure pas moins labyrinthique.

GRAPHISMES 91%

On est loin des textures d'un Banjo, mais les décors sont assez variés.

ANIMATION 93%

Les persos se déplacent avec réalisme, et la gestion de la caméra est convaincante.

MUSIQUE 92%

Variée et bien adaptée, on ne se lasse pas de la musique de Lalo Schifrin.

BRUITAGES 94%

Voix digits et bruitages sont nombreux et réussis. On est sur N64, là ?

DUREE DE VIE 88%

Un sujet à polémique... une vingtaine de missions et deux modes différents.

JOUABILITE 78%

Des problèmes avec le saut arrêté et la gestion des objets.

INTERET 91%

Le mélange action/réflexion est parfaitement dosé. L'aventure se révèle originale et passionnante. Quelques défauts techniques.

NOS ADRESS
PARIS/ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
Tél : 01 53 320 320
PARIS/JUSSIEU Conso
46 rue des Fossés Saint Be
75005 PARIS
Tél : 01 43 29 59 59
JUSSIEU/PC/MAC
17 rue des Ecoles
75005 PARIS
Tél: 01 46 33 68 68
PARIS/ST MICHEL
56 boulevard St Miche
75006 PARIS
JEU EN RESEAU SUR P
Tél : 01 43 25 85 55
PARIS/VICTOR HUG
137 avenue Victor Hug
75116 Paris
JEU EN RESEAU SUR P
Tél : 01 44 05 00 55
VAUGIRARD(15)
365 rue de Vaugirard
75015 Paris
Tél : 01 53 688 688
CHELLES (77)
Centre Commercial Chelle
Nationale 34 - 77500 Che
Tél : 01 64 26 70 10
ORGEVAL (78)
C. Ccial Art de Vivre Niv
Tél : 01 39 08 11 60
VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 Versailles
Tél : 01 39 50 51 51
VELIZY (78)
37, avenue de l'Europe
78140 VELIZY VILLACOUB
Tél : 08 36 685 686
CORBEIL (91)
C. Commercial VILLABE A
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28
ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc
92160 Antony
Tél : 01 46 665 666
BOULOGNE (92)
60 av. du Général Leclerc N
92100 BOULOGNE
Tél : 01 41 31 08 08
LA DEFENSE (92)
C.Ccial Les Quatres Temp
Rue des Arcades Est - Niv
Tél : 01 47 73 00 13
AULNAY (93)
C. Ccial Parinor - Niv. 1
93606 Aulnay sous Bois
Tél : 01 48 67 39 39
PANTIN (93)
63 avenue Jean Lolive - N.
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321
ST DENIS (93)
C. Ccial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01
DRANCY (93)
C. Ccial DRANCY AVENIR
220, rue de Stalingrad - N. 1
93700 DRANCY
Tél : 01 43 11 37 36
CHENNEVIERES (94)
C. Ccial PINCE-VENT N. 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939
CRETEIL (94)
5 rue du Général Leclerc
94000 Créteil
Entrée rue piétonne, Créteil Vill
Tél : 01 49 81 93 93
KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau N
94270 Kremlin Bicêtre (Porte d'
Tél : 01 43 901 901
FONTENAY SOUS BOIS (9
C. Ccial Val de Fontenay
94120 Fontenay sous Bois
Tél : 01 48 76 6000
CERGY PONTOISE (95)
C. Ccial Cergy 3 Fontaines
95000 Cergy
Tél : 01 34 24 98 98
SANNOIS (95)
C. Ccial Continent
95110 SANNOIS
Tél : 08 36 685 686
MARSEILLE (13)
C. Ccial Grand Littoral
13464 MARSEILLE
Tél : 08 36 685 686
TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 Toulouse
Tél : 05 61 216 216
REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 03 26 91 04 04
LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559
COMPIEGNE (60)
37, 39 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52
LE MANS (72)
44, 48 av. du Général De Gaul
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004
ALBERTVILLE (73)
C.Ccial GEANT CASINO
Z.A. du Chirlac
73200 ALBERTVILLE
Tél : 08 36 685 686
LE HAVRE (76)
C. Ccial AUCHAN GRAND CA
Mont Gaillard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08
AMIENS console (80)
19 rue des Jacobins
80000 Amiens
Tél : 03 22 97 88 88
AMIENS PC (80)
1, rue Lamarck
80000 Amiens
Tél : 03 22 80 06 06
POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 Poitiers
Tél : 05 49 50 58 58

SCORE GAMES
MULTIMEDIA

NOS ADRESSES

PARIS/ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
Tél : 01 53 320 320

PARIS/JUSSIEU Consoles
46 rue des Fossés Saint Bernard
75005 PARIS
Tél : 01 43 29 59 59

JUSSIEU/PC/MAC
17 rue des Ecoles
75005 PARIS
Tél: 01 46 33 68 68

PARIS/ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
JEU EN RESEAU SUR PC !!!
Tél : 01 43 25 85 55

PARIS/VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 Paris
JEU EN RESEAU SUR PC !!!
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD(15)
365 rue de Vaugirard
75015 Paris
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
Centre Commercial Chelles 2
Nationale 34 - 77508 Chelles
Tél : 01 64 26 70 10

ORGEVAL (78)
C. Ccial Art de Vivre Niv.1
Tél : 01 39 08 11 60

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 Versailles
Tél : 01 39 50 51 51

VELIZY (78) NOUVEAU
37, avenue de l'Europe
78140 VELIZY VILLACOUBLAY
Tél : 08 36 685 686

CORBEIL (91)
C. Commercial VILLABE A6
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

ANTONY (92)
25 av. de la Division Leclerc N20
92160 Antony
Tél : 01 46 665 666

BOULOGNE (92)
60 av. du Général Leclerc N.10
92100 BOULOGNE
Tél : 01 41 31 08 08

LA DEFENSE (92)
C.Ccial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

AULNAY (93)
C. Ccial Parinor - Niv. 1
93606 Aulnay sous Bois
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 avenue Jean Lolive - N. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C. Ccial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

DRANCY (93)
C. Ccial DRANCY AVENIR
220, rue de Stalingrad - N.186
93700 DRANCY
Tél : 01 43 11 37 36

CHENNEVIERES (94)
C. Ccial PINCE-VENT N. 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

CRETEIL (94)
5 rue du Général Leclerc
94000 Créteil
(Entrée rue piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
90 bis av. de Fontainebleau Nat. 7
94270 Kremlin Bicêtre (Porte d'Italie)
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Ccial Val de Fontenay
94120 Fontenay sous Bois
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C. Ccial Cergy 3 Fontaines
95000 Cergy
Tél : 01 34 24 98 98

SANNOIS (95) NOUVEAU
C. Ccial Continent
95110 SANNOIS
Tél : 08 36 685 686

MARSEILLE (13) NOUVEAU
C. Ccial Grand Littoral
13464 MARSEILLE
Tél : 08 36 685 686

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 Toulouse
Tél : 05 61 216 216

REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 03 26 91 04 04

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

COMPIEGNE (60)
37, 39 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44, 48 av. du Général De Gaule
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 40 04

ALBERTVILLE (73) NOUVEAU
C.Ccial GEANT CASINO
Z.A. du Chiriac
73200 ALBERTVILLE
Tél : 08 36 685 686

LE HAVRE (76)
C. Ccial AUCHAN GRAND CAP
Mont Gaillard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08

AMIENS console (80)
19 rue des Jacobins
80000 Amiens
Tél : 03 22 97 88 88

AMIENS PC (80) NOUVEAU
1 rue Lamarck
80000 Amiens
Tél : 03 22 80 06 06

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 Poitiers
Tél : 05 49 50 58 58

NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDEO*

*VOIR MODALITES EN MAGASIN

MANETTE DUAL FORCE COULEUR +TURBO

CARTE MEMOIRE + ETUI DE TRANSPORT

CABLE RGB+ CONNECTION AUDIO

MULTI PLAYER ADAPTATEUR

MANETTE POWER PAD VIBRANTE

VOLANT MAD CATZ

MOTO RACER 2 — 369F
DUKE TIME TO KILL — 369F
BREATH OF FIRE III — 369F
SPYRO THE DRAGON — NEW

TEKKEN III — 369F
GRAN TURISMO — 379F
SCARS — 369F
MORTAL KOMBAT 4 — 299F
I.S.S. PRO 98 — 369F
FORMULA ONE 98 — 399F

TOCA TOURING CAR PLAT. — 169F
V-RALLY PLATINUM — 169F
MISSION IMPOSSIBLE — 449F
FIGHTING FORCE — 449F
TUROK 2 — NEW
SNOW BOARDING 1080° — 389F

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES. PRIX SOUS RESERVE D'ERREUR TYPOGRAPHIQUE.

SI VOUS TROUVEZ MOINS CHER, SCORE-GAMES VOUS REMBOURSE LE DOUBLE DE LA DIFFERENCE EN BONS D'ACHAT !

SCORE-GAMES VOUS REMBOURSE LE DOUBLE DE LA DIFFERENCE EN BONS D'ACHAT POUR UNE DIFFERENCE DE PRIX CONSTATEE SUR UN PRODUIT NEUF SIMILAIRE ET DE MEME ORIGINE A CELUI QUE VOUS AVEZ ACHETE. CETTE OFFRE EST VALABLE LE JOUR MEME DE L'ACHAT ET SUR UN PERIMETRE DE 1KM AUTOUR DU MAGASIN SCORE-GAMES.

3615 SCOREGAMES
OU PAR TELEPHONE
08 36 685 686

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT 128 PAGES

GAGNEZ 24 NINTENDO 64 ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS !

2,23F/mn

«Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.»

BON DE COMMANDE

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30) LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

Code client

Nom ..... Prénom .....

Adresse ..... Ville :

Code Postal..... Date de Naissance...../...../..... N° de tél. :

Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX
INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK				
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 48H 1 A 6 JEUX 29F, CONSOLE 60F				.....F
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 24H 1 A 6 JEUX 49F, CONSOLE 80F				.....F
TOTAL A PAYER				

❑ Chèque ❑ Mandat

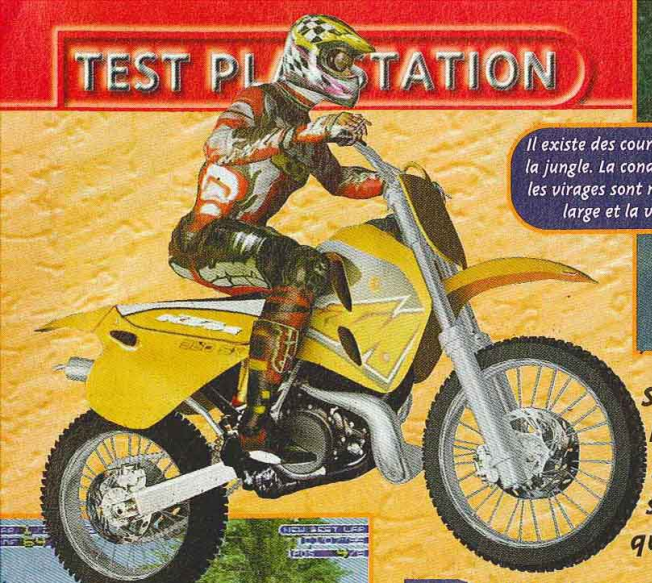
❑ Carte bancaire

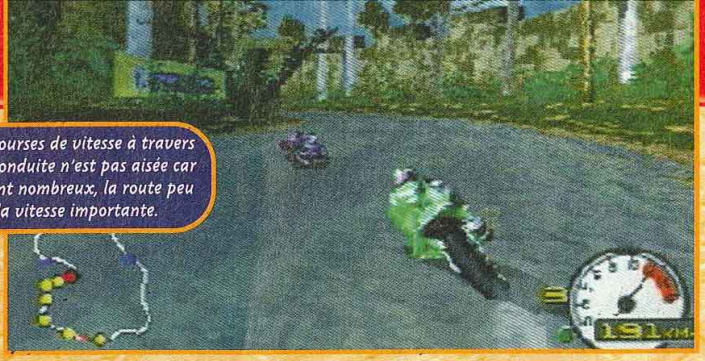
Expire le ...../.....

Signature :

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

LIVRAISON 24H CHRONOPOST





Il existe des courses de vitesse à travers la jungle. La conduite n'est pas aisée car les virages sont nombreux, la route peu large et la vitesse importante.

Sorti il y a tout juste un an, en octobre 1997, Moto Racer était le premier jeu de simulation de course de motos de qualité sur Playstation. Cette suite s'annonce du même cru, grâce à un mode 2 joueurs de qualité et à un nombre de niveaux important.

Le mode Replay permet de voir que les décors sont pixélisés.

Voilà bien longtemps que les amateurs de course de motos ne s'étaient pas vu offrir une simulation de qualité. Il est vrai que les courses de voitures comme Gran Turismo, V-Rally et autres Colin McRae Rally ont eu tendance à faire oublier nos amies les deux roues. La chose est réparée avec Moto Racer 2. Delphine Software nous propose une suite de son très bon. Moto Racer est sorti l'an passé à la même époque. Le principe du jeu est absolument identique à la précédente version : Moto Racer 2 propose des courses de motos de vitesse et de motocross. A la différence du premier jeu, les niveaux sont ici beaucoup plus nombreux : on compte une bonne trentaine de circuits contre 6 auparavant. Ajoutez à cela la possibilité de jouer en mode Miroir ou en Sens inverse en fonction de votre classement lors des championnats, et vous obtiendrez un nombre considérable de circuits. Quatre championnats sont proposés, certains mélangeant alternativement courses de vitesse et courses de motocross. Plusieurs motos sont disponibles avant chaque championnat. Elles bénéficient toutes de 4 caractéristiques : vitesse de pointe, accélération, tenue de route et freinage. En fonction des conditions météorologiques, il convient de choisir convenablement sa moto. En effet, que l'on soit sur circuit sec, humide ou sous la neige, la conduite n'est jamais la même. Sachez qu'il est possible de conduire de nuit.

La conduite se fait alors à la lumière des phares, mais de manière beaucoup moins prononcée que dans le jeu V-Rally. Il faut également savoir que les conditions ne varient pas au cours d'une course. Quatre vues sont disponibles à tout instant, dont une vue subjective très impressionnante, mais pas franchement jouable. Une vue arrière fait office de rétroviseur.

LE MODE 2 JOUEURS

Le mode 2 joueurs est très agréable. Non seulement il est possible de partager indifféremment l'écran de manière horizontale ou verticale, mais l'animation n'en souffre pas. Un bel exploit !

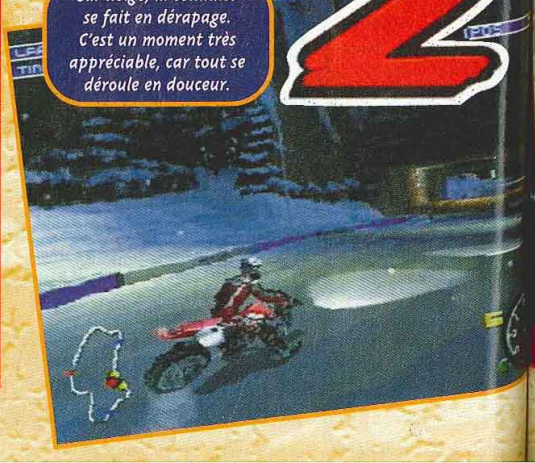
Etes-vous plutôt du genre à jouer sur écran horizontal ? La vision n'en est que meilleure.

Ou bien préférez-vous jouer sur écran vertical ? Avec un tel choix, on joue dans un mouchoir de poche.

AVIS OUI !

Certes, ou pourrait reprocher à Moto Racer 2 son animation saccadée des éléments du décor et la conduite parfois farfelue de votre bolide, mais il ne faut pas oublier que nous sommes dans un jeu d'arcade et non pas dans une simulation de motos : ici, tout est fait pour que l'on s'amuse rapidement, et c'est réussi ! Seuls véritables reproches : les temps de chargement très longs, la conduite délicate des motos de course et l'éditeur de niveaux qui n'est pas aussi bien que prévu.

NIIICO



Sur neige, la conduite se fait en dérapage. C'est un moment très appréciable, car tout se déroule en douceur.

La vue subjective de vitesse. C'est

Cependant, ne car il est alors savoir où vous bolide. Un mo simultané est A deux sur le r est alors coup horizontaleme rapide et le jeu autant jouable dernière chose Moto Racer 2

AVIS OU

Le premier M la fluidité et à deuxième épis qualités. Eh bi pas l est inadm nu pl al be deux fo prem

GIA

La vue subjective offre une grande impression de vitesse. C'est aussi, hélas, la moins jouable.

Les courses de nuit sont bien réalisées. Notez le faisceau de vos phares qui éclaire la piste.

Cependant, ne l'utilisez pas trop, car il est alors impossible de savoir où vous dirigez votre bolide. Un mode 2 joueurs en simultané est également proposé. A deux sur le même écran, l'image est alors coupée verticalement ou horizontalement, l'animation reste rapide et le jeu tout autant jouable. Une dernière chose, Moto Racer 2 est un jeu d'arcade : il est fait pour que l'on s'amuse et les mouvements des motards ne sont pas un modèle à copier avec votre scooter ou votre Solex.

Niiico, avant son opération chirurgicale et son rôle dans "Farinelli" 2.

AVIS OUI, MAIS...

Le premier Moto Racer m'avait captivée, grâce à la fluidité et à la rapidité de l'affichage. Pour ce deuxième épisode, je m'attendais à retrouver ces qualités. Eh bien non. La rapidité est restée, mais pas l'animation. Sur certains circuits, elle est très saccadée et hachée. C'est inadmissible, surtout après un premier numéro impeccable de ce côté. De plus, les temps de chargement sont abusifs. Certes, les circuits sont plus beaux et plus nombreux. Mais ils sont deux fois plus courts. Je retourne jouer au premier épisode...

GIA

L'éditeur est un peu décevant : on ne peut créer que 8 circuits. Impossible également de changer leur forme !

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SOFTWARE
- Editeur : ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE MOTOS
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 85%
Des séquences cinématiques.

GRAPHISMES 88%
Les motos ont gagné en richesse mais les décors restent pixélisés.

ANIMATION 89%
Celle des motos de cross est parfaite, celle des décors saccadée.

MUSIQUE 89%
Du hard de bonne qualité qui rythme bien l'action.

BRUITAGES 80%
Les motos de course manquent de grave. Les motos de cross sont trop aiguës !

DUREE DE VIE 85%
De nombreux circuits sont proposés. Le mode 2 joueurs est bien réalisé et rapide.

JOUABILITE 90%
La prise en main est immédiate. Chaque modèle se conduit différemment.

INTERET 89%

Moto Racer 2 est un bon jeu de motos. Varié grâce à de nombreux niveaux et à son éditeur de niveaux, il ravira les amateurs de deux roues.

METAL GEAR SOLID

On l'attendait depuis des mois. Cette fois ça y est : Metal Gear est là ! De plus, on vous présente la version de luxe éditée à 30 000 exemplaires au Japon. La version américaine ne devrait pas tarder à être disponible quand vous lirez ces lignes, en attendant l'officielle !

Metal Gear est une vieille saga qui a fait ses armes sur Nes et MSX, mais, avec l'arrivée de la 3D, le principe a bien évolué. Vous incarnez Snake, un baroudeur, qui évolue dans un monde en 3D. A la différence de Resident Evil, les caméras fixes alternent avec d'autres mobiles. Ce qui fait qu'il n'y a presque pas de bugs 3D. Du coup, la maniabilité ne se trouve pas du tout altérée. Snake peut ramper pour emprunter des conduits d'aération, se cacher sous un tank ou fouiller certains coins. Dans son équipement du parfait petit James Bond, on trouve une paire de jumelles électroniques permettant d'effectuer un zoom très impressionnant. Le jeu n'est pas du tout bourrin, bien au contraire. Si vous disposez d'un attirail impressionnant, c'est pour vous permettre de choisir la réponse la mieux adaptée à chaque situation ! Même si vous avez des grenades, mieux vaut toujours éliminer les gardes avec le petit flingue équipé d'un silencieux. Sinon, vous vous ferez repérer. Ce qui a pour fâcheux effet de brouiller votre radar et d'alerter les gardes. Il faudra que vous restiez tranquille pendant cent secondes pour que l'alerte cesse. Il faut aussi économiser vos munitions qui sont loin d'être infinies, même si en progressant dans le jeu, vous pourrez emporter de plus en plus de chargeurs. De nombreux boss tenteront de vous arrêter, et les phases d'action sont cotons, mais ce n'est rien par rapport aux énigmes qui vous attendent. Même si le japonais n'arrange certainement pas les choses, on voit bien que les gars de Konami ont décidé de nous en faire baver. Et vous risquez de tourner en rond longtemps avant de trouver une certaine porte (une caméra fixe est au-dessus ce qui la rend indétectable au radar), légèrement cachée par la 3D si on ne passe pas en vue subjective. Metal Gear est vicieux, galère, long, difficile et... génial.

La prison vient de s'ouvrir... Il va falloir être prudent.

BIEN COMMENCER

Tout d'abord, ne pas paniquer. Ensuite, récupérez les deux items qui permettent de remettre de la vie, ce qui vous prendra un peu de temps. L'ascenseur se mettra en route, il vous suffira de vous y rendre. Si vous êtes repéré par un garde, plongez dans l'eau.

Le premier item à récupérer est à côté de là où vous commencez dans l'eau.

AVIS OUI !

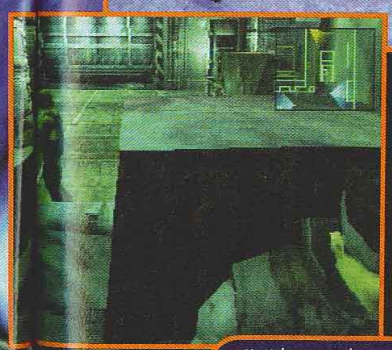
Cela n'arrive pas plus d'une fois par an que je mette une note au-dessus de 95%. La dernière fois, c'était pour GoldenEye sur N64. Si je dois retenir un jeu cette année sur Playstation, cela ne fait aucun doute : c'est Metal Gear ! Bon... soyons clair, avec la version japonaise, vous allez galérer, car le jeu est vraiment balèze et même très vicieux sur certaines énigmes. Vous aurez donc intérêt à vous accrocher, car personnellement j'en ai vraiment bavé par endroits.

PANDA

Il faut jeter un... rester constamment... ferez aligner...

Avec le Stealth, les gardes ne vous voient pas. Pour l'obtenir, finissez une fois le jeu.

Courir autour d'un obstacle tel que celui-ci est une bonne tactique pour gagner du temps.



C'est le genre de position grave chanmaille !

AUX ARMES ! ETC...

Vous commencez le jeu avec un petit pistolet semi-automatique, peu performant. Ensuite, vous pourrez utiliser un Famas. Pour la petite anecdote, il est très étonnant que ce soit ce fusil d'assaut qui ait été choisi. Cette arme est française et assez peu répandue hors de notre territoire. Ensuite, on passe au lance-roquettes puis au lance-missiles Stinger. Sans oublier les grenades étourdissantes à utiliser lorsque vous êtes cerné !

Le carnage peut commencer. Comme le jeu est bien fait, si vous affrontez un boss et que vous êtes à court de munitions, une caisse apparaîtra.

Vous n'êtes pas loin du gigantesque robot, le boss de fin.

On se croirait dans une scène de "Mission impossible". Il faut se faufiler entre des rayons infrarouges qui se déplacent. Un passage très chaud, pour récupérer uniquement quelques bonus.

Il faut jeter une grenade dans la tourelle et rester constamment près du tank, sinon vous vous ferez aligner comme au tir aux pigeons.

AVIS OUI !

Certes Metal Gear (prononcez GUIRRR, pas GIRRR !!!) est très sombre, mais il est tellement accrocheur. On rentre facilement dans la peau de Snake, tant les qualités de ce jeu sont exceptionnelles. De plus, la vue de dessus est une excellente idée. Adieu les angles de caméra pourris. La vue subjective permet de scruter avec précision tout le décor. Soyons clair : avec ce jeu, Konami met la claque à tous les jeux d'action en 3D. Mais si vous êtes un petit joueur, laissez tomber ce titre aux énigmes tordues.

GIA

METAL GEAR SOLID

Meryl va être possédée. Pour la mettre hors d'état de nuire sans la blesser, utilisez les grenades étourdissantes.

LA CAISSE

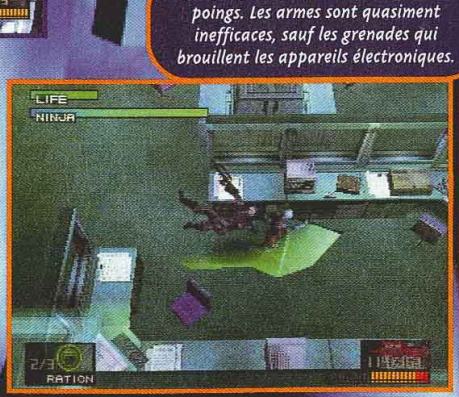
Beaucoup d'entre vous se demandent à quoi ça sert de se cacher dans une caisse en carton. Au premier abord, c'est un bon camouflage, mais dans ce cas pourquoi y a-t-il des caisses différentes ? Eh bien, si vous entrez dans un camion pour vous cacher dans une caisse... le camion vous emmènera dans un autre endroit. Ce qui permet de revenir en arrière dans le jeu sans trop galérer.

Malheureusement, ce coup-ci vous êtes repéré, il va falloir courir vite, si les gardes vous en laissent le temps.

Aussi rapide qu'une téléportation. Vous voici dans un autre endroit, avec pas mal de temps de gagné.

Derr!ère ce trou se cache le boss qui a kidnappé la personne attachée au poteau.

Contre ce boss, il faut y aller avec les poings. Les armes sont quasiment inefficaces, sauf les grenades qui brouillent les appareils électroniques.



AVIS OH, OUI !

Tactique, espionnage, action, voilà qui définit assez bien Metal Gear. Le fait de contrôler un commando surentraîné, bénéficiant de toute la technologie actuelle en matière d'espionnage (lunettes infrarouges, détecteur de mines, combinaison thermique, fusil sniper...), est carrément grisant. Les graphismes et l'animation sont au top. L'ambiance unique et les cinématiques (en 3D) longues et fortes en rebondissements vous plongent au cœur de l'action. Oubliez tous vos repères, Metal Gear Solid est le jeu de l'année 98 !

SWITCH

SOS..

Après avoir p
Meryl. Comm
fera attaquer
affronté le pr
Enfin, lorsque
tout simplem

L'option s
sauvegarder. Ap
le bon menu.

Juste aprè
devrez appeler M
maudissant ce je
pauvre Switch).

Il faut d'ab
avec le lance-miss
tomber dans la la

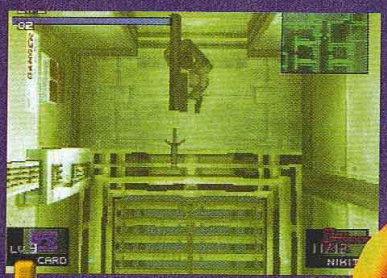
SOS... SOS... SOS... SOS... SOS...

Après avoir posé le C4 et percé le mur, puis liquidé le premier bos, appelez avec votre radio Meryl. Comme vous allez errer assez souvent, gardez votre sang-froid. Lorsque Meryl se fera attaquer par un sniper, revenez tout au début du jeu, près de l'endroit où vous avez affronté le premier boss. Dans une salle jusqu'alors fermée se trouve un fusil à lunette. Enfin, lorsque vous arriverez au deuxième CD, dans la salle où il y a de la lave, vous devrez tout simplement longer le mur sur la pointe des pieds...

L'option surlignée en vert permet de sauvegarder. Appuyez sur Select pour arriver dans le bon menu.

Il faut placer un pain de C4 pour ouvrir un passage secret et aller affronter le premier boss.

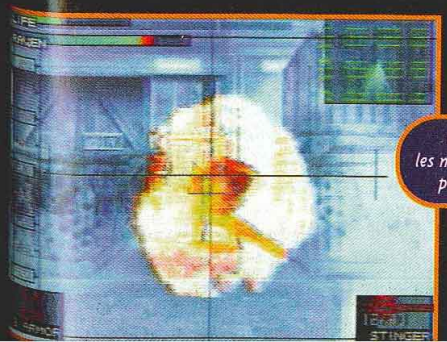
Juste après avoir tué le premier boss, vous devrez appeler Meryl, sinon vous serez bloqué en maudissant ce jeu pendant des heures (comme ce pauvre Switch).



Le Nikita permet de guider un missile à distance. Pour couper l'électricité, il faut guider le missile jusqu'au générateur.

Il faut d'abord faire exploser cette grue avec le lance-missiles Stingray sous peine de tomber dans la lave.

La clef était cachée sous ce pont tout en bas, mais vous n'êtes pas au bout de vos peines...



Contre ce boss, commencez avec les missiles Nikita, puis lorsqu'il accélère posez des charges de C4 par terre.

LES CAMÉRAS

Vous évoluerez dans des complexes protégés par des gardes et surtout par des caméras. Sur votre radar, vous distinguez la zone d'action de ces maudits mouchards. Faites bien attention, car elles se déplacent et il faut être rapide pour éviter de se retrouver dans leur champ de vision. L'idéal est d'utiliser le type de grenades qui brouille les appareils électroniques.

Rien à l'horizon, on peut avancer, mais il faut rester sur ses gardes. On ne sait jamais.

Ces caméras n'étaient pas présentes sur le radar... Heureusement, votre gilet pare-balles divise par deux les dégâts encaissés.

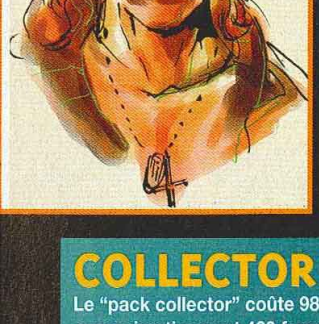
METAL GEAR SOLID

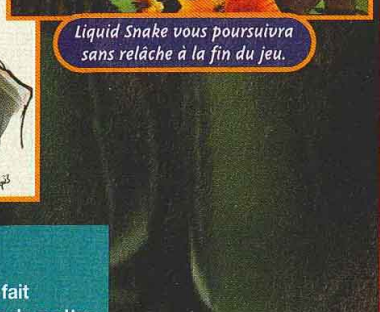
VUE SUBJECTIVE

Il est important de passer de temps de temps en vue subjective. Si vous avez été repéré, mettez-vous dans un coin d'une pièce, et fixez l'entrée en vue subjective pour voir si des gardes arrivent. Si c'est le cas, repassez en vue normale et arrosez dans leur direction.

En regardant attentivement, on voit une grille d'aération près du sol, il va falloir encore ramper !

Il y a trois clefs à récupérer, bon courage. L'énigme est assez coton....





Liquid Snake vous poursuivra sans relâche à la fin du jeu.

COLLECTOR

Le "pack collector" coûte 9800 yens au Japon, ce qui fait approximativement 420 francs. Si vous avez la chance de mettre la main sur un des rare exemplaire arrivés en France, vous découvrirez un T-shirt, un très beau livre avec des illustrations et des interviews du staff de développement, une médaille type plaque militaire, plus un CD audio avec les musiques originales du jeu. Le tout dans une superbe boîte en carton. Bref, c'est le plus beau package jamais vu pour un jeu !

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : KONAMI
- Éditeur : KONAMI
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- ACTION-AVENTURE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : TRES ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 90%

Juste de la 3D, mais onatteint un résultat très impressionnant et jamais vu.

GRAPHISMES 98%

Une 3D qui ne pixélise presque jamais, avec des couleurs, une précision...

ANIMATION 95%

Les mouvements sont fluides et les déplacements, rapides comme il faut.

MUSIQUE 95%

L'ambiance sonore est magique, avec une bonne installation audio on s'y croirait !

BRUITAGES 93%

D'excellentes digitalisations vocales, des bruitages variés, bref du très bon boulot.

DUREE DE VIE 94%

Une seule chose à vous dire : bon courage...

JOUABILITE 98%

Pour une fois dans un jeu en 3D, les caméras ne gênent pas l'action.

INTERET 97%

Avec sa réalisation technique, le soin apporté aux énigmes, la musique, la durée de vie... Metal Gear est "le" jeu de cette fin d'année.

NOS
9 Rue Lepa
Tél. 04
34 Rue Gioff
Tél. 04
4 Av.Maximin Is
Tél. 04
7 Bd. Kennedy - 06
Tél. 04
99 rue Belle de M
Tél 04
Cinq Avenues -
13004 MARSEILL
LA PLAINE
13006 MARSEILL
18 rue Guy Co
13007 MARS
Tél 04
15 rue Emile Zola
Tél 04
ST Barnabé Villa
13012 MARSEILLE
26 Gd Rue -
13013 MARSEILLE
46 rue du Puy
Tél 04
C C CARREFOUR -
Tél 04
C C CHAMPION
13120 GARDANNE
centr
Arcade
13127
06 14
72 rue du
13300 SALON
Tél 04
3 av des Goums
Tél 04
1, 3 Place des Marty
Tél 04
60 rue des Poilus
Tél 04
24, avenue Jean-M
Tél 04
CC Champion
30200 BAG
Tél.04 66
5 rue C
33000 B
Tél. 05 56
CC Intermarché
83210 SOL
CC Intermarché qu
83210 LA
Galerie Cer
4 rue Georg
83400 HYERES - T
88 Rue Colbert -
Tél. 04 90
150 cours
84300 CA
Tél. 04 42

NOS MAGASINS

06

9 Rue Lepante - 06000 NICE
Tél. 04 93 92 92 73 NEW

34 Rue Gioffredo - 06000 NICE
Tél. 04 93 92 44 45 NEW

4 Av.Maximin Isnard - 06130 GRASSE
Tél. 04 93 36 20 52

7 Bd. Kennedy - 06800 CAGNES SUR MER
Tél. 04 93 22 55 21 NEW

13

99 rue Belle de Mai - 13003 MARSEILLE
Tél 04 91 08 78 24

Cinq Avenues - 22 av Marechal Foch
13004 MARSEILLE - Tél 04 91 34 45 00

LA PLAINE - 1 rue St Michel
13006 MARSEILLE - Tél 04 91 42 82 32

18 rue Guy Combaud Roquebrune
13007 MARSEILLE ENDOUME
Tél 04 91 31 04 62

15 rue Emile Zola - 13009 MARSEILLE
Tél 04 91 40 32 43

ST Barnabé Village - CC CHAMPION
13012 MARSEILLE - Tél 04 91 85 22 22

26 Gd Rue - La Croix Rouge
13013 MARSEILLE - Tél 04 91 05 23 87

46 rue du Puy Neuf - 13100 AIX
Tél 04 42 23 39 63

C C CARREFOUR - 13110 PORT DE BOUC
Tél 04 42 06 30 92

C C CHAMPION - Les chemin d'Aix
13120 GARDANNE - Tél 04 42 65 82 85

centre urbain
Arcade des abbayes
13127 VITROLLES NEW
06 14 46 88 24

72 rue du Bourg Neuf
13300 SALON DE PROVENCE
Tél 04 90 56 97 17

3 av des Goums - 13400 AUBAGNE
Tél 04 42 84 94 23

1, 3 Place des Martyrs - 13500 MARTIGUES
Tél 04 42 40 47 55

60 rue des Poilus - 13600 LA CIOTAT
Tél 04 42 98 02 88

24, avenue Jean-Mermoz - MARIGNANE
Tél 04 42 09 07 47

30

CC Champion route de la mayre
30200 BAGNOL / CEZE NEW
Tél.04 66 39 15 70

33

5 rue Capdeville NEW
33000 BORDEAUX
Tél. 05 56 81 83 35

83

CC Intermarché ZAC La Poulasse NEW
83210 SOLLIÈS PONT

CC Intermarché quartier de l'Auberte NEW
83210 LA FARLÈDE

Galerie Centre Europe
4 rue Georges Simenon
83400 HYERES - Tél 04 94 35 83 48

84

88 Rue Colbert - 84120 PERTUIS NEW
Tél. 04 90 09 74 04

150 cours Gambetta NEW
84300 CAVAILLON
Tél. 04 42 03 25 15

STRATA GAMES®

N°1 du jeu vidéo dans le sud.

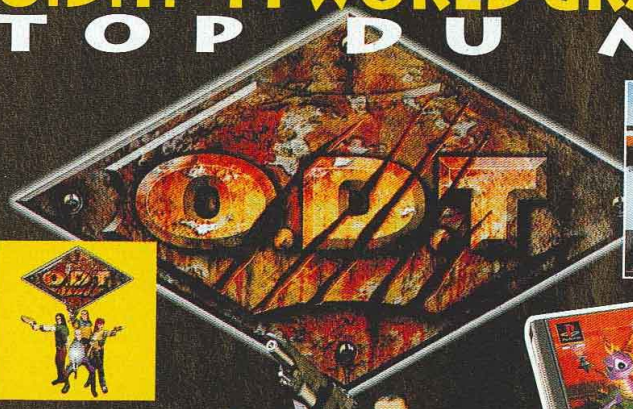
vous en donne +

+ de choix
100 titres neufs en permanence
+ de nouveautés
+ de reprises
+ d'occaz
+ de services

790 F
NOUVEAU PRIX

O.D.T. · F1 WORLD GRAND PRIX

TOP DU MOIS



Le 5e élément

3615 STRATAGAMES
(2,23 F/mn)

VPC STRATA'GAMES
TÉL 04 92 02 19 04

HOP UP SYSTEM
HW AIR GUN SERIES
DANS TOUS VOS MAGASINS

UN NOUVEAU CONCEPT
Vous avez un projet d'ouverture de magasin
appelez-nous :
04 91 92 75 78

THE FIFTH ELEMENT

"Le Cinquième Elément", le dernier film de Luc Besson, a connu un beau succès en France avec plus de 8 millions d'entrées. Voici donc la suite logique des aventures de Korben et Leeloo adaptée en jeu vidéo.

The Fifth Element, le jeu, met en scène Korben Dallas et Leeloo, les principaux personnages du film, que vous dirigerez alternativement. Le jeu commence avec Korben sur les toits d'un building. Votre but est de pénétrer dans les laboratoires Zorg pour découvrir le caisson dans lequel est enfermée Leeloo. Par la suite, le scénario propose des scènes inédites : une fois Korben arrêté par la police, c'est Leeloo qui entre en scène pour sortir son ami de prison. Chaque personnage a ses caractéristiques : Korben travaille en puissance en faisant parler la poudre, alors que Leeloo se bat à mains nues avec grâce et souplesse. Tous les deux peuvent effectuer des mouvements spécifiques comme s'accroupir, sauter, faire un saut périlleux avant ou arrière, une roulade à gauche ou à droite, s'agripper aux grilles du plafond ou encore déclencher des mécanismes. Différentes armes sont également à leur disposition et ells évoluent au cours de l'aventure. L'ensemble du jeu est en 3D temps réel : ennemis comme décors sont constitués de polygones texturés. A la différence des Doom-like, The Fifth Element propose une vue à la troisième personne. Exactement comme le jeu Tomb Raider ou le récent Duke Time to Kill. Cette vue pose d'ailleurs quelques problèmes quand les caméras restent bloquées derrière un mur ou un obstacle. Un autre problème vient de la jouabilité qui est loin d'être exceptionnelle (c'est un euphémisme). Ce jeu difficile à prendre en main satisfera peut-être les amoureux de Leeloo.

AU TOP DU FLOP

Le moindre que l'on puisse dire, c'est que ce Fifth Element est loin d'être une réussite ! Autant le film de Besson était soigné, autant le jeu vidéo semble bâclé. Ça sent le pixel à plein nez, les décors sont vides et la prise en main est pénible et laborieuse. Bref, c'est pas le top...

C'est à cet instant qu'une personne derrière moi s'est écriée : "C'est un nouveau jeu sur Master System ?"

Voilà qui est pénible : les ennemis vous tirent dessus avant même que vous puissiez les voir et donc riposter.

Voici pourquoi Korben est si mauvais dans le jeu : il se bat avec une cassette VHS !

Autre chose d'énervant : lors des combats, les caméras s'affolent et les vues sont injouables.

AVIS NON !

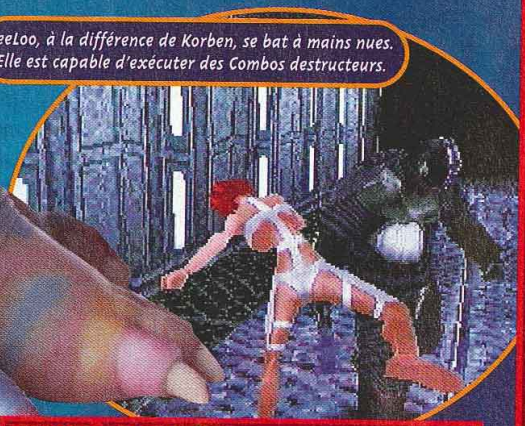
Je ne sais pas si c'est la mode en ce moment, mais rares sont les jeux d'action en 3D à proposer une jouabilité acceptable. Je me demande comment certains éditeurs peuvent laisser passer de telles fautes ! Ce Fifth Element est donc, une fois de plus, une adaptation ratée d'un film à succès : prise en main mauvaise (même avec un pad analogique), graphismes pixélisés et grossiers, caméras rarement placées où il faut... C'est une catastrophe ! J'ai même entendu dire dans mon dos : "C'est moche, on dirait une Master Sytem"...

NIIICO

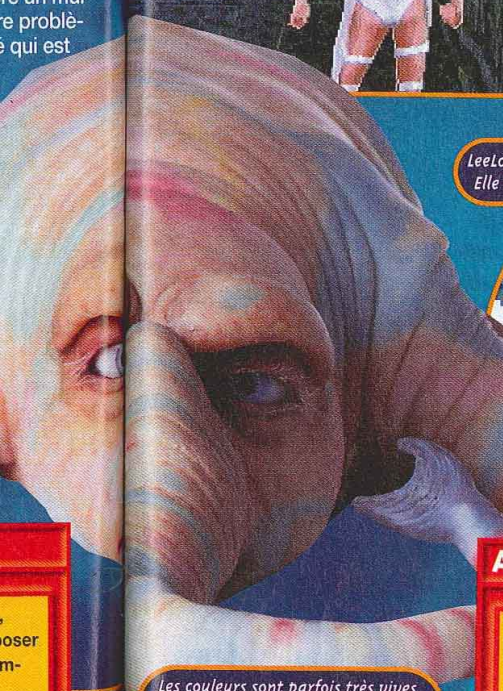
THE FIFTH ELEMENT

Quant un ennemi est abattu, soit il disparaît de l'écran, soit il explose. Prenez vos distances.

Première rencontre avec LeeLoo. Ne touchez pas au réglage des couleurs, elles sont vraiment pétantes !



LeeLoo, à la différence de Korben, se bat à mains nues. Elle est capable d'exécuter des Combos destructeurs.



Les couleurs sont parfois très vives, comme sur cette photo. D'autres fois, on croirait jouer en noir et blanc !

Buck Bumble

Avec les fêtes de Noël qui approchent, les jeux de qualité sur Nintendo 64 arrivent enfin. Buck Bumble fait partie des bonnes surprises : un univers tout en 3D, des animations souples et fluides et une prise en main excellente.

Seul moyen de récupérer des points de vie : butiner le pollen de ces fleurs roses.

TWO BEES TREE

Il fallait le faire ! Il existe deux modes de jeu à 2 joueurs simultanément. Le premier est un duel, très classique, et le second une sorte de match de football. Amusants, mais sans plus.

Le Buck Battle. Un match où deux joueurs s'affrontent à coups de lasers, de dards et de missiles.

Le Buzz Football. Amusant, mais pas franchement maniable.

Comme d'habitude chez Ubi Soft, le scénario est des plus délirants : en l'an 2010, sur Terre, un rejet toxique a affecté les insectes vivant autour d'une usine chimique désaffectée. La suite, n'est qu'un long cauchemar : victimes d'une sérieuse mutation génétique, les insectes sont devenus plus agressifs et ont décidé de s'emparer du pouvoir. Leur intelligence a été multipliée par 100 et voilà que ces sales bestioles construisent des insectes équipés d'armes destructrices. C'est alors que Buck, le personnage que vous dirigez durant toute la partie, fait son apparition. Bourdon de son état, il est bien décidé à sauver ses amis de la solution finale. Pour cela, de nombreuses armes sont à sa disposition : pistolet laser, lance-missiles, bombes à fragmentation et autres engins destructeurs. Avant chaque niveau, un briefing en français, accompagné d'une séquence cinématique en temps réel, vous explique la mission à remplir. Suivez bien les instructions qui vous sont données afin de ne pas tourner en rond dans les niveaux. Buck Bumble a été développé par l'équipe de Argonaut Software, à qui l'on doit le célèbre Starwing sur Super Nintendo. Autant dire que ce ne sont pas des débutants. Le jeu est bien évidemment entièrement en 3D temps réel et votre personnage est constamment vu de dos. Deux vues arrière sont disponibles, mais une seule se révèle réellement jouable. Seul mouvement spécial du bourdon : un looping. Voilà qui est très utile lorsqu'un insecte vous serre de trop près. Vos points de santé s'épuisent à chaque fois que l'on vous tire dessus ou qu'une guêpe vous plante son dard dans le dos. Heureusement, le pollen de certaines fleurs vous redonnera quelques forces. En ce qui concerne les missions, elles sont variées. Elles vont de la simple destruction de quelques radars à la protection de base en passant par le bombardement nucléaire d'une ruche ennemie. L'environnement ne varie guère, on reste souvent dans les mêmes types de décor. Seuls les égouts offrent un réel changement. Au fur et à mesure que l'on avance, les missions deviennent plus complexes et les ennemis, plus féroces. La difficulté a été bien dosée de manière à ce que chacun puisse contrôler parfaitement son personnage une fois arrivé dans les niveaux avancés. Un mode 2 joueurs est également disponible. Il propose deux types de jeux : le Buzz Ball, sorte de football dans lequel vous devez envoyer le ballon dans le but adverse à coups de tête ou de tirs laser. Et le mode Battle, un duel dans lequel vous devez éliminer un certain nombre de fois votre adversaire pour l'emporter. Sympa, mais un peu rébarbatif.

AVIS

Quoi que

NICO

Une des dernières missions : détruire la base ennemie. Il faut d'abord saboter un à un les générateurs d'énergie qui protègent la base.

Quand un adversaire est touché, cela provoque une explosion. Le bruitage qui s'ensuit est celui d'un avion en chute libre. Amusant.

La taille des décors est là pour vous rappeler que vous n'êtes qu'un bourdon. Notez l'attaque en piqué de la guêpe, sur la droite.

La vue rapprochée arrière est loin d'être jouable, mais elle permet d'apprécier la qualité et la finesse des graphismes de la N64.

AVIS OUI, MAIS...

Quoi que certains puissent en penser, ce jeu est loin d'être mauvais. La maniabilité est parfaite, et l'on prend un réel plaisir à diriger son bourdon à travers les niveaux. Il est vrai que l'on peut reprocher aux premiers niveaux de ne pas être assez diversifiés. Mais par la suite, tout s'arrange : les missions deviennent plus complexes, les niveaux plus vastes et la difficulté est là. Les différents modes 2 joueurs sont sympas, mais, passé quelques minutes, on en a rapidement fait le tour.

NICO

Dans le dernier niveau, les ennemis se ruent sur vous tels des kamikazes. Banzaï !

Buck Bumble

L'une des armes les plus puissantes que Buck puisse trouver : un double lance-missiles. Notez que cette arme vous alourdit et rend vos déplacements moins aisés.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ARGONAUT
- Editeur : UBI SOFT
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SHOOT'EM UP 3D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : TRES BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : MEMORY CARD

AVIS OUI, MAIS...

Les réalisateurs de Starwing, Vortex ou Croc récidivent et, comme toujours, leur jeu flotte entre le "moyen" et le "pas trop mal". Mais cela vaut-il la peine de débourser 500 balles pour un jeu "pas trop mal" ? Plusieurs facteurs doivent être considérés. Il faut tout d'abord accrocher aux shoot'em up. Il faut se dire aussi que les graphismes ne sont pas très variés et que les modes 2 joueurs n'apportent pas grand-chose. Enfin, le système de visée n'est pas optimal. Si malgré ces défauts ce jeu vous tente toujours, n'hésitez pas, car ce titre est amusant et original, bref "pas trop mal"...

SPY

La reine est facile à éliminer : il faut lui tirer dans la tête. Cependant, méfiez-vous du canon laser sur son dos.

SHOW "BEES NESS"

Tous les ennemis que l'on rencontre dans le jeu sont des insectes. Plus ou moins imaginaire, leur armement n'est est pas moins réel ! Au début du jeu, ce ne sont que quelques guêpes qui vous attaquent avec leur dard. Par la suite, vos adversaires s'équipent d'armes de destruction plus massives et n'hésitent pas à vous allumer.

Les libellules ont décidé d'attaquer votre base en la bombardant. A vous de les en empêcher.

Un des rares boss du jeu. Cette gigantesque chenille, qui n'est pas sans rappeler celle de Mario 64, est équipée de puissants lasers.

Les égouts ne sont pas une partie de plaisir. Les guêpes et autres libellules défendent chèrement leur territoire.

Ne vous fiez pas à la taille de cet insecte : il est lent et très facile à viser. Cependant, ne restez pas dans sa ligne de mire.

PRESENTATION 85%

De nombreuses scènes en 3D temps réel entre les niveaux. Peu d'options.

GRAPHISMES 88%

Si les graphismes sont fins et colorés, on retrouve souvent les mêmes textures.

ANIMATION 90%

Souple, agréable et d'une grande fluidité tout au long du jeu.

MUSIQUE 65%

Le générique est superbe. Au cours du jeu, elle est soûlante.

BRUITAGES 80%

Le bourdonnement de Buck manque à l'appel. Les autres bruitages sont sympas.

DUREE DE VIE 85%

La difficulté est progressive et bien dosée. Il y a plus de 10 niveaux.

JOUABILITE 95%

La prise en main est très rapide et le jeu, très maniable.

INTERET 84%

Buck Bumble est un shoot en up 3D très sympa. L'animation est fluide et souple. Dommage qu'il soit répétitif. Les modes 2 joueurs apportent un petit plus.

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX.

GENIAL

PSX*
Pour **500F** d'achat
1 carte mémoire 15b
ou 1 manette Turbo
GRATUITE

GENIAL

N64*
Pour **500F** d'achat
1 carte mémoire
GRATUITE

GENIAL

SATURN*
2 jeux achetés à 99 F
le 3ème
à **49 F**

PLAYSTATION

CONSOLE
+ 2 MANETTES + MEMORY CARD
790F

VOLANT + PEDALIER + MONTRE 399F

-ACCESSOIRES-

2 MANETTES SANS FIL	299F
ACTION REPLAY	349F
DUAL SHOCK	199F
GAME BOOSTER	399F
MEMORY CARD 15B	99F
MEMORY CARD SONY	169F
VOLANT + PEDALIER	449F

-NEUF-

ALUNDRA	349F
AZUR DREAMS	349F
BOMBERMAN	299F
BREATH OF FIRE 3	399F
CC: MISSION TESLA	299F
COLIN MCRAE RALLY	369F
CONSTRUCTOR	349F
CRIME KILLER	249F
CROC	169F
DEAD OR ALIVE	349F
DIABLO	199F
DUKE: TIME TO KILL	369F
FIFA SOCCER 98	249F
FORMULA ONE 98	369F
GEX 3D	199F
GT	399F
GTA	349F
HEART OF THE DARKNESS	349F
ISS PRO 98	369F
J. MADDEN 99	369F
JURASSIK PARK 2	149F
KKND 2	329F
LE 5E ELEMENT	349F
MEDIEVIL	349F
MORTAL KOMBAT 4	299F
MOTORACER 2	369F
NASCAR 99	369F
NBA LIVE 98	149F
NHL 98	149F
NINJA	369F
ODDWORLD	149F
ONE	149F
PANDEMONIUM 2	149F
RESIDENT EVIL 2	369F
STREET FIGHTER COLL	329F
TEKKEN 3	399F
TOMBI	349F
WWF WARZONE	329F
X MEN	149F
X MEN VS STREET FIGHTER	349F

NINTENDO 64

CONSOLE NEUVE
+ 1 MANETTE
790F

-ACCESSOIRES-

MANETTE OFFICIELLE	199F
MEMORY CARD 1 MEGA	99F
MEMORY CARD 4X	149F

-NEUF-

1080 SNOW BOARDING	399F
ALL STAR BASEBALL 99	399F
BANJOO KAZOOIE	369F
BIO FREAKS	469F
BOMBERMAN HEROE	399F
BUST A MOVE 2	399F
CHOPPER ATTACK	449F
COUNTRY CLUB GOLF	449F
CRUIS'N WORLD	399F
DUKE NUKEN 3D	299F
EXTREME G	199F
F1 WORLD GP	369F
FIFA COUPE DU MONDE	399F
FORSAKEN	499F
GEX 2	469F
GOEMON MYSTICAL NINJA	499F
GOLDEN EYE	399F
GT 64	469F
HEXEN	199F
ISS 98	399F
J. MADDEN 99	449F
KOBE BRYAN NBA	399F
MICROMACHINE TURBO	449F
MISSION IMPOSSIBLE	399F
MORTAL KOMBAT 4	499F
NASCAR 99	449F
NCW VS NWO	469F
NFL QBC 99	399F
QUAKE	199F
SPACE CIRCUS	449F
TUROK	199F
WWF WARZONE	399F

TOUS LES JEUX D'OCCASIONS AUX MEILLEURS PRIX. LISTE SUR DEMANDE.

SATURN

-ACCESSOIRES-

ACTION REPLAY 3/1	249F
MEMORY CARD 8 MEGA	199F
MANETTE TURBO	99F

-NEUF-

BATTLE STATION	99F
BURNING RANGERS	369F
BUST A MOVE 2	99F
CROC	99F
DEEP FEAR	369F
DEFCON 5	99F
DOOM	99F
FIFA 98	99F
FORMULA KART	99F
GRID RUN	99F
HEXEN	99F
HOUSE OF DEATH + GUN	369F
J. MADDEN 98	99F
M.K TRILOGY	99F
NBA JAM EXTREME	99F
NBA LIVE 98	99F
NEED FOR SPEED	99F
SHINING FORCE 3	369F
SOVIET STRIKE	99F
THE HORDE	99F
WORLD LEAGUE SOCCER	369F

TOUS LES JEUX D'OCCASIONS AUX MEILLEURS PRIX. LISTE SUR DEMANDE.

Pour Super Nintendo et Megadrive, nombreux jeux à prix intéressant, nous contacter.

GAME'S C'EST AUSSI : LES CARTES MAGICS, FORTERESSE, MIRAGE, ETC ...,
LES JEUX TRADITIONNELS, RÉFLEXIONS, D'ADRESSES, ETC ...
POUR TOUS RENSEIGNEMENTS, NOUS CONTACTER.

Ces prix sont exclusifs en VPC pour les jeux neufs et d'occasion.

PARLY 2
CENTRE COMMERCIAL
TÉL: 01 39 55 19 20
LUNDI 10H-20H
MARDI AU VENDREDI 11H-22H
SAMEDI 10H-20H

ST QUENTIN YVELINES
ESPACE ST QUENTIN
TÉL: 01 30 57 13 43
LUNDI AU JEUDI 10H-20H
VENDREDI 10H-21H
SAMEDI 9H-20H

CERGY 3 FONTAINES
CENTRE COMMERCIAL
TÉL: 01 30 75 95 42
LUNDI AU JEUDI 10H-20H
VENDREDI 10H-21H
SAMEDI 10H-20H

LILLE
GRAND PLACE
TÉL: 03 20 13 92 92
LUNDI AU SAMEDI 10H-19H30

VAL THOIRY GENEVE
CENTRE COMMERCIAL
TÉL: 04 50 20 86 06
LUNDI AU JEUDI 10H-20H
VENDREDI 10H-21H
SAMEDI 9H-20H

AMIENS
CENTRE COMMERCIAL
HALLES DE BEFFROI
TÉL: 03 22 91 73 33
LUNDI AU VENDREDI 10H-19H30
SAMEDI 9H-19H30

LENS
BOULEVARD BASLY
TÉL: 03 21 70 01 47

REIMS
15, RUE DE L'ETAPE
TÉL: 03 26 88 24 20

DOUAI
39, RUE ST JACQUES
TÉL: 03 27 97 07 71

3615 GAMESJEUX

* Offre réservée exclusivement à la vente par correspondance du 1er au 31 octobre 1998
Prix valables, seuf erreur d'impression, pendant la durée de la parution.
Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs. - Dans la limite des stocks disponibles.

POUR PASSER TA COMMANDE OU POUR TOUT RENSEIGNEMENT,
UN TÉLÉPHONE À RETENIR

03 20 90 72 32 - FAX : 03 20 90 72 23

GENIAL

DU 1ER AU 31 OCTOBRE 1998
FRAIS DE PORT GRATUIT

BON DE COMMANDE A RENVOYER A GAME'S VPC

RUE LA VOYETTE - CENTRE DE GROS N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX - TEL : 03 20 90 72 32

CONSOLES ET JEUX	PRIX
FRAIS DE PORT*	TOTAL A PAYER

FRAIS DE PORT : CARTOUCHES : 40 FRS / CONSOLES : 90 FRS

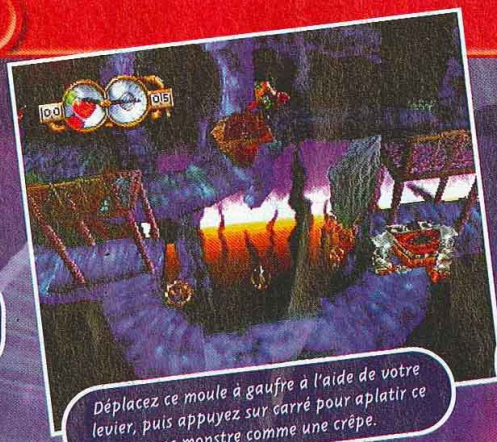
NOM : ..... PRÉNOM : .....
ADRESSE : .....
CODE POSTAL : ..... VILLE : .....
AGE : ..... TÉLÉPHONE : ..... SIGNATURE (SIGNATURE DES PARENTS POUR LES MINEURS) :

JE JOUE SUR : ☐ SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIVE ☐ NINTENDO 64 ☐ PLAYSTATION ☐ SATURN

MODE DE PAIEMENT : ☐ CHÈQUE BANCAIRE ☐ MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE N° .....
LES CHÈQUES DOIVENT ÊTRE LIBELLÉS À L'ORDRE DE GAME'S VPC DATE DE VALIDITÉ : ...../..... SIGNATURE :

WILD 9

Les écrans de loading sont jolis, mais tranchent presque trop avec l'ambiance du jeu.



Déplacez ce moule à gaufre à l'aide de votre levier, puis appuyez sur carré pour aplatir ce gros monstre comme une crêpe.

En plus de son Rig, Wex pourra utiliser deux armes spéciales (à trouver en chemin) : les missiles et les grenades. Explosif !

Comment faire passer un ennemi de vie à trépas ? Attrapez-le avec votre Rig, puis amenez-le à la broyeuse, par exemple...

Votre Rig va
signifie que v

AVIS OUI, MAIS...

Grand fan d'Earthworm Jim, j'attendais beaucoup de ce jeu de plates-formes, mais je dois avouer être déçu. Passé la surprise de la torture, on se rend compte que les situations, quels que soient les niveaux, se ressemblent beaucoup. Les ennemis ont des attaques similaires, et, malgré leur longueur, douze niveaux c'est vraiment peu. Le jeu est en fait très inégal. Le niveau Crystal Mine est bourré de bonnes idées et marquera les annales du jeu de plates-formes. Par contre, les chutes sont désagréables, même si l'idée de départ est bonne. Au final Wild 9 est vraiment très beau mais trop inégal.

SPY

AVIS O

Wild 9 est a
âmes sensi
beaucoup.

GIA

Les explosions valent le coup d'œil.

Annoncé depuis plus de trois ans, voici enfin le nouveau jeu de plates-formes de David Perry (Earthworm Jim, Aladdin...). Son originalité ? Permettre au joueur de torturer ses ennemis et accessoirement proposer des niveaux d'une beauté rarement égalée.

Après nous avoir fait incarner un ver de terre un brin loufoque dans Earthworm Jim, ou une machine guerrière spécialisée dans les opérations de nettoyage dans MDK, Shiny nous propose cette fois de diriger un héros bien de chez nous. Un jeune Terrien tout en muscles du nom de Wex Major. Ce jeune homme devenu héros bien malgré lui est à la tête d'un groupe d'extraterrestres déjantés, les Wild 9. Ce groupe va devoir empêcher un demi-dieu démoniaque, du nom de Karn, de se constituer un musée personnel avec des morceaux de planètes. La tâche ne sera pas simple, mais la nouvelle arme que le fidèle allié de Wex, B'Angus, a dégotté devrait faciliter considérablement l'entreprise. Cette arme, le Rig, est une espèce de rayon laser qui gagnera en puissance en fonction des orbes d'énergie que les ennemis détruits laisseront derrière eux. Sa particularité ? Attraper ennemis et objets pour les trimbaler où bon vous semble. Et c'est là que ça devient intéressant. Comme dans tous les jeux de plates-formes dignes de ce nom, les niveaux sont remplis de pièges (broyeuses, câbles électriques, jets de flammes, pals...). Il vous sera possible (et certaines situations vous y obligeront) d'attraper un ennemi pour l'empaler, l'électrocuter ou le noyer. Ça n'a l'air de rien mais c'est profondément jouissif de voir s'éteindre les ennemis dans leurs cris d'agonie. Le jeu compte douze niveaux différents (plates-formes, scooter ou chute) ; dans chaque niveau de plates-formes Wex devra aider l'un de ses acolytes à trouver la sortie. Une bonne idée, qui n'est malheureusement pas toujours bien exploitée...

Votre Rig va gagner en puissance, ce qui signifie que vous pourrez l'actionner plus longtemps.

LE DÉROULEMENT

Le jeu alterne plates-formes pures, scooter et chute. Les sept niveaux de plates-formes sont véritablement passionnants, ceux en scooter sont passables, alors que les chutes ne présentent que peu d'intérêt. Pour vous donner une bonne idée du squelette du jeu, voici comment se déroulent les douze niveaux.

Bombopolis : plates-formes.
Gulag : plates-formes. **Light Armor :** scooter.
Craterscape : plates-formes. **Outpost Anom :** chute.
Quagmire Run : scooter.
Drench : plates-formes.
Beast Engine : plates-formes.
Crystal mine: plates-formes.
Outpost Balor : chute.
Mantis : scooter.
Palace Karn : plates-formes.

Chute. Il faut grimper sur le dos de l'extraterrestre pour l'envoyer s'éclater conter le mur. Injouable.

Scooter. Vous devez shooter un autre scooter au missile. Et mieux vaut éviter les arbres qui traînent...

Plates-formes. Les niveaux se déroulent à la manière d'un Pandemonium. Certains sont graphiquement incroyables.

AVIS OUI, MAIS...

Wild 9 est assez singulier. Au risque d'effrayer les âmes sensibles, le côté sadique me plaît beaucoup. J'ai aussi été séduite par l'atmosphère très spéciale du jeu, un peu futuriste, un peu branchée et "fin du monde". C'est beau, il y a plein d'idées marrantes. Mais, la difficulté est assez élevée. Recommencer plusieurs fois de suite le même passage m'a sérieusement gonflée. Le rayon du héros ne se contrôle pas assez bien. Au final, je reste un petit peu déçue par Wild 9, et Klonoa reste de loin mon préféré dans le genre.

GIA

WILD 9

HEEELP !

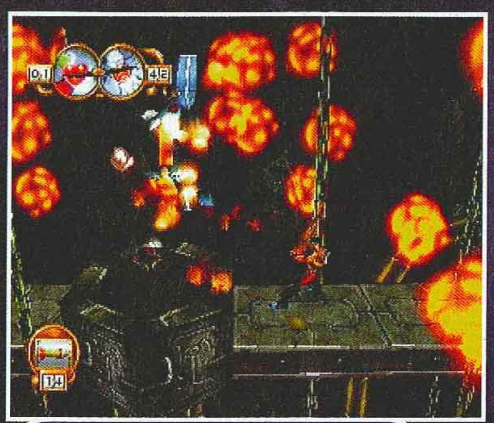
En plus de votre petite personne et de votre conseiller, B'Angus, le groupe des Wild 9 compte sept autres membres. Vous devrez les mener à la fin des sept niveaux de plates-formes. Très logiquement, chacun a ses petites habitudes et ce ne sera pas toujours une partie de plaisir...

Crystal n'avance que lorsqu'il y a de la lumière. Il faudra donc trouver le moyen de l'éclairer.

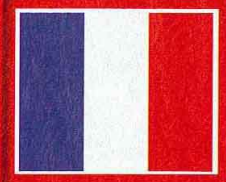
Ce dino est très agressif mais peu résistant. Chevauchez-le, mais prenez garde à ce qu'il ne se prenne pas trop de coups.

Nitro est plutôt émotif. Vous l'attrapez avec votre Rig pour le faire avancer, mais, dès que vous le lâchez, il explose.

Le jeu compte trois boss différents. Celui-ci apparaîtra deux fois dans le même niveau.



Ce mouvement est le plus délicat à maîtriser. Pour stopper le jet de flammes, vous devrez prendre un ennemi et l'écraser d'un coup sec sur la flamme.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : SHINY
- Éditeur : INTERPLAY
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 73%

Les écrans de loading valent le détour. Les options sont pauvres. Pas de film d'intro.

GRAPHISMES 93%

Sombres. La beauté de certains niveaux est renversante.

ANIMATION 91%

Expressions variées et bien rendues. Presque aucun ralentissement.

MUSIQUE 90%

D'inspiration variée : techno, indus, new-age... Ça passe sans problème.

BRUITAGES 87%

Les cris d'agonie des ennemis et l'ambiance globale sont convaincants.

DUREE DE VIE 88%

Le jeu ne compte que douze niveaux mais devient vite très difficile.

JOUABILITE 87%

Très facile d'accès, mais certains mouvements sont coton.

INTERET 84%

Un titre inégal mais très réussi graphiquement. Quelques niveaux de plates-formes supplémentaires manquent à l'appel.

COMMANDI
EN REGLANT
VENEZ DE
NOUVEA
790
UNE
offre sou
JEUX VERSION
STAR OCEAN 2 JAP
GRANSTREAM SAGA
RIVAL SCHOOLS US
LUNAR SILVER STAR
BRAVE FENCER + FF
PARASITE EVE US
METAL GEAR SOLID
TENCHU US
TALES OF DESTINY
MASTERS OF MONS
DESTREGA JAP
KAGERO US
ALIEN RESURRECTIO
COOLBOARDERS 3 U
DARKSTALKERS 3
HARD EDGE
XENOGEARS US
SPYRO THE DRAGON
CLOCK TOWER 2 US
KNOKOUT KINGS
99F
PlayStation
MEMORY CARD
PLAYST
occas
PLAYS
NBA JAM EXTREME
TOTAL NBA 96
SLAM AND JAM 96
STRIKER 96
FIFA SOCCER 96
TOTAL ECLYPSE
FORMULA ONE 96
AIR COMBAT
VIEW POINT
SOVIET STRIKE
RIDGE RACER REVOLU
PHILOSOMA
FIFA SOCCER 97
COMMAND & CONQU
LEGACY OF KAIN
ISS PRO
TIME COMMANDO
PORSCHE CHALLENGE
FADE TO BLACK
STREET RACER
TOMB RAIDER
STAR GLADIATOR
COOLBOARDERS
NBA IN THE ZONE
NEED FOR SPEED 2
CRASH BANDICOOT
ALIEN TRILOGY
V RALLY
RELOADED
LITTLE BIG ADVENTUR
TOUS NOS PRIX ET OFFR

POWER GAMES

MODIFICATION PLAYSTATION

GARANTIE 3 MOIS
POSE EN 30 Min.
TEL.

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax : 01 43 79 11 05

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

3615 POWER GAMES

Nous rachetons
vos jeux et
vos consoles
aux meilleures
conditions du marché

OUVERTURE D'UN NOUVEAU MAGASIN
27 rue Tupin - 69002 Lyon
Tél.: 04 78 37 15 70
OUVERT
DU LUNDI DE 14H A 19H
DU MARDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

DISPONIBLE le 20 novembre 98
CONSOLE DREAMCAST
Infos sur les dates, tarifs et jeux par téléphone. Réservation dès maintenant !

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE
EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

PLAYSTATION

NOUVEAU

790F

CONSOLE LIVREE AVEC
UNE MANETTE DUAL SHOCK
* offre soumise a condition particuliere. voir en magasin.

NEUF PLAYSTATION

PARASITE EVE US

JEUX VERSION IMPORT

STAR OCEAN 2 JAP	499 F
GRANSTREAM SAGA RPG US	399 F
RIVAL SCHOOLS US	399 F
LUNAR SILVER STAR STORY US	TEL.
BRAVE FENCER + FF8 DEMO	499 F
PARASITE EVE US	499 F
METAL GEAR SOLID US	TEL .
TENCHU US	399 F
TALES OF DESTINY US	399 F
MASTERS OF MONSTERS US	399 F
DESTREGA JAP	499 F
KAGERO US	399 F
ALIEN RESURRECTION US	399 F
COOLBOARDERS 3 US	399 F
DARKSTALKERS 3	399 F
HARD EDGE	399 F
XENOGEARS US	TEL .
SPYRO THE DRAGON US	399 F
CLOCK TOWER 2 US	399 F
KNOKOUT KINGS	399 F

JEUX VERSION FRANCAISE

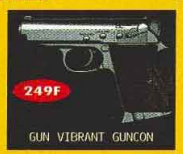
ALERTE ROUGE : MISSIONS TESLA	339 F
ACTUA TENNIS 99	339 F
BREATH OF FIRE 3 RPG	339 F
CINQUIEME ELEMENT	339 F
COLIN MC RAY RALLY	339 F
CONSTRUCTOR	339 F
DUKE NUKEM TIME TO KILL	339 F
EXODE D'ABE : ABE ODYSSEY 2	339 F
FORMULA ONE 98	339 F
ISS PRO 98	329 F
LEGEND SWORD AND BLOOD	339 F
O.D.T	339 F
MEDIEVIL	339 F
MORTAL KOMBAT 4	339 F
MOTOR RACER 2	339 F
NBA LIVE 99	TEL .
NHL 99	TEL .
NINJA	339 F
TEKKEN 3	339 F
TENCHU	339 F
XMEN VS STREET FIGHTER	339 F
WILD ARMS	339 F

MEDIEVIL VF

METAL GEAR US

MEMORY CARD

ACTION REPLAY



GUN VIBRANT GUNCON

BLOC OPTIQUE SONY

FORMULA ONE 98 VF

PLAYSTATION occasion

NBA JAM EXTREME	99 F	PROJECT X2	149 F	REBEL ASSAULT 2	199 F
TOTAL NBA 96	99 F	SPIDER	149 F	COURRIER CRISIS	199 F
SLAM AND JAM 96	99 F	BUST A MOVE 2	149 F	HERCULE	199 F
STRIKER 96	99 F	RESIDENT EVIL	149 F	PARAPPA THE RAPPER	199 F
FIFA SOCCER 96	99 F	CHEVALIER DE BAPHOMET	149 F	G POLICE	199 F
TOTAL ECLYPSE	99 F	WING COMMANDER 4	149 F	CROC	199 F
FORMULA ONE 96	99 F	SUIKODEN	149 F	COLONY WARS	199 F
AIR COMBAT	99 F	VANDAL HEARTS	149 F	SKULL MONKEY	199 F
VIEW POINT	99 F	PLAYER MANAGER	149 F	BOUCLIERS QUETZACOAL	199 F
SOVIET STRIKE	99 F	RAPID RACER	149 F	CHILL	199 F
RIDGE RACER REVOLUTION	99 F	JP2 : LE MONDE PERDU	149 F	X MEN	199 F
PHILOSOMA	99 F	NAGANO OLYMPICS	149 F	MARVEL SUPER HEROES	199 F
FIFA SOCCER 97	99 F	SNOWRACER 98	149 F	FIRO AND KLAWD	199 F
COMMAND & CONQUER	99 F	FINAL FANTASY 7	169 F	EXTREME SNOWBREAK	199 F
LEGACY OF KAIN	99 F	NBA LIVE 97	199 F	TOCA TOURING CAR	199 F
ISS PRO	99 F	SYNDICATE WARS	199 F	MOTO RACER	199 F
TIME COMMANDO	99 F	TOMB RAIDER 2	199 F	DEATHTRAP DUNGEON	199 F
PORSCHE CHALLENGE	99 F	MDK	199 F	DIABLO	199 F
FADE TO BLACK	99 F	FIGHTING FORCE	199 F	JET RIDER 2	199 F
STREET RACER	99 F	CITE DES ENFANTS PERDU	199 F	FIFA SOCCER 98	199 F
TOMB RAIDER	99 F	ABE ODYSSEY	199 F	SPAWN	199 F
STAR GLADIATOR	99 F	DYNASTY WARRIORS	199 F	NUCLEAR STRIKE	199 F
COOLBOARDERS	99 F	JERSEY DEVIL	199 F	ONE	199 F
NBA IN THE ZONE	99 F	A4 EVOLUTIUON GLOBAL	199 F	AUTO DESTRUCT	199 F
NEED FOR SPEED 2	99 F	EXHUMED	199 F	THEME HOSPITAL	249 F
CRASH BANDICOOT	129 F	WARHAMMER	199 F	DARK OMEN	249 F
ALIEN TRILOGY	129 F	NIGHTMARE CREATURES	199 F	INT.CHAMP. RALLY	249 F
V RALLY	129 F	ALERTE ROUGE	199 F	MEN IN BLACK	249 F
RELOADED	149 F	STREET FIGHTER EX	199 F	NEED FOR SPEED 3	249 F
LITTLE BIG ADVENTURE	149 F	CRASH BANDICOOT 2	199 F	RESIDENT EVIL 2	269 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

SATURN

NOUVEAU

399 F

CONSOLE OCCAZ GARANTIE 3 MOIS.

NEUF SATURN

MSH VS SF

SHINING PART 3

JEUX VERSION IMPORT

DEEP FEAR VERSION FRANCAISE	349 F	MARVEL VS STREET FFIGHTER RAM	499 F
WACHENRODER RPG	399 F	MARVEL VS STREET FFIGHTER CD	399 F
CAPCOM GENERATION VOL 1	349 F	LUNAR 2 : ETERNAL BLUE	449 F
CAPCOM GENERATION VOL 2	399 F	RADIANT SILVERGUN	399 F
SAKURA WARS 2	449 F	FALCOM CLASSICS PART 2	449 F
DRACULA X	299 F	POCKET FIGHTER	399 F
STRIKER 45 PART 2	399 F	VAMPIRE SAVIOR CD	369 F
SHINING FORCE 3 VERSION FRANCAISE	349 F	STREET FIGHTER VS X MEN RAM	499 F
GENSO SUIKODEN	299 F	KING OF FIGHTERS 97 369 F /	499 F
SHINING FORCE 3 SCENARIO 2	349 F	SAMURAI SPIRIT COLLECTION	349 F
LANGRISSER 5	399 F	REAL BOUT COLLECTION	349 F
SHINING FORCE 3 SCENARIO 3	349 F	SLAYERS ROYAL 2	499 F
MAGIC KNIGHT RAYEARTH USA	TEL.	KING OF FIGHTER COLLECTION	349 F

NINTENDO 64

NOUVEAU

790 F

CONSOLE LIVREE
AVEC UNE MANETTE

JEUX EURO.
ACCESSOIRES

F ZERO X

JEUX VERSION FRANCAISE

HOLY CENTURY MAGIC (QUEST 64)	TEL .
F ZERO X VF	369 F
TONIC TROUBLE	TEL .
V RALLY 64	399 F
F1 WORLD GRAND PRIX	369 F
WIPE OUT 64	TEL .
ISS PRO 98	369 F
BANJO & KAZODIE	369 F
MISSION IMPOSSIBLE	399 F
BOMBERMAN HERO	369 F
1080 SNOWBOARDING	369 F
TOP GEAR OVERDRIVE	TEL.
GEX 64 ENTER THE GECKO	TEL.
TUROK 2	TEL.
FIFA SOCCER 99	TEL.
MORTAL KOMBAT 4	TEL.
NBA LIVE 99	TEL.
NASCAR 99	TEL.
CONKER QUEST 64	369 F
GASP DEADLY ARTS	TEL .

1080 SNOWBOARDING

Réalisation

BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT A POWER GAMES 31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|_|_|

Sur le circuit Deadly Fall, il faut suivre le chemin emprunté par le concurrent dirigé par la console.

C+ D'OR

1080° Snowboarding

L'hiver approche, les jeux de neige vont bientôt débouler. 1080° Snowboarding était sorti l'hiver dernier au Japon. Pour les Européens, il arrive à point pour la saison de ski.

Après un Snowboard Kids un peu trop gentil, 1080° Snowboarding marque les grands débuts de Nintendo dans ce genre à la mode. Au départ, on peut choisir entre six surfeurs sur huit planches. Le jeu est composé de six circuits, avec en plus un half-pipe et un tremplin. En mode Course, le but est de terminer premier, en duel contre un seul concurrent. Le secret pour gagner est de connaître tous les circuits par cœur et de prendre le maximum de raccourcis.
Tous les moyens sont bons pour rester premier, même faire tomber l'adversaire. En mode Trick Attack, ce sont les figures qui comptent, et non plus la vitesse. Les manipulations pour les sortir ressemblent aux coups spéciaux des jeux de baston. Rotations ou grabs, les Combos rapportent le plus de points, alors enchaînez donc les figures, au lieu de vous déchirer le pouce pour exécuter un "Ten Eighty".
Enfin, le mode Contest vous propose de mettre toutes vos compétences à rude épreuve. Plusieurs petits exercices, comme le slalom, le tremplin ou la course, se suivent. Le but étant bien sûr de tout finir dans les temps en récoltant le maximum de points. 1080° révolutionne le genre grâce à une réalisation époustouflante. On racle la glace sur les rivières, et on s'enfonce dans la poudreuse en surfant en hors-piste. A chaque surface, les effets montrent la supériorité technique de la N64 par rapport à la Playstation. Le vent fait même bouger les vêtements. Les tempêtes de neige donnent froid dans le dos. Les positions, les techniques et les attitudes des persos collent parfaitement à la réalité. En fait, il ne manque plus qu'un ventilo pour se croire vraiment en train de dévaler les pentes enneigées. Pour un premier essai, Nintendo a réussi un coup de maître.

PERSOS CACHÉS

1080° Snowboarding possède une batterie de persos cachés mais accessibles quand vous finissez le jeu en long et en large. Le surfeur d'argent est maintenant devenu un classique. Moins courant, on peut aussi trouver un surfeur d'or et tenez-vous bien : un Panda ! De plus, la seule planche cachée est un pingouin. Mais que fait la SPA ?

Le surfeur d'argent a la stature de Dion Blaster.

Le surfeur d'or sur la planche pingouin. A ne rater sous aucun prétexte.

On les trouve vraiment partout ces sales bêtes !

Les surfaces sont très variées. Entre la poudreuse et le verglas, il y a le goudron...

Dans Dragon... sauter dans ce... est tre...

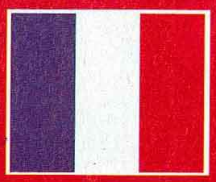
Ces tremplins à la... premières course... que pour le Tri...

Le soleil cou... particulièrement... presque au...

AVIS OUI !

1080° est pour moi le jeu ultime de snowboard. Plus que les graphismes ou les effets spéciaux, c'est la maniabilité qui me plaît. Dès qu'on prend le pad, on rentre tout de suite dans le jeu. Pas de questions à se poser, les commandes sont archi-simples (mais si bien pensées). Plus besoin de se prendre la tête pendant une demi-heure pour sortir un tout petit trick. De plus, les persos sont reconnaissables, et, personnellement, mes préférés sont Rob pour la course et Ricky pour les tricks. Je conseille ce titre à tous les fans de glisse. Et même aux autres...

GIA



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NINTENDO
- Éditeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- SNOWBOARD
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : 3
- Sauvegarde : OUI

Dans Dragon Cave, essayez de sauter dans ce tunnel. Ce raccourci est très efficace.

Ces tremplins à la fin des deux premières courses ne servent que pour le Trick Attack.

Le soleil couchant est particulièrement soigné. Il en est presque aveuglant.

AVIS OUI !

Avec ses graphismes magnifiques, ses multiples modes de jeu et sa maniabilité quasi parfaite, Ten Eighty Snowboarding (pour les intimes) est la référence en matière de surf des neiges sur N64. Le jeu est sorti il y a déjà longtemps au Japon et aurait mérité quelques innovations pour cette version officielle. Quoi qu'il en soit il possède tous les ingrédients d'un bon jeu de glisse, tricks de folies, persos cachés, nombreux détails réalistes et mode "Practice". Apparemment pas de gros concurrents en vue, il est et restera donc pour un moment le meilleur sur cette console.

SWITCH

SPÉCIAL FRIME

Passer dans le cercle de feu ne sert strictement à rien, mais c'est tellement cool.

Derrière la maison à la fin du circuit Dragon Cave, on peut faire un 50-50 sur la petite rampe.

En règle générale, il vaut mieux faire des rotations pour enchaîner le maximum de Combos.

PRESENTATION 85%
Les pistes qui défilent avec Kensuke qui surfe. Les sélections se font dans un chalet.

GRAPHISMES 95%
La poudreuse, le verglas, le soleil couchant, les tempêtes... on s'y croirait.

ANIMATION 92%
Les séquences s'enchaînent bien, mais on aurait aimé une vitesse plus élevée.

MUSIQUE 60%
De la fausse techno à six sous, qui tape sur le système.

BRUITAGES 90%
Le bruit de la planche est très bien rendu. Les digits sont claires et distinctes.

DUREE DE VIE 90%
Le mode Expert est très dur. De plus, il y a plein de persos cachés.

JOUABILITE 95%
La prise en main est instantanée. Les tricks sortent tout seuls.

INTERET 95%

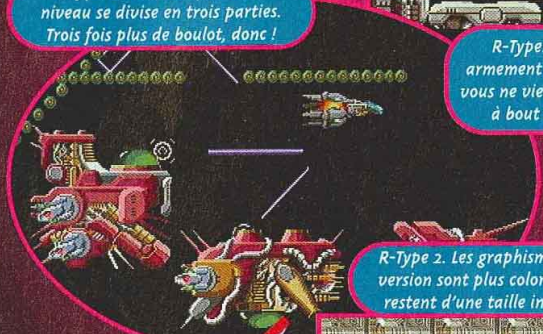
Le meilleur snowboard toutes consoles confondues. C'est signé Nintendo, et, comme d'habitude, Mario met une grande claque à tout le monde.

R-TYPES

R-Types est une compilation qui réunit deux des plus grands shoot'em up que le monde des jeux vidéo ait connus : R-Type et R-Type 2. D'une difficulté élevée, ces deux titres devraient ravir les amateurs du genre.

Inutile de s'attarder des années sur le scénario, il n'y en a pas, ou si peu : des aliens ont envahi notre espace aérien et vous devez tenter de les éliminer. A l'aide de votre vaisseau de type R9, vous devez détruire le boss des aliens, l'ignoble Panda, pardon (c'est l'habitude), l'affreux Bydo. Pour cela, vous disposez d'un armement évolutif. Au fur et à mesure que vous progressez dans les niveaux, de nouveaux modules viennent renforcer votre panoplie d'armes et rendent vos tirs toujours plus puissants : tir laser, missiles, bombes à fragmentation, double tir et autres super "trucs-qui-déchirent-d'la mort"... Un puissant rayon peut également être rechargé à tout instant de la partie et être lâché sur l'ennemi. Si cette arme a l'avantage d'être très puissante, elle présente un inconvénient : il est en effet impossible de tirer quand vous la rechargez. Quand on pense que l'écran est souvent bourré de vaisseaux ennemis, cette méthode reste hasardeuse et périlleuse. Les graphismes ne présentent rien de bien extraordinaire : ils sont en 2D classique et le scrolling se fait de la droite vers la gauche. Ne vous attendez donc pas à des effets spéciaux qui vous retournent la cervelle et les yeux. Cependant, R-Types est un shoot'em up qui saura retenir toute l'attention des amateurs du genre.

R-Type. Le boss du quatrième niveau se divise en trois parties. Trois fois plus de boulot, donc !



R-Type. Sans un armement conséquent, vous ne viendrez jamais à bout des boss.

R-Type 2. Les graphismes de cette version sont plus colorés. Les boss restent d'une taille inquiétante.

R-Type. Il est parfois impossible de détruire certains ennemis. Il suffit alors de se faufiler sous eux sans les toucher.

AVIS OUI !

Grand amateur de shoot'em up, inutile de vous dire que je ne pouvais passer à côté de cette compilation. Non seulement elle regroupe deux des plus célèbres shoot'em up de toute l'Histoire, mais sa réalisation est également impeccable. La difficulté est d'un niveau très élevé, et assure de longues heures de jeu. Certes, il ne faut pas s'attendre à des graphismes en 3D temps réel, mais je peux vous assurer qu'une fois que l'on y a goûté, on lâche difficilement le pad !

NIIICO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : IREM
- Editeur : IREM
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT THEM UP

PRESENTATION 60%
Rien de merveilleux. On retrouve les mêmes options qu'autrefois.

GRAPHISMES 65%
Graphismes minimalistes et couleurs ternes.

ANIMATION 89%
Rapide. Pas de ralentissements, même quand l'écran est chargé.

MUSIQUE 70%
La même qu'autrefois. Aujourd'hui ils sont un peu ringards.

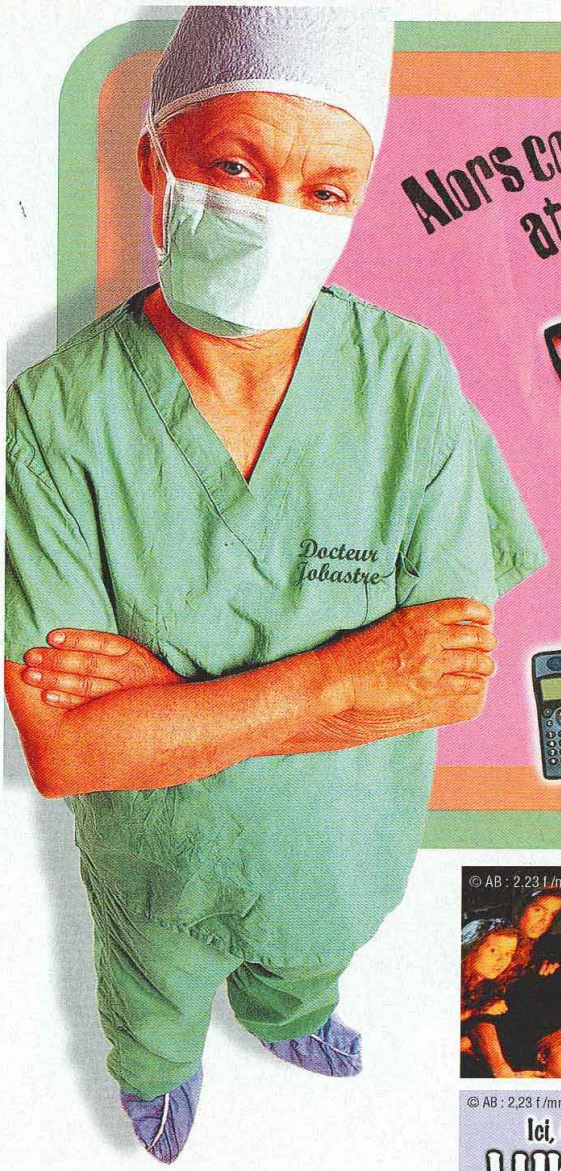
BRUITAGES 70%
De la même trempe que la musique : sommaires et répétitifs.

DUREE DE VIE 79%
La difficulté est très élevée : on avance lentement.

JOUABILITE 90%
Le jeu est maniable et la prise en main, rapide.

INTERET 89%

Deux des plus célèbres shoot'em up de la fin des années 80. Une valeur sûre donc.



Alors comme ça, on a attrapé une vilaine...

sinistrose?

Vite, une bonne cure de fun avec tes amis sur TEENAGE LINE

08 36 68 47 48

© AB : 2,23 f/mn

© AB : 2,23 f/mn

Fais-moi peur !!

"Auras-tu le courage d'écouter ?"

08 36 68 22 98

© AB : 2,23 f/mn

Ici, c'est toi le héro !

LUKY LUKE

08 36 68 00 05

Le jeu où tu gagnes

© AB : 2,23 f/mn

THE SIMPSONS™

08 36 68 23 00

pour tous les jeux 0900-01-299 : 18,75 FB / mn

pour tous les jeux 00-23-28-22-01 : 3,41 FS / mn

demande l'autorisation à tes parents avant d'appeler. Tu pourras laisser des messages et en recevoir mais pour éviter tout désagrément, garde secrets ton adresse et ton numéro de téléphone.

*1 gagnant tous les 50 appels

08 36 66 00 00

© AB: 3,71 f /appel

1>Titanic
2>Ricky Martin
3>Leonardo di Caprio .
4>Spice Girls
5>All Saints
6 >Brad Pitt
7>Georges Clooney
8>Friends

GAGNE LE CALENDRIER 1999 DE TES STARS PREFEREES* OU ACHETE LE !

pour acheter un calendrier, remplis et renvoie le bon de commande ci-dessous accompagné de ton règlement à : Calendrier des Stars 1.2.3 Multimédia • BP 1221 • 31037 Toulouse cedex 1

tu peux également acquérir le calendrier des Stars au choix, au prix unique de :

79 f

nom.....
prénom.....
adresse.....
.....
.....
code postal.....
ville.....

CALENDRIER	N°	Quantité	MONTANT
		forfait envoi	+39 f
		Total commande	

Paiement :

☐ < Mandat cash Postal

☐ < Chèque à l'ordre de 1.2.3 Multimédia

CADEAU SURPRISE pour toute commande

méga hit méga hit méga hit

Après Desert Strike, Jungle Strike, Urban Strike, Soviet Strike, la suite de Nuclear Strike était très attendue des amateurs de cette célèbre série. Electronic Arts, tout en gardant le même esprit, nous propose aujourd'hui Future Cop. Le genre est renouvelé d'une manière remarquable.

La qualité des graphismes est due à la finesse des décors : le jeu est en haute-résolution.

Le scénario se déroule désormais dans le futur : Los Angeles au XXIIe siècle. Les gangs font la loi et les caïds dirigent la ville. Bien évidemment, le gouvernement ne l'entend pas de cette oreille et vous envoie sur place pour rétablir l'ordre. In God we trust ! Ce coup-ci, Electronic Arts a complètement renouvelé la série. A la différence des épisodes précédents, l'hélicoptère a été abandonné au profit d'un mechawarrior aux allures de Robocop. Mais que les puristes se rassurent, votre personnage est capable à tout instant de se transformer en hovercraft, un peu comme dans le dessin animé "Robotech". Avant chaque niveau, un briefing très détaillé vous explique l'objectif de la mission. Une voix féminine, en français, accompagnée d'images de synthèse de très bonne qualité se fait alors entendre. Il vous faut ensuite choisir votre armement. Bien évidemment, dans les premiers niveaux, le choix des armes est restreint, mais, au fil des missions, votre arsenal deviendra plus fourni. Entièrement en 3D, le jeu propose différentes caméras qu'il est possible d'activer à tout instant. Cependant, seules les caméras arrière se révèlent vraiment jouables : oubliez les vues latérales, elles empêchent de voir ce qui se passe devant. Des gadgets disséminés un peu partout vous permettent de regonfler votre énergie vitale ou d'améliorer votre équipement. Sachez aussi que le principe de jeu diffère de la série des Desert Strike : il y a désormais un objectif unique par mission. Mais, pour y parvenir, vous devrez au préalable actionner certains leviers pour ouvrir les portes bloquées, mettre en marche des mécanismes ou des ascenseurs ou encore détruire des sites stratégiques.
Un mode 2 jodeurs, dans lequel chaque participant se partage une moitié d'écran, est également disponible. Vous avez alors le choix entre deux nouvelles options : soit chaque joueur dirige son robot en totale coopération, soit vous vous affrontez dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion. Le vainqueur est celui qui détruit la base adverse le premier. Et mieux vaut élaborer un plan d'attaque !

Plus vous avancez dans les niveaux, plus votre armement devient puissant.

AVIS OUI !

Je ne suis pas du tout amateur de la série des Desert Strike, et pourtant Future Cop a su retenir mon attention, comme quoi le jeu a été complètement remanié. Visuellement, Future Cop tire son épingle du jeu grâce à des graphismes en haute-résolution et à des effets visuels très réussis. Mais c'est surtout le mode 2 joueurs qui est sympa. Pouvoir remplir les missions à deux en totale coopération, quelle éclate ! Un vrai travail d'équipe. Les douze missions sont variées et leur difficulté est progressive. Du très bon boulot !

NIIICO

TRANSFORMATION !

Votre robot peut à tout instant se transformer en hoverboard plus rapide et plus maniable.

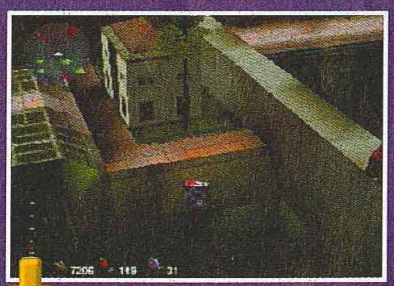
FUTURE COP 2100 AD

QUELQUES NIVEAUX

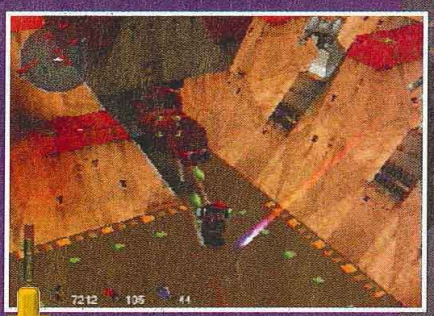
Future Cop contient une bonne dizaine de niveaux à la difficulté croissante. Il est recommandé d'avancer prudemment et de vous servir au mieux de vos armes. Pas d'affolement, donc. Et n''oubliez pas votre devise : servir, protéger, survivre.

Ici, dans le premier niveau, votre mission consiste à détruire un observatoire qui sert de base de lancement de missiles.

Vos réflexes seront parfois mis à rude épreuve. Ici, il faut passer entre les flammes.



Alerte à Malibu ! La plage de Venice Beach est le lieu de terribles affrontements. Attention ! aux scooters des mers.



Cette mission se déroule dans une prison. Certaines portes ne se franchissent que lorsqu'un véhicule en sort.

Pas question de continuer la mission sans avoir détruit les générateurs de force.

Vos amis policiers viennent parfois vous donner un coup de main quand la situation l'exige.

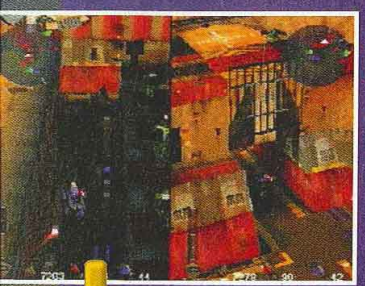
Dans le dernier niveau, ça pète de partout ! Les ennemis surgissent du sol et des airs ! Pas une minute de repos.

FUTURE COP 2100 AD

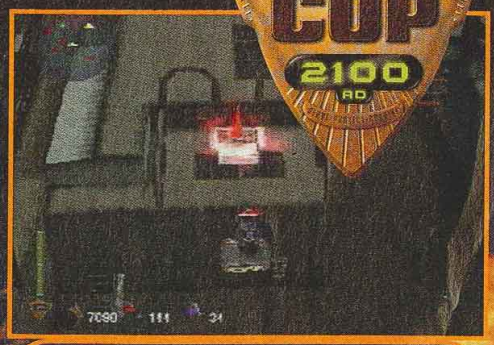
A DEUX, C'EST ENCORE MIEUX !

Voilà bien longtemps qu'un éditeur ne nous avait pas proposé un mode 2 joueurs digne de ce nom. Deux possibilités s'offrent à vous : un mode Coopération, dans lequel vous effectuez les missions à deux, et un mode Duel, sorte de Command & Conquer en 3D. Chapeau !

En mode Coopération, vous marchez main dans la main.



En mode Duel, vous vous fichez des claques à longueur de temps.



Future Cop est avant tout un jeu d'arcade bourré d'action. Mais il faut aussi parfois activer des interrupteurs pour franchir certaines portes.

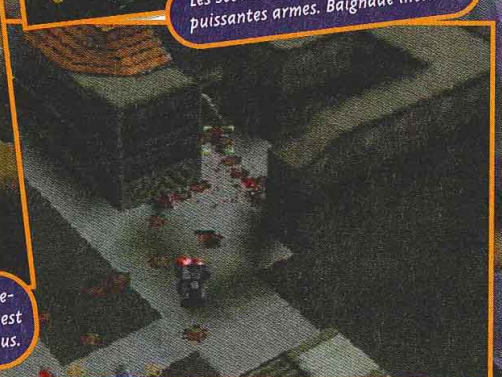
AVIS COUIP !

A la différence de Niiico, je n'ai pas loupé un seul épisode des Strike, et ce Future Cop est plutôt réussi. Dommage que l'aspect "simulation-réflexion" soit passé à l'as, et que le jeu soit devenu hyper bourrin. Cela dit, je n'ai pas mis cinq minutes avant de tomber sous le charme. Le mode 2 joueurs est l'un des meilleurs depuis bien longtemps. Les missions sont nombreuses et le niveau de difficulté est comme toujours élevé. Même sans être fanatique de bourrinage, on se laisse embarquer.

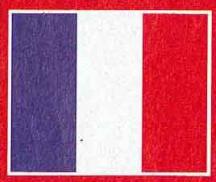
SPY

Les scooters des mers sont équipés de puissantes armes. Baignade interdite.

Attention aux perspectives : cette plate-forme sur laquelle se trouve un gadget est située en hauteur et non pas face à vous.



Le jeu est très gore : les ennemis abattus, baignent dans leur sang à côté de leurs membres déchiquetés.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : ELECTRONIC ARTS
- Editeur : ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SIMUL'ACTION
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : VARIABLE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD ou PASSWORD

PRESENTATION 90%

Voix et textes en français. Un briefing des missions en images de synthèse.

GRAPHISMES 89%

Le jeu est en haute-résolution d'où sa grande finesse. Beaucoup d'effets visuels.

ANIMATION 90%

Le mouvement des caméras est souple,et l'animation de votre robot, réaliste.

MUSIQUE 89%

Les thèmes musicaux sont agressifs, à l'image du jeu. Ils rythment bien l'action.

BRUITAGES 89%

Nombreux, ils collent bien au jeu. Les commentaires sont bourrés d'humour.

DUREE DE VIE 90%

Les niveaux sont nombreux et la difficulté croissante. Un mode 2 joueurs terrible !

JOUABILITE 90%

La prise en main est très rapide. Le jeu est compatible avec le pad analogique.

INTERET 94%

Future Cop est une très bonne suite à la série des Nuclear Strike. Le genre est complètement renouvelé. A deux, c'est l'éclate totale et vaut bien 94%.

TÉL: 0
Ah! My Goddess V
Albator 84 le Film
Albator 84 Vol 1 à
Arion Cine Manga
Armitage Vol 1 à 4
Armitage le Film
Art of Fighting
Black Jack Vol 1 à
Borgman Vol 1 à 2
Bubble Crisis Vol 1
Capitaine Flam la
City Hunter O.A.V
Cobra Vol 1 à 10
Docteur Slump Vo
Dragon Ball Vol 1
Dragon Ball Z Epis
Dragon Ball Z Vol
El Hazard Vol 1 à 4
Evangelion Vol 1 à
Fatal Fury Vol 1 à
Galaxy Express 999
Galaxy Express 999
Golden Boy Vol 1 à
Grey Cine Manga
Gunsmith Cats Vol
Hakkenden Vol 1
Iria Vol 1 à 2
Ken le Survivant
Kishin Heidan Vol
Kojiro Vol 1 à 4
Kojiro le Film
L'épée de la vérité
Le Tombeau des Lu
Le Tombeau des Lu
Les Cités D'or Vol
Les héros de la Gal
Macross 2 Vol 1 à
Mermaid Scar
Moonlight la Pierre
Nadia Vol 1 à 10
Olive et Tom Vol 1
Princesse Minerva
Ranma 1/2 épisode
Sailor Moon épisod
Sailor Moon le Film
Sailor Moon S Vol
Saint Seiya le Film
Saint Seiya Poseido
San Ku Kaï Vol 1 à
Slayer Vol 1 à 3
Suikoden
Street Fighter 2V V
Tenchi Muyo Spéci
Tom Sawyer Vol 1 à
Torpedo
Toshinden Vol 1 à 2
Très cher frère Vol
Vidéo Girl Aï Vol 1 à
Yoma des Ténèbres
Yugen Kaisha Vol 1
Les Mangas
Select X 2
Alien from Darkness
Imma Yojo Vol 1 à 3
Anges des Ténèbres
Shin Angel Vol 1 à 5
Visionary
Miss Visionary
Belles et Diables
Emmy la cochonne
Twin Dolls Vol 1 à 2
Manga X
Twin Angel Vol 2 à 4
Mission Extrême Vo
Cris et Châtiment
Dragon Pink Vol 1,2
Ma Sorcière Rei Rei
Parade Parade
Hard Stock
POUR D'AUTR

GAME PARTNER

MANGA Vidéo

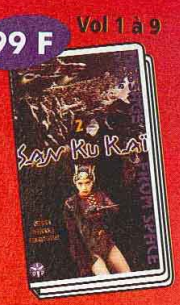
TÉL: 01.42.63.41.08

Ah! My Goddess Vol 1 à 3	V.F.S	109 F
Albator 84 le Film	V.F	119 F
Albator 84 Vol 1 à 7	V.F	99 F
Arion Cine Manga	V.F	119 F
Armitage Vol 1 à 4	V.F	99 F
Armitage le Film NEW	V.F	129 F
Art of Fighting	V.F	99 F
Black Jack Vol 1 à 6	V.F.S	109 F
Borgman Vol 1 à 2	V.F.S	99 F
Bubble Crisis Vol 1 à 6	V.F.S	99 F
Capitaine Flam la Série Vol 1 à 13	V.F	99 F
City Hunter O.A.V 1h30	V.F.S	119 F
Cobra Vol 1 à 10	V.F	99 F
Docteur Slump Vol 1 à 2	V.F	129 F
Dragon Ball Vol 1 à 3	V.F	79 F
Dragon Ball Z Epis Inédits Vol 1 à 6 NEW	V.F	119 F
Dragon Ball Z Vol 1 à 12	V.F	79 F
El Hazard Vol 1 à 4	V.F	109 F
Evangelion Vol 1 à 9 NEW	V.F.S	129 F
Fatal Fury Vol 1 à 3	V.F	99 F
Galaxy Express 999 Cine Manga	V.F	119 F
Galaxy Express 999 Coffret Collector	V.F.S	279 F
Golden Boy Vol 1 à 3	V.F	109 F
Grey Cine Manga	V.F	119 F
Gunsmith Cats Vol 1 à 3	V.F	99 F
Hakkenden Vol 1	V.F	119 F
Iria Vol 1 à 2	V.F	129 F
Ken le Survivant	V.F	99 F
Kishin Heidan Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro le Film	V.F	99 F
L'épée de la vérité	V.F.S	109 F
Le Tombeau des Lucioles	V.F	129 F
Le Tombeau des Lucioles	V.F.S	129 F
Les Cités D'or Vol 1 à 10	V.F	99 F
Les héros de la Galaxie Cine Manga	V.F	119 F
Macross 2 Vol 1 à 3	V.F	99 F
Mermaid Scar	V.F	99 F
Moonlight la Pierre de Lune	V.F	99 F
Nadia Vol 1 à 10 NEW	V.F	129 F
Olive et Tom Vol 1 à 2	V.F	129 F
Princesse Minerva	V.F,S	109 F
Ranma 1/2 épisode Vol 1 à 4	V.F	69 F
Sailor Moon épisode Vol 1 à 4	V.F	69 F
Sailor Moon le Film	V.F	119 F
Sailor Moon S Vol 1 à 5 NEW	V.F	129 F
Saint Seiya le Film Vol 1 à 4	V.F	99 F
Saint Seiya Poseidon Vol 1 à 4 NEW	V.F	129 F
San Ku Kaï Vol 1 à 9	V.F	99 F
Slayer Vol 1 à 3	V.F.S	109 F
Suikoden	V.F	109 F
Street Fighter 2V Vol 1 à 7 NEW	V.F	129 F
Tenchi Muyo Spécial	V.F	119 F
Tom Sawyer Vol 1 à 6	V.F	99 F
Torpedo	V.F	99 F
Toshinden Vol 1 à 2	V.F	99 F
Très cher frère Vol 1 à 2 NEW	V.F	129 F
Vidéo Girl Aï Vol 1 à 3	V.F.S	109 F
Yoma des Ténèbres	V.F	99 F
Yugen Kaisha Vol 1 à 4	V.F	99 F

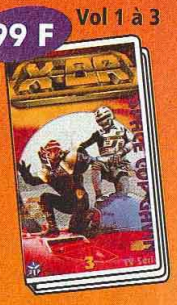
Les Mangas érotiques

Select X 2
Alien from Darkness
Imma Yojo Vol 1 à 3
Anges des Ténèbres
Shin Angel Vol 1 à 5
Visionary
Miss Visionary
Belles et Diables
Emmy la cochonne
Twin Dolls Vol 1 à 2
Manga X
Twin Angel Vol 2 à 4
Mission Extrême Vol 1 à 2
Cris et Châtiment
Dragon Pink Vol 1,2,3
Ma Sorcière Rei Rei Vol 1 à 2
Parade Parade
Hard Stock

POUR D'AUTRES TITRES, NOUS CONSULTER.



TOUS LES NOUVEAUX MANGAS VIDÉO DISPO



1 Tshirt Cobra offert à partir de 600F d'achat

1 Sweat Cobra offert à partir de 800F d'achat

BON DE COMMANDE à retourner à GAME PARTNER 94, av. de Clichy 75017 PARIS

Nom.....
Prénom.....
Adresse.....
.....
Code postal.....
Ville.....
Tél.....
Signature.....

TITRE DU FILM	PRIX
Frais de port étranger:	
Total à payer + port	

Expédition Colissimo sous 24/48H (frais de port 30F)

Règlement: Chèque, Mandat, Carte Bleue, Carte Aurore

Commande dans la limite du stock disponible. Toutes les marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs

Avec ses bisous baveux, ce monstre est certainement un des plus surprenants du jeu.

On donnerait volontiers des claques à certains monstres...

Voilà la nouvelle star de Nintendo : PIKACHU !

POCKET MONSTERS STADIUM

Avec toutes les versions de Pocket Monsters sur Game Boy, Nintendo peut être fier de ses petites bêtes. Au Japon, c'était déjà un plébiscite, avec un record plus de 8 millions de ventes. Sur N64, son succès dans l'Archipel est pratiquement assuré...

Le principe de Pocket Monsters (présenté dans le numéro 79) est très innovant par rapport au célèbre Tamagotchi. Dans ce jeu d'aventure atypique, le but n'est pas de vous occuper de votre protégé, mais de le rendre de plus en plus puissant, afin de battre tous ses concurrents. Vous deviendrez alors le meilleur "Pokemon Trainer". La version N64 est conçue comme une extension du jeu Game Boy. Dès que vous avez transféré les données de votre cartouche Game Boy dans la 64 bits, vous pourrez vous battre soit en duel contre un autre éleveur de monstres (qui possède aussi une cartouche Game Boy), soit contre la console. Les combats se déroulent par tours. Vous lancez votre attaque. Votre adversaire encaisse puis contre-attaque. Un adaptateur vous permet aussi de jouer directement à la cartouche Game Boy du Pocket Monsters (mais juste à ce jeu-là), comme sur une Super Game Boy, mais avec un menu spécifique à la N64. La cartouche N64 s'apparente aussi à une base d'archivage de données, pour échanger les boîtes, les objets et les monstres. Les menus sont complets, mais un peu compliqués à saisir. Une chose est sûre : cette cartouche N64 cache un tas de secrets. Les différentes couleurs du jeu Game Boy entretenaient déjà le suspense (il y avait 20% de monstres différents sur chaque version). Sur N64, même si Nintendo a modélisé tous les monstres de la version Game Boy, on ne peut se battre qu'avec 40 monstres au départ. Le mystère Pokemon peut durer longtemps. Faut-il finir toutes les coupes pour débloquer tous les monstres ? Faut-il attendre une prochaine mise à jour ? Est-ce que la sortie de Pocket Monsters Yellow sur Game Boy changera les données ? Autant de questions que les fans ne manqueront pas de se poser...

Malgré leur aspect trop gentil, les attaques sont parfois très violentes.

Le jeu N64 n où s'affront élevés a

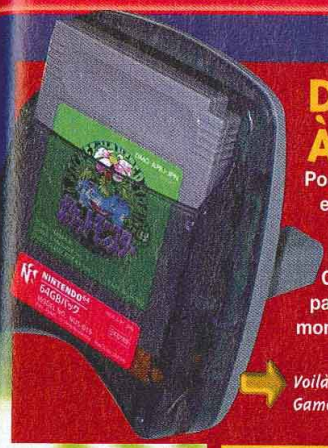
AVIS OUI, MAIS...

En France, je doute que ce jeu intéresse grand monde, mis à part les dopés à la nipponiaiserie dans mon genre. J'avais déjà passé des heures sur Pocket Monsters "green version". J'attendais donc impatiemment cette mouture N64, pour voir mes petites bêtes prendre des couleurs sur la grosse télé. Graphiquement, les monstres remodélisés sont encore plus craquants... Mais, au final, j'ai été déçue, car beaucoup de mes bébés ne figuraient pas dans la librairie du jeu N64. Cela dit, j'ai hâte de découvrir tout ce que cette cartouche cache.

GIA

DE LA GAME BOY À LA NINTENDO 64

Pour transférer les données de la Game Boy à la N64, le jeu est livré avec un 64 GB Pak (également disponible séparément). Il s'insère dans le slot pour le Mem Pak des pads, et vous pourrez y fourrer votre cartouche Game Boy de Pocket Monsters. Ensuite, il n'y a plus qu'à passer par les menus, pour échanger les "box" de monstres, les items, regarder les stats de votre bestiaire, etc.



Voilà le fameux 64 GB Pak. Insérez la cartouche Game Boy et la N64 fait la conversion.

Les menus de sélection sont compliqués à comprendre, mais chaque stade est utile.

On peut même jouer au jeu en direct à partir de la N64.

Avant...

...après.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : NINTENDO
- Éditeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- POCKET MONSTERS
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 90%

Très travaillée, avec l'entrée en scène des monstres vedettes de Nintendo.

GRAPHISMES 93%

Les monstres sont détaillés et mignons. Les attaques sont soignées.

ANIMATION 92%

Pas de problèmes d'animation, les accès à la cartouche Game Boy sont instantanés.

MUSIQUE 89%

On peut reconnaître les musiques du jeu Game Boy remastérisées pour l'occasion.

BRUITAGES 95%

Les cris de guerre des monstres pendant les grosses attaques sont géniaux.

DUREE DE VIE 90%

Le jeu cache plein de secrets. Si vous aimez, il vous durera un bon moment.

JOUABILITE 70%

Les menus en japonais sont obscurs, mais les combats restent compréhensibles.

INTERET 92%

... pour ceux qui ont le jeu Game Boy. 70% pour les autres. Voir ses petits amis passer d'un écran noir et blanc à une grosse télé est un régal.

AVIS NON !

Franchement, je ne vois aucun intérêt à ce jeu qui n'est là que pour remplir les poches de Nintendo. Avec ce titre, le créateur de Mario démontre son talent inégalé pour capter l'argent des mômes. Voir ses bêtes se taper dessus, pour finalement les ranger dans la cartouche, c'est stupide. En plus, je n'ai pas le jeu Game Boy ! Parmi les joueurs français, même lecteurs de Consoles+, les Pokemon Trainer doivent être très rares. C'est amusant 30 secondes, mais pour l'acheter, il faut vraiment être fou ou avoir de l'argent à gaspiller.

PANDA

Le jeu N64 n'est que le stade où s'affrontent les monstres élevés au Game Boy.

Une option permet de voir sur la carte où vit chaque espèce de monstres.

méga hit

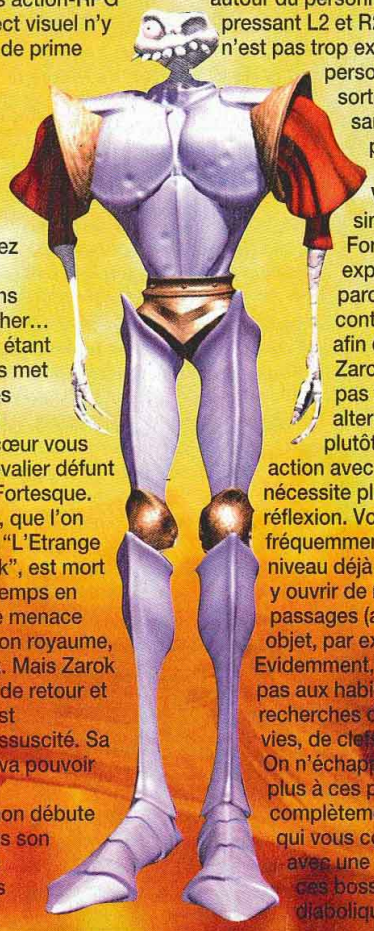
MEDIEVIL

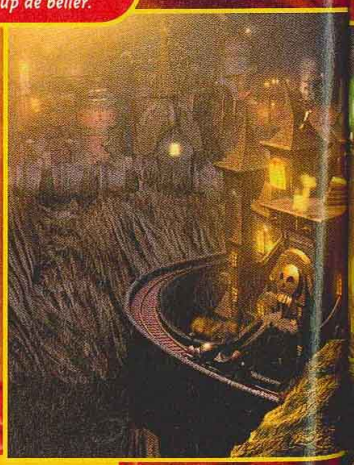
Oyez ! Oyez ! Gentes dames et vaillants damoiseaux, les labos de Sony Angleterre vous ont préparé un beau cadeau. Il s'appelle Medievil, retenez bien ce nom, car personne ne pourra lui résister.

Que l'on ne s'y trompe pas. Medievil est très loin d'être un simple jeu d'action dont la seule finalité est de déambuler dans des niveaux en 3D à la recherche de chair fraîche à pourfendre. Il est bien plus subtil que ça. A bien y réfléchir, Medievil se range dans la catégorie des action-RPG (même si l'aspect visuel n'y fait pas penser de prime abord). Si ! Si ! Vous voyez les ennemis que vous devez pourfendre, vous pouvez acheter des objets, vous avez des quêtes à remplir, des gens avec qui tchatcher... Cette précision étant faite, le jeu vous met aux commandes (analogiques et vibrantes si le cœur vous en dit) d'un chevalier défunt du nom de Sir Fortesque. Ce personnage, que l'on croirait sorti de "L'Etrange Noël de Mr Jack", est mort voilà bien longtemps en éliminant la pire menace qui pesait sur son royaume, le sorcier Zarok. Mais Zarok est aujourd'hui de retour et Sir Fortesque est étrangement ressuscité. Sa nouvelle quête va pouvoir commencer.

Notre compagnon débute son périple dans son caveau. Sympa comme tout, les villageois de l'époque l'avaient enterré avec son épée courte, son bouclier de cuivre, des dagues et quelques piécettes. La recherche de ces objets constituera un bon moyen pour apprendre à vous repérer dans l'univers 3D et pour vous familiariser avec le système de caméras (qui peuvent pivoter autour du personnage en pressant L2 et R2 si la pièce n'est pas trop exiguë). Le perso bien en main, sortez de votre sanctuaire et partez à l'aventure ! Votre but est simple. Sir Fortesque doit explorer chaque parcelle de cette contrée médiévale afin de retrouver Zarok. Et ce n'est pas facile. Le jeu alterne les niveaux plutôt orientés action avec d'autres qui nécessite plus de réflexion. Vous reviendrez fréquemment dans un niveau déjà exploré pour y ouvrir de nouveaux passages (avec un nouvel objet, par exemple). Evidemment, on n'échappe pas aux habituelles recherches de bonus de vies, de clefs et de sorties. On n'échappe pas non plus à ces persos complètement déjantés qui vous courent après avec une fourche ou à ces bossco diaboliques qui exécutent bêtement et inlassablement les mêmes mouvements. Medievil reprend nombre d'éléments coutumiers aux jeux d'action tout en apportant son lot d'innovations puisé dans le fonds de commerce des RPG. Un mélange détonant et une ambiance qui ne l'est pas moins. Jouez de nuit, avec un casque sur les oreilles, et vous comprendrez notre enthousiasme...

Sir Fortesque est capable de quatre attaques différentes : l'assaut normal, l'assaut circulaire, l'assaut de force (où il emmagasine de l'énergie) et le coup de bélier.





AVIS ENVOÛTANT !

Si je n'avais qu'un mot à dire sur Medievil, ce serait "envoûtant". Envoûtant par sa quête intéressante et variée. Envoûtant par son ambiance et son esthétique un brin déjantées. Medievil m'a fait l'effet hypnotisant d'un Tetris, où l'on s'endort en continuant à torturer ses méninges sur des figures infaisables. Les développeurs ont réalisé un jeu parfaitement équilibré. Ils ont surtout réussi à m'immerger dans leur univers, ce qui, vu le nombre de jeux qu'on encaisse tous les jours, n'est pas si simple. Chapeau !

SPY

Il ne reste plus que 149 flèches d'arbalète, 250 points de vie à votre bouclier d'argent ? Vous êtes plutôt en forme, le calice est loin d'être rempli et vous avez plus de 1000 pièces d'or en poche.

Sautez sur ce cercueil pour découvrir une zone cachée bourrée de trésors et de fioles de vie.

La rune jaune que vous voyez au dernier plan est une clef. Il va falloir trouver le moyen de l'empocher, sinon vous ne pourrez pas emprunter la deuxième sortie du niveau.

SIR FORTESQUE, CE HÉROS...

Un bon exemple de l'aspect innovant de ce jeu est sans conteste son hall des héros. Si vous avez tué assez d'ennemis dans un niveau et que vous avez dégoté le calice qui contient toutes ces âmes, on vous jugera assez héroïque pour pénétrer dans cette caverne d'Ali Baba. Ce hall regorge de trésors et recèle les armes des héros tombés au champ d'honneur.

Lorsque vous utilisez une arme de jet, la traînée verte qui vous suit continuellement ira se locker sur l'ennemi le plus proche. Très bien vu.

Il faut tuer une quarantaine d'ennemis pour que le calice se matérialise (à 100%)...

... à ce moment, vous pourrez mettre la main sur cet objet généralement bien planqué et...

... à vous la nouvelle arme (ou des bonus sans grand intérêt, hé ! hé !) !

AVIS OUI !

Je n'irai pas par quatre chemins : Medievil est un must. Pour moi, ce sera l'un des trois meilleurs jeux de la Playstation d'ici la fin de l'année. Il n'y a aucun reproche à lui faire. La réalisation est superbe, l'action soutenue et le jeu ne manque pas d'originalité. La durée de vie m'a l'air excellente et je compte bien passer de longues heures en sa compagnie. Si on passe pas mal de temps à destroyer les ennemis à l'aide de toute une panoplie d'armes, il y a aussi un côté exploration intéressant et des énigmes à résoudre pour pimenter l'aventure. En vérité, je vous le dis, Medievil est incontournable !

AHL

MEDIEVIL

Les séquences cinématiques sont de grande qualité et accompagnées par d'excellentes musiques.

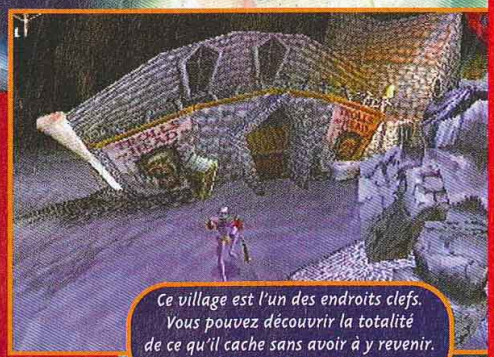
- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SCEE
- Editeur : SCEE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- ACTION-RPG
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : FIOLES DE VIE
- Sauvegardes : 3 (MEMORY CARD)

ENIGMATUS MEDIEVILUM EST

La grande force de Medievil est de proposer aux joueurs un monde assez ouvert. Oubliez tout espoir d'enchaîner bêtement les niveaux. Pour tout voir, tout dénicher, vous devrez réfléchir. Où allez-vous trouver le talisman du sorcier pour invoquer la sorcière Potiron ? Où se trouve le calice (et donc l'accès au hall des héros) alors que vous avez exploré l'aire de jeu dans ses moindres détails et que vous avez tué tout le monde sans exception ? La réponse se trouve souvent dans d'autres niveaux que vous n'aviez pas pu explorer parce que vous n'aviez pas l'objet adéquat. Soyez fouineur et inventif, ça ne pourra que vous servir...



Ce village est l'un des endroits clefs. Vous pouvez découvrir la totalité de ce qu'il cache sans avoir à y revenir. Alors soyez tenace.

Lorsqu'un niveau a été exploré dans sa totalité, vous apercevrez le calice ainsi qu'une encoche verte sur la ligne du titre.

Pour explorer la Terre enchantée dans sa totalité, il faudra l'artefact de l'ombre que l'on trouve après bien des galères dans le Village endormi.

Il faudra vous creuser les méninges pour simplement boucler un niveau. Ici vous aurez cinq énigmes à résoudre.

Amener les bons objets au bon endroit est une chose, mais il reste souvent beaucoup à faire...

PRESENTATION 94%

Les cinématiques sont grandioses et le scénario est parfaitement posé.

GRAPHISMES 94%

Une esthétique originale, très inspirée des œuvres de Tim Burton. Etonnant !

ANIMATION 90%

Convaincante. Seule la gestion des caméras pose parfois problème.

MUSIQUE 94%

Des thèmes parfaitement orchestrés : variés, reposants et dans le ton.

BRUITAGES 95%

D'une richesse inouïe et les doublages en français sont d'excellente qualité.

DUREE DE VIE 90%

Une aventure sur 20 niveaux pas simple et bourrée de quêtes annexes.

JOUABILITE 90%

Le pad analogique est bien exploité, mais il manque de précision sur les sauts.

INTERET 93%

Un jeu exemplaire, tant dans sa réalisation que dans sa quête, qui passionnera tous les fans de grande aventure et d'action. Envoûtant.

Spécial Playstation
Spécial Soluces

En vente chez ton marchand de journaux

TENCHU

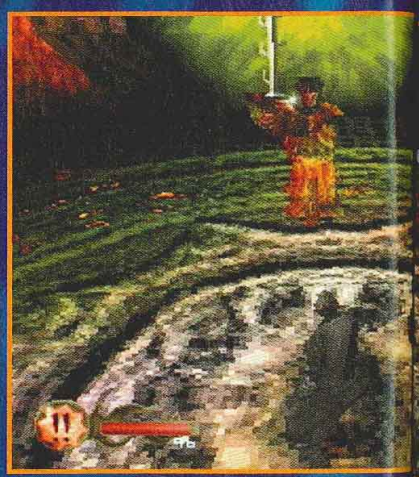
STEALTH ASSASSINS

天誅

Tenchu est un jeu unique ! Avec Shadow Warrior, Ninja Spirit ou Shinobi, le ninja est devenu un personnage classique et stéréotypé du jeu vidéo. Dans Tenchu, on découvre une nouvelle facette du tueur de l'ombre.

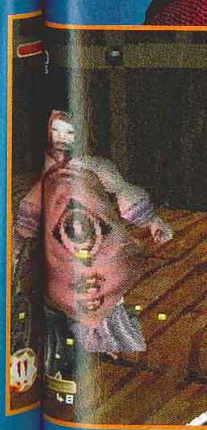
méga hit

Au premier abord, Tenchu ressemble à un jeu d'action en 3D sans grande originalité et franchement mal fait et sombre. En fait, Tenchu se révèle être un jeu diabolique. On peut choisir d'incarner au choix deux personnages : Rikimaru (un grand costaud tout en noir et qui a l'air méchant) et Ayame (une minette qui s'habille plus léger). Ils disposent de tout un arsenal, comme des fléchettes, des grappins, des parchemins magiques, des bombes, des sabres... Les dix niveaux demandent à chaque fois de remplir une mission particulière, comme tuer un infâme marchand, libérer un ninja, sauver la princesse ou encore rejoindre l'autre côté de la ville. Là où Shinobi agissait dans la lumière et sous le regard de tous ses ennemis, les ninjas de Tenchu préfèrent se cacher dans l'ombre et agir dans le secret. Leurs méthodes ? Espionner l'ennemi du haut d'un toit, l'égorger quand il dort, attaquer un garde dans le dos, désosser un adversaire sans prévenir... Bref, ce pour quoi étaient payés les vrais ninjas dans le Japon féodal. Les mises à mort sont toujours accompagnées de flots d'hémoglobine. En prenant l'ennemi par surprise, un seul coup suffit. Mais s'il a eu le temps de dégainer son épée, le combat est plus dur à gagner. Dans ce cas, mieux vaut fuir pour se cacher au lieu de se battre à la loyale, tel un chevalier sans peur et sans reproche. Non par lâcheté, mais parce que la gestion de la caméra est exécrable en phase de combat. Pour cette version officielle, plein de détails ont été ajoutés. •••



Les cinématiqu
avec parfois d

Le dernier boss
le plus difficile
et de ses



AVIS OUI !

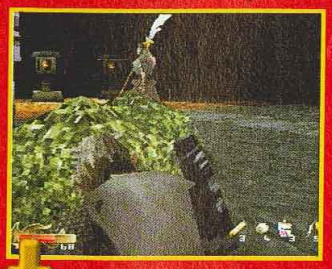
L'esprit de Tenchu est rusé et fourbe. Jamais je n'ai vu un jeu aussi noir et sombre, ni aussi fort et bien pensé. Attention aux âmes sensibles, car ici on tue sournoisement et sans la moindre pitié. C'est perfide (et ça me plaît), mais, si on suit le scénario, on se rend compte que les ninjas se battent toujours contre des méchants. La morale est sauve. Malgré tous ses défauts, une fois rentré dans le jeu, impossible de s'en défaire. J'en rêve même la nuit...

GIA

La caméra est très mal gérée, ce qui rend les phases de combat énervantes.

ESPION, ES-TU LA ?

Espionner l'ennemi, le scruter en cachette et attendre son moment de faiblesse pour l'attaquer, voilà une tactique très efficace pour remplir ses missions et qu'on peut appliquer grâce à la caméra subjective.



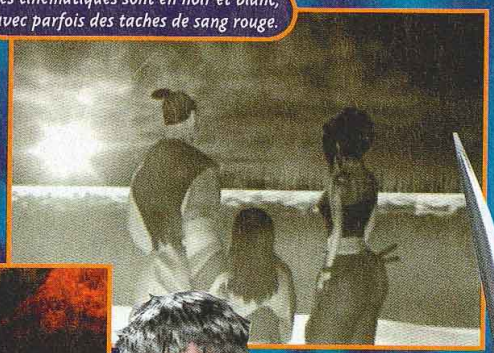
Derrière un buisson, ni vu ni connu.

Quand vous vous collez contre un mur avec le bouton Furtivité, la caméra se déplace pour mieux montrer ce qui se passe.

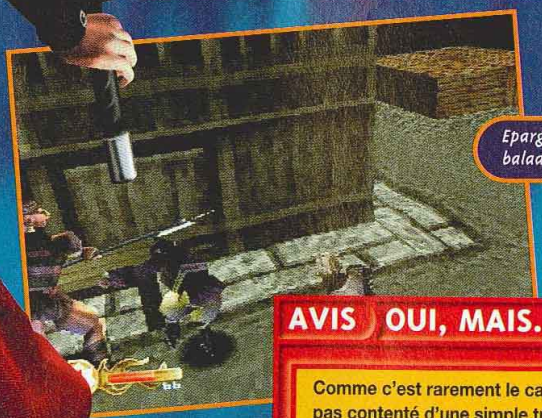
Une technique d'approche : se coller contre un mur et marcher à pas de loup.

Seuls les ennemis les plus intelligents vous repéreront juché sur le toit.

Les cinématiques sont en noir et blanc, avec parfois des taches de sang rouge.



Le dernier boss est certainement l'ennemi le plus difficile à tuer à cause de ses éclairs et de ses attaques dans le dos.



Epargnez toujours les civils qui se baladent et qui crient au secours.

En règle générale, les boss ne sont pas très difficiles à battre, à condition d'utiliser sa garde.

AVIS OUI, MAIS...

Comme c'est rarement le cas, Activision ne s'est pas contenté d'une simple traduction de la version japonaise. Un très bon point. Les problèmes de caméra sont légèrement réglés, des éléments gores ont été ajoutés ainsi que deux nouvelles missions. Néanmoins, la possibilité de se cacher des ennemis à été réduite (c'est crispant, on a l'impression qu'ils sont équipés de rayons X) et, comme ces derniers sont plus intelligents, le jeu devient très difficile. Bref, du bon et du mauvais, mais pour moi Tenchu est sans conteste le meilleur jeu du genre. A ne pas rater !

SWITCH

TENCHU
STEALTH ASSASSINS
天誅

••• Les décors ont été affinés, la 3D améliorée, l'intelligence des ennemis perfectionnée. Le scénario de certains épisodes a carrément changé. Par exemple, le boss du premier niveau se cache au lieu de vous tirer dessus pendant l'affrontement contre son garde du corps. Deux niveaux ont été ajoutés dans le scénario. Ce qui change aussi l'ordre des missions. Les ennemis sont devenus beaucoup plus difficiles à surprendre. Ils sont très vigilants et appellent même à l'aide. Enfin, tout est traduit en français. Activision a peaufiné son titre qui était déjà honorable dans sa version japonaise. Finalement, malgré tous ses défauts, Tenchu réussit à nous captiver grâce à un intérêt singulier. Ce jeu révolutionne le genre et demande beaucoup de finesse, malgré son aspect un peu gore.

En mode Entraînement, il faut tuer les sept gardes avec des coups fatals sans être repéré.

MISE À MORT

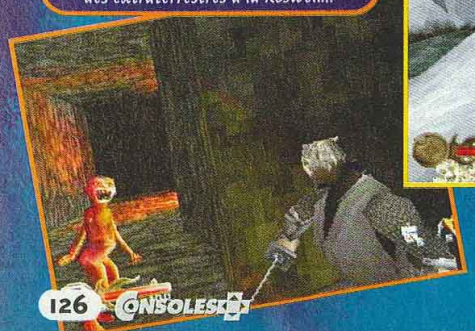
Quand vous surprenez la victime au bon moment (c'est-à-dire quand apparaît un point d'interrogation en bas à gauche), une petite animation s'ensuit pour mettre en scène sa mise à mort. Vous pourrez voir l'action sous un autre angle, afin d'admirer vos exploits.

Le katana dans la gorge, c'est fatal.

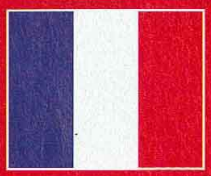
Une autre variante : l'égorgement...

Plusieurs armes sont disponibles, comme les fumigènes.

... en surprenant l'ennemi par derrière.



Dans le Japon médiéval, on peut croiser des extraterrestres à la Roswell...



- **Version : OFFICIELLE**
- **Dialogues : FRANÇAIS**
- **Textes : FRANÇAIS**

- **Développeur : SCEI**
- **Éditeur : ACTIVISION**
- **Disponibilité : OUI**
- **Prix : D**

- **ACTION 3D**
- **1 JOUEUR**
- **Contrôle : MOYEN**
- **Difficulté : VARIABLE**
- **Niveaux de difficulté : 2**
- **Continues : INFINIS**
- **Sauvegarde : OUI**

PRESENTATION — 90%
Une cinématique en noir et blanc sur une musique aux sonorités orientales.

GRAPHISMES — 75%
Sombres, pas très détaillés et pixélisés. Franchement pas terribles.

ANIMATION — 83%
La 3D est peu buggée, mais la caméra est souvent mal placée pour scruter l'horizon.

MUSIQUE — 98%
Les divers thèmes assurent une ambiance irréprochable. A écouter absolument !

BRUITAGES — 95%
On a mal pour les victimes.

DUREE DE VIE — 92%
Dix niveaux, avec une difficulté rehaussée, et des subtilités malignes à maîtriser.

JOUABILITE — 83%
La caméra n'est pas bien gérée. Une fois qu'on s'y fait, jouer devient un régal.

INTERET — 91%

Un jeu vil, fourbe et subtil, qui vous met dans la peau d'un ninja dans son travail quotidien. Passionnant, malgré une réalisation moyenne.

GUARDIAN FORCE

Le dernier boss. Il faudra détruire ses fusées porteuses rapidement, sinon, il s'enfuira, et vous n'aurez pas vraiment fini le jeu.

La Saturn est sans nul doute la console des shoot them up, avec un grand nombre de très bons titres. Guardian Force est un peu plus original que la plupart d'entre eux, tout en respectant la tradition. Alors, à vos pads...

Votre vaisseau est une sorte de tank monté sur coussin d'air. Vous disposez d'un laser d'appoint peu puissant à l'avant de votre engin, plus un gros canon monté sur une tourelle orientable à 360°! Ce qui permet d'avancer dans une direction tout en tirant dans une autre. C'est assez maniable puisque le bouton B sert à tirer, et avec A ou C vous tournez la tourelle dans un sens ou dans l'autre. Le scrolling est le plus souvent vertical, mais il est tout de même multidirectionnel puisque vous irez dans tous les sens. Vous rencontrerez des boss, et vous aurez souvent un temps limité pour les détruire. Vous avez quatre armes différentes. Grâce à certaines options de couleur, elles sont interchangeables et upgradables.

Vous avez bien entendu droit à des bombes aux effets radicalement différents suivant votre type d'arme. Mieux vaut bien sûr les économiser pour les boss, ou lorsqu'il y a vraiment trop d'ennemis à l'écran. Après leur emploi, vous restez invincible pendant quelques secondes.

Les décors sont variés, mais un peu vides.

Votre bombe est orientée dans la direction de la tourelle, et nettoie bien l'écran.

Ce niveau est très vicieux, car on ne peut se déplacer que sur la moitié de l'écran.

Il faut se faufiler entre la nuée de missiles que vous lance le boss de fin de niveau.

AVIS OUI, MAIS...

Guardian Force est un shoot them up, à la sauce "char d'assaut", qui est fort agréable à jouer. Malheureusement, la réalisation technique est un peu juste, surtout au niveau des graphismes. Et, comme en plus, il y a un bon paquet d'excellents shoot sur Saturn, comme Thunder Force 5 ou Silvergun, je dirai que ce jeu reste dans la bonne moyenne, mais rate le hit, c'est dommage. Enfin les amateurs du genre passeront un bon moment avec lui.

PANDA

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : SUCCESS
- Editeur : SUCCESS
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT THEM UP

PRESENTATION 70%
Rien de très spécial, on reste dans la sobriété la plus totale.

GRAPHISMES 81%
C'est le point faible, des couleurs ternes et des décors vides.

ANIMATION 90%
Scrolling multidirectionnel rapide, c'est fluide comme il faut.

MUSIQUE 60%
Ce n'est pas formidable, du vieux synthétiseur...

BRUITAGES 70%
Pas très variés, mais l'échantillonnage est correct.

DUREE DE VIE 85%
Pour un shoot, la durée de vie est honorable, avec 8 niveaux.

JOUABILITE 88%
Après un temps d'adaptation, on maîtrise le tank et sa tourelle.

INTERET 84%

Guardian Force parvient à se hisser à un bon niveau et plaira aux amateurs.

DARIUS G

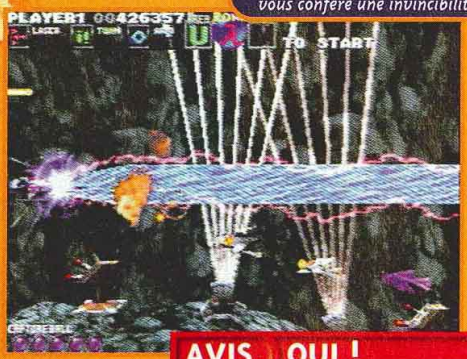
La saga des Darius a sévi dans les salles d'arcade et sur diverses consoles, dont la très vieille mais néanmoins formidable Nec. C'est maintenant au tour de la Playstation d'avoir son Darius.

Darius G est un shoot them up à scrolling horizontal, dont les éléments du décor et les vaisseaux ont été modélisé en 3D pour donner un effet de profondeur. Votre vaisseau possède un tir principal, plus des bombes pour détruire les ennemis au sol, le tout "upgradable" au moyen d'options que vous récupérez en détruisant certains ennemis d'une couleur particulière. Votre vaisseau explosera au premier tir ennemi si vous n'avez pas de Shield (bouclier). Inutile de vous dire que c'est une option à récupérer en priorité. A la fin de chaque niveau, comme dans toutes les versions de Darius, un gigantesque boss vous attend. A chaque fois, c'est une sorte de poisson différent. Grâce à un rayon tracteur, vous pouvez capturer les vaisseaux ennemis. Non seulement ils viennent se mettre à vos côtés et augmentent ainsi votre puissance de feu, mais en plus ils vous servent de boucliers en encaissant les tirs adverses. Vous pouvez soit les faire exploser, vous obtenez alors une grosse bombe qui nettoie une bonne partie de l'écran, soit concentrer leur énergie pour produire un énorme laser idéal pour liquider les boss.
A vous de bien viser leur point faible. Bien entendu, vous ne pouvez pas capturer des vaisseaux à l'infini, leur nombre est limité. Fort heureusement, vous trouverez parfois des options qui permettent d'emprisonner toutes sortes d'appareils supplémentaires. Il y a souvent une multitude de tirs à l'écran et vos réflexes seront mis à rude épreuve.

A CHAQUE BOSS, SON POINT FAIBLE

Comme dans la vie, chaque boss possède son point faible. Il faudra donc concentrer vos tirs dessus. Le problème c'est qu'ils bougent et changent de forme... Vous devrez attendre, le temps de repérer leur tactique, qu'ils appliquent en boucle, avant d'utiliser le gros laser pour les finir facilement. Merci qui ?

Il faut constamment bouger pour éviter les tirs adverses, tout en essayant de viser le point faible du boss.



Le gros laser arrête les tirs ennemis et vous confère une invincibilité totale.

Les tirs rebondissent de façon particulièrement vicieuse.

Pas le temps de se gratter...

AVIS OUI !

Le shoot them' up est un de mes genres préférés. Malheureusement, il ne sort plus beaucoup de titres... Mais qu'importe la quantité quand on a la qualité ! Darius G est tout simplement le meilleur, avec des graphismes superbes, des boss gigantesques et des idées originales, notamment les vaisseaux ennemis qu'on capture... Seule l'animation est un peu limite. Enfin, si vous aimez les shoots, vous adorerez Darius ! Et gare aux crampes !

PANDA

L'écran est bien... il faut attra... vaisseau pou... protéger, ma... ne pourrez pas... à l'infin...

Parfoi... des... d...

AVIS O...

Dommage q... pas davanta... légendair... N... r...

p... SHOOTS... réflexes à... gratter, les effe...

GIA...

A CHAQUE ENNEMI, SON OPTION

Les options qui se greffent sur votre vaisseau ont un comportement très différent suivant le type d'ennemis que vous avez capturés. Alors, à vous de trouver celles qui sont les plus efficaces.

Ces options ne protègent pas l'avant du vaisseau.

Là, votre puissance de feu est tout bonnement gigantesque, un vrai tir de barrage.

L'écran est bien rempli, il faut attraper un vaisseau pour vous protéger, mais vous ne pourrez pas le faire à l'infini.

L'explosion des vaisseaux capturés permet de souffler un court instant.

Parfois, au premier ou à l'arrière-plan, des éléments comme ce vaisseau se déplacent pour vous distraire.

Pas évident d'éviter tous ces tirs, il faut être un pro du pad.

Heureusement que vous avez un bouclier, sinon vous ne tiendriez pas longtemps.

AVIS OUI !

Dommage que le public français ne s'intéresse pas davantage aux shoot'em up. Après les légendaires Super Star Soldier et Gunhed sur NEC, on a droit aujourd'hui à une nouvelle flopée de bons titres, à commencer par Raystorm, Thunderforce V, Radiant Silvergun et, bien sûr, Darius G. Alors, faites-moi plaisir, ARRETEZ DE BOUDER LES SHOOTS ! Avec Darius G, vous mettrez vos réflexes à rude épreuve. Pas le temps de vous gratter, ni de vous laisser impressionner par les effets 3D. Il est temps de redécouvrir ce genre un peu oublié.

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : THQ
- Editeur : INFOGRAMES
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SHOOT THEM' UP
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 5
- Continues : SELON LA DIFFICULTÉ
- Sauvegarde : -

PRESENTATION 85%

En images de synthèse et d'une durée très respectable.

GRAPHISMES 93%

Tous les éléments sont en 3D. Rendu impeccable et bon effet de profondeur.

ANIMATION 80%

Le scrolling est rapide, mais le jeu ralentit trop lorsqu'il y a beaucoup d'ennemis.

MUSIQUE 85%

Elle soutient bien l'action, et les divers thèmes sont assez speed.

BRUITAGES 79%

Correctes, mais ils restent trop classiques et pas assez variés.

DUREE DE VIE 93%

Vous mettrez un long moment pour le finir, ce qui est rare pour un shoot.

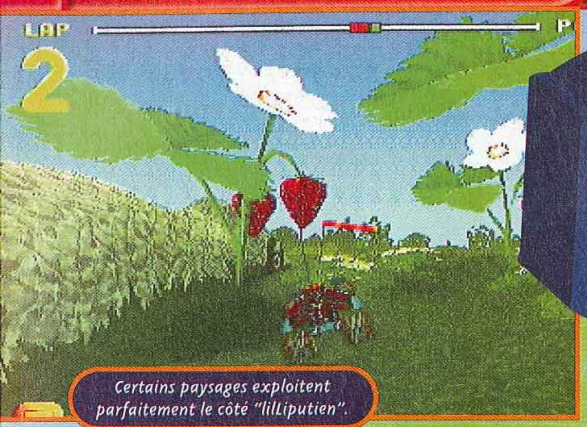
JOUABILITE 91%

Le vaisseau répond au doigt et à l'œil. C'est précis et maniable.

INTERET 92%

Les amateurs de shoot them up seront ravis de la sortie officielle de ce jeu, qui est tout simplement le meilleur du genre sur Playstation.

BUGGY



Certains paysages exploitent parfaitement le côté "lilliputien".

Buggy vous met aux commandes de petites voitures radioguidées disputant des courses endiablées, un peu comme dans le célèbre Micro Machines. Voyons ce qu'il en est...

Les décors ressemblent beaucoup à ceux de Scars et de V-Rally.

Les courses de voitures radioguidées se font rares, et, mis à part Micro Machines, le genre s'était fait un peu oublier. Buggy arrive donc à point, et propose quelques bonnes idées originales. La caméra se place derrière la voiture. Ce choix rend la conduite similaire à un jeu de course normal. Ce détail a son importance, car, le charme de ses prédécesseurs était la vue d'ensemble, le joueur étant censé tenir une radio-commande. Il y a seize buggys en tout, dont quatre disponibles dès le départ. Le but du jeu est de terminer premier devant les quatre autres concurrents dans les seize courses proposées. A chaque fois que vous gagnerez, vous accéderez à de nouveaux circuits. Quand vous les aurez tous finis en tête une première fois, vous devrez vous mesurer au Challenge 2. La grande originalité de Buggy se trouve dans le ramassage des options. Pour les récupérer, il faut passer à travers des portails colorés. En fonction des combinaisons de couleurs, vous obtiendrez des Turbos, une option d'Invisibilité, des Mega-grips, un Ghost ou encore l'Hélicoptère. En bas de l'écran, des petits carrés indiquent les associations de couleurs possibles. Notons aussi la configuration peu commune des commandes analogiques. La boule gauche sert pour accélérer et freiner. La boule droite, pour se diriger. Un moment d'adaptation est donc nécessaire. Malheureusement, Buggy n'est pas compatible avec le Dual Shock. Avec le pad normal, maîtriser les buggys est assez difficile. Dès que vous appuyez sur une direction, vous obtenez un grand coup de volant. Ce défaut nuit à la jouabilité de ce titre pourtant très sympa, mais sans prétention.

Les concurrents sont assez coriaces et reviennent souvent à la charge.

En mode 2 joueurs, l'animation n'est pas ralentie.

Les dénivellées sont très fortes sur certaines pistes. Attention à bien suivre les directions !

AVIS OUI, MAIS...

Graphiquement, Buggy ressemble beaucoup à Scars, testé le mois dernier. Mais l'animation est vraiment trop saccadée et, si on ajoute le problème de maniabilité, Buggy ne casse pas des briques. C'est dommage, car le jeu est assez fun. Après une heure, mieux vaut s'arrêter pour ne pas trop martyriser ses yeux et son estomac. L'idée des portails est astucieuse, rajoutant une petite note de réflexion, mais cela ne suffit pas pour me captiver. Enfin, on ne peut jouer qu'à deux maxi. Je retourne m'amuser avec MicroMachines...

GIA

SÉSA

En fonction d
si vous êtes a
buggy (enfin,

Le choix

Un petit

Quand vous
courses, on v
une voiture

AVIS OU

Buggy propo
téléco
de
es
co

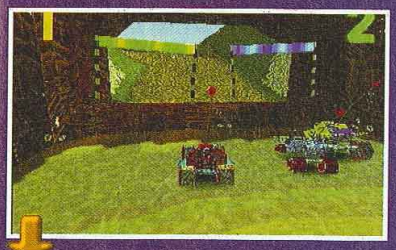
ge
le

SWITCH

TU EN VEUX ENCORE PLUS ? CONSULTE LES TE

SÉSAME, OUVRE-TOI

En fonction des portails que vous enchaînerez, vous gagnerez diverses options, et, si vous êtes assez doué, des passages secrets s'ouvriront et des ailes pousseront sur votre buggy (enfin, plutôt des hélices).



Le choix est délicat : overt ou bleu ?

Si vous avez collecté les bons portails, ce passage secret s'ouvrira.

Un petit tour en hélico, ça vous dit ?

Allez, plus qu'un portail violet pour finir la combinaison.

Quand vous finissez une série de courses, on vous récompense avec une voiture plus performante.

Serait-ce une bouteille de vodka vide au loin ?

AVIS OUI, MAIS...

Buggy propose de jouer avec des voitures télécommandées. Forcément ça rappelle des souvenirs d'enfance. Le principe est simple : vous terminez deux courses premier pour obtenir un véhicule et deux nouvelles courses. La maniabilité n'est pas parfaite (les graphismes non plus) mais reste correcte et les quelques options qu'on récolte en franchissant les différentes portes sont sympas. Malheureusement, dans le même genre, MicroMachines V3 est toujours le meilleur.

SWITCH

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : GREMLIN
- Éditeur : GREMLIN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE PETITS BOLIDES
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : LABORIEUX
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 85%

Des buggys qui cavalent dans tous les sens. Très dynamique !

GRAPHISMES 88%

Très colorés avec des décors assez originaux.

ANIMATION 75%

Trop saccadée. Dommage.

MUSIQUE 88%

De la techno et de la jungle, de quoi ravir les Switch en herbe.

BRUITAGES 80%

Pas grand-chose, même pas le bruit des chocs, sauf quand vous passez les portails.

DUREE DE VIE 86%

16 circuits et 16 buggys, Gremlin a été généreux.

JOUABILITE 69%

Au début, la prise en main est très difficile.

INTERET 82%

Buggy est assez amusant et regorge de bonnes idées. Malheureusement, l'animation et la jouabilité ne sont pas à la hauteur.

SULTEZ LES TESTS SUR LE 3615 TCPLUS (3615 : 2.23 F/MIN)

GEX 3D

ENTER THE GECKO

Gex 3D est sorti il y a plus de six mois sur Playstation. Le voilà maintenant sur Nintendo 64... Alors, est-ce une version à peine réchauffée et bêtement adaptée ? Et que vaut-il face aux poids lourds de la plate-forme ? Réponse plus bas...

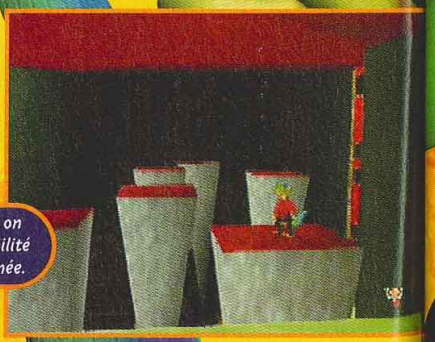
Comme son nom l'indique, Gex 3D est un jeu de plates-formes en 3D assez classique dans son principe. Au départ vous n'avez accès qu'à deux mondes, avec une ou trois missions à remplir. A la clé de chacune se trouve une télécommande rouge. Il vous en faudra plusieurs pour continuer à avancer et ouvrir d'autres niveaux. Ce n'est pas sans rappeler le système de Mario ou de Diddy Kong Racing. Vous accéderez aux niveaux cachés si vous récupérez toutes les télécommandes rouges, sans oublier les options disséminées un peu partout. En tout, ça nous donne trois mondes cachés, plus quatorze niveaux, sept bonus et enfin quatre boss. Voilà de quoi vous assurer une durée de vie plus que satisfaisante. Gex, qui n'est pas manchot, peut sauter, donner des coups de queue pour éliminer ses ennemis, grimper aux murs... Des téléviseurs sont disséminés dans les niveaux, ils contiennent des insectes, à manger sur place ou à emporter, qui remettent une patte de vie. Sachant que vous avez quatre pattes, c'est toujours ça de pris !

Pour ce qui est de l'intrigue, apprenez que Rez est votre ennemi juré, mais inutile de rentrer trop profondément dans le scénario un peu débile, disons qu'il faut lui faire la peau. Vous le retrouverez tout au long du jeu sous différents aspects, car le bougre n'est pas à court d'idées ! Vous pouvez sauvegarder sur le Memory Pack, ou utiliser les mots de passe que le jeu vous donne.

Le dragon n'est pas très dur à éliminer, mais il faut foncer vers le canon, car il a une fâcheuse tendance à apparaître dans votre dos.

Un gecko, ça donne lieu à d

Le premier bo Il suffi lui les flam



Dans ces moments-là, on regrette que la maniabilité n'ait pas été plus soignée.

THEMES PARK

Chaque niveau reprend un thème inspiré de la télé : Bugs Bunny, les westerns, la Guerre des étoiles, les films d'horreur... Le tout avec musique et décors de circonstance.

Vous vous accroupissez, avec très peu de vie et terrorisé à l'idée de vous faire tuer par ce deux-pattes... et de devoir vous retaper tout le niveau.

Gex reste stoïque malgré tous les fantômes de ce château hanté.

On a déjà vu ça, mais c'est le genre de passage très fun, plus dans le genre "Indiana Jones" que film chinois.

AVIS NON !

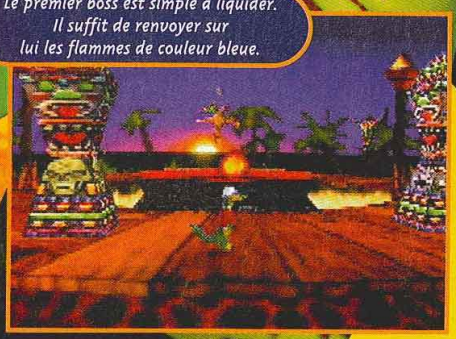
Gex 3D est loin d'être une daube. C'est un jeu plutôt joli, très long, avec quelques gags assez marrants... mais, car il y a un mais, et même plusieurs ! Le système de caméra est carrément nul à chier. Cela rend le jeu très difficile à maîtriser. Si bien qu'on saute un peu au hasard. Résultat : on doit se retaper plusieurs fois certains passages. C'est extrêmement frustrant. En plus, quand je compare à Mario ou à Banjo sur cette même console, je ne vois pas pourquoi j'irai m'enquiquiner avec ce jeu...

PANDA

Pour les combats, utilisez la technique de la toupie qui consiste à aller dans tous les sens en donnant des coups de cou tout le temps.

, mais fâcheuse dos.

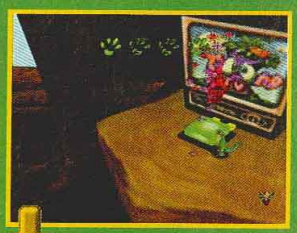
Un gecko, ça grimpe aux murs, ce qui donne lieu à des effets 3D assez sympas.



Le premier boss est simple à liquider. Il suffit de renvoyer sur lui les flammes de couleur bleue.

ZAPPER

Etoiles, télécommandes, bananes, fruits... qu'importe le flacon pourvu qu'on ait l'ivresse. Dans Gex, ce sont des télécommandes qu'il faudra amasser à travers les niveaux. Mais, petit scarabée, pour avoir la télécommande d'or qui ouvre les grilles du paradis et les niveaux supérieurs, les chemins sont multiples... Tu devras parfois terrasser de vilains monstres, récupérer des bonus... bon courage !



Une télécommande rouge, il n'y en a plus que deux à récupérer dans ce niveau.

AVIS MOUAIS...

Si je reste convaincu que l'intérêt de jeu est bel et bien présent, je ne peux m'empêcher d'être effaré devant le peu d'efforts qu'a fourni Crystal pour adapter Gex 3D sur 64 bits. Le jeu n'a gagné qu'un peu de rapidité (ce qui n'est pas forcément une bonne chose...) mais rien n'a été fait pour la gestion des caméras. Et sur la bécane qui abrite Banjo et Mario, ça fait très mal... Outre ce détail agaçant, le jeu n'est rien d'autre que la copie conforme du titre découvert sur PSX, c'est-à-dire un soft vraiment long, pas facile, et bourré d'idées intéressantes. Saletés de caméras.

SPY

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : CRYSTAL DYN.
- Editeur : CRYSTAL DYNAMICS
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- PLATES-FORMES
- 1 JOUEUR
- Contrôle : MAUVAIS
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 60%

Rien de miraculeux. On dira que c'est très sobre.

GRAPHISMES 90%

De belles textures aux couleurs variées. Bref, un ensemble plus que satisfaisant.

ANIMATION 82%

Le petit Gex est bien animé, et la 3D ne rame absolument pas. Ça tourne bien.

MUSIQUE 82%

En rapport avec le thème de chacun des niveaux. A part ça, c'est quelconque.

BRUITAGES 79%

Quelques mauvaises blagues en américain, des sons rigolos par endroits.

DUREE DE VIE 90%

Vous n'êtes pas au bout de vos peines si vous voulez finir tous les niveaux !

JOUABILITE 50%

Les caméras sont si mal foutues qu'on en jette le pad contre les murs...

INTERET 83%

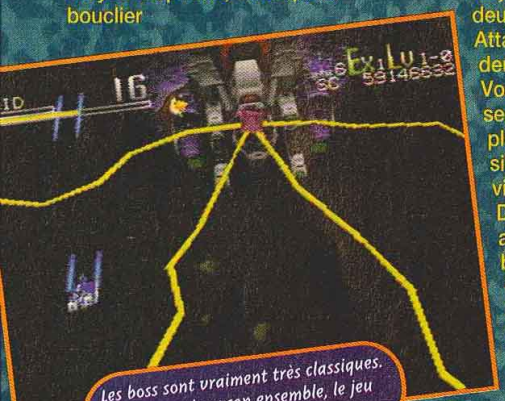
Ce n'est pas un mauvais jeu et on peut prendre plaisir à y jouer. Mais il ne fait pas le poids face aux mastodontes du genre, Banjo ou Mario.

STAR SOLDIER

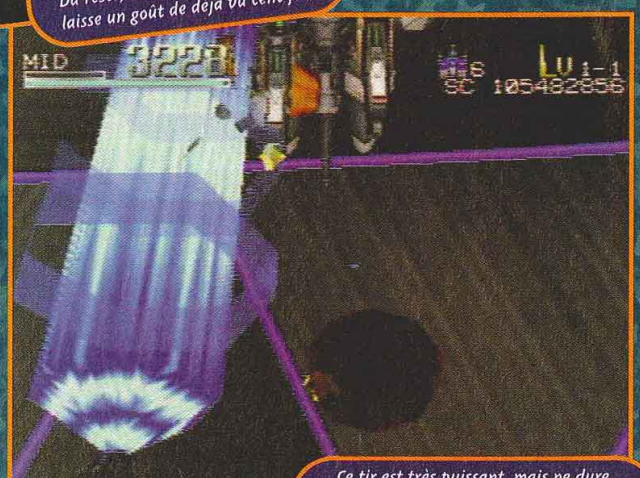
Il faut détruire ces vaisseaux avant qu'ils ne commencent à tirer, sinon c'est trop tard.

Les passionnés des shoot them' up connaissent sans doute Gunhed, Super Star Soldier, Final Soldier... Cette trilogie de grand renom faisait les beaux jours de la Nec. Bonne nouvelle (?), Hudson s'est enfin décidé à faire une suite !

Star Soldier est un shoot them' up à scrolling vertical, avec certains éléments de décors modélisés en 3D. Ce choix permet de donner un effet de profondeur et de réaliser quelques jolis effets de caméra de temps à autres. Votre vaisseau possède une arme de base "upgradable" au moyen d'options, ainsi qu'un bouclier protecteur. Vous avez deux façons différentes d'utiliser l'énergie reservée à votre ultime attaque. Soit en balançant un énorme rayon laser concentré vers l'avant. Soit en tirant une multitude de lasers dans toutes les directions. A la fin de chaque niveau, un boss essaiera de vous éliminer. En plus du mode de jeu normal, vous avez deux modes de Time Attack de respectivement deux et cinq minutes. Vous devrez alors réaliser le meilleur score le plus rapidement possible. On peut régler la vitesse du vaisseau. De plus, le pad analogique est assez bien utilisé modulant votre vitesse de déplacement en fonction de l'impulsion donnée sur le manche du pad.



Les boss sont vraiment très classiques. Du reste, dans son ensemble, le jeu laisse un goût de déjà vu cent fois.



Ce tir est très puissant, mais ne dure qu'une poignée de secondes. Mieux vaut le conserver pour les boss de fin de niveau.

OUI, MAIS...

La Nec est une console chère à mon cœur, et la série des Star Soldier occupe une place de choix dans mon Panthéon... J'attendais donc avec énormément d'impatience cette adaptation sur N64, prévue initialement sur PC-FX pour la petite histoire. Malheureusement, c'est une amère déception... Graphiquement, le jeu n'est pas à la hauteur, il ne compte que six niveaux, et il est beaucoup trop répétitif et facile. C'est aussi, et c'est ça qui est triste, le plus sympa sur cette console...

PANDA

BOUCLIER

L'idée du bouclier d'énergie qui dévie les tirs est très sympa. D'autant qu'il ne dure que quelques secondes, et qu'il lui faut du temps pour se recharger. On ne peut donc pas en abuser. Mais il faut avouer que cela rend le jeu un peu trop facile.

Le bouclier repousse tous les types de tirs, mais il ne reste pas actif très longtemps.

Contre les boss, dès que vous venez de mourir, foncez dedans et faites exploser votre bombe au niveau de son point faible.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : HUDSON
- Editeur : HUDSON
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- SHOOT THEM' UP

PRESENTATION	Rien de spécial, comme d'habitude, sur cartouche.	70%
GRAPHISMES	Les décors sont assez variés mais très décevants.	75%
ANIMATION	Fluide et rapide, les deux qualités essentielles pour tout shoot.	90%
MUSIQUE	Il n'y a pas de quoi s'en relever la nuit... c'est ultra classique.	60%
BRUITAGES	Là encore, ça manque d'originalité...	70%
DUREE DE VIE	Le jeu se termine vite mais on y revient sans problème.	50%
JOUABILITE	La prise en main est immédiate, et le vaisseau répond bien.	90%

INTERET

75%

Star Soldier est très décevant... mais il n'y a pas mieux dans le genre sur cette console.

LE PARTENAIRE DE VOS JEUX

GAME PARTNER

94, AVENUE DE CLICHY 75017 PARIS - TÉL: 01.42.63.41.08 - M° La Fourche. Bus 54, 74, 81, 31

NOUS RACHETONS CA$H VOS JEUX !

ACCESSOIRES

MEMORY CARD PSX SONY.....149F
MEMORY CARD PSX EDGE 15 BLOCS.....79F
CÂBLE RGB PSX.....69F
MANETTE PLAY EDGE.....89F
MANETTE DUAL SHOCK.....199F
CARTE MPEG NOUVELLE VERSION

KIT UNIVERSEL RF PAL
POUR PSX/N64
249F
CATALOGUE JAP+CD DÉMO JOUABLE

CONSOLES

PLAYSTATION DUAL SHOCK.....790F
PLAYSTATION VALUE PACK.....990F
NINTENDO 64.....790F
NINTENDO 64.....860F
avec sacoche de transport souple 4 compartiments.
Sacoche de transport souple 4 compartiments pour PSX ou N64.....59F

+K7 VHS DEMO
+CATALOGUE JEUX

OCCASIONS

TOUS NOS JEUX SONT GARANTIS 6 MOIS

PLAYSTATION.....590F
NINTENDO 64.....590F

ET PLUSIEURS JEUX SUR:
PSX, N64, SATURN,
NINTENDO, MEGADRIVE,
GB, GG

PROMOTIONS

JEUX NEUFS

SONIC 3D MD.....169F
PINOCCHIO MD.....169F
JEUX NEUFS N64 VERSION JAP
À PARTIR DE.....99F
JEUX NEUFS SAT VERSION JAP
À PARTIR DE.....50F

FINAL FANTASY VII.....299F

GAME BOY

CAMÉRA GAME BOY.....349F
IMPRIMANTE GAME BOY.....399F
GAME BOY POCKET ROSE.....349F
JEUX NEUFS GAME BOY.....99F

PUCE UNIVERSELLE PSX SUR PLACE

EUROPE

F1 WORLD GP (N64)
ISS 98 (N64)
EARTH WORM JIM 3 D (N64)
IGGY'S WRECKING BALL (N64)
MISSION IMPOSSIBLE (N64)
BOMBERMAN HERO (N64)
WAIALAE TRUE GOLF CLASSIC (N64)
MORTAL KOMBAT 4 (N64)
OFF ROAD CHALLENGE (N64)
TWISTED EDGE SNOWBOARD (N64)
GASP (N64)
NASCAR 99 (N64)
WILD ARMS (PSX)
ALUNDRA VF (PSX)
VIGILANTE 8 (PSX)
MAADEN 99 (N64)
VIRTUAL CHESS 64 (N64)
TEKKEN 3 (PSX)
COLIN McRAE RALLY (PSX)
GHOST IN THE SHELL (PSX)
POINT BLANK (PSX)
MOTO RACER 2 (PSX)

JEUX PSX/N64

METAL GEAR SOLID Edition limitée (PSX)
METAL GEAR SOLID (PSX)
STAR OCEAN 2 (PSX)
OVER BLOOD 2 (PSX)
RIVALS SCHOOL (PSX)
BRAVE FENCER MUSASHINDEN (PSX)
KING OF FIGHTER'S 97 (PSX)
REAL BOUT SPECIAL DOMINATED (PSX)
B.L.U.E LEGEND OF WATER (PSX)
WORLD CUP WINNING ELEVEN (PSX)
GUILTY GEAR (PSX)
GUN BARIL (POINT BLANK 2) (PSX)
BOMBERMAN RACING (N64)
PUZZLE BUBBLE 2 (PSX)
PARASIT EVE (PSX)
XENO GEAR (PSX)
GRANSTREAM SAGA (PSX)
DESTRECA (PSX)
DOLPHIN'S DREAM (PSX)
QUEST 64 (N64)
POCKET FIGHTER,(PSX)
SLAYERS ROYAL (PSX)

IMPORTS JAP et US

POUR TOUS LES AUTRES TITRES, NOUS CONSULTER

ROPORT

N'HÉSITEZ PAS À NOUS CONTACTER POUR TOUT RENSEIGNEMENT !

BON DE COMMANDE à retourner à GAME PARTNER 94 av. de Clichy 75017 PARIS

Consoles - Jeux	Qte	Prix
Frais de port (1 Jeu: 30F / 1 Console: 60F)	Total à payer	

Nom :..... Prénom :.....
Adresse :.....
Code postal :..... Ville :.....
Tél :.....Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Mode de règlement :
Chèque ☐
C.B. ☐
Mandat ☐
Carte Aurore ☐
CRT ☐

Dans la limite des stocks disponibles. Les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs

KARTIA
THE WORD OF FATE

Pour notre plus grand plaisir, Atlus sort de son registre habituel. Ceux qui ont aimé Final Fantasy Tactics ou Vandal Heart seront intéressés de savoir que Kartia fait partie du même genre, à savoir la grande famille des Tactics et simulation-RPG.

Kartia est le titre américain de Rebus, sorti il y a quelques mois au Japon. Il s'agit d'un Tactics entièrement réalisé en 3D, dont le scénario est excellent, ni trop gnangnan ni trop classique. Les sentiments et les émotions des héros sont très approfondis, une première de ce côté-là.

Grâce au "Kartia" (l'élément magique de base), certains de vos personnages ont la possibilité de créer des monstres de trois types différents : Shadow, Normal et Doll. Le Doll étant plus fort que le Shadow, lui-même plus fort que le Normal qui lui, bat le Doll. Ce qui va vous obliger à mettre en place des stratégies et à réagir vite en fonction de la nature des troupes ennemies. De plus, dans chacune des trois classes, existe un grand nombre de monstres différents, certains pouvant tirer à distance, comme les golems ou les lézards... Plus, ils ont puissants, plus ils vous coûtent de "Kartia" lors de l'invocation. Vous ne devrez laisser mourir aucun de vos héros, mais vos créatures, quant à elles, peuvent être tuées. Essayez tout de même de les conserver, car elles vous suivent entre les batailles et gagnent des points d'expérience. Le "Kartia" sert également à invoquer toutes les sortes de magies élémentaires. Enfin, dans son déroulement, Kartia se calque exactement sur Longlissard et Tactics Ogre, enchaînant batailles et phases de dialogues. On peut jouer à deux simultanément en mode Bataille et importer ses personnages avec une Memory Card.

La terre a tremblé, et le sol s'est nettement enfoncé !

MAGIQUE

Les magies sont assez sympas et très nombreuses, mais, à chaque fois que vous utilisez un sort, une composante matérielle est détruite. Alors... attention à ne pas toujours lancer des invocations qui utilisent des "Kartia" de Mithrill, vous en avez en faible quantité.

Les magies peuvent agir sur les décors. Ici, une partie de l'eau va geler.

Les magies à zone d'effet sont très efficaces lorsque vos adversaires sont regroupés.

Bien souvent, il vaut mieux utiliser une magie, plutôt que d'attaquer au corps à corps et de risquer un contre.

AVIS OUI !

PANDA

Kartia est bien réalisé, même s'il n'est pas aussi beau que Final Tactics, par exemple. Il est tout en 3D, avec de belles illustrations lorsque les personnages discutent entre eux. Tactiquement, Kartia amène son lot de bonnes idées, et en plus le scénario est bien ficelé et intéressant ! On peut de surcroît jouer à deux, l'un contre l'autre, et importer des personnages à partir de la Memory Card d'un pote... Bref, c'est on ne peut plus complet. En clair, Kartia est un des meilleurs jeux du genre, à essayer absolument.

Admirez la richesse et la variété des décors.

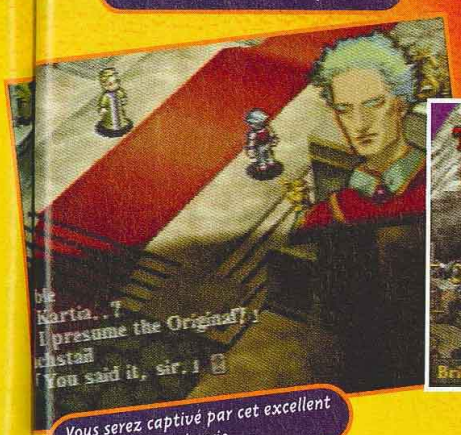
Le design des héros est assez atypique.

méga hit

Les combats se déroulent rapidement.

UN BON CONSEIL

Lorsque vous affrontez un boss, nettoyez tout le niveau et entourez-le bien avec vos personnages. Ensuite frappez-le à chaque tour en prenant bien garde à ne pas le tuer. Comme il devra à chaque fois se soigner, vos personnages pourront s'entraîner indéfiniment contre lui en gagnant beaucoup de points d'expérience. Lâche, mais efficace, à l'image du Panda.



Vous serez captivé par cet excellent scénario.

Il faut bien reconnaître les types de créatures dont disposent vos ennemis afin d'invoquer leur opposé.

Evidemment, il faut grouper vos attaques contre un seul monstre à la fois.

AVIS OUI !

Franchement, Kartia est génial ! Non seulement il est parfaitement réalisé (scènes cinématiques, graphismes très sympas et sons superbes), mais en plus il a une durée de vie extraordinaire (deux scénarios en mode 1 joueur, et un mode 2 joueurs qui vous promet des dizaines d'heures de jeu). De plus, le système des magies est très novateur : vous devrez tout au long du jeu créer vos sorts, vos armes et vos alliés, en utilisant des cartes. Il faut le voir pour le croire !

CHEUB

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : ATLUS
- Editeur : ATLUS
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- RPG
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 88%
Une introduction en images de synthèse plutôt sympathique.

GRAPHISMES 87%
D'assez bonne qualité. Le jeu est entièrement en 3D.

ANIMATION -%
On peut modifier l'angle de vue des combats.

MUSIQUE 83%
Rien d'inoubliable.

BRUITAGES 81%
Là aussi, il n'y a pas grand-chose de remarquable.

DUREE DE VIE 90%
Avec ce genre de jeu, vous en avez toujours pour votre argent.

JOUABILITE 93%
La prise en main est très simple, et on s'y retrouve tout de suite.

INTERET 90%

Kartia, même s'il n'est pas aussi bon que Final Tactics dans sa réalisation graphique, est très intéressant et ravira les amateurs du genre.

N2O

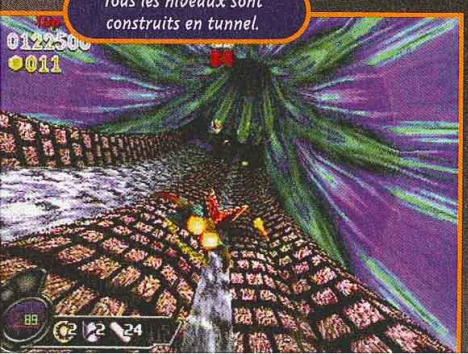
Collectez bien les pièces éparpillées après la destruction d'un ennemi.

N2O Nitrous Oxide, voilà un nom bien étrange pour un jeu vidéo. D'ailleurs, sous ses faux airs de shoot'em up, l'étrangeté ne s'arrête pas au titre.

Le gaz N_2O s'appelle, en termes chimiques, l'oxyde nitreux. On le connaît sous le nom plus familier de "gaz hilarant". C'est aussi un anesthésiant très apprécié des dentistes pour ses facultés miraculeuses contre l'anxiété. N_2O n'est donc pas un titre choisi au hasard. Graphiquement, les effets de lumière donnent un aspect psychédélique au jeu, ceci expliquant peut-être le choix du titre. Les vieux jeux comme Tempest, Stun Runner et Nanotek Warrior ont trouvé là une sorte d'héritier. Le principe consiste à tirer sur tout ce qui bouge dans un tunnel : araignées, moustiques, et bestioles en tout genre. Si vous les tuez, vous serez récompensé en pièces et en bonus à ramasser. Quand vous déplacez le vaisseau, il reste collé aux parois du tunnel. Il est donc possible d'avoir la tête en bas. On peut tourner, sauter pour éviter les obstacles, ralentir et accélérer pour mieux contrôler ses déplacements ou pour prendre plus d'options. L'animation est supersonique. Les réflexes sont primordiaux pour tirer sur tous les ennemis et, surtout, les éviter. Au départ, cinq niveaux sont disponibles, dont un qui sert d'initiation, et on peut choisir entre quatre vaisseaux. En plus, vous avez accès à un mode Tutorial, pour apprendre les bases du jeu. Des petits écrans de texte indiquent les diverses astuces et surtout les principes et les règles à respecter. En conclusion, N_2O est un jeu rafraîchissant et très original. On le prend volontiers pour se détendre. Finalement, aurait-il les mêmes effets que le gaz dont il porte le nom ? L'abus provoquerait-il des lésions graves sur le système nerveux ?

Plein de charmantes bestioles grouillent dans les tunnels.

Ces toiles sont lancées par le boss du niveau.



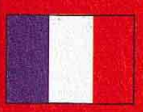
Tous les niveaux sont construits en tunnel.

Ces boules ne cherchent qu'à vous rentrer dedans, alors dégommez-les avant.

AVIS NON !

On pourrait qualifier N_2O de psychédélique, coloré, flashy. Personnellement, j'emploierai plutôt les mots euphorisant, subliminal et épileptique. Le jeu est assez bien fait, mais je ne prends aucun plaisir à passer les niveaux. Les tunnels qui défilent sont gerbants à souhait. Les effets de lumière sont bluffants, mais parfois, pour passer certains niveaux, il faut s'appeler Luke Skywalker et avoir la Force à ses côtés. N_2O fait partie de ces jeux "branchés" sans grand intérêt.

GIA



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : GREMLIN
- Éditeur : GREMLIN
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT THEM UP

PRESENTATION	*Des formes vaguement identifiables sur une musique planante.*	85%
GRAPHISMES	*Lumineux et fins, les décors sont tous en forme de tunnel.*	90%
ANIMATION	*Elle peut atteindre une vitesse hallucinante.*	92%
MUSIQUE	*Très techno, elle plaira aux fans de musique synthétique.*	90%
BRUITAGES	*Des explosions et des digits. Pas grand-chose d'intéressant.*	80%
DUREE DE VIE	*Une trentaine de niveaux, de quoi s'occuper un bon moment.*	85%
JOUABILITE	*C'est très rapide. On a parfois du mal à contrôler l'engin.*	75%

INTERET 79%

Le très bizarre concept de N_2O est intéressant, mais risque de rebuter nombre de joueurs.

Extrait du règlement
PlayStation, 10 jeux
50 gagnants seront
Conty, 54 rue Taitbo

"ISS 98", ISS PRO 98"
"PlayStation", "

CONCOURS

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 98

Participe sur le 3615 TCPLUS* et au 08 36 68 11 41*

A GAGNER :

- 10 jeux ISS Pro 98 sur PlayStation
- 10 jeux ISS 98 sur Nintendo 64
- 30 t-shirts

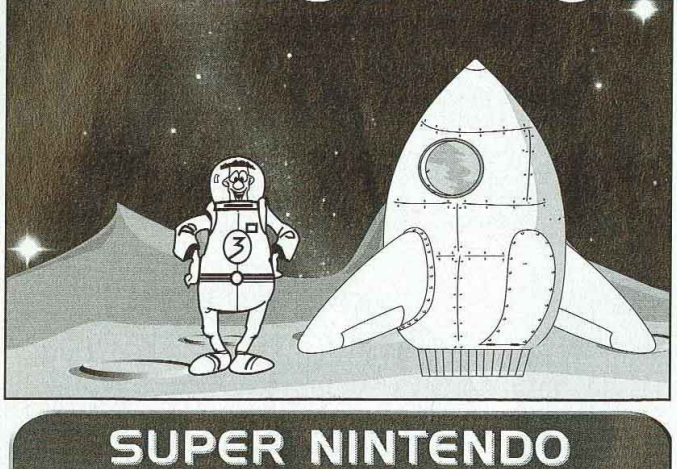
*36.15 et 08 36 68 : 2.23 FTTC/min

Extrait du règlement : Le concours "ISS 98" est un jeu gratuit et sans obligation d'achat qui se déroule du 30 septembre au 27 octobre 1998 minuit. Il est doté de : 10 jeux ISS Pro 98 sur PlayStation, 10 jeux ISS 98 sur Nintendo 64, 30 t-shirts. Pour participer, il suffit de répondre à une série de questions par minitel sur le 3615 TCPLUS* ou par téléphone au 08 36 68 11 41*. Les 50 gagnants seront déterminés selon les meilleurs scores obtenus. En cas d'ex aequo un tirage au sort sera effectué sous contrôle d'huissier. Le règlement est déposé en l'étude Simonin et Conty, 54 rue Taitbout, 75009 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours ISS 98, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

PlayStation · NINTENDO 64 · CONSOLES + · KONAMI XXL SPORTS SERIES · KONAMI

"ISS 98", ISS PRO 98" et "XXL" sont des marques déposée de Konami Co., LTD. „ 1997 Konami. Tous droits réservés.
"PlayStation" et "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo ®, Nintendo 64 et le Logo "N" sont des marques déposées de Nintendo Co., Ltd.

ESPACE 3 games



MEGADRIVE

ALIEN 3 (EUR)	**99,00**	**MICRO MACHINE 97** (EUR)	**149,00**
BATMAN FOREVER (EUR)	99,00	NBA JAM TE (EUR)	99,00
CHAMPION WORLD CUP SOCCER	49,00	NBA LIVE 96 (EUR)	99,00
DRAGON BALL Z (JAP)		NBA LIVE 97 (EUR)	129,00
+ ADAPTATEUR	199,00	NFL QUATERBACK 95 (EUR)	99,00
DT ROBOTNIK (EUR)	129,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	129,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00	PHANTOM 2040 (EUR)	69,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	99,00	REAL MONSTER (EUR)	99,00
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00	REVOLUTION X (EUR)	49,00
FIFA 98 (EUR)	**149,00**	ROLO THE RESCUE	99,00
FIFA 97 (EUR)	129,00	SPOT GOES TO	
FIFA SOCCER 96 (EUR)	99,00	HOLLYWOOD (EUR)	99,00
FRANCK THOMAS BIG HURT	99,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	149,00
J. MADDEN 96 (EUR)	129,00		
LOTUS II	99,00		

- MANETTE FIGHTER 2 69,00

SUPER NINTENDO

ASTERIX	129,00	POWER PIGGS	99,00
ASTERIX ET OBELIX	169,00	PREHISTORIK MAN	99,00
BATMAN FOR EVER	99,00	PRINCE OF PERSIA 2	99,00
CASPER	199,00	REAL M	99,00
FIFA 98	**149,00**	REVOLUTION X	99,00
FOREMAN FOR REAL	99,00	SUPER BC KID	99,00
F ZERO	149,00	**SCHTROUMPFS 2**	**129,00**
HAGANE	99,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	299,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	249,00	SPIROU	99,00
INTERNATIONAL SUPER STAR		STARTRECK DEEP	99,00
SOCCER DE LUXE	**149,00**	TETRIS ATTACK	299,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	99,00	TIMON ET PUMBA	99,00
JUDGE DREDD	99,00	TINTIN AU TIBET	149,00
KILLER INSTINCT	99,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	199,00
LE ROI LION	99,00	**TOYS STORY**	**99,00**
MORTAL KOMBAT	99,00	WORLD MASTER GOLF	99,00
MYSTIC QUEST	99,00	WRESTLEMANIA	149,00
NBA LIVE 97	**99,00**	**ZELDA 3**	**199,00**
NHL 96	99,00	ZOOP	99,00
OSCAR	99,00		
PACK ATTACK	129,00		
PLOK	99,00		

- MANETTE ASCII 99,00
- ALIMENTATION SECTEUR 199,00
- PRISE PERITEL 149,00

3DO

- MANETTE TURBO 6 BOUTONS 99,00
- MANETTE TURBO 1 99,00
- MANETTE PANASONIC 99,00
- ADAPTATEUR MANETTE SNIN 99,00
- FLIGHT STICK (SIMULATION) 99,00

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**99,00**	RETURN OF FIRE	99,00
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00	RISE OF THE ROBOT	99,00
BATTLE SPORT	99,00	SAMPLER 2 +10 DEMOS	
CASPER (NTSC)	99,00	+TEST MEMOIRE 15 mn	79,00
CORPSE KILLER	69,00	SHOCK WAVE 1	69,00
CRIME PATROL	99,00	SHOCK WAVE 2	99,00
DOOM	99,00	SNOW JOB	99,00
FIFA SOCCER	99,00	SPACE HULK	99,00
FLYING NIGHTMARE	99,00	SPACE PIRATE	99,00
HELL	99,00	STAR BLADE	99,00
IMMERCENARY	69,00	STATION INVASION	99,00
INCREDIBLE MACHINE	69,00	STELLA 7	69,00
IRON ANGEL	99,00	STRIKER	99,00
JOYPAD PANASONIC	99,00	SYNDICATE	99,00
KING DOM : THE FAR REACHES	99,00	TOTAL ECLIPSE	69,00
LAST BOUNTY HUNTER	99,00	VIRTUOSO	69,00
OLYMPIC GAMES	99,00	WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
PEEBLE BEACH GOLF	99,00	WING COMMANDER 3	99,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00	ZNADNOST	99,00
QUARANTINE	99,00		

GAME BOY

CONSOLE GAME BOY POCKET + SOCCER	**399 F**
CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR	**349 F**
CONSOLE GAME BOY BASIC COULEUR	**329 F**
GAME BOY CAMERA	**349 F**
IMPRIMANTE	**399 F**

ADVENTURE ISLAND	99,00	MARIO LAND 2	199,00
ALLEWAY	149,00	MARIO PICROSS	169,00
ASTERIX ET OBELIX	199,00	MEGAMAN WORLD	129,00
BATMAN FOR EVER	99,00	MORTAL KOMBAT 3	129,00
BRAIN DRAIN	**199,00**	NBA JAM	99,00
BUST A MOVE 2	179,00	PINOCCHIO	249,00
CASTELVANIA	**199,00**	POP UP	99,00
COUPE DU MONDE	**199,00**	RETURN OF THE JEDY	199,00
CUTHEROAT ISLAND	99,00	SUPER BATTLE TANK	99,00
DAFFY DUCK	199,00	TAMAGOSHI	199,00
DONKEY KONG LAND 3	249,00	TARZAN	149,00
DRAGON HEART	99,00	TENNIS	129,00
DR MARIO	129,00	TETRIS	199,00
EARTH WORM JIM 2	129,00	TETRIS ATTACK	199,00
EMPIRE CONTRE ATTAQUE	169,00	THE LITTLE MERMAID	169,00
F1 RACE	129,00	TRACK N FIELD	169,00
FERRARI	129,00	**TUROK**	**199,00**
GARGOYLES QUEST	129,00	V RALLY	229,00
GOEMON MYSTICAL LEGENDS	**199,00**	WARIO LAND	199,00
GOLF	129,00	WARIO LAND 2	249,00
INDIANA JHONES	169,00	WAVE RACE	129,00
INTERNATIONAL STAR SOCCER	199,00	WWF RAW	149,00
JIMMY CONNORS	149,00	WWF WARZONE	199,00
JURASSIK PARK 2	**249,00**	YOSHIES COOKIES	149,00
KILLER INSTINCT	169,00	ZELDA	149,00
KING OF FIGHTER 98	229,00		
LE BOSSU DE NOTRE DAME	249,00		
LES SCHTROUMPS	169,00		
LUCKY LUCKE	**199,00**		
MARIO ET YOSHI	129,00		
MARIO LAND	169,00		

ACCESSOIRES

- ECRAN GB 35,00
- LOUPE AVEC LUMIERE 49,00
- BATTERY PACK (GB POCKET) 99,00

NEO GEO CD

NEO GEO CD	**1890 F**	KING OF FIGHTER 98	399,00
JOYSTICK	**399,00**	**LAST BLADE**	**399,00**
MANETTE	**249,00**	**METAL SLUG 2**	**399,00**
AERO FIGHTER 2	199,00	POWER SPIKES	149,00
AGRESSOR OF THE DARK COMBAT	199,00	PULSTAR	199,00
ALFA MISSION 2	199,00	RAGNAGARD	199,00
BLAZING STAR	**399,00**	**REAL BOUT 2 SPECIAL**	**399,00**
FATAL FURY SPECIAL	199,00	SAMOURAI SHODOWN 4	199,00
FOOTBALL FRENZY	199,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	199,00
GALAXY FIGHT	199,00	SUPER SIDE KICK 2	199,00
KARNOV'S REVENGE	199,00	TWINKLE STAR SPRITES	199,00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	149,00	VIEW POINT	199,00
KING OF FIGHTER 97	299,00	WIND JAMMER	199,00

AUTRES

Néo Géo

ART OF FIGHTING	199,00
FATAL FURY II	199,00
KING OF FIGHTER 98	**1690,00**
WORLD HEROES II	199,00

Game Gear **499 F**

Nomad + ADAPTATEUR MULTIJEUX **790 F**

PORTABLE COULEUR 16 bit fonctionnant avec les jeux Megadrive **F**

Nec CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Jaguar TOUS LES JEUX À **99 F**

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

PLAYSTATION

→ **PLAYSTATION + DUAL SHOCK** + 100 F de bon d'achat **790 F**
→ **PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD** + 100 F de bon d'achat **990 F**
→ Volant + Pédalier + Montre **399 F** → Pistolet **199 F**
→ Psychopad **299 F**
* 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

JEUX USA

FINAL FANTASY VII	199,00
PRIVATE SCHOOL	399,00

JEUX JAP

BRAVE FENCER + DEMO	449,00
BUSHIDO BLADE 2	**349,00**
FRONT MISSION 2	399,00
GRAN TOURISMO	199,00
KING OF FIGHTER 97	349,00
METAL GEAR SOLID	399,00
OVER BLOOD 2	449,00
PARASITE EVE	449,00
RESIDENT EVIL 2	199,00
SOKAIGI	449,00
TAIL CONCERTO	399,00
TEKKEN 3	**299,00**

JEUX EUROPEENS

ACTUA SOCCER CLUB EDITION + PAD PROGRAMMABLE	199,00
ACTUA SOCCER 2	199,00
ALERTE ROUGE	299,00
ALUNDRA	**349,00**
AYRTON SENNA KART 2	299,00
AZUR DREAMS	**349,00**
BATMAN ET ROBIN	349,00
BATTLESHIP	299,00
BIO FREAKS	**299,00**
BLAST RADIUS	349,00
BLOODY ROAR	349,00
BOMBERMAN	**299,00**
BREATH OF FIRE 3	**399,00**
BUSHIDO BLADE	349,00
BUST A MOVE 3	249,00
CC : MISSION TESLA	**369,00**
CHILL	199,00
CLOCK TOWER	299,00
COLLIN MC CRAE RALLY	**369,00**
CONSTRUCTOR	**349,00**
COURIER CRISIS	199,00
CRASH BANDICOOT 2	349,00
CRIME KILLER	249,00
DARK OMEN (WARHAMMER 2)	369,00
DEAD BALL ZONE	**369,00**
DEAD OR ALIVE	**349,00**
DEATH TRAP DUNGEON	299,00
DIE HARD TRILOGY + TURBO GUN	349,00
DRAGON BALL FINAL BOUT	299,00
DUKE : TIME TO KILL	**369,00**
FANTASTIC FOUR	299,00
FIFA 98	249,00
FIFA COUPE DU MONDE	**249,00**
FIGHTING FORCE	299,00
FINAL FANTASY 7	369,00
FORMULA ONE 97	299,00
FORMULA ONE 98	369,00
FORSAKEN	249,00
GHOST IN THE SHELL	**349,00**
GRAN TOURISMO	**399,00**
GTA	349,00
GUY ROUX MANAGER	**369,00**
HEART OF THE DARKNESS	**349,00**
INTERNATIONAL RALLY CHAMPION SHIP	**369,00**
INVASION	349,00
ISS PRO 98	**369,00**
J. MADDEN 99	369,00
JEREMY MC GRATH SUPER CROSS	**349,00**
KKND 2	329,00
LAPD 2100AD	369,00
LE 5È ELEMENT	**349,00**
LUCKY LUCKE	**349,00**
MAGIC THE GATHERING	199,00
MARVEL SUPER HEROES	249,00
MEDIEVIL	349,00
MEGAMAN 8	349,00
MEN IN BLACK	**369,00**
MISTER DOMINO	299,00
MONOPOLY	299,00
MORTAL KOMBAT 4	299,00
MORTAL KOMBAT MYTHOLOGY	199,00
MOTO RACER 2	**369,00**
NAGANO	249,00
NASCAR 99	349,00
NEED FOR SPEED 3	369,00
NEWMAN HAAS	349,00
NHL 99	369,00
NHL FACE OFF 98	**299,00**
NIGHTMARE CREATURE	299,00
NINJA	**369,00**
ODD WORLD + PAD	199,00
ODT	369,00
PERFECT ASSASSIN	349,00
PITFAL 3D	299,00
POCKET FIGHTER	299,00
POINT BLANK	**299,00**
POWER BOAT RACING	199,00
PREMIER MANAGER 98	**349,00**
RAPID RACER	299,00
RESIDENT EVIL 2	**369,00**
RISK	299,00
RIVEN	**349,00**
ROAD RASH 3D	**369,00**
ROCK N'ROLL RACING 2	169,00
RUSH DOWN	329,00
SCARS	369,00
SENTINEL RETURNS	**299,00**
SMALL SOLDIER	369,00
SNOW RACERS 98	299,00
SPYRO	349,00
STREET FIGHTER COLLECTION	329,00
STREET FIGHTER EX PLUS + MANETTE	199,00
SUPER PANG COLLECTION	**299,00**
TEKKEN 3	**399,00**
TENNIS ARENA	299,00
TIME CRISIS + GUN	549,00
TOKYO HIGHWAY BATTLE + MANETTE + MEMORY CARD	249,00
TOMBI	349,00
TOMB RAIDER 2 + CARTE MEMOIRE	**369,00**
V2000	329,00
V-BALL	**329,00**
VERSAILLES	349,00
WARGAMES	**369,00**
WORLD LEAGUE SOCCER	**369,00**
WWF WARZONE	329,00
XENOCRACY	**349,00**
X MEN VS STREET FIGHTER	**349,00**

• 2 MANETTES SANS FILS	299,00
• PACK DE VIBRATION	99,00
• SOURIS	149,00
• PRO ACTION REPLAY	349,00
• CABLE DE LIAISON	99,00
• MANETTE	99,00
• MANETTE ASCII	99,00
• RALLONGE MANETTE	89,00
• MEMORY CARD	99,00
• MEMORY CARD 120 BLOCS	199,00
• PRISE PERITEL RGB	99,00
• ADAPTATEUR MULTI JOUEUR	199,00
• GAME BOOSTER	399,00
• **MANETTE DUAL SHOCK**	**199,00**

PROMO PSX

JEUX NEUFS JAP

DRAGON BALL Z GT	199,00
FINAL FANTASY 7	149,00
MARVEL S. HEROES	99,00

JEUX NEUFS EUROPEENS

ALIEN TRILOGY	149,00
BATTLE SPORT	99,00
BREAK POINT TENNIS	199,00
BROKEN HELIX	149,00
BURNING ROAD	149,00
BUST A MOVE 2	149,00
CASTLE VANIA	199,00
COLONY WARS	149,00
COMMAND AND CONQUER	169,00
CROC	169,00
CRYPT KILLER	149,00
DESTRUCTION DERBY 2	169,00
DIABLO	199,00
DISCWORLD 2	149,00
DISRUPTOR	169,00
DUKE NUKEN 3D	149,00
EXPLOSIVE RACING	149,00
FADE TO BLACK	169,00
FORMULA ONE	169,00
G POLICE	149,00
GEX 3D	199,00
GRID RUN	149,00
HEXEN	199,00
HERCK'ADVENTURE	149,00
HI OCTANE	99,00
IRON AND BLOOD	99,00
IRON MAN	99,00
INTERNATIONAL SOCCER DX	149,00
ISS PRO	169,00
JONAH LOMU RUGBY	199,00
JUDGE DREDD	149,00
JURASSIC PARK 2	149,00
KILLING ZONE	99,00
LBA	199,00
MAGIC CARPET	129,00
MDK	149,00
MICROMACHINE 3V	169,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY + CARTE MEMOIRE	199,00
NBA IN THE ZONE	149,00
NBA IN THE ZONE 2	169,00
NBA JAM EXTREME	99,00
NBA LIVE 98	149,00
NEED FOR SPEED 2	199,00
NFL QUATERBACK 97	99,00
NHL 98	149,00
NUCLEAR STRIKE	149,00
ODD WORLD	149,00
OLYMPIC SOCCER	169,00
ONE	149,00
OVERBOARD	149,00
PANDEMONIUM 2	149,00
PRO FOOT CONTEST 98	199,00
PROJECT X2	129,00
RASCAL	149,00
RAYMAN	169,00
RETURN FIRE	99,00
REVOLUTION X	99,00
RISE 2 RESURRECTION	99,00
SHOCKWAVE	99,00
SLAM AND JAM 96	99,00
SPICE WORLD	149,00
STAR WINDER	99,00
SUPER FOOTBALL CHAMP	99,00
TEKKEN 2	149,00
TEST DRIVE 4	149,00
THEME HOSPITAL	199,00
TOBAL 1	149,00
TOCA TOURING CAR	169,00
TOMB RAIDER	169,00
TUNEL B1	169,00
V RALLY	169,00
VANDAL HEART	169,00
VIRTUA OPEN TENNIS	99,00
WARCRAFT 2	169,00
WIPE OUT 2097	169,00
X MEN	149,00

SATURN

→ **SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE + TOMB RAIDER + 100 F DE BON D'ACHAT*** **690 F**

JEUX EUROPEENS

ATLANTIS	369,00
BURNING RANGERS	**369,00**
DEEP FEAR	**369,00**
DIE HARD TRILOGY	199,00
DISCWORLD II	149,00
DUKE NUKEN 3D	249,00
HOUSE OF DEATH + GUN	**369,00**
JOHN MADDEN 98	199,00
JURASSIC PARK : LOST WORLD	199,00
PANZER DRAGON SAGA	**369,00**
RIVEN	**369,00**
RESIDENT EVIL	299,00
SEGA TOURING CAR	299,00
SHINNING FORCE 3	**369,00**
WORLD LEAGUE SOCCER	369,00
WORLD WIDE SOCCER 98	369,00
WORLD WIDE SOCCER 97	169,00

JEUX JAP

FATAL FURY 3	99,00
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL + RAM	**449,00**
LUNAR 2	399,00
SAMOURAI 3 + RAM	199,00
TOSHIDEN 2	99,00

- GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1 249 F
- PAD ANALOGIQUE 199 F
- ADAPTATEUR 6 JOUEURS 259 F
- ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS 149 F

SI VOUS ACHETEZ UN JEU 99 F
- MEMORY CARD 8 MEG 199 F

Jeu neuf SATURN PROMO à 99 F au choix

- ALIEN TRILOGY
- AMOK
- ANDRETTI RACING
- BATMAN FOR EVER
- BATTLE STATION
- BLACK DOWN
- BLACK FIRE
- **BLAZING DRAGON**
- BUST A MOVE 2
- CROC
- CRUSADER NO REMORSE
- **DARK STALKER**
- DEFCON 5
- DOOM
- DRAGON HEART
- EARTHWORM JIM 2
- FIFA 96
- FIFA 98
- FIGHTING MEGAMIX
- FIGHTING VIPERS
- FORMULA KART
- FRANCK THOMAS BIG HURT
- FRANKENSTEIN
- GEN WAR
- GRID RUN
- HEXEN
- HI OCTANE
- IRON MAN
- J. MADDEN
- JACK IS BACK
- LA HORDE
- MAGIC CARPET
- MARVEL SUPER HEROES
- MORTAL KOMBAT TRILOGY
- NASCAR 98
- NBA JAM EXTREME
- NBA JAM TE
- **NBA LIVE 97**
- NBA LIVE 98
- NEED FOR SPEED
- NIGHT WARRIOR
- NHL 97
- NHL POWERPLAY
- **PGA TOUR GOLF 97**
- QUAKE
- REVOLUTION X
- SCORCHER
- SHELL SHOCK
- SHOCK WAVE
- SKELETON WARRIOR
- SLAM AND JAM
- **SOVIET STRIKE**
- SPACE HULK 2
- STREET FIGHTER ALFA
- SUPER PUZZLE FIGHTER 2
- TEMPESTS 2000
- TILT
- TOSHIDEN URA
- TRASH IT
- TUNEL B1
- VIRTUA FIGHTER
- WESTLEMANIA

NINTENDO 64

NINTENDO 64 EUR + 100 F de bon d'achat* 790 F

1080 SNOW BOARDING	**399,00**
AERO GAUGE	349,00
ALL STAR BASEBALL 99	399,00
BANJO KAZOOIE	**369,00**
BIOFREAKS	**469,00**
BLAST CORPS	299,00
BOMBERMAN	399,00
BOMBERMAN HEROE	399,00
BUST A MOVE 2	**369,00**
CHOPPER ATTACK	449,00
COBE-BRUYANT-IN-NBA	**399,00**
COUNTRY CLUB GOLF	449,00
CRUS'N WORLD	399,00
DIDDY KONG RACING	369,00
DUKE NUJKEM 64	299,00
EXTREME G	199,00
F1 POLE POSITION	299,00
F1 WORLD GP	**369,00**
FIFA COUPE DU MONDE	**399,00**
FORSAKEN	499,00
GASP	**499,00**
GEX 2	469,00
GOEMON MYSTICAL NINJA	499,00
GOLDEN EYE 007	399,00
GT 64	**469,00**
HEXEN	199,00
HOLY MAGIC	449,00
IGGYS REKING BALLS	399,00
ISS 98	**399,00**
ISS 64	349,00
J MADDEN 99	449,00
LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS	399,00
MICROMACHINE TURBO	449,00
MISSION IMPOSSIBLE	**399,00**
MORTAL KOMBAT 4	**449,00**
NAGANO	399,00
NASCAR 99	449,00
NBA PRO 98	399,00
NFL QBC 99	**399,00**
QUAKE	199,00
SPACE CIRCUS	449,00
SUPER MARIO 64	369,00
SUPER MARIO KART 64	369,00
TETRISPHERE	399,00
TUROK	199,00
WAVE RACE 64	399,00
WCW VS NWO	469,00
WETRIX	399,00
WWF WARZONE	**399,00**
YOSHIES STORY	399,00

FORCE PACK VIBREUR	129 F	MEMORY CARD 4X	149 F
VOLANT + PEDALIER	399 F	ACTION REPLAY	399 F
RALLONGE MANETTE	69 F	SHOCK WAVE	299 F
MANETTE	199 F	GAME BOOSTER	399 F
MEMORY CARD	99 F		

PARIS

128, bd Voltaire
75011 PARIS
Tél. 01 48 05 42 88
Tél. 01 48 05 50 67 - M° Voltaire
Lundi : 13h-19h
Mardi au Samedi :10h-19h

36, rue de Rivoli
75004 PARIS
Tél. 01 40 27 88 44
M° Hotel de Ville ou St Paul
Lundi au Samedi :10h-19h

PROVINCE

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél. 03 20 55 67 43
Lundi au Samedi :10h-19h
44, rue de Béthune
Tél. 03 20 57 84 82
Lundi : 13h-19h
Mardi au Jeudi :10h30-19h30
Vendredi au Samedi : 10h30-20h

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél. 03 27 97 07 71
Lundi au Samedi :9h30-12h/14h-19h

VANNES
30, rue Thiers
Tél. 02 97 42 66 91
Lundi au Vendredi :9h-19h
Samedi : 9h-18h30

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 VPC - RUE DE VOYETTE - CENTRE DE GROS N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F - Chronopost : 65 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
N° client : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :
Je joue sur : ❒ SUPER NINTENDO ❒ MEGADRIVE ❒ 3 DO ❒ PLAYSTATION ❒ SATURN ❒ NINTENDO 64

Mode de paiement : ❒ Chèque postaux ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs ❒ Mandat Cash
❒ Carte Bancaire N° |_|_|_|_|_| |_|_|_|_|_| |_|_|_|_|_| |_|_|_|_|
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (2,23 F/min)

CONSOLE+ 10/98

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

SPEEDY GONZATEST

PLAYSTATION

BABY UNIVERSE [SCEE]

Voilà la perle du mois. Le "jeu" dont l'intérêt frise le zéro absolu. Le principe du produit consiste à projeter des images psychédéliques sur l'écran de votre télé. Les formes kaléidoscopiques changent selon les musiques qui défilent. On peut choisir entre un tas de couleurs, de figures, de vitesses et de distorsions. Bien sûr, on peut mettre le CD audio de son choix. Pour égayer des soirées, le principe est peut-être efficace, mais ça sent l'arnaque pour un produit qui coûte quand même 299 F. De plus, les nouvelles Playstation ont déjà une fonction du même genre dans le menu CD...

PLAYSTATION

PET IN TV [SCEE]

La folie des Tamagotchi n'aura pas laissé indemnes les civils que nous sommes. Pet in TV reprend à peu près le même principe, mais, cette fois-ci, sur Playstation. L'aspect physique des animaux en question est très louche : ils ont une espèce d'arrosoir à la place du nez. On a le choix entre plusieurs caractères : facile à vivre ou excentrique, il y en aura pour tous les goûts. Bien sûr, ces petits nigauds sont bêtes comme leurs pieds, et ne peuvent se passer de vous. La réalisation est plutôt bien faite, avec des couleurs très flashy.

GAME BOY

THE KING OF FIGHTERS HEAT OF BATTLE [INFOGRAMES]

La bande à Kyo et à Terry revient sur Game Boy. Ce nouveau King of Fighters propose quinze persos, dont l'équipe des boss, à savoir Geese, Krauser et Mr Big, ainsi que la diabolique Mature. Donc, chronologiquement, cette version s'approcherait de la cuvée 96. Takara s'est spécialisé dans l'adaptation des jeux de baston sur Game Boy. Malheureusement, les combats sont un peu trop confus, et la taille des persos est ridicule. Samurai Shodown était bien meilleur.

PLAYSTATION

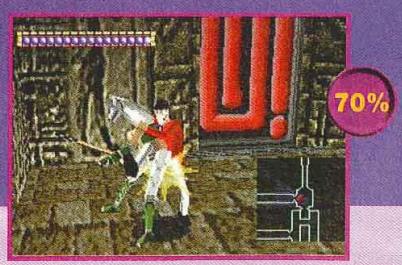
MADDEN NFL 99 [ELECTRONIC ARTS]

1999 approche et on a droit, comme tous les ans, à une flopée de jeux de sport réactualisés. Madden NFL 99 est le nouveau jeu de foot américain d'Electronic Arts. Plus beau que ses prédécesseurs, il offre encore plus d'options. Avec ce qu'il faut de bourrinage et de stratégie, on retrouve avec beaucoup de plaisir les véritables équipes de la NFL. Comme d'habitude, les fans adoreront. Par contre, Madden 99 laissera indifférents la majorité des joueurs français.

PLAYSTATION

LUPIN 3, THE SAGE OF THE PYRAMID [ASMIK]

Certains se souviennent peut-être de ce dessin animé parodiant les aventures d'Arsène Lupin. Le gentlemen cambrioleur s'appelait Edgar dans la version française. Le jeu se présente comme un Tomb Raider, avec des couleurs très flashy, fidèles à l'esprit de l'animé. Le principe reste basique : on avance dans un donjon et on frappe des gardes. La démarche du héros respecte parfaitement l'original. Dans l'ensemble, la réalisation est plutôt modeste.



PLAYSTATION

DANCING BLADE [KONAMI]

Les rares "digitals comics" qui arrivent en France valent souvent le détour. Même si le genre présente peu d'intérêt pour le public français, Dancing Blade est à découvrir. Il se présente sous la forme d'animé, avec une compression exceptionnelle, ce qui explique les 3 CD du jeu. Au Japon, Konami s'est fait une spécialité des jeux cul-cul à la Tokimeki Memorial, dont le but est de conclure des rendez-vous avec des filles.
Dans Dancing Blade, on reste dans le même registre avec plein de pépées en tenues légères...

ét frise le
e à projeter
votre télé.
on les
e un tas de
orsions.
n choix.
ut-être
e plus, les

arrivent
tour.
d'intérêt
g Blade est
s la forme
n excep-
CD du jeu.
e spécia-
eki Memo-
e des

dans le
épées en

TIPS

Tips, codes action replay... tout y est !

JEUX

Un max de cadox à gagner

HOT LINE

Tous les mercredis de 14h à 18h
réponse dans la 1/2 heure
à toutes vos questions

3615 TCPLUS

PREVIEWS

Les dates de sortie de tous les jeux

TESTS

Pour savoir ce qu'en pense la Rédac'

NEWS

Les infos de dernière minute en direct de la Rédac'

3615 : 2,23 F la minute

Le grand retour

Après une longue absence, la rubrique Arcade revient pour de bon. Les vacances sont finies, et un gros paquet de jeux arrive en France. Il est donc temps de regagner vos salles préférées. Ce mois-ci, c'est Time Crisis 2 qui est à l'honneur. Une fois le méchant Wild Dog éliminé, vous pourrez aller faire un petit tour de circuit avec Racing Jam. Quant aux amateurs de délire, ils fonceront s'éclater avec deux curiosités exotiques : Final Furlong et Rapid River. **Gia**

TIME CRISIS 2

Le jeu de tir de Namco revient en force. Dans ce deuxième épisode, vous incarnez Keith Martin ou Robert Baxter. Le grand méchant reste toujours le même, à savoir Wild Dog, qui a encore kidnappé une gentille fille. C'est donc à vous d'aller à son secours, muni de votre gros flingue. Le principe génial de la pédale a été conservé. Quand vous appuyez dessus, vous sortez de votre cachette pour tirer (mais vous êtes vulnérable). Quand vous la relâchez, vous vous abritez pour recharger votre barillet. La précision du flingue est toujours aussi pointue. Quelques innovations ont été intelligemment incluses. A présent, quand un ennemi vous vise, vous voyez un cercle rouge se former et grossir. A ce moment, baissez-vous pour éviter son tir. Autre nouveauté, on peut jouer en duo. Le partenaire tire avec vous sur un écran séparé, et évolue indépendamment. Vous pourrez donc, parfois, le voir à l'écran. Attention à ne pas le toucher ! Dans certains niveaux, comme celui des bateaux, réfléchissez avant de tirer, car votre partenaire se trouvera très souvent dans votre ligne de mire. Si vous n'avez pas trouvé d'humain avec qui jouer, vous pourrez vous faire accompagner par un équipier contrôlé par la borne. Avec des graphismes encore plus travaillés et une animation peaufinée, l'action réussit à dépasser en intensité celle de Time Crisis, premier du nom. Même s'il est un peu trop facile, Time Crisis 2 est à ne rater sous aucun prétexte !

namco

Le niveau sur l'eau est sûrement le plus impressionnant.

Les ennemis se cachent où ils peuvent et ne sortent qu'au dernier moment.

Le type perché en haut du camion est un des boss que vous poursuivez.

On peut voir son coéquipier à l'écran. Ne lui tirez pas dessus !

Quand un tir va vous toucher, un cercle rouge grossit.

Il n'y a toujours pas de sang à l'écran.

FINAL

Avec Final Fur
typiquement j
est très simple
cheval articulé
position du joc
les rênes et bo
Plus vous gigo
monture va vit
rapidement la
grignoter. Vou
donner des co
cravache pour
Essayez ce jeu
délire assuré.

RACING JAM

La grande originalité de ce jeu de course signé Konami est son écran concave. L'impression de vitesse est assez bizarre, mais avec un peu d'habitude, on s'y fait. On conduit des voitures assez classiques, comme la Toyota Supra GT four, la Honda NSX ou encore la Mazda RX-7. Racing Jam lorgne du côté de la simulation, avec la présence d'une pédale d'embrayage et, surtout, d'un frein à main à droite. Pour maîtriser ce couple, il faut un peu de pratique. Cela dit, ces idées assez innovantes auraient pu être mieux exploitées.

L'écran concave augmente l'impression de vitesse.

Dans les virages à grande vitesse, ne touchez surtout pas au frein à main !

Le frein à main se trouve juste en dessous de la boîte de vitesses, comme en vrai.

Contrairement aux apparences, le jeu est très physique.

FINAL FURLONG namco

Avec Final Furlong, les courses de dadas, une spécialité typiquement japonaise, arrivent dans quelques salles. Le principe est très simple mais hautement physique. Vous montez sur un cheval articulé, vous adoptez la position du jockey, vous tenez les rênes et bougez les fesses. Plus vous gigotez, plus votre monture va vite. Vous sentirez rapidement la fatigue vous grignoter. Vous pourrez même donner des coups de cravache pour accélérer. Essayez ce jeu à quatre, c'est le délire assuré.

Quand votre cheval se traîne, cravachez-le !

RAPID RIVER namco

Le principe de Rapid River est complètement givré. La borne d'arcade est constituée d'une espèce de canot de rafting équipé d'une pagaie articulée. Pour avancer, il faut ramer le plus vite possible. Pour tourner, il faut ramer plus fort d'un côté. C'est aussi simple que cela. Une fois la partie commencée, le canot secoue dans tous les sens... On s'y croirait presque, surtout en vue subjective. Incontestablement, ce jeu est très fun, et vous assurera quelques minutes de bonne humeur.

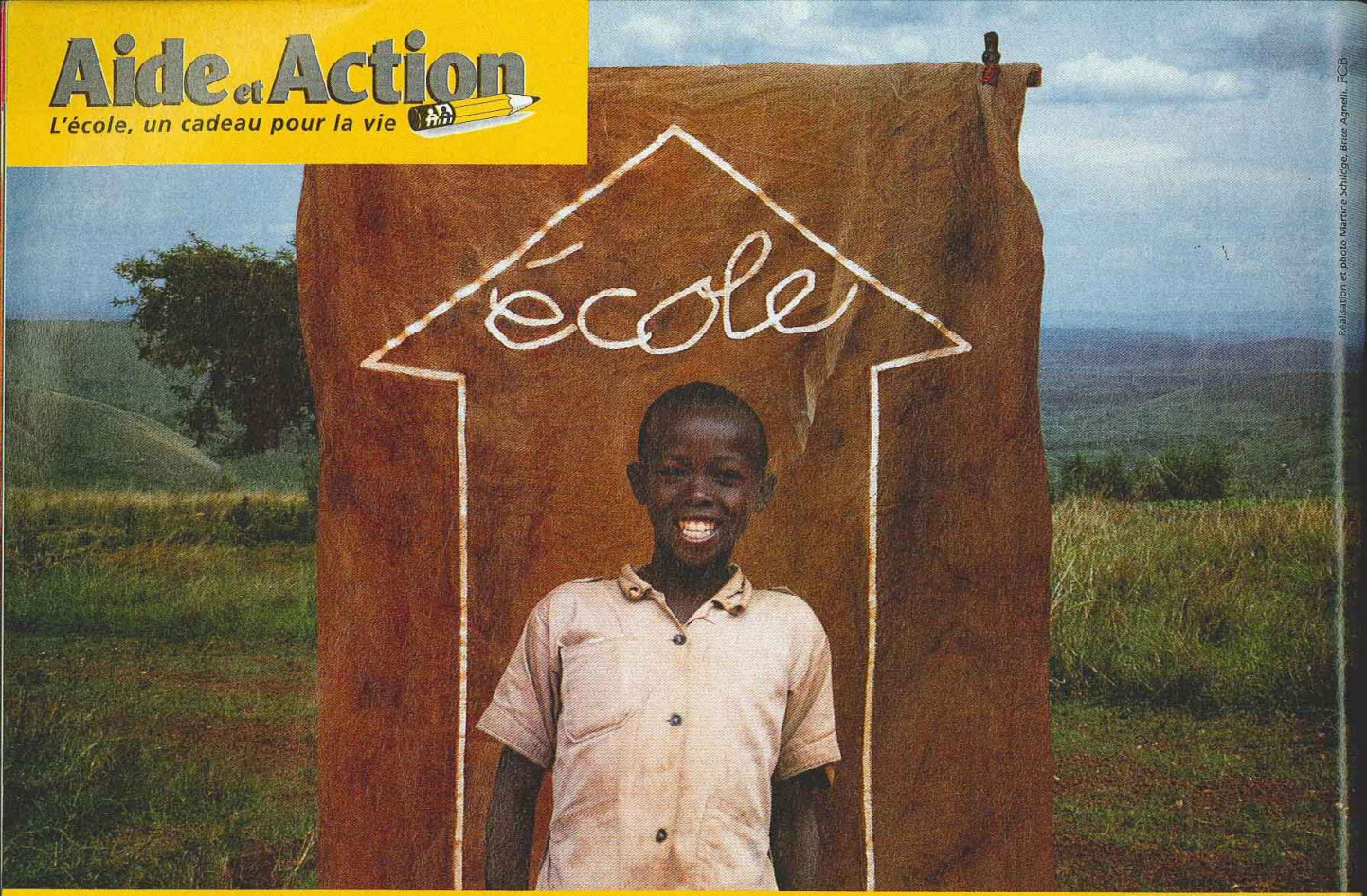
Il y a toujours deux personnes dans le canot.

Sur la borne, il y a une pagaie. Si si...

Un grand merci venant du fond du cœur à nos interlocuteurs de "La Tête dans les nuages", pour leur aide précieuse. Les photos qui illustrent cet article ont été prises au centre "La Tête dans les nuages", 5, boulevard des Italiens, 75002 Paris.

Aide et Action

L'école, un cadeau pour la vie



Réalisation et photo Martine Schildge, Brice Agnelli - FCB

Chaque enfant a le droit d'aller à l'école. Avec vous, ce droit va devenir une réalité.

Depuis bientôt 20 ans, Aide et Action favorise la scolarisation de plus de 500 000 enfants en Afrique, en Inde et en Haïti. En parrainant la scolarité d'un enfant avec Aide et Action, vous aidez à la construction d'écoles, à la formation d'instituteurs, à l'achat de matériel scolaire... Vous offrez concrètement à un enfant la chance d'être demain un adulte autonome et responsable. A travers des correspondances régulières, vous suivrez les progrès de votre filleul(e), vous apprendrez à connaître son environnement, sa culture.

En 1990 et 1995, Aide et Action a reçu le Prix Cristal décerné par la Compagnie Nationale des Commissaires aux Comptes pour la transparence de son information financière. C'est, à ce jour, la seule association à l'avoir obtenu deux fois. Vous avez donc l'assurance que, sur les 130 F mensuels que vous versez, 85 % sont directement utilisés sur le terrain et seulement 15 % sont affectés aux frais de gestion. Alors rejoignez les 50 000 marraines et parrains d'Aide et Action pour que le droit à l'éducation soit vraiment une réalité pour tous.

N° VERT 0 800 000 586

Cet espace est gracieusement offert par votre magazine

BON À DÉCOUPER ET À RENVOYER À : AIDE ET ACTION - 53 BD DE CHARONNE 75545 PARIS CÉDEX 11

☐ Oui, je souhaite parrainer un enfant du-bout-du-monde.

Merci de m'adresser un dossier complet avec la photo de mon filleul. Je joins un chèque de 130 F à l'ordre d'Aide et Action, correspondant à mon premier mois de parrainage. Sur ce premier chèque, 20 F seront destinés à mon abonnement annuel au magazine trimestriel.

☐ Je préfère recevoir une documentation complète sur Aide et Action.

☐ Je ne peux pas parrainer un enfant mais je vous envoie un don de ☐ 100 F ☐ 200 F ☐ 300 F ☐ autre.....F

MME ☐ MLLE ☐ M ☐ PRÉNOM.....NOM.....N°.....RUE.....

CODE POSTAL.....VILLE.....TÉL.....PROFESSION (facultatif).....

Conformément à la loi N° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification pour toute information vous concernant, figurant sur notre fichier. Il suffit pour cela de nous écrire.

CON10

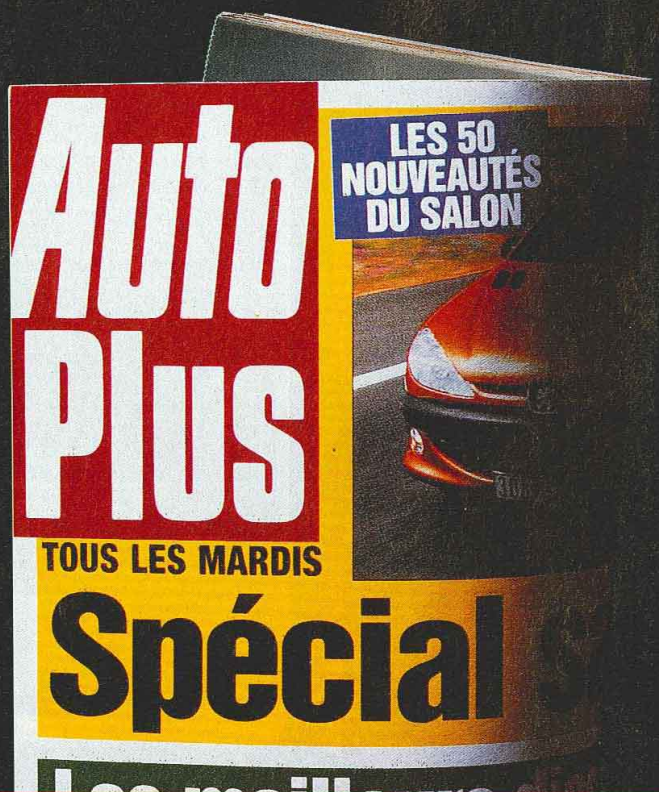
LE 1

Réalisation et photo Martine Schildge, Brice Agnelli. FCB

Cet espace est gracieusement offert par votre magazine

CON10

Il y a des petites dépenses qui deviennent de grosses économies.



10F seulement

LE 1ER JOURNAL QUI SE MET À LA PLACE DU CONDUCTEUR.

TIPS

Salut à tous ! Comme tous les mois, voici tout chauds les tips les plus chanmailles de la planète. Plus qu'un mois avant la sortie de la Dreamcast, je suis sûr que comme moi, vous êtes tous impatients de voir enfin la bête. Outre la sortie de cette nouvelle console, ce sont tous les gros titres de Noël qui se font beaux avant d'envahir les étals.
En ce qui me concerne, j'attends avec impatience Coolboarders 3 et l'Exode d'Abe ? Des jeux que je pratique depuis un certain temps et qui me semblent les meilleurs dans leur genre.
Bon, en attendant le père Noël vous allez pouvoir tricher sur F-Zero X, le nouveau Clay Fighter, Mission : Impossible et Mortal Kombat 4, le tout sur N64 bien sûr.
La Playstation elle aussi se déchaîne grâce aux codes pour Collin Mc Rae ou Cardinal Syn, pour ne citer que les meilleurs... Sur ce je retourne jouer à G-Darius (PS) pour lequel vous trouverez aussi une astuce...
On se retrouve le mois prochain
Switch

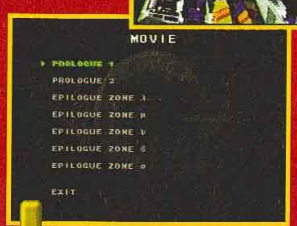
PLAYSTATION

G-DARIUS (JAP)

Voilà un shoot du tonnerre. Moi qui ne suis pas un gros fan, je me suis tout de même bien marré. Il y a plein de bonnes idées, et le jeu est assez beau. Je suis sûr que vous serez content d'apprendre, bande de petits tricheurs, qu'une astuce permet d'avoir toutes les cinématiques de fin.

POUR AVOIR TOUTES LES FINS DU JEU
Dans les Options, allez sur "Movie" et tapez : Gauche, Droite, Gauche, Droite, puis L1, L2, R1, R2 en maintenant la pression au fur et à mesure puis pressez Rond.

C'est ici que s'effectue l'astuce.



Et voilà les prologues et les épilogues rien que pour vous !

NINTENDO 64

CLAY FIGHTER 63 1/3 : SCULPTOR'S CUT (US)

Le premier épisode n'était pas bien bon... je me demande ce que donne celui-là. Les fans de pâte à modeler seront contents (peut-être moins d'avoir acheté le jeu) de savoir qu'on peut jouer avec des personnages secrets et avoir une vue aérienne de chaque niveau. Bah... on se console comme on peut.

Tous les codes qui suivent s'effectuent à la page de sélection des personnages. Si c'est réussi un son se fait entendre.

POUR JOUER AVEC EARTHWORM JIM
Maintenez Z et tapez : B , C-Gauche, C-Haut, C-Droite, C-Bas, C-Haut. Allez sur la case " ? " et pressez R.

Le célèbre ver de terre de David Perry est disponible !

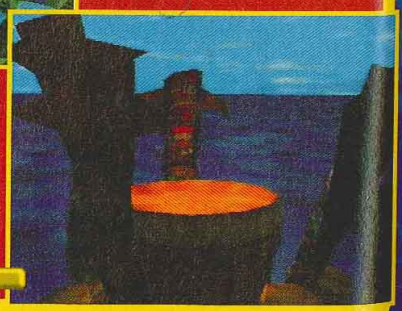
POUR JOUER AVEC HIGH FIVE
Maintenez Z et tapez : C-Haut, C-Bas, C-Gauche, C-Droite, B, A. Allez sur la case " ? " et pressez R.

High Five se prend pour "la Chose".

POUR JOUER AVEC SUMO SANTA
Maintenez Z et tapez : A, C-Droite, A, C-Droite, C-Bas, C-Haut. Allez sur la "case" et pressez R.

Le père Noël castagneur est désormais jouable.

POUR AVOIR UNE VUE AÉRIENNE DE CHAQUE NIVEAU
Maintenez L et tapez : A, B, A, B, A, B, C-Gauche, C-Droite, C-Haut, C-Droite, C-Gauche, C-Droite.



Magnifique, non ?

D'AUTRES TIPS ? ILS SONT

PLAYSTATION

WAR GAMES DEFCON 1 (US)

War Games est à mi-chemin entre Command and Conquer et Return Fire. Je vous donne plus bas tous les mots de passe ainsi qu'une petite astuce pour visionner toutes les cinématiques. A vous de jouer !

TOUS LES MOTS DE PASSE

Traduction des symboles utilisés pour les mots de passe qui suivent
O : Rond
X : Croix
C : Carré
T : Triangle

MISSIONS NORAD

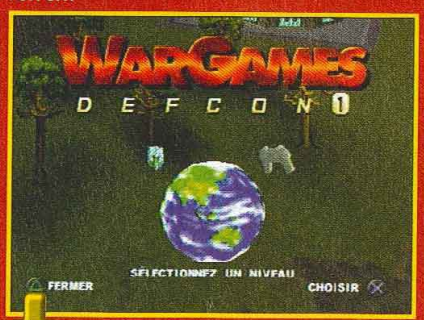
CZECH REPUBLIC	OXO OXX OXO
RUSSIAN URALS	XXO XXX XOO
CAIRO, EGYPT	OCX OOT OXC
CAMBODIA	TXO OXX CTO
SWISS ALPS	COO COX XOX
LIBYA	CXX XOS OXC
CHANNEL ISLANDS	OOX CCT CCO
GRENADINES	CCO TOT XTT
LOUISIANA BAYOU	XTO COO OXC
CHINA, NEAR BEIJING	OCT XCT TTC
SAUDI ARABIA	TCO XTO OXC
ARCTIC CIRCLE	CCT CTC TXT
NEW YORK CITY	XXO TXT CXC
OMAHA DESERT	OCO XCX TOX

W.O.P.R. MISSIONS

FLORIDA KEYS	OXO OXO XXO
IRIAN JAYA	CTX TXO CXT
NEW ENGLAND	XTO XXO OOT
RUSSIA	OOC COX TXX
BRUSSELS	XOX TTC OXT
SOUTH AFRICA	TTX XCC XXO
HONG KONG	CXO TXX COT
MEXICO	COT TXO XXO
BERING STRAIT	XOC TOX CXT

POUR VOIR TOUTES LES CINÉMATIQUES

Avant l'écran-titre maintenez R2 et Start. Vous devriez voir toutes les FMV.



C'est beau, non ?

NINTENDO 64

F-ZERO X (JAP)

Après un an d'attente, le voici enfin. Tous ceux qui avaient adoré la version Snes se seront sûrement précipités sur ce gros titre de l'été. Toutes les voitures, courses et niveaux de difficulté sont accessibles grâce au tip ci-dessous.

TOUTES LES COURSES, VÉHICULES ET NIVEAUX DE DIFFICULTÉ

Sur l'écran de sélection du mode, pressez L, Z, R, C-Haut, C-Bas, C-Gauche, C-Droite, Start. Si c'est réussi un son se fait entendre.

C'est ici que la manipulation s'effectue.

Si c'est réussi, l'écran du fond se déformera et un son retentira.

Toutes les Leagues seront dispos.

Ainsi que tous les véhicules !

Et toutes les courses ? Chose promise, chose due !

POUR AVOIR DES VAISSEAUX PLUS PETITS

Sur l'écran de sélection du véhicule maintenez L et R puis pressez C-Gauche et C-Bas.

Un petit véhicule sera plus maniable sur les courses difficiles.

ILS SONT TOUS SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23 F/MIN)

PLAYSTATION

BEAST WARS TRANSFPORMERS (EU)

Beast Wars est très médiocre, l'animation est mauvaise, les graphismes sont moches, bref c'est pas le top. Il y a quand même des astuces et j'éspère que cela consolera ceux qui l'ont. Snif...

POUR AVOIR DES PERSONNAGES SUPPLÉMENTAIRES

Sur l'écran des Options, pressez R1, L1, R2, L2, Select.

C'est ici qu'il faut bouger ses petits doigts.

Tous les robots sont à vous !

PLAYSTATION

CARDINAL SYN (EU)

Cardinal Syn est un bon jeu de baston, d'un genre assez original. En effet, il est possible de se déplacer sur toute l'aire de combat et d'ouvrir des coffres, prendre des potions, etc. Un peu comme dans un jeu d'aventure, l'ambiance médiévale est bonne et les persos ont un style très Donjons et Dragons. En parlant de persos, vous allez pouvoir tous les sélectionner grâce à mes tips trop purs...

Tous les codes qui suivent s'effectuent sur l'écran "press start". Un son confirme la validité du tip.

POUR JOUER AVEC BIMORPHIA

Tapez : 3 fois Droite, Bas, Carré.

POUR JOUER AVEC JUNI

Tapez : Haut, Gauche, Gauche, Haut, Carré.

POUR JOUER AVEC KHAN

Tapez : 2 fois Haut, 2 fois Bas, Triangle.

POUR JOUER AVEC MOLOCH

Tapez : Haut, Droite, Bas, Gauche, Carré.

POUR JOUER AVEC MONGWAN.

Tapez : 3 fois Bas, Haut, Triangle.

POUR JOUER AVEC REDEMPTOR.

Tapez : Haut, Bas, Gauche, Droite, Rond.

POUR JOUER AVEC STYGIAN

Tapez : Gauche, Droite, Gauche, Droite, Triangle.

POUR JOUER AVEC VODU

Tapez : 3 fois Gauche, Haut, Rond.

PLAYSTATION

POCKET FIGHTER (JAP)

Vous ne le saviez peut-être pas, mais une astuce permet de sélectionner Gouki et Dan. Elle est fort simple et certains d'entre-vous l'auront découverte par eux-mêmes. Je la donne donc pour tous ceux qui viennent juste d'acquérir ce petit jeu mignon.

POUR AVOIR GOUKI ET DAN

Sur l'écran de sélection des personnages, placez-vous sur Ryu et pressez Gauche pour obtenir Gouki. Pour obtenir Dan, placez-vous sur Ken et pressez Droite.

Et voilà les célèbres Dan et Gouki !

HORS SERIE N° 9

LES SOLUCES COMPLÈTES DE

RESIDENT EVIL 2
GRAND THEFT AUTO
ALERTE ROUGE

HORS SERIE N° 8
TOMB RAIDER II
CRASH BANDICOOT 2
LES BOUCLIERS DE QUETZALCOATL
RESIDENT EVIL D.C.
L'ODYSSÉ D'ABE
FINAL FANTASY VII

EN CADEAU :
LA DÉMO JOUABLE DE GEX 3D

HORS SERIE N° 7
FINAL FANTASY VII
L'ODYSSÉE D'ABE
QVANDAL HEARTS
CASTLEVANIA

EN CADEAU :
LA DÉMO JOUABLE DE STREET FIGHTER EX+ ALPHA

HORS SERIE N° 5
LITTLE BIG ADVENTURE
LEGENCY OF KAIN
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET
SOUL EDGE
FINAL FANTASY VII

HORS SERIE N° 3
DRAGON BALL Z
DENSETSU
(PLUS DE NOMBREUX TESTS, PREVIEWS)

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53, 77932 Perthes Cedex - Tél. : 01 64 81 20 23

Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
HS9 / 450013	50 F	x	
HS8 / 450008	64 F	x	
HS7 / 450009	64 F	x	
HS5 / 450007	48 F	x	
HS3 / 450006	47 F	x TOTAL	

Ci-joint mon règlement de : _____ F
à l'ordre de Consoles + ☐ Chèque bancaire ou postal
☐ Carte bancaire dont voici le numéro : ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐
Date d'expiration de ma carte : ☐☐☐☐ (* port inclus)

Nom ..... **Prénom** .....
Date de Naissance .....
Adresse .....
.....
Code Postal ☐☐☐☐☐ **Ville** .....

Signature :

JE RECEVRAI MA COMMANDE DANS UN DÉLAI DE 4 SEMAINES APRES ENREGISTREMENT DE MON RÉGLEMENT

PLAYSTATION

COLLIN MAC RAE RALLY (EU)

Les simulations automobiles sont légion sur Playstation. Collin Mac Rae Rally est l'une des plus réalistes. Une foule de mots de passe vous permettront d'obtenir différentes petites choses : une voiture en gelée, la meilleure voiture, toutes les courses dans le brouillard, et j'en passe.

C'est dans le nom du joueur que l'on inscrit les mots de passes.

POUR AVOIR UNE QUATRE-ROUES MOTRICES

Inscrivez : TROLLEY

POUR AVOIR UNE VOITURE À PROPULSION ARRIÈRE

Inscrivez : FORKLIFT

POUR QUE LE COPILOTE SOIT SOUS L'INFLUENCE DE L'HELIUM

Inscrivez : HELIUMNICK

POUR AVOIR UN MODE TURBO

Inscrivez : MOREOOMPH

POUR AVOIR UNE VOITURE MANIABLE COMME DE LA GELÉE

Inscrivez : BLANCMANGE

POUR QUE NICK GRIST CONDUISE

Inscrivez : BACKSEAT

POUR AVOIR TOUTES LES COURSES AVEC LE BROUILLARD

Inscrivez : PEASOUPER

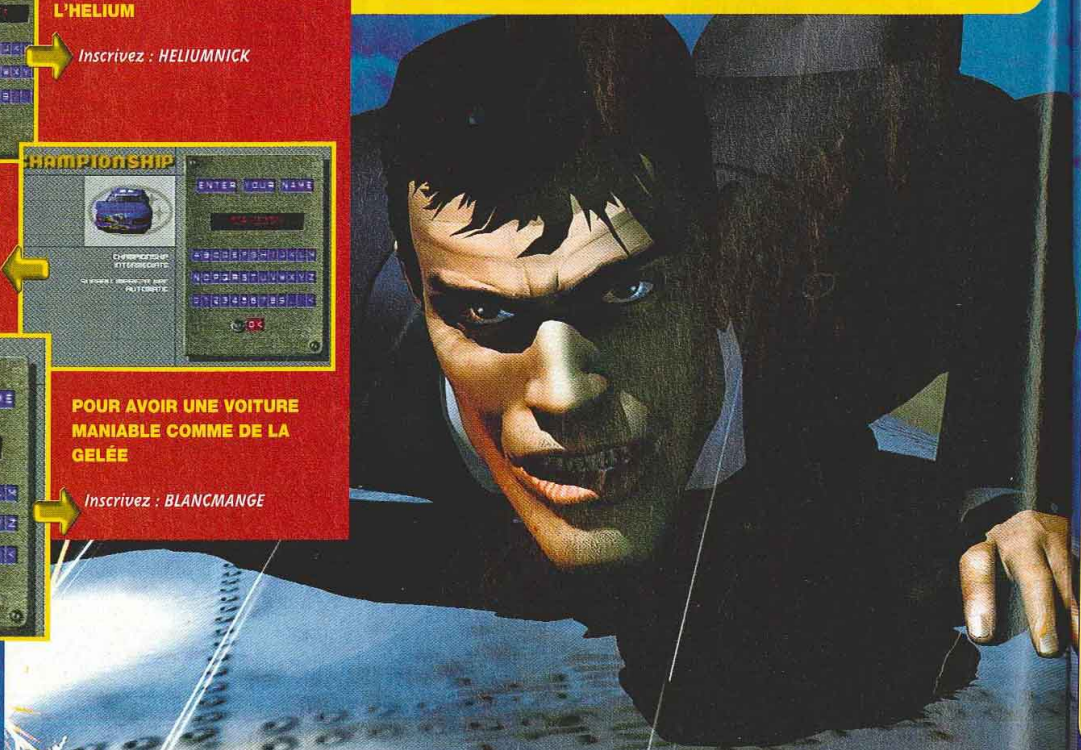
POUR ÉDITER LE REPLAY DE VOTRE RALLYE

Inscrivez : DIRECTORCUT

POUR AVOIR LA VOITURE DE RALLYE COMPLETEMENT KITÉE

Inscrivez : KITCAR

Comme vous pouvez le constater, le brouillard confirme que les tips fonctionnent.



NIN

MISS

Décidément, la plupart des adaptations sont de vérita daubes, on as un redressem tendance grâ petits bijoux Golden Eye o Mission Impo

POUR AVOI
Tapez : C-Ha

POUR AVOI
Tapez : R, L,

POUR AVOI
ROQUETTES
Tapez : R, L,
C-Droite, C-B
Non, ce n'

POUR AVOI
Tapez : C-Bas,
C-Gauche.

POUR AVOI
Tapez : C-Bas,
Attention, ce c
mort immédiat
niveau.

POUR AVOI
Tapez : C-Haut

NINTENDO 64

MISSION : IMPOSSIBLE (US)

Décidément, alors que la plupart des adaptations de film sont de véritables daubes, on assiste à un redressement de la tendance grâce à des petits bijoux comme Golden Eye ou Mission Impossible.

Tous les codes s'effectuent sur l'écran de sélection. Si c'est réussi, vous entendrez "Ah that's better".

POUR AVOIR LE 7,65 SILENCIEUX
Tapez : C-Haut, L, C-Droite, C-Gauche, C-Haut.

Le silencieux est bien pratique dans certaines missions.

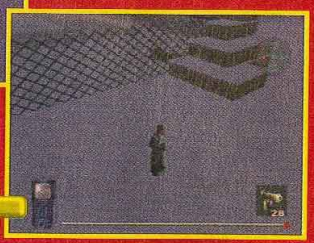
POUR AVOIR LE UZI AVEC 30 BALLES
Tapez : C-Droite, C-Gauche, C-Droite, C-Bas, R.

Avec ça, les ennemis ne feront pas long-feu !

POUR AVOIR LE 9 MM PLUS PUISSANT
Tapez : R, L, C-Bas, C-Haut, C-Haut.

Ce 9 mm est plus puissant que le modèle de base.

POUR AVOIR LE MINI-LANCE-ROQUETTES
Tapez : R, L, C-Gauche, C-Droite, C-Bas.



Non, ce n'est pas Resident Evil !

POUR AVOIR DES GROS PIEDS
Tapez : C-Bas, R, Z, C-Droite, C-Gauche.

POUR AVOIR LE "KID MODE"
Tapez : C-Bas, C-Haut, R, L, Z.
Attention, ce code provoque votre mort immédiate dans le premier niveau.

Le mode Kid est sympa, mais provoque votre mort lors du début du premier niveau !

POUR AVOIR UN MODE TURBO
Tapez : C-Haut, Z, C-Haut, Z, C-Haut.

Frais de port gratuit*
* Pour tout achat supérieur à 100 Francs

Le plus gros catalogue de jeux sur Minitel 7 jours sur 7 - 24h/24

Rachat cash de jeux d'occasion

Paiement en 48 h*
* à compter de la date de reception

Le meilleur serveur VPC sur le 36 15 depuis + de 5 ans

Et y a pas photo !

PLAYSTATION

BEST OF

O.D.T.	329 F
LE 5EME ELEMENT	329 F
SPYRO	329 F
ATLANTIS	329 F
MEDIEVIL	349 F
BREATH OF FIRE 3	349 F
MOTORACER 2	349 F
ISS PRO 98	349 F
TIME : TO KILL KILL	349 F
NINJA	349 F
FORMULA ONE 98	349 F
TEKKEN 3	349 F

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS	
V. RALLY	429 F
F 1 WORLD GRAND PRIX	429 F
SCARS	429 F
MISSION IMPOSSIBLE	429 F
EXTREME G2	429 F
MORTAL KOMBAT 4	429 F
HOLY MAGIC CENTURY	449 F

Toujours dispo à un prix canon

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES
Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT
☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

C + 09/ 98

Tél. 04 92 02 06 04

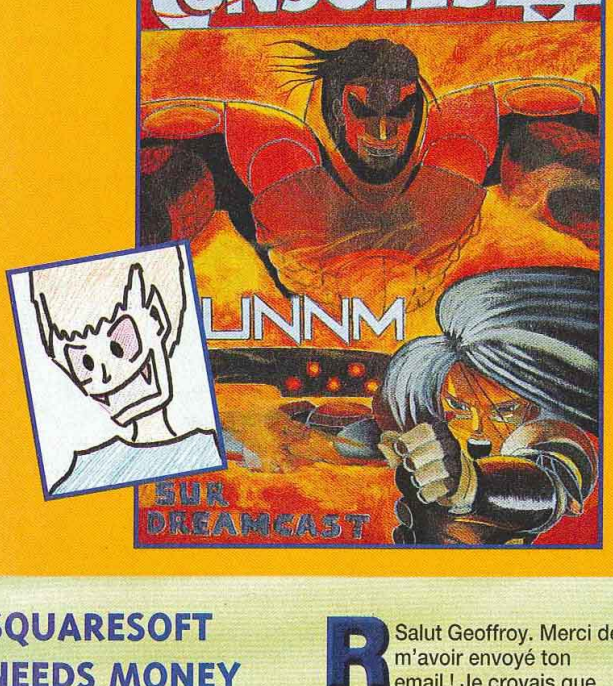
Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

Après toutes ces aventures périlleuses avec l'oncle Hourkh, nous avons décidé de nous calmer un peu. Terminé les sports extrêmes, nous allons maintenant consacrer notre temps à des expériences moins désastreuses pour notre santé. C'est donc par un beau matin de septembre que l'oncle Hourkh a décidé d'inventer la Mailtoidtéaffaires. Le principe de fonctionnement est un peu délicat à expliquer, mais sachez que si aujourd'hui vous pouvez envoyer des email à travers le monde, c'est grâce à l'oncle et un peu à moi, mais certainement pas à Bill Gates. Il fallait que ce soit dit.

Bomboy Gates et Hourkh Bill

VAINQUEUR DU MOIS

Incontestablement, c'est Grégory Watin, qui habite Belleu (02200), qui remporte le concours du mois d'octobre. Je crois bien que c'est la première fois, depuis que je réponds au courrier, qu'un lecteur nous envoie une toile. Eh oui c'est une véritable peinture de Maître que nous récompensons ce mois-ci ! En tout cas, tous les membres (c'est pas sale) de la rédaction ont halluciné quant ils ont vu son œuvre. Bien joué mon ami, tu remportes un abonnement à Consoles+ !



SQUARESOFT NEEDS MONEY

Q Geoffroy Cotinaut (geoffroy.cotinaut@wanadoo.fr) est l'un des rares lecteurs à m'avoir envoyé un email cet été. Vous n'avez pas d'ordinateur sur la plage ou quoi... les amis ? Bon, Geoffroy aimerait savoir si Squaresoft pense développer un nouveau volet de Secret of Mana sur Nintendo 64 ou bien sur Dreamcast.

R Salut Geoffroy. Merci de m'avoir envoyé ton email ! Je croyais que tout le monde était en vacances. Heureusement, il reste des personnes comme toi pour me tenir éveillé devant mon traitement de texte. Bon, plus sérieusement, Squaresoft a effectivement annoncé qu'il allait commencer à développer des jeux sur Nintendo 64. Mais ne t'emballe pas mon ami ! En effet, si tu lis Consoles+ régulièrement, tu auras certainement appris que Squaresoft et Electronic Arts se sont mis d'accord pour distribuer leurs jeux dans leur pays respectif : Squaresoft verra ses jeux distribués aux Etats-Unis et Electronic Arts au Japon. Ainsi, le premier jeu Squaresoft à voir le jour sur Nintendo 64 sera Sim Copter, un jeu de Electronic Arts !!! Pas de quoi s'accrocher aux rideaux du salon. Par contre, il y a fort à parier que Squaresoft va se rapprocher de Sega. On murmure qu'une version spéciale de Final Fantasy VII sera adaptée sur Dreamcast ! Le jeu comportera de nouvelles séquences vidéo et des passages inédits. Squaresoft a besoin d'argent, car ses jeux deviennent de moins en moins rentables : certains affirment même que ce serait le cas de Parasite Eve au Japon ! Ce qui explique pourquoi les jeux sont adaptés sur un maximum de plates-formes... En ce qui concerne ta question, Squaresoft n'a rien annoncé quant à un éventuel Secret of Mana sur Nintendo 64 ou Dreamcast. Seul l'avenir et les Previews du Japon nous diront de quoi il retourne.

OVNI IDENTIFIÉ !

Q David B., du Nord, aimerait répondre à un lecteur qui m'avait adressé une lettre dans le Consoles+ 75 du mois d'avril. Alexandre Liban m'avait écrit, à l'époque, qu'il avait vu dans le jeu Alerte Rouge une soucoupe volante. Je m'était un peu fichu de lui... Eh bien, David a une explication à tout cela : il s'agirait en fait d'une faille spatio-temporelle causée par une utilisation abusive de la chronosphère. Elle apparaît sous la forme d'un nuage violet et se déplace sur toute la carte en envoyant des arcs électriques. Bien joué David ! David aimerait également savoir si Dark Forces 2, Total Hannihilation et Force Commander vont sortir sur Playstation.

R Salut, David. Merci pour ta précision en ce qui concerne l'apparition soudaine d'Ovni dans le jeu Alerte Rouge. Je suis rassuré et Alexandre Liban également. Dark Forces 2, dont le nom réel est Jedi Knight, ne sortira pas sur Playstati
peux me risq
ce titre verra
cast, mais ce
Knight utilise
que très perf
toute sa (trois
avec une car
La Dreamcas
d'une telle op
espérer que l
cette consol
concerne les
une qui affirm
porté sur Dre
c'est de la dy
Pour répondr
questions, rie
sager que To
Force Comma
jour sur Plays

SALE M FACTUR

Q Manu, Consol connaît de la Dreamcas que son prix. Y chances pour q sorte en même

CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

Salut Manu. Quand tu ouvres Consoles+, tu fais comme Trollie, tu regardes les images et tu baves dessus, c'est ça ? La date de la sortie de la Dreamcast en France est prévue pour le mois de novembre... 1999 ! Soit un an après la sortie de la version japonaise. C'est un peu long à attendre, d'autant plus que Sega a officiellement annoncé l'arrêt de la fabrication de la Saturn et de ses jeux dès ce mois-ci en France... Un an sans Sega, ça être long ! Sony a dit qu'il divulguerait des informations sur la Playstation 2 quelques jours avant la sortie de la Dreamcast, histoire de mettre des bâtons dans les roues de Sega. A cette occasion, Sony annoncera les caractéristiques techniques de la Playstation ainsi, on l'espère, qu'une éventuelle date de sortie en France. En tout cas, une chose est certaine, le mois de novembre va être fertile en informations !

SARAH MOLLIE

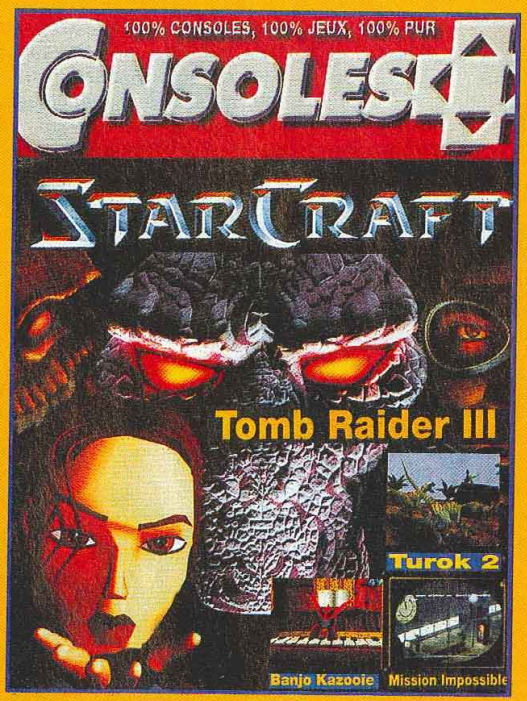
***Q** Sarah, jeune et jolie Parisienne, adore les jeux vidéo. Et ce qui la branche le plus, ce sont les scénarios et la vie des personnages comme par exemple ceux de Final Fantasy VII. Elle écrit des scénarios et aimerait que je lui donne des adresses où les envoyer. Pas de problème ma grande, c'est comme si c'était fait !*

Bonjour, belle Sarah. Excuse-moi pour ce jeu de mots à deux sous, mais je n'ai pas pu m'en empêcher. Ainsi, tu écris des scénarios, comme c'est intéressant ! Tu ne veux pas écrire un petit truc avec moi, Trollie et l'oncle Hourkh ? Tout ce que je peux faire pour toi, c'est de te donner quelques adresses d'éditeurs en France :
•Ubi Soft, 28 rue Armand-Carrel, 93100 Montreuil.
Tél. : 01-48-18-50-00.

SALE MANU FACTURE

***Q** Manu, un fidèle lecteur de Consoles+, voudrait connaître la date de sortie de la Dreamcast en France, ainsi que son prix. Y aurait-il des chances pour que la Playstation 2 sorte en même temps ?*

sur Playstation, c'est certain. Je peux me risquer à annoncer que ce titre verra le jour sur Dreamcast, mais ce n'est pas sûr. Jedi Knight utilise un moteur graphique très performant qui prend toute sa (troisième) dimension avec une carte 3D accélératrice. La Dreamcast étant pourvue d'une telle option, on peut espérer que le jeu sortira sur cette console. En ce qui concerne les rumeurs, il y en a une qui affirme que Unreal sera porté sur Dreamcast. Et Unreal, c'est de la dynamite !
Pour répondre à tes dernières questions, rien ne le laisse présager que Total Hannihilation et Force Commander sortent un jour sur Playstation.



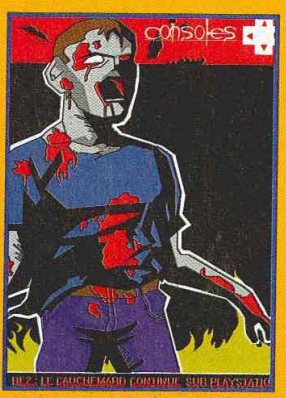
THOMAS BAGDALIAN, MARSEILLE. DU TRAVAIL DE PRO.

LAURENT PRUVOT, AFA, CORSE.

AVEC LES CORSES, PRUVOT TARD QUE JAMAIS.

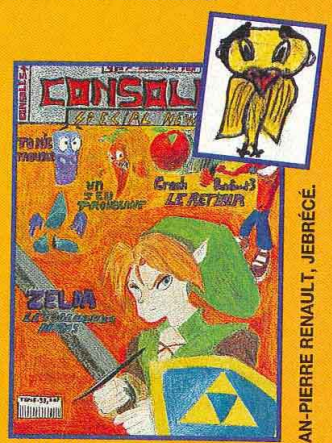
EDWIN RAYÉE, DOMAZAN.

IL TRAVAILLE AVEC SON MACINTOSH. C'EST PAS COMME NIIICO.



BORIS TOURTE, CHARLEVILLE-MÉZIERES.

UNE TOURTE À LA CRÈME ET CE N'EST PAS UNE BLAGUE.



AN-PIERRE RENAULT, JEBRÉCÉ.

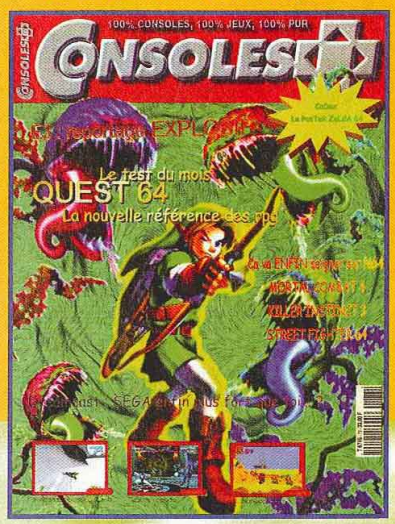
UN BRAVE PETIT POUSSIN.

•Kalisto Entertainment, Cité Mondiale, parvis des Chartrons, 33074 Bordeaux Cedex. Tél. : 05-56-48-60-30.
•Infogrames, 82-84, rue du 1er-Mars 1943, 69628 Villeurbanne Cedex. Tél. : 04-72-65-50-00.
Bonne chance, et si tu parviens à obtenir un rendez-vous, envoie-moi un petit mot !

plus qu'une cartouche 32 Mo. Riven sur Nintendo 64 tiendrait donc sur approximativement 100 cartouches !!! A 400 francs la cartouche, ça fera n peu cher... Oui, j'ai joué à Zelda 64. Le jeu n'était pas encore terminé, mais je peux t'assurer que c'est à ce jour le jeu d'aventure le plus

LE PRIX D'EDDY KACE

Vous êtes nombreux à m'envoyer des dessins par email. C'est très sympa de votre part. Ce mois-ci, donc, c'est Laurent Albertini qui recevra le prochain Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. J'ai l'impression que Zelda 64 est très attendu ! Il n'y a pas un mois sans que l'un d'entre-vous ne fasse une couverture avec Link. Continuez !



Z COMME ALEXANDRA

***Q** Alexandra Z. me traite de roi des kékés. De la part d'une jeune fille, cela reste affectueux. Alexandra, donc, me demande quel est le meilleur jeu de baston sur Nintendo 64. Elle veut aussi savoir si Riven sortira sur N64 et si j'ai déjà joué à Zelda 64. Elle termine sa missive en me demandant mon âge... la coquine !*

R Salut ma belle. Tu le sais aussi bien que moi, les jeux de baston sur Nintendo 64 ne sont pas nombreux. Et les bons, encore moins. Seul Fighters Destiny semble maintenir la tête hors de l'eau. Je doute que Riven sorte sur N64. Sur Playstation, comme sur micro, le jeu occupait cinq CD. On dit même qu'une version DVD-Rom est en cours de programmation pour PC. Sur cartouche, la place est plus limitée. Pour l'instant, parmi les jeux prévus, les plus gourmands en mémoire seront Zelda 64 et Turok 2. Ils occupent chacun 32 Mo. Je te rappelle qu'un CD peut stocker 650 Mo, soit 20 fois impressionnant qui soit. Mon âge ? Délicat de te répondre. Mmmm... Après un rapide calcul, je dirai que j'ai environ 28 éclipses et quelques lunes.

DÉSOLÉ, CÉDRIC EST EN RÉUNION

***Q** Cédric, un petit gars de la Réunion, me demande ce qu'est un Pal RPG, un transcodeur NTSC/RGB, et s'il existe quelque chose pour traduire les jeux japonais.*

R Salut Cédric. Un Pal RPG ? Houla ! Le Pal est le format vidéo européen. En gros, on peut dire qu'un jeu Pal est destiné aux téléviseurs européens. RPG signifie en anglais Role Playing Game, soit jeu de rôles en français. Si tu vois indiqué Pal RPG sur une boîte de jeu, cela signifie qu'il s'agit d'un jeu de rôles officiel qui fonctionnera sur une console aux normes françaises.

Un transcodeur NTSC/RGB est un appareil qui transforme le format vidéo américain ou japonais NTSC en format RGB (Red, Green, Blue – soit les trois couleurs fondamentales de la vidéo). Mais si tu veux mon avis, je pense que le transcodeur dont tu parles est un simple câble Péritel officiel Sony. Lequel permet de transformer le signal NTSC de la sortie vidéo d'une Playstation d'importation en signal RGB pour ta télé. Grâce à ce câble tu auras une image en couleurs avec un jeu étranger. Magique, non ?
Par contre, il n'existe aucun appareil capable de transformer des textes japonais en textes anglais ou français. Il faut que la traduction soit faite par un humain bilingue (une espèce protégée). C'est très lent et peu fiable (il faut que le traducteur mange, qu'il dorme, qu'il joue...). C'est ce qui explique qu'il faille plusieurs mois avant qu'un jeu ne soit traduit .

RANDON À JULIEN SON BIEN

***Q** Julien Randon me pose quatre questions très courtes comme je les aime :*
1/ Quand Tekken 3 sortira-t-il en France ?
2/ Pandemonium 3 est-il annoncé ?
3/ Quel est le meilleur choix entre Klonoa et Pandemonium 2 ?
4/ Pourquoi ne pas indiquer le nom du testeur pour chaque jeu testé dans Consoles+ ?

R Salut Julien. J'aime tes questions courtes. Voici mes réponses, également courtes !
1/ Tekken 3 devrait être disponible à l'heure à laquelle tu lis ces lignes.
2/ Non, Pandemonium 3 n'est pas annoncé.
3/ Cela n'engage que moi, mais je trouve que Klonoa est mieux que Pandemonium 2. Le jeu est moins linéaire et l'on ne se déplace pas uniquement de gauche à droite. Il est un peu plus subtil aussi.
4/ Je vais te révéler un secret : sur les tests en une page, c'est le testeur qui donne son avis. Si le test tient sur deux pages ou plus, il suffit de regarder qui a rédigé l'avis qui se trouve sur la première page. Un sytème fiable à 95%...

JÉRÉMY DE PAIN

***Q** Jérémy, un bon petit gars et un grand fan de Batman, voudrait savoir si Batman & Robin sortira sur Nintendo 64 et si le jeu sur Playstation est une réussite ou non. Il aimerait également savoir dans quels*

100% C
CONS
A
comm
* Pour Pla
** Pour
Bulletin à r
Consoles
❑ OUI, je m'
au tarif de 36
Je recevrai la
après enregist
Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
Code postal : L
❑ Je joins mon r
❑ Je préfère rég
Date d'échéance :
Vous pouvez acquérir sép

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES+

Abonne-toi comme tu le sens !

Hé mec ! Viens t'éclater avec nous. Abonne-toi à Consoles+

1 AN (12 numéros) + la manette Dual Force* 365F seulement

1 AN (12 numéros) + la manette Superpad 345F seulement**

* **Pour Playstation : la manette Dual Force (analogique et vibrante)** pour tous les jeux Playstation. Vibration maximale avec tous les jeux Dual Shock™. Trois mode : Dual Shock™, double Stick analogique et numérique standard. Prises tactiles en caoutchouc

** **Pour Nintendo 64 : la manette Superpad** dotée de 5 boutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de poignée de jeux analogique, emplacement pour carte mémoire.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

H 10 A

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros) au tarif de **365 F** au lieu de ~~639~~ F soit **274 F d'économie**
Je recevrai la manette Dual Force dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33/39/49 F et la manette Dual Shock au prix de 199 F.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

H 10 B

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros) au tarif de **345 F** au lieu de ~~619~~ F soit **274 F d'économie**
Je recevrai la manette Superpad dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33/39/49 F et la manette Superpad au prix de 179 F.

Offres valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

numéros nous avons testé les jeux Doom 64 et Blast Corps. Des questions courtes (voir plus haut...)

Salut Jérémy ! Je suis désolé d'être un peu dur avec toi, mais pour l'instant aucune adaptation de Batman n'est prévue sur N64. Autre grand moment de tristesse : le jeu Batman & Robin sur Playstation n'est pas vraiment une réussite. Les graphismes restent toujours très sombres, la maniabilité est mauvaise et les allers et retours entre la Batcave et les lieux des effractions sont trop nombreux. Doom 64 a été testé dans le numéro 65 de Consoles+, en page 106. Blast Corps a quant à lui été testé dans le numéro 70, page 146.

CHRISTINE EST TOUTE MOAL

Christine Moal, de la planète Mars, 14 ans et toutes ses dents, regrette que je ne réponde pas à toutes les lectrices de Consoles+...
Elle aimerait aussi savoir si les techniques de combat de Final Fantasy VIII sont les mêmes que celles de Final Fantasy VII.

Heu... bonjour belle Christine. Tout d'abord, je tiens à préciser que je réponds à toutes les lectrices qui me posent des questions, et même aux autres...
Si je ne publie pas plus de lettres de filles, c'est tout simplement parce que que je n'en reçois pas beaucoup. En effet, ce sont en majorité des mecs qui écrivent. Mais tu vois, ta lettre figure en bonne place. Alors... un petit bisou en récompense ?
D'après nos informations, les combats de Final Fantasy VIII ressemblent beaucoup à ceux de Final Fantasy VII. Cependant, la gestion des materias semble différente. Il est encore trop tôt pour en dire plus, le jeu ne sort que dans quelques semaines au Japon. Je te conseille de lire notre test de ce superbe jeu d'aventure dans un prochain numéro de Consoles+.

TO BE OR ARNAUD TO BE FREE

Arnaud, comme la plupart des lecteurs, a beaucoup apprécié notre dossier sur les émulateurs, paru dans le Consoles+ 79. Cependant, il me pose encore des questions, car tout n'est pas très clair pour lui. Il voudrait connaître le principe de fonctionnement d'un émulateur, savoir comment on le branche, comment récupérer des jeux quand on n'a pas Internet... Il voudrait aussi parler à David Michel, le créateur de l'émulateur PC Engine.

Salut Arnaud. Le dossier sur les émulateurs a laissé rêveur plus d'un lecteur. Difficile de t'en expliquer en quelques lignes le fonctionnement. Pour simplifier les choses, disons simplement qu'il s'agit d'un programme informatique qui permet de jouer aux jeux d'une console ou d'une machine d'arcade sur un micro-ordinateur. On lance le programme sous Dos ou Windows (pour les PC) ou bien sous MacOS (pour les Macintosh). Les jeux se trouvent essentiellement sur Internet. Il est normalement interdit de distribuer des jeux sur Internet, le programme étant protégé par les lois en vigueur. Mais les sites sont si nombreux qu'il est impossible de tous les fermer. Et puis, un site fermé est aussitôt ouvert à un autre endroit. Il existe parfois, sur le CD-Rom fourni avec certains magazines PC ou Mac, des émulateurs et quelques jeux. Impossible de te donner le numéro de téléphone de David Michel, mais je lui ai envoyé un email avec ton adresse. Peut-être trouvera-t-il le temps de t'écrire...

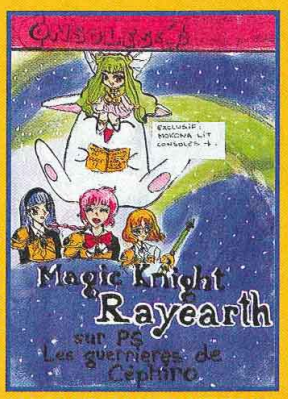
AQUARELLES, ENCRE DE CHINE, CACAHUETES, CHOCOLATS...

ANTOINE LECHARTIER, MONTMARTIN/MER.

UNE LARA CROFT, ÇA TROMPE ÉNORMÉMENT.

MOHAMED SLIMANI, GIVORS.

MATHIEU KONIOR, LA-PENNE-SUR-HUVEAUNE (13).



ADRIEN N'EST PAS UN MENTEUR (EN ANGLAIS DANS LE TEXTE).

ADRIEN LIARD, TRAPPES.

11 ANS ET DÉJÀ BOURRÉ... DE TALENT.

N'OUBLIEZ PAS

- De m'envoyer vos dessins sur disquette PC ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT est impératif pour qu'on puisse regarder vos superbes, magnifiques, admirables et saisissants dessins sur nos ordinateurs. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels. Y a pas d'raison ! Vive le cyber dessin !
- Continuez à m'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo, elle sera publié avec vos oeuvres. Que les plus affreux se consolent, on a bien pire qu'eux à la rédaction.
- Que Niiico (un nain bécile) s'occupe de me passer les questions que vous voulez me poser par email. N'hésitez pas à m'envoyer vos questions. J'y répondrai au même titre qu'au courrier traditionnel. C'est Niiico qui se chargera de récupérer vos questions à l'adresse suivante :
ngavet@emapalpha.fr

POUR JOINDRE BOMBOY TOUS LES JOURS ! TAPE 3615 TCPLUS
(3615 : 2,23 F/MIN)

SHOP IN'

crée l'événement !

780 Frs
ce module publicitaire

✆ 01.41.86.16.32

MANDINET GAMES
Vente - Achat - Echange

PARIS 12è
NEUF-OCCASION-VPC

NEUF : Prix spécial pour lecteurs Consoles+ : Carte mémoire + Vibreur N64 : 129 F
Manette PSX : 59 Frs / Carte mémoire PSX : 79 F / Action replay PSX : 199 F.

Occasion : PLAYSTATION : 549 E

Soul Blade - Tekken 2 - V-Rally - Cool Boarders : ..... 129 F
LB Adventure - Oddworld - Resident Evil - TOCA : ..... 149 F
Tomb Raider 2 - F1 97 - F Fantaisy 7 - Crash 2 - Croc : .. 169 F
C Boarders 2 - Colony Wars - Fifa 98 - Snow Racer : .... 169 F
Moto Racer - Diablo - Ace combat 2 - Lucky Luke : ..... 199 F
NHL 98 - Dead or Alive - NF Speed 3 - One - Theme Hospital : ... 199 F
G Turismo - Colin McRae Rally - Heart of Darkness : .... 249 F
R Evil 2 - Coupe du monde 98 - Alundra - R Rash 3 D : .. 249 F
ISS Pro 98 - Tekken 3 - Breath of fire - Mission Testa : .... 269 F

Occasion : Nintendo 64 : 549 F

Mario 64 - M Kart - W Race - Extreme G : ..... 199 F
Bomberman - F1 64 - Blast Corps - Pilot Wings : ..... 199 F
D K Racing - Turok - S.Wars - Killer Instinct Gold : ..... 199 F
ISS 64 - Top Gear Rally - Lamborghini - Yoshi's : ..... 249 F
Nagano 98 - Mace - FIFA 98 - Tetris Sphere : ..... 249 F
Lylat wars - G Eyes - D Nukem : ..... 249 F
NFL - WCW - F Destiny - NHL - NBA Pro : ..... 269 F
Forsaken - W.cup 98 - Goemon - Doom : ..... 269 F
Banjo-Kazooie - War Zone - ISS 98 - M Impossible : ..... 299 F

MODIFICATION de console PSX pour 99 F en multistandard USA/JAP/FRA

Nous rachetons vos jeux & consoles
Paiement cash immédiat.
Pour les nouveautés, nous consultez.

245 Bis, rue de Charenton 75012 PARIS
Tél : 01 43 42 49 87 - M° Dugommier ou Daumesnil

Laissez tomber les bricoleurs

Ware Center-Spécialiste Psx depuis 3 ans
Nous garantissons toutes nos interventions 3 mois

Réparation de consoles en 1 Heure
(selon le type de problème)

- Devis gratuit sur place
- Vous pouvez même payer vos répa avec vos jeux (psx, n64)
- Pour les 100 premiers un animal virtuel offert

Transformation Multi-standard
85 F
- Sur place
- Par nos techniciens

PLAYSTATION - SATURN - N64 - GG - GB
(Ces offres ne sont pas destinés aux professionnels)
WARE CENTER
16 Bis rue Caulaincourt 75018 PARIS Tel : 01 42 52 22 33

REVENDEURS,
POUR PARAÎTRE DANS LA RUBRIQUE
SHOP IN'

CONTACTEZ VITE CAROLINE

✆ 01.41.86.16.32

CHALLANS : Passage Gambetta - Tél : 02-51-933-932
LA ROCHE SUR YON : 4, rue des Halles - Tél : 02.51.47.38.24

DYNAMITE GAMES®

ECHANGES - VENTES - ACHATS

(Tekken 3 disponible depuis le 09 Septembre 98)
Echange tes jeux d'OKAZS contre tes jeux NEUFS
Possibilité d'accumuler tes jeux d'OKAZS contre un jeu NEUF au CHOIX

CYBER MANIA

75, bd Paul Vaillant Couturier
95190 GOUSSAINVILLE
Tel : 01.34.04.81.16

Toute l'équipe de CYBERMANIA vous invite au mois

FOU*

DU 1er au 31 Octobre

-5% sur les jeux neufs
-10% sur les jeux d'occaz
-10% sur les accessoires

Venez tous découvrir d'autres promotion et surtout l'arrivée de la

DREAMCAST

Tel : 01.34.04.81.16
Revendeurs contactez-nous

MAGASIN
36 rue Gabriel Peri
95600 Eaubonne
01 34 06 00 70

REYM-GAMES
Achat-Vente-Echange

VPC
22 rue M. Berthelot
95210 Saint Gratien
01 34 27 54 76

NINTENDO 64	NEUF
Mission Impossible	399 F
F1World Grand prix	399 F
Bomberman Ilero	399 F
1080° Snowboarding	399 F
Banjo Kazooie	399 F
ISS 98	399 F
Goldeneye 007	399 F
Super Mario 64	399 F
Game Booster	399 F
Action replay	359 F
PLAYSTATION	**NEUF**
Azure dreams	TEL
Ninja Shadow of darkness	TEL
Mortal Kombat 4	TEL
ISS pro 98	TEL

Le 5ème élément	TEL
Mission telsa	TEL
Duke : Time kill	TEL
Tekken 3 (version française)	399 F
Dead or alive	359 F
Klonoa	329 F
Colin Mc Rea rally	369 F
Int rally Championships	339 F
Resident evil 2	359 F
Wargames	359 F
Theme Hospital	339 F
Gran turismo	359 F
Heat of Darkness	359 F
Volant + Pédalier	399 F

Pour d'autres titres, nous contacter en Neufs ou Occasions Commande sur papier libre. Frais de port GRATUIT en neuf / 30 F en occasion

www.ABSOLUTEGAMES.com -VPC-

PUCE PSX Passez tous vos CD	Tel !
PUCE SATURN Deux modeles	Tel !
PUCE DVD vos films étrangers sur votre Dvd	Tel !
CABLE RGB Psx (Prix Public -30% !*)	59 Fr
CABLE RGB Psx sorties Audio et Adapt.Gunncon (Prix Public -30% !*)	69 Fr
NEW MEMORY CARD 30 blocs cartes sans compression	159 Fr
NEW MEMORY CARD 60 blocs cartes sans compression	210 Fr
NEW MEMORY CARD 480 blocs cartes sans compression	299 Fr
EXPLORER toutes PSX test C+ Septembre	Tel !
CABLE LINK Psx (Prix Public -20% !*)	69 Fr
CABLE RALLONGE Psx (Prix Public -20% !*)	79 Fr
ERAZER GUN ! ! (Time Crisis/Point Blank/Dieh etc...)	249 Fr
Vibreur et fir auto	99 Fr
MEMORY PACK x4 N64 (Prix Public -30% !*)	139 Fr
RF UNIT Branchez une Psx sur Tv sans péritel	

Heart of Darkness - *Playstation*	318 Fr
Collin Mac Rae Rally - *Playstation*	329 Fr
Gran Turismo - *Playstation*	337 Fr
Banjo et Kazooie - VF	359 Fr
Tekken 3 pal - *Playstation*	329 Fr

PORT : 20 Frs (+5Frs par jeux) Quelle que soit votre commande ! !
Commande sur papier libre, téléphone ou via internet - CB, Chèque, Mandat

COMPAREZ NOS PRIX ! !

6 Avenue de Marbotte 21000 DIJON
Tel/Fax : 03 80 73 58 58 - 10h-19h Sauf Dimanche

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR
CONSOLES+

SHOP IN'
Shop in' répond aux besoins spécifiques de communication des
revendeurs indépendants :
Modules adaptés à chaque budget publicitaire
Espaces adaptés à chaque message
SHOP IN'
le guide d'achat le plus fiable et le plus complet de son univers

REDSUN

Spécialiste Saint-Seiya et Macross
16 bis, rue d'Odessa
75014 PARIS
Métro : Montparnasse ou Edgar Quinet

TOUT LE JAPON A PARIS
tous les jeux import
direct du Japon

Nous expédions dans toute la France en 48H.

TEL : 01 43 20 71 73
FAX : 01 43 20 72 13

PETITES ANNONCES

emap•alpha
152, rue Gallieni
92514 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Vincent Cousin
Directeur du marketing
Roland Claverie
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian

CONSOLES+
152, rue Gallieni
92514 Boulogne Cedex
Tél. : 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 41 86 16 96
Fax pub : 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

RÉDACTION
Directeur d'édition
Vincent Cousin
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (AHL)
Secrétariat
Juliette van Paaschen (16 72)
Rédacteur
Richard Homsy (Spy)
Chef de rubrique
Nicolas Gavet (Niiico)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher
Création maquette
Catherine Verchère
Maquette
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1er maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani, correspondant au Japon, Gia-Dinh To, François Garnier (le Panda), Maxime Roure (Switch), Fabrice Collin, Tiburce Oger, Isabelle Chambon, Bernard Rougeot, Philippe Karakasyan, Sébastien Le Charpentier (Cheub), Lionel Barcilon, Vincent Leleurch, Bomboy.

PUBLICITÉ
Directrice commerciale
Lara Wytochinsky (16 24)
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Caroline Saint-Blancat (16 32)
Fax : 01 41 86 18 96
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél. : 04 78 62 65 10

MARKETING
Responsable marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante marketing
Annie Perbal (17 55)

TÉLÉMATIQUE
Laurence Vié

FABRICATION
Laure de Coligny (17 90)

Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (12 numéros) : 345 F (TVA incluse)
Europe et étranger tarif économique : 1 an (12 numéros) : 457 F (tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (12 numéros) : 3 333 FB.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire/postal ou carte bancaire
BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA. Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris. **Principal actionnaire :** EMAP FRANCE. **Propriétaire :** EM-IMAGES. **PDG et directeur de la publication :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **N° de commission paritaire :** 73201. **Dépôt légal :** septembre 1998. **Photocomposition, montage :** Euronumérique. **Photogravure :** Key Graphic, PPDL. **Imprimeries :** BV Roto, Tremblay-en-France (93) ; Imaye, Laval (53). **Distribution :** Transport Presse. **Département diffusion : Directeur délégué :** Pierre Christophe. **Directeur des ventes France/Export :** Annie Baron. **Trade Marketing :** Marlène Reux. Ventes (réservé aux dépositaires de presse) : **Synergie Presse :** Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150 Suresnes. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E 76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

ISSN 1162-8669.

VENTES

NINTENDO

Vds jx N64 : Mario 64 : 170 F ; Didd YX Racing : 190 F ; Extreme : 230 F. **Jérôme SENCEY, 20, Jardins de San Michele, 33700 Mérignac. Tél. : 05.56.12.02.81.**

Vds jx N64 : Mario, Turok, Bomberman : 250 F, Banjo, Goemon : 380 F. **Alexis BONNECHERE, 12, rue de l'Intendance, 59600 Maubeuge. Tél. : 03.27.53.01.13.**

Vds ISS 64 et Golden Eye pour 300 F pce. **Francis LECOMTE, 12, allée de la Vanoise, 94400 Vitry-sur-Seine. Tél. : 01.43.91.05.83.**

Vds N64 + 3 man. + memory (Ard + ISS 64 + M. Kart, px : 1 00 F. **Ivan MAUGER, 11 bis, Cours Gershwin, 77185 Lognes. Tél. : 01.60.05.44.77.**

Vds pour N64 : Manette + rallonge : 80 F ; Mission Impossible (U.S.) : 180 F. F Zero x (jap) : 180 F ; Choro q (Jap), ISS 98 (Jap), World Cup (U.S.) à 150 F. Vds Mags : Divers. **Adine ARNAUD, 7, rue Saint Joseph, 38000 Grenoble. Tél. : 04.76.46.78.58.**

Vds N64 + M. Card + 2 man. + Vibreur + Yoshi, px : 1 000 F. **Vincent BALESTRIERE, 38, rue Eugene Duthoit, 59170 Croix. Tél. : 03.20.70.51.50.**

Vds jx N64 (Duke Nuken Quake ISS 64...), 200 F à 350 F. **Steve BOUCHAUD, 36, chemin des Sablons, 33450 Saint-Loubès. Tél. : 05.56.78.92.05.**

Vds jx N64 : Mario 64 : 250 F et Wave Race : 250 F ou 450 F les 2. **Julien LAZAREVIC, 4, allée des Ancolies, 64140 Lons. Tél. : 05.59.14.90.99.**

Vds N64 Jap/US + 2 Pabs + MC + Ki Gold + Goldeneye tbe, px : 1 900 F. **Christophe LIMET, 19, rue Marcel Paul, 93140 Bondy. Tél. : 01.48.49.15.66.**

Vds N64 + 2 man. + 2 mémo + Banio Kazooie et GT 64, px : 1 400 F. **Nicolas BOUREL, 364, rue Pasteur, 76520 Franqueville-saint-Pierre. Tél. : 02.35.80.83.29.**

Vds N64 man. + 007, Mario 64 ou éch. ctre play, px : 1 500 F. **Abdrahim AITI BRAHIM, 3, rue des Marronniers, 59760 Grande Synthe. Tél. : 03.28.21.29.27.**

Vds Nintendo 64 + 2 man. + vibreur + C. Mem + Yoshi, px : 1 000 F. **Vincent BALESTRIERE, 38, rue Eugène Duthoit, 59170 Croix. Tél. : 03.20.70.51.50.**

Vds N64 + 1 man. + M Card + 3 jx (Fifa98, Hart o Kart, Vaynes Hocke), px : 1 000 F. **Grégory CACHERA, 311, rue Faidherbe, 59119 Waziers. Tél. : 03.27.91.82.70.**

PLAYSTATION

Vds PSX + 2 pads + puce + M. card + 7 jx, px :1 290 F. **Eric LEMOINE, 37, rue Emile Zola, 77450 Montry. Tél. : 01.60.04.22.07.**

Vds Micro M. Y3 : 120 F et Gameboy + Loupe + bat. + jx : 300 F. **Alexandre GIRARD, 7, place de l'Eglise, 97750 Le Bellay-en-Vexin. Tél. : 01.34.67.41.89.**

Vds jx à bas prix + démo. **Thomas ROGALSKI, 719 A des Foulons, 0700 Privas. Tél. : 04.75.64.48.08.**

Final Fantasy Tactic USA 250 F ; Res. Evil Zusa : 250 F ; Colin : 300. **Tony MENARD, 8, rue Wenceslas Coutellier, 60600 Clermont-de-l'Oise. Tél. : 06.81.05.00.65.**

Vds jx Playstation Tekken 3, Thunderforce IV, G-Darrius. **Didier RENEZ, 20, rue Chaudes-Huses, 77370 Nangis. Tél. : 06.08.97.27.16.**

Vds jx Play (Wild Arms Us Tekken 3, Jap. Bloody Roar). **Kamel SAIDI, 4, rue Molière, 78200 Mantes-la-Jolie. Tél. : 01.30.94.50.10.**

Vds ou éch. V. Rally : 180 F à déb. **Christophe PONS, 6, Près de Croze, 84100 Orange. Tél. : 04.90.11.06.68.**

Vds PS + jx Lot ou sép. **Laurent CHATELET, 11, rue Jean Moulin, 25800 Valdahon. Tél. : 03.81.56.32.04.**

Vds jx PSX pris cher de 70 F à 120 F. **Antoine CASFNOUR, chez Mme DESPATIN, 8, rue de Clairvaux, 95160 Montmorency. Tél. : 01.34.12.64.32.**

Vds jx PSX Pal de 80 F à 70 F. **William GNAGLOM, 7, rue Foch, 92270 Bois-Colombes. Tél. : 01.47.86.34.63.**

Vds jx PSX dès 100 F et Démo : 25 F avec livres. **Nicolas WULFRANCK, 10, rue du Mont Baron, 74000 Annecy. Tél. : 05.50.66.42.79.**

Vds Pitfall 3D sans notice : 179 F ou éch. ctre extrême G (N64). **Bruno FONGARO, Route de Montmartel, 38430 Moirans. Tél. : 04.76.35.15.04.**

Vds jx PS et N64 de 120 F à 250 F. **Alexis DA SILVA, 181, route de CHarmeil, 03300 Cusset. Tél. : 06.14.35.26.69.**

SUPER NINTENDO

Vds DBZ1 : 50 F Shaq Fu : 50 F ; Spiederman : 100 F ; S. Métroïd : 100 F. **Mathieu GOEPFERT, 3, rue Nicolas Copenic, 93290 Tremblay-en-France. Tél. : 01.48.60.06.74.**

Vds SNES + 31 jx + Moltitar + 4 man. + Souris, px : 3 000 F. **Nicolos CHAUMERLIAC, 288 avenue d'Argenteuil, 92600 Asnières. Tél. : 01.47.99.24.05.**

Vds SNIN + MK + Tiny Toon + SF II Turbo + 2 man. : 300 F ou 100 F le jeu. **Florian ALGRIN, Lot le Cannier, Quart Vignelongue, 83500 La Seyne. Tél. : 04.94.74.75.49.**

DIVERS

Vds Porche Challenge : 100 F Pad Blanc : 80 F + port. **Xavier BOVEDO, 49, rue de la Hardt, 68400 Riedisheim. Tél. : 04.89.54.30.69.**

Vds Jx PSX : Heart of Darkne SS, Duke Nukem 3D, G-Police. **Valérie JUNG, 1 A, rue du Docteur Woehrlin, 67000 Strasbourg. Fax. : 03.88.42.32.58.**

Vds TR2 Bloody Roar 250 F pce, Croc : 200 F. **Clément ZUCCHERO, 85, rue Saint-Jean, 01300 Belcey. Tél. : 04.79.81.43.70.**

Vds jeu PC : Game-Dry (neuf) (Football Americains) : 200 F. **Romuald GUILBERT, 20, rue Saint-Martin Ducrot, 18220 Saint-Solange. Tél. : 06.82.30.16.48.**

Vds 5 jx PSX ; man. ; S jx S. nin. ; jx GB. **Julien POURQUEY, 4, destanque, 33720 Barsac. Tél. : 05.56.27.05.43.**

ECHANGES

Ech. ZBA ctre Hexen ou Legacy of Kain. **Grégory ROBIN, 11, rue du Relais, 56800 Pzoermez. Tél. : 02.97.72.21.12.**

FF7, T. Crisis + Gun, Crash B1 et 2, Baphomet 2, Bust 2, tbe, px à déb. **Laurent SAGNARD, 42, bis rue Marcelin Champagnat, 42400 Saint Chamond. Tél. : 04.77.29.65.20.**

Vds 20 jx PS, 60 démos, px et liste sur demande. **Dany LAURENCY, 3, rue des Rochers, 25310 Herimoncourt. Tél. : 06.86.33.35.76.**

Vds Breath of Fire 3 US : 200 F, FF7 US 150 F. **Stéphane GIRAUD, 17, route de la Pariée, 88490 Lusse. Tél. : 03.29.51.10.56.**

Vds jx Divers Playstation : 200 F pce. **Eric SORRENTINO, 18, rue Elemir Bourges, 13004 Marseille. Tél. : 06.62.51.60.12.**

Vds PSX + 7 jx + man. Carte mémoire 1 400 F. **Jules ANDRES, 147, bd Voltaire, 92600 Asnières. Tél. : 01.40.86.73.45.**

Vds Pédalier + volant Mad la TZ, px : 350 F. **Marie Jean Stéphane, BESNAROUS, 15, rue Champs Roger, 78400 Chatou. Tél. : 01.30.53.36.26.**

Vds Chevaliers de Baphomet + Tekken 2 + Démos GT + Tekken 3, px : 190 F. **Guillaume SZOTYLO, 12, allée des Griottes, 69210 Fleurieux-sur-l'Arbres. Tél. : 04.74.01.42.81.**

Vds Die Hard (US) + Gun, px : 190 F ; vds Air Soft Gun : 150 F à 350 F. **Luc YANG, 14, Villa des Chênes, 95500 Gonesse. Tél. : 01.39.87.41.14.**

Vds Ace Combat 2, Mib, Jumping Flash 2, px : 100 F à 200 F. **Adrien KUNYSZ, 243 rue des Ecoles, 6730 Rossignol-Belgique. Tél. : 00.32.63.41.21.79.**

Philosoma, Rage Racer, ctre jx de SNIN. Jx PSX jap. **Philippe GRONDIN, 28, rue du Docteur Schweitzer, 93600 Aulnay-sous-Bois. Tél. : 01.43.85.96.85.**

ACHATS

Ach. Doom ou Final Doom (100 à 150 F) sur PS. **Stéphane REYNIER, 8, rue du Docteur-Tagnard, 38350 La Mure-Isère. Tél. : 04.76.81.35.23.**

Ach. ou éch. jx sur PS et Saturn. **Christophe MARIGNOL, 6, place du Moustier, 92210 Saint-Cloud. Tél. : 01.49.11.13.76.**

Ach. Neo Geo Cart. + jx pas trop cher. **Jean-Louis CAFORA, 8, rue Saint-Georgé, 57000 Metz. Tél. : 03.87.66.33.52.**

Ach. Albert Oddyssey U.S. sur saturn, px à déb. **Flavien SALSMANN, 5, av. Maurice-Ravel, 77680 Roissy-en-Brie. Tél. : 01.60.28.31.41.**

Ach. ou éch. Die Hard Trilogie, X-Men VS Street Figther (250 F). **Emmanuel VUILLAUME, 10, bd du Crépuscule, 04100 Manosque. Tél. : 04.92.72.63.30.**

Ach. neo geo Cartouche Fatal Fury Spécial : 250 F. **Anthony DELAUNAY, 3, allée du Castel, 60500 Chantilly. Tél. : 03.44.58.58.87.**

Ach. neo geo CD. **Fabrice MEGANGE, 9, rue Blanche , 75009 Paris. Tél. : 06.81.29.95.98.**

Rech. et F. Passionnés par RPG (jx vidéo et autres). **Julien LOZIER, Quartier La Vorzée, 07130 Toulaud. Tél. : 04.75.40.23.27.**

Rech. sur SN DKC 3, Megam X 3, Maui Mallard à 100 F pce. **Benoît PICARD, 5, rue des Cordeliers, 85270 Saint-Hilaire-de-Riez. Tél. : 02.51.54.45.66.**

Ach. Doom ou Final Doom sur Playstation à déb. **Stéphane REYNIER, 8, rue du docteur Tagnard, 38350 La Mure-Isère. Tél. : 04.76.81.35.23.**

Ach. ou éch. neo geo Cartouche ou CD. **Thomas GOLDSTEIN, 21 ter, rue de Montreuil,94300 Vincennes. Tél. : 01.43.74.55.85.**

Ach. Final Fantasy 3 sur SNES US. **Sébastien RACINE. Tél. : 01.64.08.12.16.**

Ach. jx neo geo. **Jérôme GRAZIANI, 6, rue du Mazel, 05000 Gap.**

Cher. Final Fantasy Legend 2 et 3 sur GB : 250 F pce à déb. **Jérôme LELONG, 7, allée Louis-Jouvet, 51430 Tinqueux. Tél. : 03.46.07.82.57.**

Ach. tout matériel Atari Jaguar, surtout CD-Rom et Burnout. **David CLEMENT, 352, rue du Fg Bannier, 45400 Fleury-les-Aubrais. Tél. : 02.38.81.83.76.**

Ach. N64 + jx courses, px : 1 500 F. **Pierre LE MENN, Le Chazeaud, 87220 Feytiat. Tél. : 05.55.06.10.47.**

Ach. jx Baku-Baku + acc. Saturn pas cher. **Sylvain BARNET, 22, rés. Marguerite, 33720 Podensac.**

Ach. neo geo CD avec ou sans jx petit px. **David LEIMINGER, 23, rue Magellan, 17300 Rochefort-sur-Mer. Tél. : 06.07.50.08.84.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Gallieni, 92514 Boulogne Cedex

Consoles + n° 81

RUBRIQUE CHOISIE :

☐ ACHATS
☐ VENTES
☐ ÉCHANGES
☐ CLUBS

NOM :
PRÉNOM :
ADRESSE :
TÉL. :

MACHINES :

- PC Engine
- Super Nintendo
- Megadrive
- Sega
- Nintendo
- Playstation
- Saturn
- Divers

*** Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.**

3615 U64 ■ Un vrai feu d'artifice

* 2,23 F la mn

Nouveau !

Tapez 3615 U64 pour tout savoir sur l'Ultra 64 :

• Actualités • Trucs & astuces • Soluces

A consulter sans attendre : un super catalogue de VPC !

Le Neuf !

V. RALLY	429 F
MISSION IMPOSSIBLE	429 F
SCARS	429 F
EXTREME G2	449 F
F 1 WORLD GRAND PRIX	429 F
MORTAL KOMBAT 4	429 F
HOLY MAGIC CENTURY	449 F

L'occaze !

Consoles d'occasion + 1 manette 590 F

MARIO 64	199 F	GOLDEN EYES	290 F
MARIO KART 64	249 F	ISS 64	249 F
DIDY KONG RACING	249 F	LAMBORGHINI 64	249 F
F 1 POLE POSITION 64	199 F	LYLAT WARS + vibreur	290 F
TUROK	249 F	NAGANO 64	249 F
WAWE RACE	249 F	TOP GEAR RALLY	249 F
BOMBERMAN 64	249 F	YOSHI'S STORY	290 F
DUKE NUKEM 64	249 F		

SUNRISE IMPORT VPC

14, rue des Messageries - 75010 Paris

PLAYSTATION

METAL GEAR . US - 449 F NEW
PARASITE EVE.US - 449 F
DESTREGA.JP - 499 F NEW
WILD 9.US - 399 F
TALES OF DESTINY.US - 399 F NEW
SPYRO THE DRAGON.US - 399 F
MOTO RACER 2.US - 399 F
CAPTAIN COMMANDO.JP - 439 F
MASTER OF MONSTER.US - 399 F
CAPCOM GENERATION VOL.2.JP - 499 F
NAMCO ANTHOLOGY VOL 2.JP - 499 F
RALLY DE AFRICA.JP - 499 F
RIVAL SCHOOL JUSTICE.US - 399 F NEW
XENOGEARS.US - 449 F NEW
STRIKER 1945 II.JP - 499 F NEW
STREET BORDERS.JP - 499 F NEW
CARDINAL SYN.JP - 499 F NEW
ETC...

SATURN

NEW BLAC MATRIX.JP - 449 F
CAPCOM GENERATION VOL 2 et 3.JP - 399 F
NEW SHINING FORCE 3 SCE.3 JP - 359 F
SLAYERS ROYAL 2.JP - 449 F
STEAM HEARTS.JP - 399 F
SOLVICE.JP - 399 F
NEW KOF COLLECTION.JP - 449 F
NEW MARVEL VS STREET FIGHTER.JP - 399 F
NEW COTTON BOOMERANG.JP - 399 F
STRIKER 1945 II.JP - 399 F
FALCOM CLASSIC 2.JP - 399 F
DENSHA DE GO ! EX.JP - 399 F
ETC...

Dreamcast.

CONSOLE DREAMCAST... FAITES VOS RESERVATION ! VMS (virtual memory card) + GODZILLA disponible - TEL.

DISPONIBLE A PARTIR DU 20 NOVEMBRE

NEO-GEO CART.CD

THE KING OF FIGHTERS 98 CART. et CD - TEL

FATAL FURY REAL BOUT 2 CD - 299 F

METAL SLUG 2 CD - 399 F

ARCADE SYSTEM SUPERGUN

TEL : 01.47 70 27 04

Pour commander, nous écrire sur papier libre à : SUNRISE Import , 14 rue des Messageries 75010 Paris.
Frais de port : 35 F et + de 2 jeux : 40 F
Pour les consoles : 100 F
Chronopost : 80 F
Paiement : Chèque, Mandat et CB
LISTING GRATUIT SUR DEMANDE
PRIX REVISABLES SANS PREAVIS

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

SERVICES PLUS

REVENDEURS,
VOUS VOULEZ FAIRE DE LA PUB
POUR VENDRE FACILEMENT
DES JEUX, DES CONSOLES,
DES ACCESSOIRES...

APPELEZ-NOUS
Caroline SAINT BLANCAT
VOUS Y AIDERA, AU
01.41.86.16.32

WINNER'S GAMES

Revendeurs passionnés ! Rejoignez les Winners

La passion partagée du Jeu vidéo !

Neuf - Occasion - Echange

51, rue Victor Hugo
69002 Lyon
04.78.42.77.94

103, rue A. France
69100 Villeurbanne
04.78.85.08.46

E.mail : gilpat.winnersgames@hol.fr

1080° SNOWBOARDING

GLISSER *v. intr.* : Se déplacer sur une surface lisse de façon maîtrisée ou non.

« ... un réalisme jamais vu sur console »
JOYPAD

« ... une réalisation technique de haute volée ... »
X 64

« ... prouesses techniques, effets spéciaux affolants, maniabilité exquise, sensations inédites ... »
PLAYMAG

« La référence en matière de Snowboard sur console »
PLAYER ONE

Les limites n'existent que pour ceux qui ont peur.
Ton adrénaline se souviendra longtemps
de sa rencontre avec 1080° Snowboarding.
Que tu sois goofy ou régular,
l'appel de la poudreuse n'attend pas.
Alors, lève toi et glisse.

Faites le break !

avec 8 des meilleurs tennismen mondiaux :

Michael Chang, Jana Novotna, Gustavo Kuerten, Richard Krajicek, Mark Philippoussis, Amanda Coetzer, Conchita Martinez, Jonas Björkman.

- 8 courts internationaux, 4 revêtements.
- 3 modes de jeu : Smash Tennis, Arcade et Bombe, en simple, double ou tournoi.
- Toutes les règles officielles, tous les coups traditionnels et plus de 30 coups spéciaux.
- Jusqu'à 4 joueurs simultanément et 8 joueurs en tournoi.

Venez découvrir Yannick Noah All Star Tennis '99 pendant l'Open de Paris à Bercy du 2 au 8 novembre 1998.

Yannick NOAH

All Star Tennis '99

NINTENDO®, NINTENDO 64 et "N" sont trademarks of NINTENDO CO.,LTD. "PS" et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. © 1998 Ubi Soft Entertainment/Smart Dog. Tous droits réservés. Crédits photographiques : Michael Boz & Gianni Ciaccia

PlayStation

NINTENDO 64

EUROSPORT FRANCE

13e OPEN de PARIS

http://www.ubisoft.fr

HOT LINE UBI SOFT 08 36 68 46 32 3615 Ubi Soft

Ubi Soft

smart dog